

1,99€
Revista+DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUAL
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 143 • DICIEMBR
Micromanía
Gran concur
Wii
¡Regalam
200 consol
¡ASÍ SERÁ LA NUEVA ESTRATEGIA DE FX!
IMPERIVM CIVITAS
Levanta tu Imperio
Nº ESPECIA
172
PÁGINA
¡¡Dale marc
a tu PC
REPORTAJE
¿A QUÉ VAS A JUGAR EN 2007?
Los 10 bombazos que arrasarán en PC
¡YA LO HEMOS JUGADO!
NEED FOR SPEED CARBONO
¡Diversión a todo gas!
REPORTAJE
TODOS LOS JUEGOS DE FÚTBOL
¡Vive el deporte rey en tu PC!
¡ANTES QUE NADIE!
ROGUE WARRIOR
Acción tras las líneas enemigas
AÑO XXII
Número 143
8 424094 820313
00143


PC DVD
2142
BATTLEFIELD
16+
EA
WWW.BFES.EA.COM
2142
BATTLEFIELD
LA GUERRA A TU MANERA
Mata o muere. El Battlefield 2142™, tan intenso y adictivo como sus predecesores ahora con un nuevo modo de juego: TITAN. Esta enorme nave se cierne sobre el campo de batalla bombardeando sin piedad todo lo que encuentra. Sólo podrás derribarla mediante un juego de equipo táctico y bien organizado. Tendrás que neutralizar los escudos defensivos del TITAN con continuas ráfagas de misiles tierra – aire, entrar y destruirla. “Los fieros combates a bordo del TITAN son algo totalmente nuevo: ver a 32 jugadores luchando encarnizadamente es alucinante”, exclama Marcus, productor ejecutivo.
CONQUISTA EL TITAN
Sólo jugando una y otra vez los miembros del equipo de desarrollo de Battlefield han dominado el juego y las estadísticas. “Crear el mejor juego con los mejores vehículos y la mejor experiencia bélica es nuestro principal objetivo”, añade Marcus. Por eso es por lo que nadie hace juegos de guerra como DICE.
“Queríamos que los jugadores sintieran que están en el futuro sin distraerles del juego”, explica Jamil (productor) al explicarnos la decisión fundamental de mantener vehículos reconocibles y armas de fuego.
JUGUETES DE GUERRA FUTURISTAS
Aunque eso no quiere decir que no vayas a poner las manos en armas ultramodernas. Hay minas inteligentes que se meten debajo de los vehículos, cañones voladores que te cubren la espalda, y todo un surtido de armas probadas y testadas para las guerras del próximo siglo. Y luego están los nuevos vehículos de combate... Digamos que nadie va a poder olvidar su primer encuentro con un Battle Walker de 8 metros de altura.
Hay 40 desbloqueos de armas totalmente diferentes que se pueden combinar de unas 1.500 maneras distintas que se adaptarán a tu modo de combatir. “Constantemente encontramos maneras distintas de usar los juguetes que hemos creado, así que aún no hemos logrado anotarlas todas”, dice Anders, un productor que tiene la típica sonrisa del que adora su trabajo.
1.500 MANERAS DE MORIR
Medallas y desbloqueos están asociados al rango y el sistema los recordará, así que una vez los elijas estarán disponibles en los próximos respawns. Hablando de rangos, intenta conseguir el de Comandante Supremo, el galardón que distingue a un jugador como al mejor del mundo. Entra en www.bfes.ea.com y descubre si tienes
dice
16+
www.pegi.info
POWERED BY gamespy
SOUNDS BEST ON Sound BLASTER X-Fi TECHNOLOGY
EA



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Roberto Lorente, Sara Valdezate Jesús Traverso, Iria Rodríguez

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefes de Publicidad
Gonzalo Fernández, Rosa Juarez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

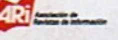
Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
C/Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
3/2007
Printed in Spain





HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer

Cuando los juegos hacen Historia

Bienvenido, un mes más a Micromanía. El último mes y el último número de Micromanía... de 2006, claro. No, no te creas que íbamos a pasar a la Historia. Los que van a hacer Historia son los juegos de los que te hablamos este mes. Para empezar, y como ya has visto en la portada de este número de Micromanía, llega «Imperivm Civitas», la nueva producción de FX. Descubre todos sus secretos y comprueba en el reportaje que te hemos preparado cómo va a dar un giro a la ya clásica serie de estrategia.

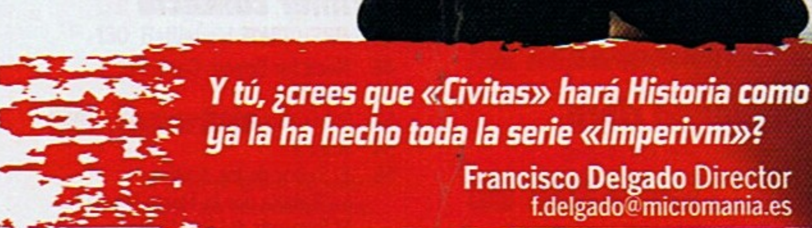
Pero si con Roma no tienes bastante, vamos a buscar más historia. ¿Qué te parece la historia medieval? Si piensas en estrategia, aciertas, y si es en «Total War», también, porque está recién salida del horno la segunda parte de «Medieval», y sólo podemos decirte que es im-presionante.

Como también lo son, te lo aseguro, el resto de contenidos de este número de Micromanía, que por aquello de ser el último de 2006 es realmente especial –y que hará Historia, ya lo verás–: todos los juegos de fútbol actuales para PC, la final de los World Cyber Games, el nuevo «Splinter Cell», «NFS Carbono», «Guild Wars Nightfall», las primeras imágenes de «Rogue Warrior» y de «Titan Quest. Immortal Throne»...

Pero si se nos va 2006 –y espero que estés de acuerdo conmigo en que ha sido un gran año para el PC– tengo que decirte que estoy seguro de que el próximo año va a ser aún mejor.

En la redacción hemos sacado nuestra particular bola de cristal y nos hemos dedicado a seleccionar lo que más nos gusta del futuro. En concreto, los que para Micromanía van a ser los 10 bombazos de 2007, en una selección de los juegos imprescindibles para toda buena colección. Y, bueno, también te hemos marcado otros que no deberías pasar por alto, por aquello de ampliar las opciones... Pero tú lee y ya me dirás: ese «World of Warcraft. The Burning Crusade», o ese «Crysis», o «Hellgate London», o «Unreal Tournament 2007»... Muchos, es cierto, se van a 2007 tras haber acumulado no pocos retrasos pero –¡por fin!– les vamos a echar el guante y a disfrutar de ellos como deseábamos. Y estaría dispuesto a apostar que más de uno –¡y de dos!– de los juegos de esta lista será muy capaz de pasar a la Historia.

Este mes tampoco pases por alto el DVD. El genial «Impossible Creatures» de regalo y las mejores demos como «Pro Evo 6» o «Battlefield 2142». Nos vemos el mes que viene y, ya sabes, mándame un email y cuéntame qué te ha parecido este número. ¡Que usted lo juegue bien!







Pág. 136

Reportaje

JUEGOS DE FÚTBOL

¡Ésta sí que es la mejor selección... de juegos de fútbol! Simuladores, mánagers... ¡Están todos!



Reportaje

LOS JUEGOS DE 2007

No lo dudes... el año que viene jugarás a estos juegos porque ¡serán los mejores!

Pág. 58



Pág. 72

Review

MEDIEVAL II. TOTAL WAR

¿Está la nueva entrega de la serie a la altura de su leyenda? Te lo contamos.



Pág. 46

Preview

NEED FOR SPEED CARBONO

Si te van la velocidad, el tuning y las carreras "underground" tienes una cita obligada con la nueva entrega de «NFS». Te adelantamos todos los datos.

En este número

Revista Micromanía Nº 143 - Diciembre 2006



Pág. 124

Solución

COMPANY OF HEROES

¿Todavía no has salido de la playa de Omaha? Nosotros te ayudamos.



Pág. 162

Reportaje

ROGUE WARRIOR

Descubre cómo será la acción táctica del futuro.

Pág. 38

Reportaje

IMPERIVM CIVITAS

¡FX ha vuelto a hacerlo! Vuelve la aclamada serie «Imperivm» y lo hace con un sorprendente cambio de rumbo. Descubre con nosotros todos sus detalles.

índice por juegos



▲ La Zona es un enorme territorio que la radiación ha transformado completamente. Ahora está llena de mutantes, peligros y buscavidas mercenarios de toda clase y condición.

«S.T.A.L.K.E.R.»: llega la perfecta mezcla de acción y radiación

¿Qué es lo que esconde la Zona?

Tras un desarrollo prolongado y con no pocos contratiempos el esperado juego de acción de GSC casi está a punto, y su ambicioso diseño parece superar todas las expectativas.

Acción · GSC · THQ · Marzo 2007

Lo primero de todo es situarte: Chernobyl, Ucrania. **Tras dos explosiones nucleares** –la primera en 1986, la segunda en 2006– un área de treinta kilómetros cuadrados ha sido aislada y bautizada como la Zona, **un entorno desolado** en el que la radiación ha provocado mutaciones a todos los seres vivos del territorio. Pero estamos en 2008 y por primera vez las condiciones de la Zona no son mortales. **Cazadores furtivos, llamados "Stalkers",** se mueven por la Zona en busca de artefactos que vender a determinadas organizaciones y evitando los encuentros con el ejército o seres mutantes. Y tú, claro, serás uno de ellos...

No sólo es que el trasfondo sea sugere sino que es perfecto para la acción que G quiere ofrecerte, incorporando tu perso a **un área para explorar con libertad y un torno que cambia** con el tiempo atmosfér el ciclo día/noche y la radiación.

Un escenario recreado con una cali visual espectacular y lleno de peligros, tantes, misterios y sí, **mucha acción y d buena.** Decenas de armas, incluyendo arr psicotrópicas, gravitacionales, telequin cas... que podrás modificar. Comunica entre personajes, opciones de aliarte o e mistarte con otros personajes y **una aven con tantas ramificaciones y finales que s realmente rejugable.** Pero, además, G promete un adictivo multijugador con dos que van de los 4 a los 32 jugadore recompensas según tus logros para mej tu equipo. Pero antes, entra en la Zona y descubre sus secretos. **Será una aven para contar...** si es que sales con vida. ■



▲ Todos los seres vivos que se encontraban en Chernobyl durante la segunda explosión nuclear han sufrido mutaciones.

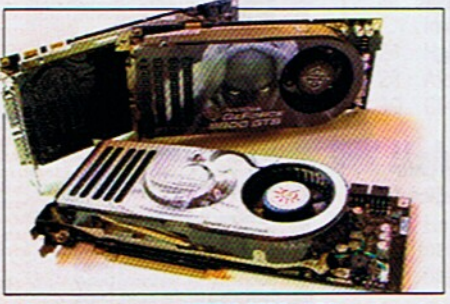
Vive la acción en un enorme entorno postnuclear por explorar, lleno de mutantes y peligros desconocidos

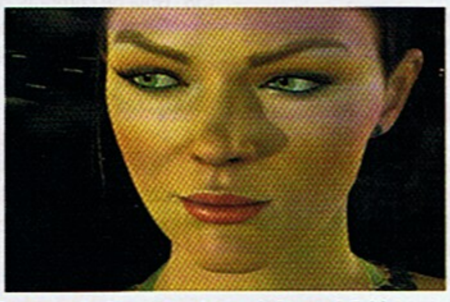
Nvidia presenta su GeForce 8800

¡La más rápida del mundo!

Hardware · Nueva familia de tarjetas gráficas DirectX 10 · NVIDIA · Ya disponible

El popular fabricante de tarjetas gráficas ha presentado los últimos modelos de su gama GeForce, la 8800 GTX y la 8800 GTS, más interesantes que nunca para los jugadores más exigentes (y, conviene advertirlo también, con más presupuesto) porque incorporan la primera GPU DirectX 10 del mundo. Gracias a esto el realismo gráfico de los juegos más punteros subirá el listón aún más, llenando algunos esperadísimos títulos, como «Crysis» o «Enemy Territory: Quake Wars», de efectos increíbles de humo, fuego y explosiones, o simulando el cabello o la piel humana con un realismo inédito hasta el momento. Con el motor NVIDIA Lumenex será posible un nuevo nivel en prestaciones como antialiasing 16x a pantalla completa o resoluciones de 2560x1600 funcionando a toda velocidad. ■





▲ Gracias a las nuevas NVIDIA 8800, el PC continuará siendo por mucho tiempo la máquina de juegos definitiva.

«Oblivion», aún más grande

Novedades en Tamriel

Rol · Bethesda · Ubisoft · Disponible

Se llama «Knights of the Nine», es la primera expansión oficial para «Oblivion» y además de una nueva facción, la opción de crear tu propio gremio de caballeros y nuevas misiones basadas en las ruinas Ayleid, incluye todo el contenido extra oficial que, hasta ahora, sólo se podía encontrar como descargas online de pago. ¿Te apetece o no volver a Tamriel? ■



▶ Si ya te has pateado Tamriel es el momento de añadir novedades.

T.A.L.K.E.R.» llegará hasta tu ordenador con una buena ración de espectáculo , un trasfondo muy atractivo y una acción de primer orden.

s militares ucranianos vigilan la Zona, pero es imposible llevar un rol de todos los seres vivos en un área de treinta kilómetros cuadrados.

▲ Los cambios atmosféricos, la transición entre día y noche, así como las explosiones y disparos, gozarán de efectos de iluminación increíbles.

La cifra

64

por ciento de chicas juegan online en los Estados Unidos según revela una reciente encuesta realizada en aquel país por la compañía Nielsen Entertainment. Es la primera vez que en uno de estos estudios el número de jugadoras supera al de jugadores, lo que demuestra que, por suerte, los tiempos están cambiando... ■

"Race" ya calienta motores

Comienza el campeonato

» Velocidad » SimBin » Proein » Noviembre

«Race the WTCC Game» se va a encargar de traer a todos los locos del volante virtual la sensación de velocidad vertiginosa, los volantazos y las frenadas (y no te olvides que, como consecuencia lógica, también los accidentes) para que recrees al detalle el emocionante World Touring Car Championship 2006. La fórmula es simple pero eficaz: sesenta increíbles coches oficiales fielmente recreados, con sus pilotos, y una decena de circuitos pertenecientes a localizaciones reales, una IA ambiciosa, efectos metereológicos y comportamientos realistas, además de un modo online que acogerá hasta 26 jugadores. Todo esto podría sonar demasiado bonito para ser verdad pero firmándolo los suecos de SimBin, autores de «GTR FIA GT Racing Game», nos ha puesto a todos a contar las horas que faltan para su lanzamiento. ■



▲ Sesenta impresionantes vehículos esperan tu señal para arrancar y competir a velocidad de vértigo.



▲ Pilotos, coches, circuitos y competición cuentan con la licencia del World Touring Car Championship.

últimahora



Se abren nuevas mazmorras. El juego de rol online «Dungeons & Dragons Online» recibe el módulo «The Demon Sands», con la mayor cantidad de contenido lanzado hasta ahora -aumenta un 40% el del juego original- y es gratuito para los suscriptores del juego.

Fecha para la Cruzada. Millones de jugadores esperaban la noticia de la fecha exacta de lanzamiento y ya es público: el próximo 16 de enero se pone a la venta, incluyendo España, la primera expansión para «World of Warcraft» bautizada como «The Burning Crusade».

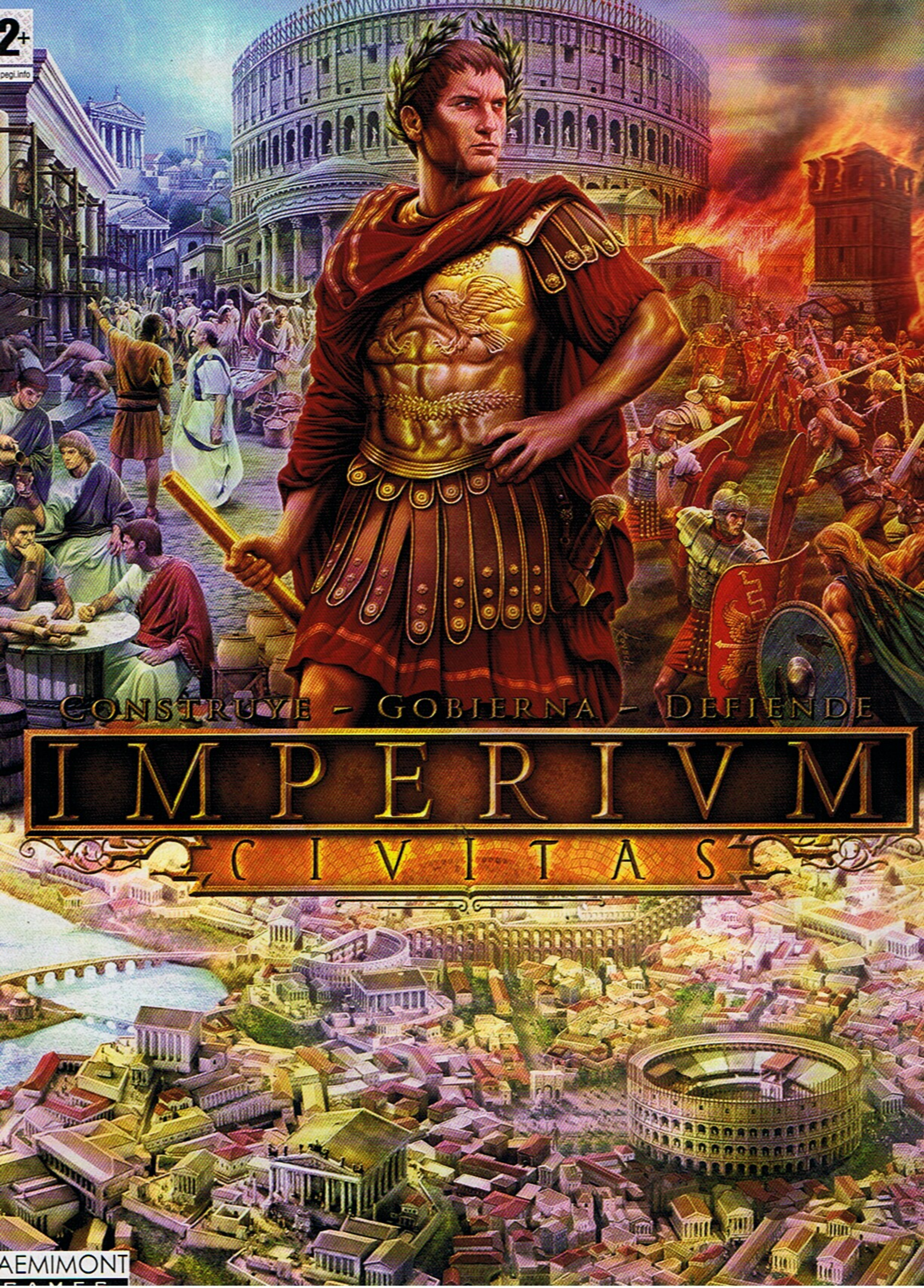


Presentación ferroviaria. Acudimos a la presentación del juego de estrategia «Sid Meier's Railroads!» a cargo de Take 2 y disfrutamos de lo lindo en el Museo del Ferrocarril de Madrid, pasando la jornada entre trenes y las maquetas ferroviarias más grandes de Europa.

El hidalgo del videojuego. Filmax acaba de firmar un acuerdo con la compañía Virgin Play para acompañar a "Donkey Xote" -el más ambicioso largometraje de animación española hasta la fecha- del correspondiente videojuego a la vez que su estreno, que está previsto para las Navidades de 2007.



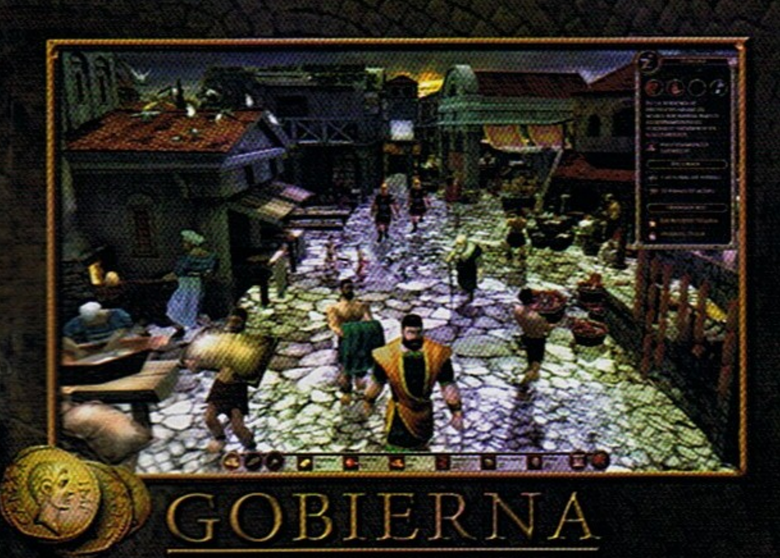
Conduce un Ferrari. Gracias a la licencia de la popular compañía automovilística que acaba de adquirir 10Tacle Studios AG para desarrollar un videojuego que nos permita subirnos y conducir uno de estos míticos coches italianos.



12+
pegi.info
Construye - Gobierna - Defiende
IMPERIVM
CIVITAS
HAEMIMONT

ASUME NUEVOS RETOS. DESCUBRE IMPERIVM CIVITAS.



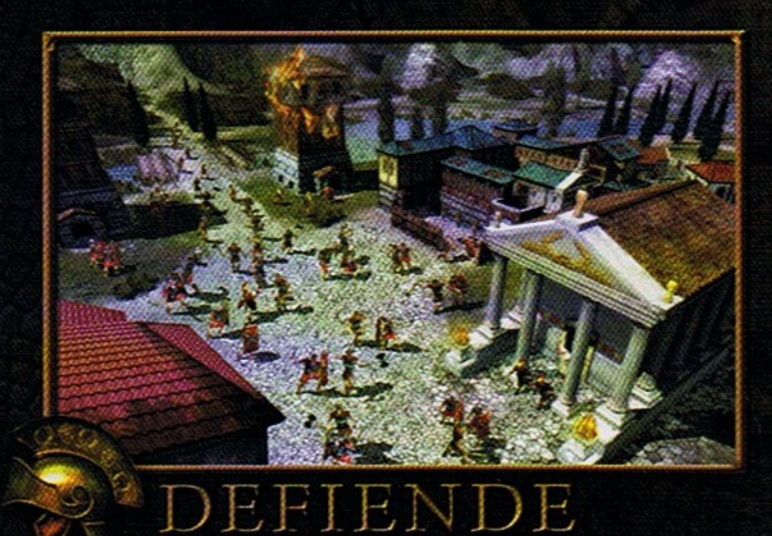


CONSTRUYE

Un sistema de construcción ágil e intuitivo, basado en un interfaz inédito denominado "Rotae". Hacer realidad la ciudad que tienes en tu mente es más sencillo y divertido que nunca.

GOBIERNA

Las ciudades están vivas. Cada habitante tiene nombre y apellido, ocupaciones, necesidades... Rige sus destinos sabiamente y obtendrás el favor del César.





DEFIENDE

La prosperidad es un reclamo para los enemigos de Roma. Asegura la ciudad con construcciones defensivas y recluta y adiestra tus guarniciones para rechazar las incursiones de los pueblos bárbaros.

DESAFÍA

Acepta el reto de convertirte en el mejor gobernante del Imperio. Consigue la mayor puntuación posible completando tus objetivos y sube a lo más alto de la clasificación en Internet.



CONTROL TOTAL CON EL NUEVO SISTEMA "ROTAE"



CLASIFICACIÓN EN INTERNET



COMPLETO MANUAL DE JUEGO

19'95€



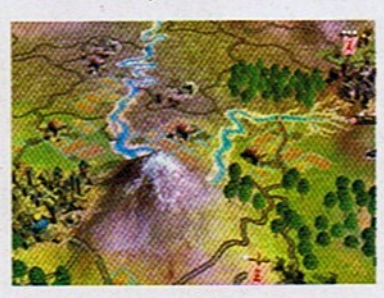
Breves

Azeroth enciclopédico. Blizzard demuestra la riqueza del universo de «World of Warcraft» iniciando en la web oficial del juego una enciclopedia con razas, facciones, idiomas, etc. del mundo de Azeroth.



La IGDA se estrena. La International Game Developers Association inauguró sus actividades en Madrid con un encuentro en la Universidad Complutense, un acto que será el primero de muchos.

Steam sigue creciendo. El servicio online ha incorporado recientemente a su catálogo diversas novedades de Activision, así como las últimas entregas de la serie de Firaxis y 2K, «Civilization».



El frente de «Blitzkrieg 2: Fall of the Reich»

El final de la guerra

Estrategia · CDV · Proein · Noviembre

Parece que a CDV no le basta con la completísima oferta que componía **«Blitzkrieg 2»** para todos los aficionados a la estrategia táctica y si el juego incluía 250 unidades históricas, 3 campañas, un potente editor y un trepidante modo multijugador, ahora quieren elevar el conjunto inicial con una expansión con la que, además, **no necesitarás el original** para jugarla.

Centrando la acción en los **últimos días del dominio alemán**, «Blitzkrieg 2: Fall of the Reich» cubre las campañas soviética y alemana y te dejará elegir entre defender las últimas fuerzas del ejército de Hitler o asestarle el golpe final.

En total, **10 mapas para añadir a los del juego y hasta 16 misiones** basadas en acontecimientos históricos que transcurrirán en **las ofensivas más famosas** y emblemáticas de esos días como el Asedio de Budapest, la Fortaleza de Kurland o la Operación Bagration. Además se incorpora una serie de **pequeñas novedades**: más unidades históricas, recompensas...

«Blitzkrieg 2: Fall of the Reich» llevará todo el conflicto de la primavera de 1945 hasta tu ordenador de la mano de Proein, y llegar hasta **el final de la Segunda Guerra Mundial** con él promete ser toda una experiencia ya seas un curtido estratega o un comandante novato. ■



▲ Revive la primavera de 1945 al mando de las ofensivas y escenarios más importantes de esos días. La Caída del Reich –o su defensa– estará en tus manos.



▲ El realismo histórico en «Blitzkrieg 2: Fall of the Reich» está muy presente y tanto las unidades como las campañas y escenarios están fielmente recreados.

Dificultades para la adaptación de «Halo»

Halo sí, Halo no

Cine · Microsoft/Fox/Universal · Por determinar



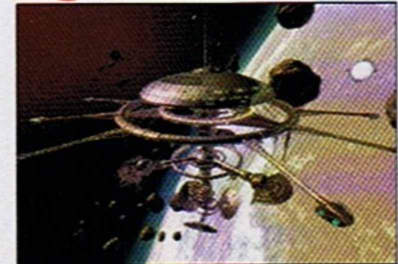
Las cosas no pintan bien para el Jefe Maestro, el personaje protagonista del videojuego de Bungie «Halo», y es que el film basado en éste, producido por Peter Jackson e inicialmente financiado por los estudios Fox y Universal ha sufrido un ligero parón por la falta de acuerdo económico. La causa es que el presupuesto inicial estipulado para esta producción quiso ser reducido por los estudios cinematográficos en las últimas semanas y el equipo de Jackson se negó a aceptar las nuevas condiciones. Con todo, el proceso de preproducción no se ha detenido e incluso Bungie ha manifestado recientemente que continúa con la intención y la ilusión de sacar adelante el film y encontrar nuevas fuentes de financiación para este prometedor proyecto. ■

Expansión gratuita para «X3. Reunion»

La reunión se prolonga

Simulación · Egosoft · LudisGames · Disponible

El simulador espacial «X3. Reunion» expande la galaxia un poco más para sus entusiastas fans mediante el contenido del paquete gratuito llamado «Las misiones de investigación de BALA GI», entre cuyas principales novedades figura el Centro de Comando, que permitirá al jugador construir sus propias naves. Esa no será la única novedad, sino que este paquete incluye también toda una serie de nuevos sectores, más armas o incluso una misión que desbloquea una nave más. En la web de Egosoft lo tienes ya disponible ■



▲ El Centro de Comando es una nueva instalación con la que construirás nuevas naves.

En voz baja...

...se comenta cómo será el último proyecto del popular "gurú" Dave Perry: un juego multijugador online de baile y gratuito, que está desarrollando para Acclaim y llevará el nombre de «Dance!».



Dave Perry esté empeñado en hacernos... ¿bailar

El Termómetro

Caliente

Lara se pone al día. EIDOS ha pensado que el mejor modo de conmemorar el décimo aniversario de la existencia de la célebre arqueóloga Lara Croft es con el lanzamiento en 2007 de «Lara Croft. Tomb Raider: 10th Anniversary» una versión totalmente nueva de la que fue su primera aventura.

Shakespeare online. El proyecto de un profesor de la universidad de Indiana, Edward Castronova, experto en economía de mundos virtuales ha desembocado en «Arden: The World of Shakespeare», un curioso juego multijugador online que está situado en la época del escritor británico.

Templado

Juarez se hace más grande. Techland ha dispuesto para todos los jugadores de «Call of Juarez» una versión beta de prueba de ocho mapas multijugador de distinto tamaño, número de jugadores, tipo de juego, etc., añadiendo características y horas de juego a este título de acción.

Sega y Marvel trabajarán juntos y lo harán en un proyecto protagonizado por el superhéroe Iron Man (El Hombre de Hierro) que adaptará la próxima película de este personaje para acompañar su estreno, previsto para 2008. El acuerdo entre ambas partes incluye un segundo futuro juego de otro superhéroe.

Frío

Problemas online. Quienes han probado el modo online de «Pro Evolution Soccer 6» han sufrido todo tipo de problemas con los servidores, aunque Konami asegura que ya ha tomado medidas para corregirlos, y ha habilitado un servicio de asistencia.

Retrasos habituales. Entre los ya tradicionales retrasos que se conocen cada mes esta vez le toca a la expansión de «Spellforce 2», que se va a principios de 2007, y un nombre muy esperado, el del Episodio 2 de «Half-Life 2» que finalmente saldrá el próximo verano de 2007.



▲ «Vanguard: Saga of Heroes» pretende aprovechar la experiencia de los creadores de «Everquest» para ir un paso más allá en el género del rol online.



▲ El juego potenciará aspectos como el desarrollo del personaje, la diplomacia, la fabricación de objetos y la exploración del vasto mundo de Telon.

«Vanguard: Saga of Heroes» se acerca

El inicio de toda una saga

➲ Rol Online ➲ Sigil Games ➲ Sony Online ➲ 1er trimestre 2007

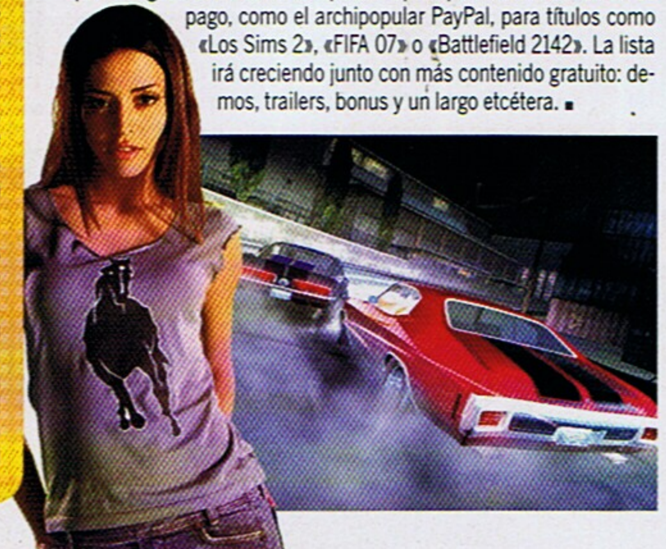
El juego de rol online, creado por **dos de los responsables del legendario «Everquest»**, ya está ultimando sus detalles y preparando el lanzamiento que tiene previsto para los primeros meses de 2007. Sus autores aseguran haber **analizado todos los juegos de rol online** aparecidos para potenciar sus virtudes y eliminar sus puntos débiles. Podrás anticipar el resultado si adquieres la **prereserva del juego**, disponible desde el inicio de diciembre y que incluye, entre otros bonus, **una invitación para probar la beta**. Más detalles sobre el juego y su apetecible edición coleccionista, **repleta de regalos y extras**, en la página web **www.vanguardsoh.com** ■

Electronic Arts inaugura EA Link

Compra, descarga, juega

➲ Servicio de descargas online ➲ E.A. ➲ Ya disponible

Electronic Arts acaba de poner en marcha su nuevo sistema "EA Link", un servicio de compras online por el que descargar sus últimas novedades directas a tu disco duro, así como diverso contenido exclusivo. El primer juego disponible es «Need for Speed Carbono», que inaugura el sistema. Se puede optar por diversos modos de pago, como el archipopular PayPal, para títulos como «Los Sims 2», «FIFA 07» o «Battlefield 2142». La lista irá creciendo junto con más contenido gratuito: demos, trailers, bonus y un largo etcétera. ■



¿Sabías que...

... hace unas semanas se ha celebrado la cuarta edición del Machinima Festival?



Y el resultado no ha podido ser mejor: durante dos días se han podido ver en el Museum of the Moving Image de Nueva York una selección de películas de animación realizadas con el motor de videojuegos como «Halo 2», «Lock On: Modern Air Combat», «World of Warcraft», «Battlefield 2» o «Los Sims 2». Treinta y tres finalistas se han disputado unos cada vez más prestigiosos premios divididos en dieciséis categorías en el evento que ya se conoce como "el Sundance -un popular festival de cine independiente norteamericano- de los videojuegos".



Totalmente en castellano
AGE of EMPIRES III
The War Chiefs
es el dueño del territorio. Entierra a tus enemigos en él..
efiende las Américas como los poderosos Sioux, Iroquois o Aztecas. Como un jefe indio,
drás dirigir a las bestias del bosque, fortalecer a tu equipo y dirigirlo veloz hacia tu punto
ataque. Cambia el curso de las batallas poniéndolas a tu favor, dominando a las fuerzas
ocupación europeas. Tu poder crecerá cada vez que domines nuevos mapas y nuevas
12+
Games for Windows
Microsoft game studios
ENSEMBLE STUDIOS
Y a partir de Diciembre
Descárgate
AGE of EMPIRES II
DELUXE
MOBILE
En tu movistar
Envia AGE al 404

Los + esperados

¡Vaya aluvión de juegazos! Nada menos que tres salen de la lista este mes, «Splinter Cell. Double Agent», «Battlefield 2142» y «Medieval II. Total War». Pero otros tres prometedores proyectos llegan para ocupar sus lugares: «Bioshock», «Command & Conquer 3. Tiberium Wars» y «S.T.A.L.K.E.R.».



Parrilla de salida

Warhammer. Mark of Chaos



DICIEMBRE 2006 · ESTRATEGIA · BLACK HOLE GAMES · PC

Ni la legión de fans que tiene el universo de ficción Warhammer ni los aficionados a la mejor estrategia táctica quieren perderse las batallas de este prometedor título.

World of Warcraft. The Burning Crusade

ENERO 2007 · ROL ONLINE · VIVENDI · PC

La primera expansión del juego de rol online más jugado en todo el mundo es uno de los productos más esperados por millones de aficionados. Ya está más cerca.



Crysis

FEBRERO 2007 · ACCIÓN · CRYTEK · PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece que será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

Command & Conquer 3: Tiberium Wars

FEBRERO 2007 · ESTRATEGIA · EA · PC

Renace la que fuera la serie de estrategia de referencia para todos los aficionados al género, y lo hace con la ambición de recuperar el trono que obtuvo entonces.

Calentando Motores

Supreme Commander



MARZO 2007 · ESTRATEGIA · GAS POWERED GAMES/THQ · PC

Lo último que hemos visto del juego de Gas Powered Games nos ha entusiasmado y estamos seguros de que será uno de los grandes de la estrategia en 2007.

S.T.A.L.K.E.R.

MARZO 2007 · ACCIÓN · GSC/THQ · PC

Acción post-nuclear en un inmenso entorno contaminado por la radiación y plagado de mutantes y peligros. Tendrás libertad de acción y varios finales distintos.

Bioshock

PRIMAVERA 2007 · ACCIÓN/ROL · IRRATIONAL GAMES/TAKE 2 · PC

No es sólo acción ni tampoco es sólo rol, estará lleno de posibilidades y visualmente será espectacular y con un diseño increíble. ¡Ya falta menos para echarle el guante!



Hellgate London

2007 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO/E.A. · PC

El juego de rol de Flagship se hará esperar un poquito más pero parece ser que en los primeros meses del año podremos disfrutar de todas sus promesas...

En boxes

John Woo presents Stranglehold



2007 · ACCIÓN · TIGER HILL/MIDWAY · PC

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa –totalmente cinematográficas– llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.

Unreal Tournament 2007

2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada en el GC de Leipzig no hace más que aumentar todas las expectativas.

Spore

2007 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para hacer un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.



Microsoft presenta sus próximos juegos para PC

El SIMO también juega

Industria · Presentación/feria · Microsoft · Noviembre

En la recién finalizada 46ª edición del SIMO en Madrid (Feria Internacional de Informática, Multimedia y Comunicaciones) las últimas tecnologías en el sector del entretenimiento también tuvieron su hueco, y compañías como Microsoft aprovecharon para presentar a prensa y público en general las bondades del inminente Windows Vista, así como de Xbox 360 y los últimos títulos para la misma, diversos periféricos y algunos juegos que bajo la nueva etiqueta "Games for Windows" acaban de aparecer en el mercado para PC: «Flight Simulator X», «Age of Empires III: The Warchiefs»... un rincón interesante tanto para usuarios como para jugones que fue bien recibido por todos los visitantes de la feria. ■

Electronic Arts distribuirá «Hellgate: London»

E.A. te mandará al Infierno

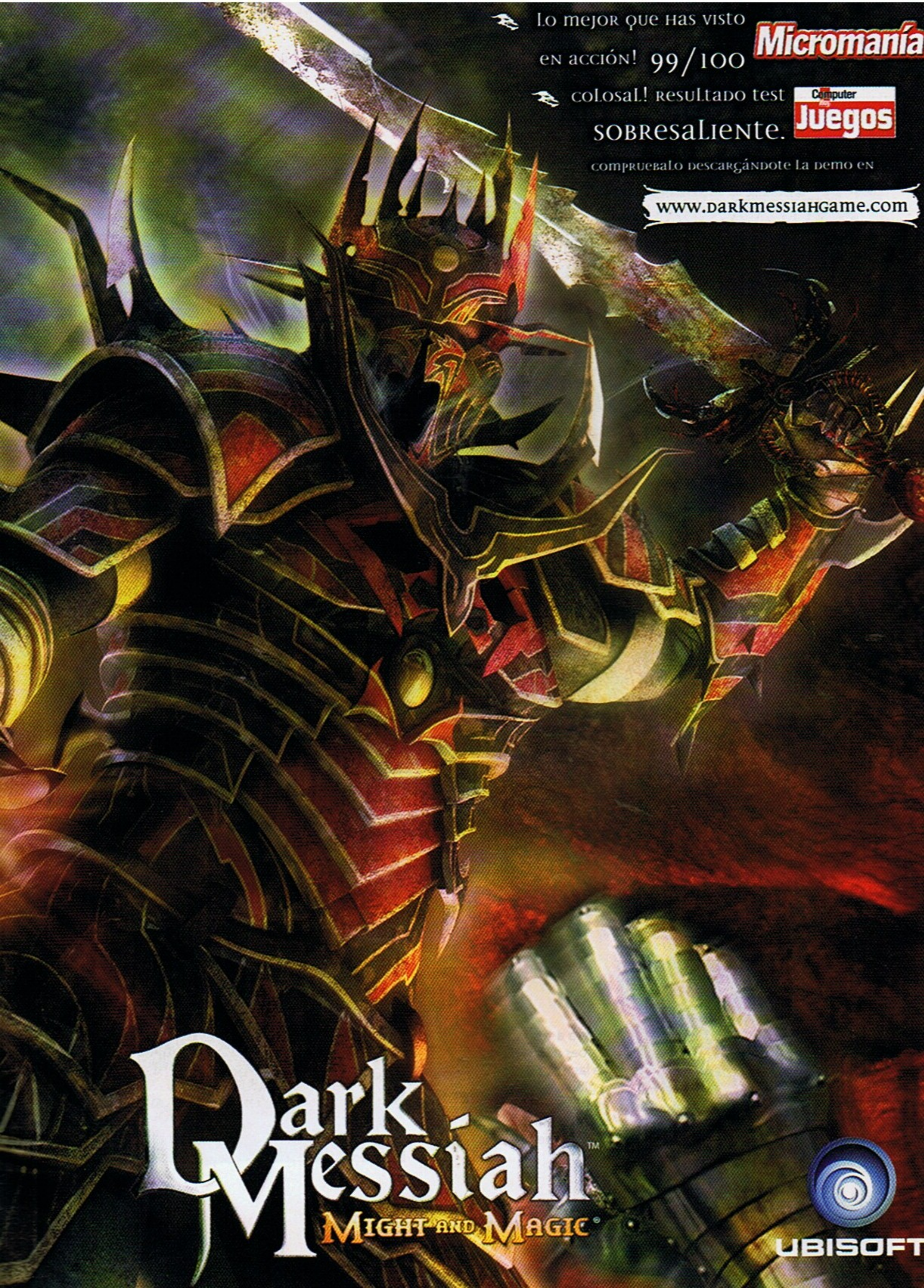
Rol · Flagship/Namco · EA · Principios de 2007

Cualquier noticia que tenga que ver con el esperadísimo juego de rol **«Hellgate: London»** resulta interesante para miles de aficionados, y ésta además es de las importantes: **Electronic Arts y Namco Bandai** han alcanzado un acuerdo para que la primera **distribuya en el mercado europeo** «Hellgate: London». Se trata de un mero compromiso para la publicación del juego y no de cualquier otro producto relacionado con la franquicia que pueda aparecer en el futuro. Al tiempo, este acuerdo no afectará a su desarrollo, que por cierto está ya en la recta final y **a punto de ver la luz**, previsiblemente en los primeros meses del próximo 2007.

Recuerda que «Hellgate: London» te trasladará a un Londres del futuro **invadido por demonios** y combinará acción y rol del mismo modo que lo hiciera la **mítica serie «Diablo»** puesto que tras su desarrollo están algunos de los creadores de ésta.



▲ En el futuro, Londres no será tan turístico, a no ser que hayas viajado para ver a toda clase de demonios.



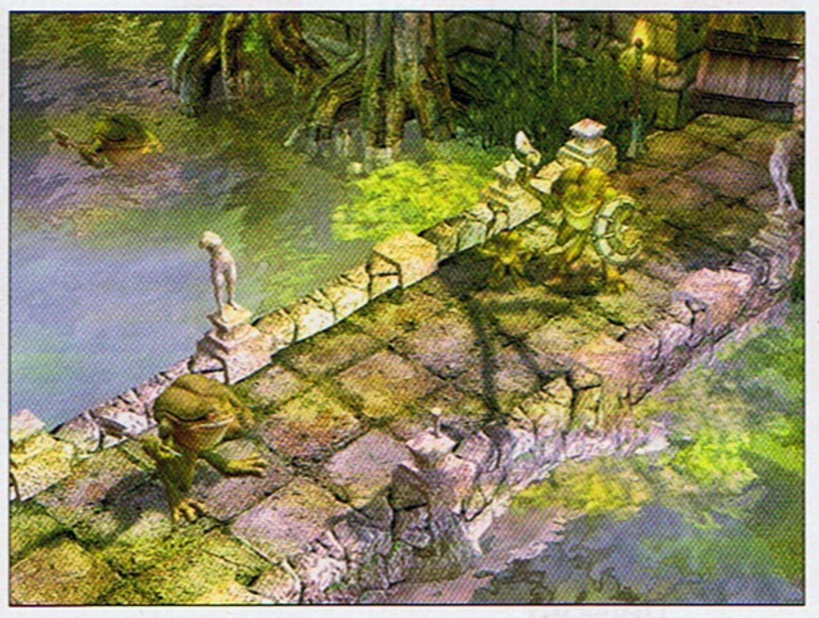
Lo mejor que has visto en acción! 99/100
Micromanía
colosal! resultado test sobresaliente.
Computer Juegos
compruebalo descargándote la demo en
www.darkmessiahgame.com
Dark Messiah™
Might and Magic®
UBISOFT

Rumbo al reino de Hades

Titan Quest Immortal Throne

IRON LORE/THQ · ROL/ACCIÓN · MARZO 2007

▶ Descubre los nuevos escenarios del Inframundo y las criaturas más grotescas. Encontrarás hombres sapo, estriges, no muertos, trasgos... Pero no todo van a ser enemigos horribles, también te encontrarás con personajes secundarios capaces de echarte una manita en tus aventuras por el mundo de Hades. Como el Encantador, que te creará artefactos raros a partir de ciertos objetos e ingredientes, sacados de distintas recetas. ■





▲ Usa bien tus objetos y artefactos. Utiliza las nuevas características del inventario, el interfaz y el equipamiento disponible. Comercia con los mercaderes de las caravanas; te ofrecerán objetos preciosos y únicos que podrás intercambiar entre tus personajes... ¡todo vale para luchar contra los poderes del Inframundo de Hades! ■



◄ **TRAS ASALTAR EL OLIMPO, LA EPOPEYA CONTINÚA...** Dioses, criaturas legendarias y los grandes villanos de la mitología griega llegan en la primera expansión para «Titan Quest», que estrenará una explosiva primavera en tu PC. ■

▲ **La gloria del héroe se convierte en leyenda en el Reino de Hades.** Desafía a los grandes mitos de Grecia, lucha contra Cerbero en el inframundo, combate a espíritus, cruza la Laguna Estigia... «Immortal Throne» continúa la epopeya de «Titan Quest» en una lucha sin tregua entre el Bien y el Mal, con el rol más explosivo en un universo alucinante. ■

▲ **¡No estarás solo en tu descenso a los Infiernos!** Por muy héroe que seas, hay veces que es mejor que te echen una manita... Tantos monstruos y tanta criatura mitológica no son fáciles de exterminar, pero si te dejas ayudar por Aquiles o Agamenón, la cosa será algo más entretenida. Al fin y al cabo, entre héroes hay que ayudarse como buenos colegas, ¿no? ■

◄ **Amplía tus opciones de juego mejorando tus habilidades y maestrías.** En «Immortal Throne» podrás disponer de hasta 8 nuevas clases para tu personaje, gracias a una nueva maestría y a los diez niveles adicionales de equipamiento y habilidades. Más allá de todo lo que soñaste ser con «Titan Quest», podrás llevar a tu personaje ideal hacia el dominio de poderes y habilidades realmente novedosas. Lo necesitarás, para superar todos los desafíos y eliminar a todas las criaturas que te esperan en la expansión. ■

¡Por fin se acerca al PC!

Halo 2

MICROSOFT ACCIÓN FEBRERO 2007

MÁS VALE TARDE QUE NUNCA... Mira que ha tenido que llover desde que apareciera para Xbox, pero por fin «Halo 2» llega al PC. En exclusiva para Windows Vista, eso sí, uno de los juegos de acción más aclamados de los últimos tiempos, se acerca a tu disco duro y quiere darte mucha guerra, sobre todo en sus modos multijugador.



Dentro de poco lucharás aquí. En el pellejo –¿o es la armadura?– del Jefe Maestro, te las verás con los alienígenas más feroces del universo, dispuestos a seguir con sus intentos de exterminio de la especie humana. Agarra bien tus armas y disponte para un combate sin igual.

¡Más y mejor en el multijugador! Como ya ocurriera con la versión PC del «Halo» original, en Microsoft aseguran que las modalidades multijugador de esta segunda parte mejorarán enormemente a las del original de consola. Más mapas, nuevos modos de juego, más armamento... ¿No suena bien?

Dos mejor que una. El uso de dos armas simultáneas, una en cada mano, no es una novedad en la versión PC sobre el original de Xbox, pero promete ser todo un puntazo, sobre todo en multijugador. Crea tu combinación preferida y dale caña al rival.

.A CIUDAD QUE NUNCA DUERME...

...ESTA A PUNTO DE DESPERTAR



Las Vegas es la zona de recreo de América.
Ahora será su campo de batalla.



Actúa en los múltiples escenarios de la ciudad utilizando equipamiénto de última tecnología



Juega en modo multijugador con tus amigos, y crea un personaje online que evoluciona mientras juegas.



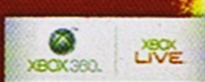




pegi.info



Noviembre 2006

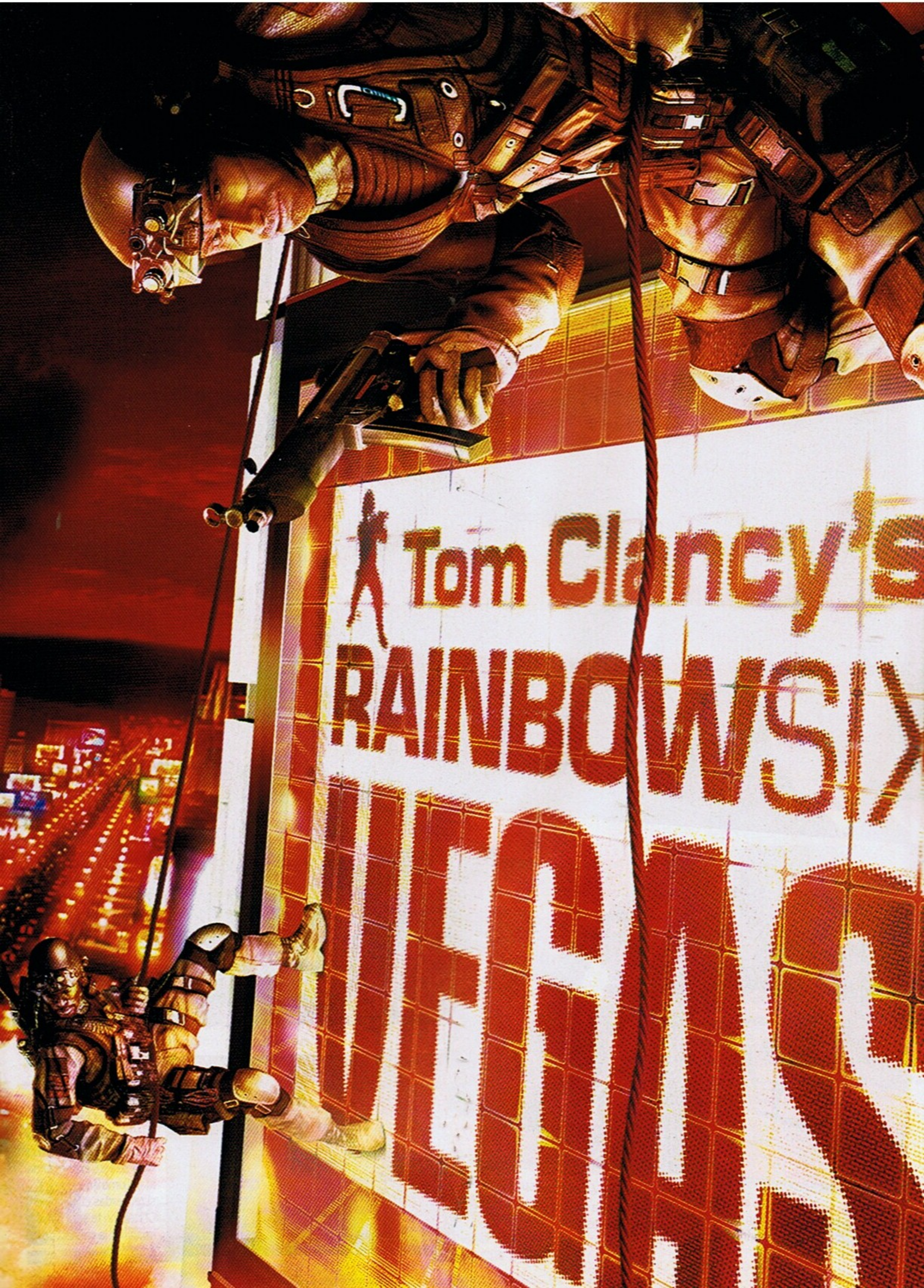






PC DVD ROM





Tom Clancy's
RAINBOWSIX
VEGAS

Ángeles y Demonios en la Red

Aion

STUDIO 5/NC SOFT · ROL ONLINE · 2007

DESCUBRE LA BELLEZA DEL ROL ONLINE. Un mundo partido por la mitad, donde luz y oscuridad forman una frontera que muchas veces es difusa, se abre para que entres en él, volando, y disfrutes del rol online de un modo original como pocos.

Entre el Bien y el Mal. En el mundo de Aion dos facciones, los Chun y los Ma se enfrentan en un conflicto, desde tiempo inmemorial. Entremedias, los Yong, seres que pueden ser aliados o enemigos según tu forma de actuar. Y además de armas y hechizos... ¡podrás volar! Desde luego no hay nada en el mundo del rol online que se parezca a «Aion».



Magia, fantasía y poderes sobrenaturales. En «Aion» los elementos espirituales de Tierra, Aire, Fuego y Agua han quedado expuestos a la lucha entre el Bien y el Mal. Sólo tú, con tus poderes, podrás influir en ángeles, demonios y otras criaturas.

¿Es «Aion» el juego de rol online más bonito que se haya hecho? Queda tiempo para responder, pero no cabe duda que la tecnología gráfica de «Far Cry» se está exprimiendo al máximo en «Aion». Y si recuerdas el juego de Crytek, no te será difícil imaginar la calidad de los gráficos de «Aion».

The Elder Scrolls IV KNIGHTS of the NINE

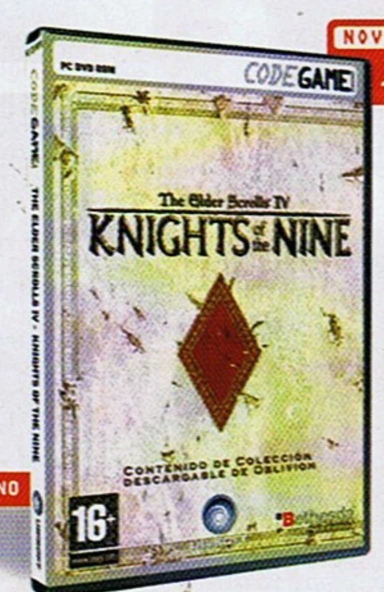
Descárgate contenido de Colección para Oblivion

Sólo un corazón puro...
podrá vencer el mal



Un rey destronado ha sido desencadenado de la oscuridad de Oblivion para buscar venganza sobre los Dioses que le desterraron. Solo un campeón de corazón puro podrá vencer el mal que ha invadido las tierras.

TOTALMENTE EN CASTELLANO





Nuevos contenidos para Oblivion
- ¡Comienza una nueva partida
- Combate contra nuevos enemigo
- Descubre nuevos objetos: armaduras armas, poderes...











El horror se quiere instalar en tu PC

Clive Barker's Jericho

MERCURY STEAM/CODEMASTERS · ACCIÓN · OTOÑO 2007

¡EL MAL SE HACE CARNE EN TU PC! Carne, bits, píxeles... llámalo como quieras. Pero la fecha está marcada: otoño de 2007. El Equipo Jericho, un grupo de soldados de elite expertos en ocultismo, se adentrarán en las profundidades de tu disco duro, dispuestos a exorcizarlo.

¡El horror, el horror...! En el norte de África, en un lugar no desvelado, se ha abierto una puerta dimensional y ha surgido una ciudad fantasma. Muros dentro de muros, dentro de muros, como un juego de muñecas rusas, ocultan demonios y espíritus de soldados de épocas pasadas, condenados a sufrir tormento eterno... ¡y a invadir nuestra dimensión!

¡Acción, acción y más acción... y terror absoluto! La mano maestra de Clive Barker actúa de guía y supervisora del desarrollo de «Jericho», tras el que está el estudio español Mercury Steam, que se ha aliado con el genial escritor para diseñar la pesadilla más pavorosa que podías imaginar en tu PC. ¿Estás preparado para sufrir el terror más espantoso... y disfrutar con él a tope?

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

¡Espectacular!

Acabo de ver las dos páginas de pantallas que dedicabais en la revista el mes pasado a «The Witcher» y, la verdad, me he quedado con la boca abierta. Lo que pasa es que me queda una duda. Creo recordar haber leído en una noticia que distéis hace unos meses que el juego utilizará el mismo motor de «Neverwinter Nights»... Pero tiene que ser una errata, ¿verdad? Será por lo menos el motor de «Neverwinter 2», porque con esa pinta... ■ Carles Rosell



R. ¿A que es alucinante? La verdad es que tenemos que reconocer que nosotros, cuando vimos "The Witcher" por primera vez, casi nos caemos de culo ;-) de la sorpresa, y es que no, no es ninguna errata, el juego utilizará una versión muy mejorada, eso sí, del motor «Aurora» aunque, la verdad, a juzgar por las primeras imágenes del juego más que mejorada habría que decir "reconstruida por completo", ¿no os parece? Y, ya puestos, ¿os imagináis que en vez del motor original les da por mejorar el de «Neverwinter Nights 2»? La que podrían liar...

Más saraos



Quiero decirle al lector que el mes pasado se quejaba de que los juegos se presentasen sólo en las grandes capitales que el problema no es ése, porque yo soy de Barcelona y aquí tampoco hay apenas presentaciones abiertas al público. La verdad, no sé por qué les cuesta tanto a las compañías organizar un "sarao" de vez en cuando, porque sería una estupenda propaganda para sus juegos. Si por lo menos el X06 hubiera sido abierto al público (como lo es el E3 todos los años). ■ Pau

R. "Era", el E3 "era" abierto al público (bueno, no oficialmente, pero al final siempre se podían comprar entradas), porque precisamente para el año que viene lo van a limitar drásticamente, pues la cosa se les había ido de las manos. En cualquier caso, ferias profesionales al margen, sí que se echan de menos más presentaciones en las que puedan participar los jugadores ya sean en Madrid, Barcelona, Ciudad Real o Jaén... Se conoce que los responsables de las compañías se olvidan de que, al final, los primeros protagonistas de los juegos son los propios jugadores.

LA QUEJA
Problemas con PES 6

Quiero protestar por el desastroso modo online de «PES 6». Desde el día que salió el juego estamos teniendo problemas con el multijugador, cuesta unos diez minutos entrar al servidor (cuando te deja), si se entra en un partido, en el descanso se desconecta... Vamos, que funciona fatal y que todavía estamos esperando una solución. ■ Marcelo Tejero del Olmo



Hemos recibido un montón de quejas acerca de los servidores de «PES 6» y, por supuesto, se las hemos transmitido a Konami. Nos han dicho que están muy preocupados y que están mejorando sus servidores a marchas forzadas para resolverlo cuanto antes. Parece ser que el número de jugadores ha desbordado sus expectativas, pero aun así había que darles un toque de atención por no haber sabido reaccionar a tiempo, ¿o no?

Un aniversario de lujo

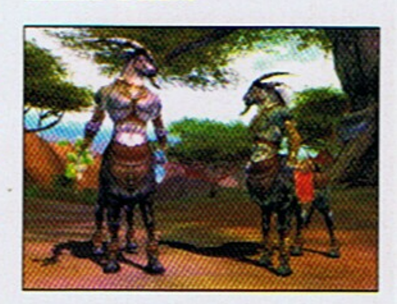
¡Menudo año de aniversario! He disfrutado un montón y, sobre todo, me ha encantado retromanía. Creo que esa sección ha sido un acierto y os quiero felicitar por ella. Seguid así y a ver qué nos preparáis para el 25 aniversario, ¡que quedan cuatro días! ■ Eugenio Núñez



R. Sí, hombre, resulta que todavía estamos derrengados por la paliza de preparar la última entrega y ya estás tú pidiendo "más madera". ¡Sois insaciables! :-D En fin, de lo que puedes estar seguro es de que las celebraciones del 25 aniversario serán igual o mejores que las del 20. ¡Y las del 50 (que aquí estaremos al pie del cañón) ni os contamos!

Mascotas para todos

Me parece fantástica la idea que habéis tenido el mes pasado de regalar una mascota para «Guild Wars», pero lo de que sólo se pueda usar en «Nightfall» ha sido una faena. ¿No habría manera de que los que jugamos el resto de entregas de la serie podamos usarla también? ■ Octavio



R. Pues mucho nos tememos que mientras los chicos de NCSoft no digan lo contrario, la mascota es una promoción de su último juego, así que parece lógico que sólo se pueda usar en éste. Estaría muy bien que se pudiera exportar a otras entregas, sí, pero ese tendrás que pedírselo directamente a ellos. Descuida que, si acceden, puedes contar con encontrarla en el DVD.

Tiendas online

Acabo de enterarme de que EA ha abierto un sistema de venta y descarga de videojuegos online muy similar al Steam de Valve, en el que, al parecer, se podrán comprar todos los juegos de su catálogo. No sé que pensaréis vosotros, pero a mí me da que con que otro par de compañías se apunten al carro, las tiendas de toda la vida, las "de ladrillo", ya pueden ir pensando en cambiar de negocio. ■ Emilio Lacal

R. Pues fíjate que a nosotros nos parece que mientras los juegos que compras y descargas online cuesten lo mismo que la copia física –con su caja, su manual, su disco...– este tipo de servicios no va a tener demasiado éxito. Vale, es cómodo comprar sin salir de casa, pero seamos sinceros: si no te ahorras ni cinco céntimos ¿tú no preferirías que tu copia del juego fuera "de carne y hueso"?

LA POLÉMICA DEL MES
Publicidad invasiva

He leído que «Battlefield 2142» va a introducir publicidad real y que, para ajustarla a los gustos de cada jugador, el programa tomará información de nuestros propios discos duros. ¿Es posible que esto sea cierto? Porque si es así me parece una invasión de la intimidad y, directamente, un disparate. ■ Roque

Vamos por partes, que estás mezclando un par de conceptos diferentes. El juego incluye anuncios reales, es cierto, una "moda" cada vez más extendida y que sólo nos parece justificada si sirve para rebajar el precio del juego en cuestión. Lo de los datos privados, en cambio, es un rumor que corrió por Internet, pero que al parecer está totalmente infundado. En principio, lo único que hace el juego (aunque a alguno le parecerá que ya es más que suficiente) es "apuntar" cuánto tiempo miras dentro del juego a cada anuncio, para "saber" cuáles te interesan más y repetirlos más a menudo.



CARTA DEL MES

El precio justo

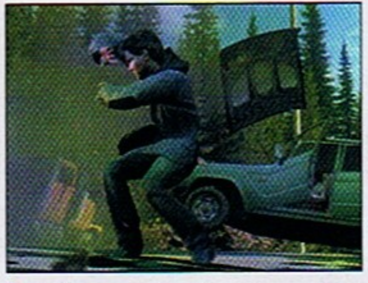


● **Hay una cosa que no entiendo: ¿Cómo es que por norma el mismo juego cuesta más caro en su versión de consola que en la de PC? Ojo, no me quejo ni mucho menos, pero me parece curioso que incluso en juegos desarrollados a la vez para todas las plataformas, la de PC sea siempre más barata.** ■ **Pelayo Suárez**

R. Pues mira, el motivo es que en los juegos de consola siempre hay alguien "metiendo el cazo". Vamos, que cuando alguien desarrolla un juego para una consola, por cada copia vendida tiene que pagar unos royalties fijos al fabricante de esa consola. En cambio, en los juegos de PC ese dinero se lo ahorran y, en consecuencia, te lo ahorras tú. Resultado: «Prey» en versión Xbox 360, cuesta 69,99 €; en su versión de PC, en cambio, cuesta –ahora– 19,90 € ¿A que mola?

¡Queremos saber!

● **Soy aficionado a la aventura y os escribo porque me ha entusiasmado el reportaje del mes pasado de «Alan Wake» y pienso que puede llegar a ser tan bueno como el propio «Farenheit». Lo único malo es que todavía no hay demasiados datos concretos. ¿No será que os estáis reservando información sobre el juego para aumentar el suspense? Mirad que os podéis cargar a algún lector que tenga el corazón débil... :-D** ■ **GuyBrush**



R. Qué va, pero si nosotros estamos igual, muertos de curiosidad. Son los "sinvergüenzas" ;-D de Remedy los que se han negado a revelar mas detalles de su juego... Aunque tampoco debería extrañarnos mucho, porque ni siquiera tienen todavía fecha prevista de lanzamiento, o sea que la cosa va para largo. Eso sí, con lo que se ha visto parece claro que la espera va a merecer la pena, ¿no?

¿Olvido imperdonable?

● **Os escribo porque creo que habéis cometido un error imperdonable en el recorrido histórico con el que cerrasteis el mes pasado la sección de Retromanía. ¡Y por partida doble, además! Primero, al no meter «Starcraft» como uno de los 20 juegos más destacados de todos los tiempos y, segundo, al no acordaros de «Command & Conquer» entre las sagas inolvidables... ¡Sacrílegos! :-D** ■ **Melchor Ejea**



R. Hemos elegido tu carta entre el cerro que nos han llegado, –¡gracias a todos!– y lo más gracioso es que no hay dos que coincidan en cuáles son los juegos que deberíamos haber metido. A nosotros también nos ha pasado algo parecido y hemos dejado fuera juegos como para llenar tres revistas... ¿Qué te parece si hacemos otro artículo?

Retraso inesperado

● **¡Menudo rebote tengo! Mucho prometer que «The Burning Crusade» iba a estar listo para fin de año y ahora resulta que se va hasta el año que viene... Ya me habría extrañado que Blizzard cumpliera una fecha de lanzamiento. Y espérate a ver cuándo está listo de verdad, porque lo mismo se va hasta el verano. ¡Qué poca seriedad!** ■ **Goyo**



R. Tienes motivos para estar enfadado, pero, como tú dices, conociendo a Blizzard era de esperar que hasta que no hubiera una fecha concreta de por medio todo estaría sujeto a cambio. La buena noticia es que ya tenemos esa fecha y es el 16 de enero. Así que, bien mirado, no se han retrasado demasiado, ¿no?

preguntas sin respuestas

¿Cómo...

es posible que «The Witcher», que utiliza una versión mejorada del motor del «Neverwinter» original, tenga una pinta que rivaliza con el propio «Neverwinter 2»?

¿Cuándo...

van a seguir las series de televisión españolas la estela de CSI o Mujeres Desesperadas, por ejemplo, y vamos a tener versión PC de, digamos, Aquí no hay quien viva?

¿Quién...

es el responsable de los graves problemas que están teniendo todos los usuarios de «Pro Evolution Soccer 6» para conectarse a los servidores online del juego?

¿Qué...

podemos esperar del recientemente anunciado proyecto de desarrollar una nueva entrega de la serie «Postal», la tercera, nada menos que con el motor Source?

¿Dónde...

más van a ponernos la publicidad las compañías de marketing, ahora que hasta dentro de los juegos nos encontramos con anuncios de todo tipo de productos?

¿Por qué...

hace tanto que no salen a la venta juegos que hagan del humor su bandera, más allá de la serie «Lego Star Wars», algún «Larry» y muy poquito más?

NOTA: Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participantes.

¿Problemas con Gothic?

Os escribo porque tengo un problema con el juego que regalásteis el mes pasado, «Gothic». El caso es que se instala bien y todo me funciona perfectamente hasta el momento que intento grabar la partida, en el que se me cuelga haga lo que haga. ¿Es un problema de mi equipo? ¿Es que mi disco está defectuoso? ■ Manuel Cortijo



R. Pues ni una cosa ni otra. Como explicábamos en la sección DVDmanía del mes pasado (que las "Notas Importantes" están para leérselas ;-D), existe un problema con el juego en la versión comercializada del mismo, que no ha sido posible suprimir en la copia que nosotros regalamos. Por suerte la solución es tan sencilla como, una vez instalado el juego, crear una carpeta llamada "Saves" en la carpeta del juego (por defecto C:\Archivos de programa\JoWood\Gothic). Sentimos mucho las molestias que este problema te haya causado.

Renovación deportiva

Soy un aficionado a los simuladores deportivos y os escribo para pedir un poco más de originalidad en el género, porque si lo pensáis bien lo único que aparecen, año tras año, son continuaciones para las mismas sagas de siempre dedicadas a los mismos cuatro deportes de siempre. ¿Para cuando un juego de deportes realmente innovador, con temas inexplorados? ■ Walter Benítez



R. Parte de razón tienes, sí señor, pero imaginamos que no ayuda demasiado el hecho de que no es que se hayan inventado muchos nuevos deportes en los últimos años, ¿verdad? Además, a la hora de la verdad, la mayoría de la gente juega a los simuladores de los deportes que les gustan (por eso, por ejemplo, los juegos de beisbol no se comen un colín en España).

Más risas, por favor



Llevo cuatro días "dándole" a «Lego Star Wars 2: La Trilogía original» y no recuerdo cuándo fue la última vez que me reí tanto. Eso me ha hecho pensar lo difícil que es encontrar un juego divertido de verdad, pero no divertido de "emocionante" o "entretenido": divertido de arrancarte la carcajada. «Lego Star Wars», «Bard's Tale», «Larry»... y poco más. ¿No pensáis lo mismo? ■ Javier Castellano

R. Estamos completamente de acuerdo contigo, la proporción de juegos "graciosos" es realmente baja, pero, hasta cierto punto es normal, porque sin querer quitarle mérito a nadie es mucho más difícil hacer reír que asustar, por ejemplo. Pero mira, lo bueno es que cuando aparece un juego realmente divertido lo pillas con el doble de ganas, ¿no?

Requisitos exagerados

¿No os parece que a veces a las compañías se les va muchísimo la pinza con los requisitos mínimos de sus juegos? «Dark Messiah», por ejemplo, pide un disparate de «maquinón», igual que le pasa a «Company of Heroes». No digo que no sean espectaculares, pero, la verdad, no me creo que no haya otra forma de hacer un juego espectacular que pidiendo un "ordenador astronómico". ■ Rafael Belda

R. Pues si esos requisitos te parecían exagerados, vete a la sección de Reviews y échale un vistazo a los de «Splinter Cell Double Agent», y ya verás, ya... ¡Se te van a poner los pelos como escarpias! :-D El caso es que lo malo no es que los requisitos sean elevados, eso es inevitable si quieres disfrutar de los mejores juegos posibles. Lo malo es cuando están por encima de lo necesario porque los programadores no se han molestado en optimizar el código... que es un poco lo que parece que pasa con la última aventura de Sam Fisher.





¡Más potencia! Este mes estamos emocionados con la nueva generación de tarjetas gráficas que acaba de presentar nVidia, capaces, al parecer, de sacar el máximo partido del inminente DirectX 10. Las primeras imágenes de las demos que se han mostrado son alucinantes, pero si esto acaba de nacer, ¿os imagináis hasta dónde van a poder llegar los creadores de juegos en los próximos meses?

LAMENTABLE



Pero todavía no. Lo malo, porque siempre hay algo malo, es que hasta que no llegue DirectX 10 no tenemos manera de comprobar realmente lo potentes que puedan ser estas tarjetas (sí, de acuerdo, mucho, ¿pero cuánto?). Y eso por no mencionar el disparatado precio al que han aparecido y que desde luego nos hace pensar que no va a haber precisamente una avalancha de compradores...

Tu opinión es importante, escríbenos

Micromanía

- Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. [...] el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.


a vida es móvil. Móvil es Vodafone.
Sacia tu "Need for Speed" en exclusiva
con Vodafone live!
NEED FOR SPEED
CARBONO
Disponible para consola
NOKIA
Vodafone live!
Descárgate en exclusiva en Vodafone live! el videojuego "Need for Speed. CARBONO" y vive las mejores carreras de coches en tu móvil. Enfréntate a los jefes de bandas rivales para conocer quién es el más rápido. Juega en 12 escenarios diferentes y mejora tus resultados reclutando a nuevos miembros para tu banda y perfeccionando tu coche.
Encuéntralo en tu Menú Vodafone live! → Videojuegos
Recuerda que sólo pagas 50 cénts. al entrar al Menú y navegas gratis sin límite.
Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live
Vodafone live! con 3G
Nokia 6234
Precio 3€; versión en 3D 4€. Navegación: 50 cents/conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 cents/conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. © 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logo de EA y Need for Speed, son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en los EEUU y/o en otros países. Todos los derechos reservados. El resto de las marcas pertenecen a sus respectivos dueños. EA™ es una marca de Electronic Arts™.
vodafone

La Réplica

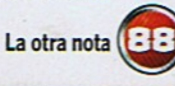
¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

Ya no se lleva

Se os ha ido la mano con la nota. Éste es un estilo de rol que se llevaba hace cinco años, cuando la serie «Baldur's Gate» estaba de moda, pero ahora lo que triunfa es «Oblivion», «Fable» o incluso «WoW». No digo que no esté bien, pero está bastante anticuado y no aporta nada nuevo. ■ P. Velasco

La otra nota 



Pues aportar, lo que se dice aportar, aporta una historia genial, de principio a fin, una jugabilidad sólida (que era buena hace cinco años, pero que sigue siéndolo hoy en día) y unas posibilidades de edición de niveles que ya las querría cualquier otro juego del género. Yo, la verdad, creo que es un juegazo, y eso no es algo que se pase de moda.

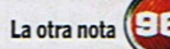
J.P.V. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Un multijugador genial

¿Cómo es posible que le hayáis puesto menos nota al multijugador que al individual? Porque las partidas en solitario molan, pero es que las partidas contra un colega son mil veces mejor. Vamos, que la nota tendría que haber sido mucho más alta, no más baja. ■ Willy

La otra nota 



Desde luego que son divertidas, soy el primero en reconocerlo, pero es que si su nota no es mayor en el apartado multijugador es exclusivamente por sus limitaciones técnicas. Una conexión por IP directa es muy poco para un juego actual, para el que ya esperamos servidores dedicados y partidas para varios jugadores.

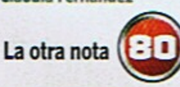
A.T.I. (Autor de la review)

Lego Star Wars 2

Puntuación Micromanía 90

Esto ya lo he visto

¿No creéis que este juego se parece demasiado a la entrega anterior? Porque una de las "gracias" del «Lego Star Wars» original era, precisamente, su originalidad, y si se la quitas el juego pierde bastante interés, la verdad. ■ Claudia Fernández

La otra nota 



A mí me parece que la serie todavía conserva mucha frescura. Es cierto que esta entrega no es revolucionaria, pero con las novedades en la jugabilidad y los escenarios han conseguido un resultado muy bueno. Otra cosa sería, claro, que les diera por emular a Lucas y hacer dos trilogías de juegos... :-D

J.P.V. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Menudo follón

A lo mejor es que hace 10 años se llevaba este tipo de juegos, no lo sé porque no hace tanto tiempo que llevo jugando, pero a mí me parece que es bastante aburrido, y demasiado complicado para ser divertido. Una cosa es un poco de gestión, pero ¡¿32 recursos?! ■ Jordi H.

La otra nota 



Desde luego si no te gusta la gestión este juego no es para ti, pero ni hace diez años, ni ahora, ni dentro de otros quince. En cambio, si te pones en la piel de un aficionado al género verás que se trata de un juego complejo, sí, pero no complicado y bastante más divertido, incluso, de lo habitual en los juegos de este género.

J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Diversión sin más

Creo que habéis bajado la puntuación de este juego porque primero ha salido en consolas. Creo que debería llevar más nota, desde el momento en que empiezas a jugar hasta el final del juego es acción sin concesiones y a un ritmo frenético. Yo me lo he pasado genial acabándomelo. ■ Patxi Larrainzar

La otra nota 

Su herencia consolera, "per se", no ha tenido que ver en su nota, pero, indirectamente, lo cierto es que su control se ha adaptado muy mal a la combinación de ratón y teclado. Si le añades a eso un sistema de juego bastante repetitivo el resultado es un juego divertido, sí, pero muy mejorable.

T.G.G. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA

Dark Messiah of Might & Magic

99 Puntuación Micromanía



Impecable

Coincido en que se trata de un juego impecable. Es genial en todos de sus aspectos: el ritmo, la jugabilidad, la libertad de acción, la variedad de opciones. ¡Soberbio! Tanto es así, que yo le hubiera puesto un punto más, la máxima nota posible. ■ Guillermo García

Es sólo un punto, sí, pero es complicado darle un 100 a un juego, porque es como decir que no se le puede añadir nada que lo mejore... «Dark Messiah» es, creo yo, el mejor juego de acción del momento, pero, ¿es inmejorable? Seguramente no... F.D.L. (Autor de la review)



¿Problemas técnicos?

El juego será bueno, no digo que no, pero a mí, por lo menos, me está dando bastantes problemas de hardware y, además, para verlo a tope hace falta un maquinón de la muerte. En mi opinión deberían haberlo optimizado mucho mejor. ■ Diego Juanes

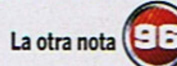
Sí, sus requisitos son elevados para exprimirlo a tope, pero los resultados que alcanza también son excepcionales. ¿Problemas técnicos? Si te los encuentras puede que el juego pierda interés, qué duda cabe, pero en condiciones normales todo en «Dark Messiah» contribuye a una experiencia de juego sensacional. F.D.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Espectacular

Hacía tiempo que no me divertía tanto con un juego de rol (y eso que soy un veterano del género, que lo "ha probado todo"). Es un juego variado, enorme, con muchísimas posibilidades y una tecnología espectacular, ¿qué más se puede pedir? ■ Abraham Fuste

La otra nota 



Que es un juegazo no te lo discute nadie, ahí esta su nota para demostrarlo. Lo que pasa es que para entrar en el "Olimpo" de los juegos excepcionales le falta la atención por el detalle que caracteriza a muchos clásicos: voces sin traducir, pequeños bugs, problemillas en el control. Nada es grave en sí mismo, pero se va sumando y...

F.D.L. (Autor de la review)

Ajústate bien el cinturón

y vive la emoción de sus **2ms** de tiempo de respuesta

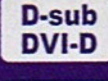


Monitor LCD BenQ FP93G X









19"

1280x1024 SXGA

Brillo 300 cd/m²

Contraste 700:1

BenQ

Enjoyment Matters

DESCUBRE EL KIT DEL PEQUEÑO EMPERADOR ROMANO

¿NUNCA HAS EDIFICADO TU PROPIO IMPERIO? Pues tranquilo, porque «Civitas» te va a enseñar, paso a paso, a reciclarte de general de los ejércitos de Roma, si has jugado a «Imperivm», para convertirte en "albañil" y gestor del Imperio, en unos sencillos pasos.

UN COMPLETO TUTORIAL te mostrará la mecánica de «Civitas» para que descubras todo su potencial. Aprenderás a edificar con sentido y a conocer a cada uno de tus ciudadanos... y esclavos. Tu imperio será tan grande como tu quieras y el juego crecerá a medida que vayas descubriendo todas sus posibilidades.





Roma sí puede construirse en un día

IMPERIVM CIVITAS

Vuelve FX con «Imperivm» para perpetuar el éxito que la serie ha conseguido en nuestro país, pero ahora la estrategia bélica histórica deja paso a un concepto nuevo y radicalmente distinto a los juegos anteriores de la serie. Abandona las armas para dedicarte a la construcción y gestión del Imperio.

El éxito conseguido en los últimos años por las distintas entregas de «Imperivm» entre los jugadores de PC ha conseguido que con la sola mención de su nombre todos asociemos inmediatamente varios datos: FX, historia, estrategia, calidad y éxito. Así de simple. Algo, la verdad sea dicha, que está al alcance de muy pocos juegos y, menos aún, series.

Por eso, cuando nos enteramos de que un nuevo «Imperivm» estaba en camino no pudimos menos que sonreír y esperar, impacientes, a que los chicos de FX nos dejaran ponerle las manos encima. Eso sí, nos sorprendió un tanto el nombre: «Imperivm Civitas». No aparecía por ningún lado algún título que dijera algo como "las batallas de Julio en la Galia", por ejemplo. Pero todo tenía su explicación...

«Imperivm» da un giro en su estilo, dejando las batallas a un lado, para centrarse en gestión y construcción

ADIÓS A LAS ARMAS

Amigo, ya puedes ir cambiando el chip, porque «Imperivm» da un giro radical en su concepto y pasa de ser una serie de juegos de estrategia histórica basada en batallas a una nueva saga donde la construcción y gestión de las ciudades del Imperio asumen el protagonismo total. ¿Sorprendido? ¡Pues imagínate nosotros cuando nos lo contó la gente de FX! ¡Alucinábamos!

Pero, ¿qué es eso de «Civitas», a ver? Miremos al pasado, así de refilón... En la antigua Roma conseguir la ciudadanía no era poca cosa. De hecho, durante toda su historia era justo eso, la ciudadanía, la "Civitas" –literalmente– lo que se convirtió en la piedra angular de Roma. Ser un ciudadano de la que, con el tiempo, pasó de ser una ciudad estado más a un imperio, capaz de dominar el mundo conocido y la única ciudad libre del mundo, era un símbolo de poder, de superioridad, de orgullo... Claro que lo mejor de Roma también acabó convirtiéndose en lo peor: aquello que en varias ocasiones a lo largo de la historia llevó a su civilización al borde del abismo y a punto de ser barrida del mapa –como en la batalla de Cannas–, o a situaciones tan paradójicas como mantener una jerarquía social férrea –que ríete tú de la India– al tiempo que sumían en una igualdad pasmosa –en algunos estratos, claro– a esclavos, ciudadanos o nobles. ▸▸

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Haemimont/FX**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Diciembre 2006**
- ***www.fxinteractive.com***

LAS CLAVES

- «Civitas» abandona las pautas de la serie y se centra en la gestión y construcción del Imperio Romano.
- Usará una nueva tecnología gráfica 3D, con la que podrás controlar libremente la cámara.
- Tendrás dos modos de juego: campaña y misiones independientes, amén de un desafío para comparar puntuaciones online.
- Las ciudades estarán llenas de vida, con personajes individualizados.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Nace un nuevo «Imperivm»! Un giro total, que intenta ser el punto de partida para una nueva serie.



▲ **¡CREA TU "IMPERIVM"!** Abandona el espíritu guerrero y haz de Roma la luz que ilumine el mundo. Construye un Imperio sin igual en la Historia.


▲ **¡ACEPTA EL DESAFÍO!** «Civitas» te propondrá retos que irán desde tener una población feliz, hasta levantar la ciudad más bella del Imperio.





▲ **¡DEFIENDE TUS CIUDADES!** En «Civitas» el ejército no desaparece por completo, pero su protagonismo es muy diferente a los anteriores «Imperivm». Su presencia se limitará, casi por completo, a acciones defensivas.



▲ **¡ESCUCHA A TUS CONSEJEROS!** Todo nacimiento es complicado, así que al principio tendrás que prestar atención a los consejos de tus asesores.



▲ **¡LAVINIA! ¿DÓNDE VAS?** Literalmente, conocerás a cada habitante del Imperio. Todo personaje del juego tendrá su nombre, trabajo, casa...



▲ **¡PIENSA ANTES DE CONSTRUIR!** Diseñar un plan urbanístico y gestionar una ciudad no será moco de pavo, y menos según los objetivos que te marquen. Cada edificio y estructura tendrá una influencia total sobre el resto.

¿SERÁS EL MEJOR EMPERADOR... DEL MUNDO?

EL DESAFÍO «CIVITAS» será una modalidad de juego que, en realidad, no será una modalidad de juego. Sí, sabemos que suena a disparate pero no lo es tanto. Efectivamente no se trata de un modo de juego en sí, sino de una opción para comparar puntuaciones online.

SER EL MEJOR no estará al alcance de cualquiera, claro. Pero para intentarlo podrás ver las puntuaciones en los distintos desafíos, de cualquier jugador del mundo, para ver si eres capaz de igualarlo o superarlo.



▶▶ No, ciertamente pertenecer a la "civitas" romana no era un hecho sin importancia.

Volvamos al presente y miremos, ahora, a FX... ¿Se han vuelto locos con este cambio tan radical? Pues no, porque la cosa es que mucha responsabilidad es tuya. Sí, sí, no te hagas el despistado. Y si no tuya, de ese amigo con el que compartes aficiones, juegos y partidas online. Porque eran ya muchos los jugadores de «Imperivm» que habían empezado a demandar la posibilidad de centrarse en estas áreas de gestión y dejar en un segundo plano la parte bélica, ya muy explotada en otros juegos.

Nace así un nuevo concepto, «Imperivm Civitas», donde las apariencias te pueden estar engañando, pues seguro que piensas algo como: "si esto es igual que un «CivCity Roma» o un «Caesar», con otro nombre...". Hombre, que «Imperivm Civitas» tiene que ver con estos juegos, cuando menos en ambientación, está claro. Que sea igual, es otro cantar.

LEVANTA EL IMPERIO

«Imperivm Civitas» no consistirá en llevar a la ciudad de Roma desde su fundación hasta su esplendor. El punto de partida será el Imperio, no la ciudad.



▲ TODA LA INFORMACIÓN EN TU MANO. Los pequeños detalles hacen grande el diseño del juego, como los menús de información que te transportarán instantáneamente a distintos puntos del mapa, al pinchar en nombres e iconos.





▲ ¿SE REPETIRÁ LA HISTORIA? El realismo de «Civitas» afectará también las condiciones de ciertas ciudades. ¿Volverá el Vesubio a arrasar Pompeya?



▲ YA ESTÁ CONSTRUIDA LA CIUDAD... ¿Y AHORA? Pues, ¡a gestionarla, majete! Tienes que hacer que funcione, atender las necesidades de libertos, ciudadanos y esclavos, hacerla crecer, mantener el órden, la felicidad... ¡Uff!

Además, abordará una gestión total, donde la simulación será un componente básico... ¿Simulación? ¿No es estrategia? Es ambas cosas, en realidad.

Si la campaña no es un reto bastante elevado para ti, tendrás misiones extra con desafíos más complejos

La simulación, en otras palabras, hace referencia al realismo histórico, por un lado, y al vital, por otro. Las ciudades de «Civitas» serán entornos "vivos". Ciudades habitadas por personajes que tendrán sus nombres y apellidos, de distinto rango social –esclavos, ciudadanos, libertos, nobles...– y sobre los que no tendrás ningún control directo... Entonces, ¿cómo demonios vas a gestionar la ciudad? Pues con la planificación y la construcción, que serán tus únicas armas –y no poco poderosas– para hacer de Roma el mayor Imperio del mundo civilizado.

TODO EL CONTROL EN TUS MANOS

Construir un Imperio no es una tarea sencilla, claro. «Civitas» resultará muy sencillo de jugar pero difícil de dominar. Aunque sus virtudes serán numerosas. Para empezar, el sistema de control, basado en menús desplegables con un diseño circular, donde todas las acciones están a un par de clics de ratón. Por otro, los menús de información, que te tendrán al tanto de todo lo que pasa: las necesidades de tus ciudadanos, las reservas de agua y comida, si los acueductos funcionan, si necesitas termas, si tu gente es feliz... ¡Todo! ▶▶

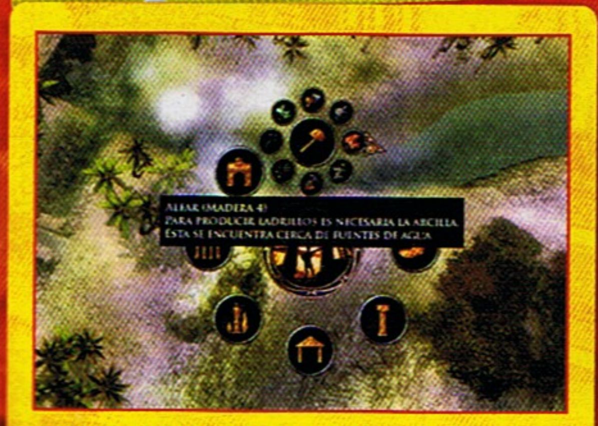




¡MÁS DESAFÍOS, POR FAVOR!

» ¿QUIERES SUPERAR A JULIO CÉSAR? Hombre, levantar un Imperio no es moco de pavo, pero si te parece poco... ¡siempre tendrás más! «Civitas» incluirá un modo de juego formado por misiones independientes con desafíos tan sencillos o complejos como quieras.

» LAS CONDICIONES ADVERSAS para conseguir objetivos dominarán estas misiones, que serán una piedra de toque incuestionable para valorar tus habilidades, antes de probar el desafío «Civitas».



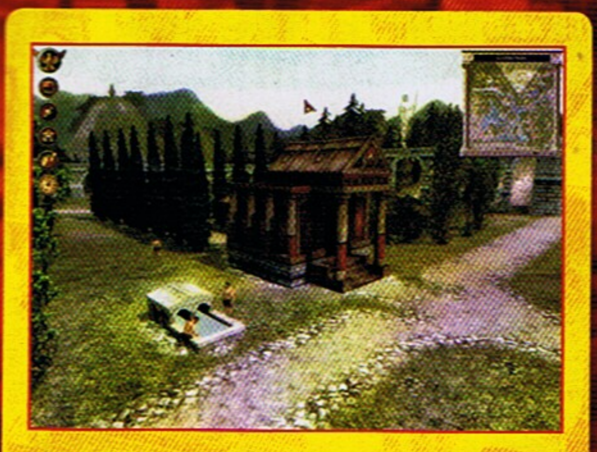
UN IMPERIO EN TU MANO

COMO UNA IDEA GENIAL hay que considerar, casi, el diseño del interfaz de usuario en «Civitas». Todo estará a tu alcance con un solo clic de ratón, gracias a un diseño de menús emergentes, que te darán acceso inmediato a cualquier acción.

LA "RUEDA DEL PODER" aparecerá con sus opciones: construcción básica, comercio, monumentos... Cada una, a su vez, dará acceso a otro abanico. Y en dos clics estarás creando tu Imperio.



▲ PRIMERA, PLANIFICA. LUEGO, CONSTRUYE. Porque cada edificio tiene sus necesidades. Algunos deben estar cerca de bosques, otros de ríos... Y si facilitas el acceso de los ciudadanos desde sus casas, mejor que mejor.





VISIÓN TOTAL

TENDRÁS MÁS VENTAJAS QUE UN EMPERADOR DE VERDAD cuando de controlar y gestionar la construcción de tus ciudades se trate. La visualización de los escenarios te permitirá abordar panorámicas casi totales del mapa, desde arriba, o bajar al nivel del suelo.

SERÁ VITAL JUGAR CON EL ZOOM para localizar la situación idónea en que construir ciertas estructuras, así como planificar el desarrollo de tu ciudad. Un apartado no sólo decorativo, en suma.



▲ CADA SOLUCIÓN, GENERA MÁS NECESIDADES. La gestión de un Imperio es compleja. Un molino genera harina, que habrá que almacenar en algún sitio, y tendrá que ser transportada allí por alguien, que debe vivir en una casa...

▶▶ Pero lo mejor será que tus objetivos los cumplirás como te de la gana. Libertad total para actuar como un urbanista consumado o un tirano. Tanto es así que esa autonomía, IA y "realismo" de tus ciudadanos influirá en el devenir de la ciudad y tú, en situaciones puntuales, podrás influir en ellos. Si las cosas van bien, te apoyarán. Si van mal, protestarán en el foro... pero podrás castigarlos con trabajos o ignorando sus quejas. Pero... ¿y si se mosquean, dejan de trabajar y provocan disturbios? ¿Y si te queman la ciudad? ¿Y si...?

Muchos detalles de la vida diaria romana estarán representados con gran fidelidad histórica en «Civitas»

ESTILOS PARA TODOS LOS GUSTOS

Todo lo que conocías sobre la serie se ve ahora desde una perspectiva muy distinta, pero si llegas a dominarla y consigues todos los objetivos de la campaña, aún tendrás mucho más donde hincar el diente.

Una serie de misiones independientes estarán también disponibles en el juego. Pero ya te avisamos que serán de aupa, ya que te pondrán condiciones de lo más adverso para demostrar que eres un gran Emperador. Además, estará el "Desafío Civitas" que, sin ser un modo online real, comparará puntuaciones de jugadores de todo el mundo en distintos desafíos, para que intentes ser el número uno. ¿Estás preparado para el nuevo desafío de «Imperivm»? ■ F.D.L.



HAS ENVIADO A 10.000 HOMBRES A TIERRA SANTA A LUCHAR EN LAS



ESTÁS INTENTANDO CASAR A TU JOVEN PRINCESA CON TU ANCIANO

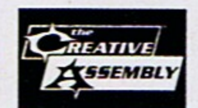


Y NECESITAS FORTIFICAR TUS DEFENSAS PARA PROTEGER A UNA











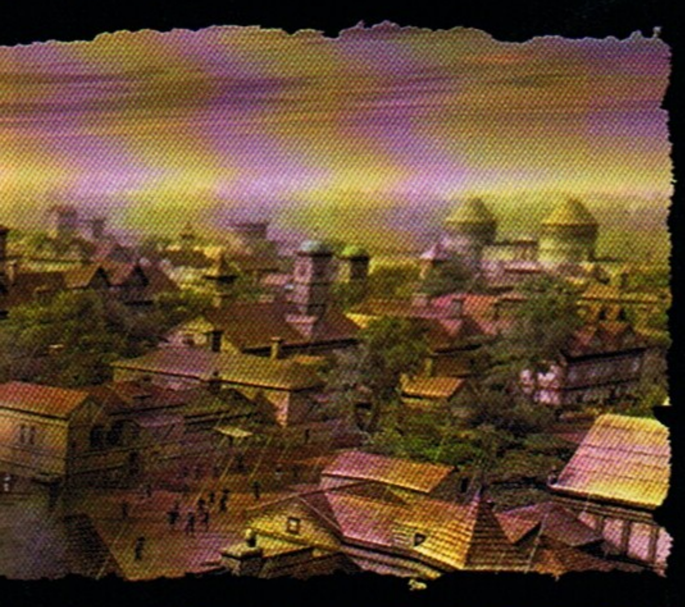
POWERED BY gamespy



CRUZADAS



ENEMIGO



POBLACIÓN QUE CRECE SIN CONTROL

LAS BATALLAS SON SOLO EL PRINCIPIO

Una vez que han chocado los escudos y las batallas han sido ganadas, todavía queda una nación por construir.
Gestiona tu economía, difunde o aplasta religiones, casa princesas a cambio de territorios y declara la guerra a tus enemigos. Desde el año 1080 hasta el 1530, debes utilizar cualquier táctica para alzarte como el gobernante invencible del mundo medieval.



NOVIEMBRE 2006



www.totalwar.com



www.sega-europe.com



- Género: Velocidad
- Estudios/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: E.A.
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2007
- www.needforspeed.es

Need for Speed Carbono

El nuevo amo de la carretera

¡Ahí te quedas, pitufo...! Sí, fue un gran salto con el que dejaste a los polis con un palmo de narices, pero el regreso a Palmont será duro. La ciudad ha sido tomada por bandas rivales de tuneros... ¡que no saben con quién se la están jugando!

LAS CLAVES

- El protagonista del juego será el mismo de «Most Wanted».
- Todas las carreras serán nocturnas, en la ciudad de Palmont y sus alrededores.
- Habrá nuevos modos de competición, con carreras en cañones y montañas.
- Crearás bandas de corredores, a los que dar órdenes para que te ayuden con los rivales en carrera.
- Incluirá tres tipos de coches: muscle cars, tuneros y "exóticos".
- La policía no será tan protagonista como en «Most Wanted».

PRIMERA IMPRESIÓN

«NFS» se renueva. Velocidad punta que mantiene y desarrolla el estilo de toda la serie.

Qué carrera aquella!, ¿eh? Toda la pasma de Rockport pisándote los talones después de haber subido al número 1, agenciarte los bugas de todos esos fantasmas de la Lista Negra y haberte convertido en una pesadilla para los pitufos y para esa pesado de Cross, que quiso que aquello pasara a lo personal. Pero aquel salto... ¡oh, amigo, aquel salto sobre el desfiladero! ¡Se quedaron con un palmo de narices! Qué pena, eso sí, que Mia se quedara allí... Pero, bueno, la vida sigue, vuelves a tener tu M3 y... ¿eh? Pero, ¡no puede ser! ¡Es Cross! Otra vez lo tienes pisándote los talones y a tu rebufo. ¡Maldito poli de m...!

¡VUELVE «NFS»!

Bienvenido a lo que será «Carbono», la nueva entrega de «Need for Speed», la que ya es la serie con más solera, seguidores y fama del mundo de la velocidad, ganada bien a pulso. Y en cuanto te contemos algunos de los detalles más importantes y llamativos de «Carbono», seguro que estarás de acuerdo con nosotros en que este nuevo «NFS» no sólo perpetuará esa fama, sino que la acrecentará. Porque amigo, tras probar la primera versión jugable de «Carbono» –y eso que no está completa– nos da que va a ser el mejor juego de toda la serie. Ponte cómodo, ve eligiendo un buen diseño para tu carrocería y unos vinilos bien chulos y prepárate para tunear, correr, derrapar, huir

Vuelve a competir en carreras ilegales y haz del tuning tu seña de identidad. Te esperan cientos de desafíos en el asfalto



¿A qué se parece?

Juiced

■ También centrado en el tuning, las carreras ilegales y los equipos de corredores.

NFS Most Wanted

■ El mejor «NFS», con un guión policíaco. ¡Y con el mismo protagonista que «Carbono»!

▶ Sí, lo viste en «Most Wanted» porque el prota es el mismo... ¡Tú!



▶ Velocidad punta, cochazos, carreras ilegales, tuning... ¡Vuelve la sensacional velocidad de «NFS»!

¿Sabías que...

...para diseñar la ciudad de Palmont, donde se desarrolla «Carbono», los chicos de E.A. se inspiraron en las ciudades de Santa Fe y Las Vegas?



▶ Las carreras ilegales en Palmont City serán nocturnas, como en las que participaste en «Underground».

▶ En «Carbono» tendrás tres tipos de coches a tu disposición: Muscle, tuneros y "exóticos".

de los polis y, ya puestos, crear tu propia banda de corredores.

BIENVENIDO A PALMONT

«Carbono» lo tiene todo para ser uno de esos juegos que impactan y te dejan marca. Como lo han sido sus antecesores, en realidad, pero a los que también puede superar sin problemas. Para empezar, se puede decir que será una continuación de «Most Wanted», aunque no tenga mucho que ver ni en estilo ni en opciones de juego. ¿Confuso? Deja que te lo aclaremos. Tu personaje es el mismo de «Most Wanted» y, cómo habrás deducido por la introducción a esta preview, «Carbono» arrancará casi en el mismo punto en que acabó aquel... para luego dar un giro radical a la historia.

Volverás a Palmont City, la ciudad de la que huiste para ir a Rockport, sólo para darte cuenta de que todos sus barrios han sido invadidos por bandas de tuneros que los controlan. Pero tú eras el amo de Palmont y volverás a serlo. Así que nada mejor que empezar a conocer gente, formar tu propia banda de corredores y empezar a desafiar y aceptar desafíos de las bandas rivales, en las que te jugarás algo más que los coches y el territorio. Hasta la propia vida pondrás en riesgo en algunas carreras tan peligrosas como nunca has disputado en «Need for Speed», bordeando cañones, acantilados y precipicios, y siempre, siempre, de noche. ¿A que mola?

UN ESTILO DIFERENTE

Olvídate de la poli como tu gran "enemigo", en el estilo en que viviste y condujiste por las calles de Rockport. Sí, hay pitufos controlando Palmont, pero su presencia en «Carbono» no ▶▶

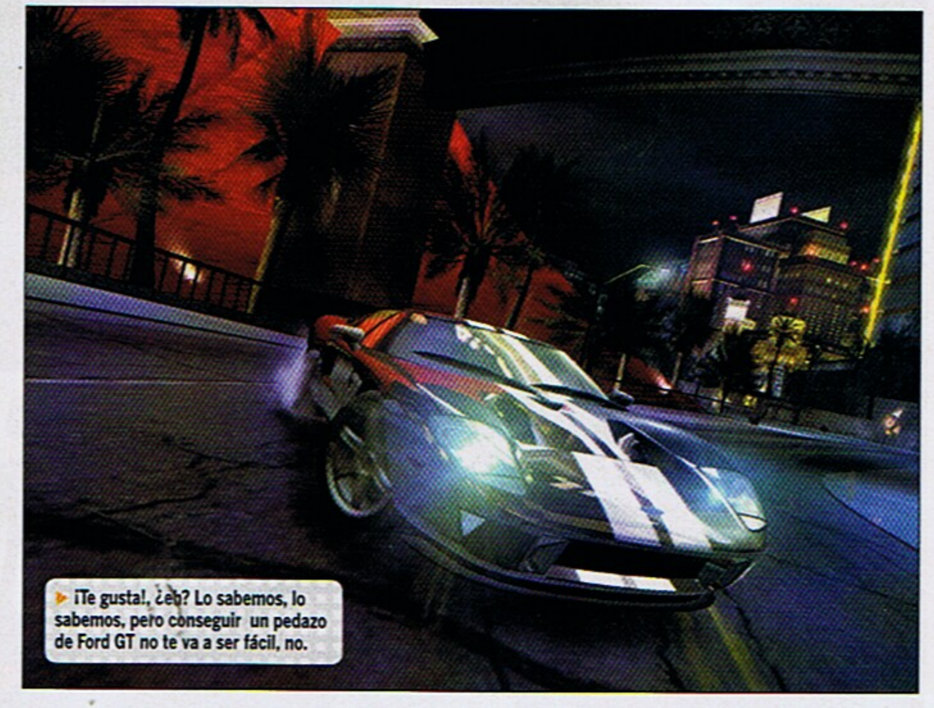


Haz que te reconozcan como el mejor no sólo por tus habilidades al volante, sino por tu estilo y estética.





¡Apartaaaa! ¡Soltarás adrenalina a chorros con las carreras en cañones y colinas! Un paso en falso y volarás.



¡Te gusta!, ¿eh? Lo sabemos, lo sabemos, pero conseguir un pedazo de Ford GT no te va a ser fácil, no.

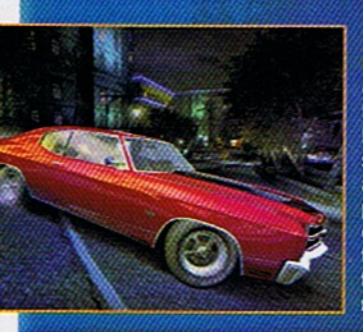
MÁS Y MÁS COCHES...



¿TE GUSTA TUNEAR? Pues uno de los tres tipos de coches disponibles en «Carbono» estará pensado casi exclusivamente para que te dediques al arte de la personalización. Casi todos los coches de este apartado serán máquinas japonesas y muy modernas. ¡Ponlos bien guapos!



¿TE VA UN ESTILO MÁS... "EXÓTICO"? Vehículos de importación, que van desde los utilitarios europeos más conocidos y potentes, a los deportivos más exclusivos firmados por constructores como Ferrari o Porsche, que repiten con algunos de los cochazos que viste en «Most Wanted».



¿O PREFIERES "BURRO GRANDE"...? Un estilo, sin duda, muy americano. El tamaño importa, los caballos también. Bestias sobre cuatro ruedas con apariencia casi normal, pero con un corazón de cientos de caballos de potencia desbocada. ¿Serás tú el hábil piloto capaz de manejar tanta potencia?

▶▶ será tan agobiante. Aquí lo importante será la competición con las bandas rivales.

Para formar la tuya, y retar a los rivales, tendrás que contratar a otros corredores. Cada personaje tendrá, además, una especialidad relacionada con los coches: experto en derrapes, bloqueador –luego te lo explicamos–, mecánico, tunero... Formar una banda compensada y elegir a uno u otro para que corra por ti, o te acompañe en una carrera y te eche una mano con el rival será una decisión que aportará un punto de estrategia casi tan importante como tu habilidad al volante.

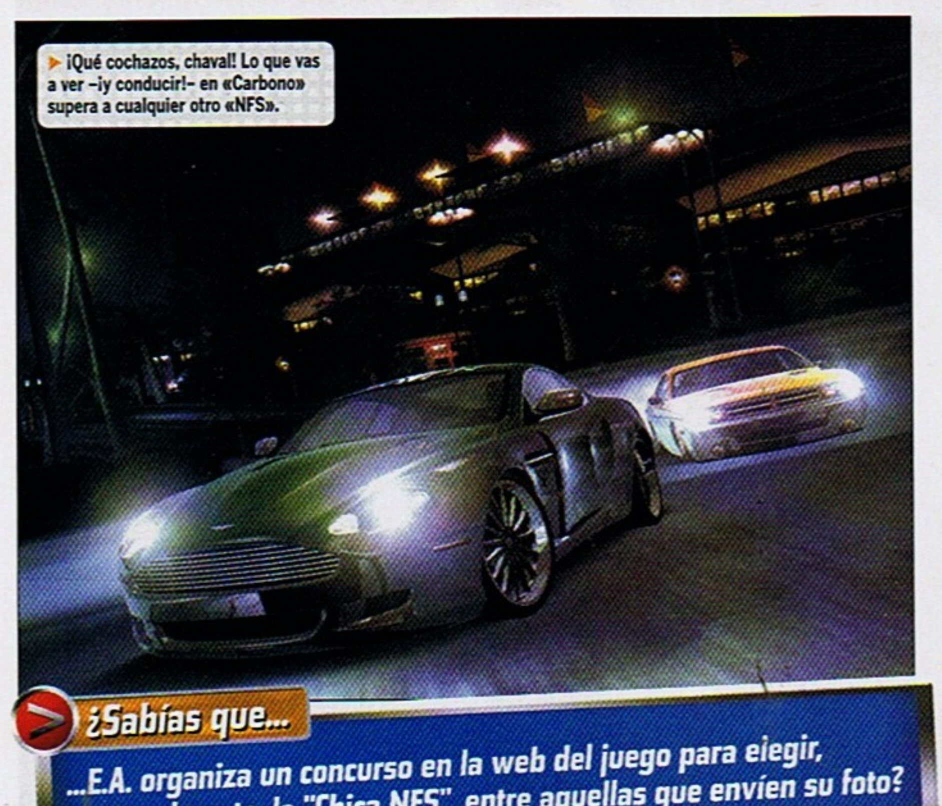
Dar órdenes a los miembros de tu banda será la más sencillo y espectacular de las carreras. Cuando lleves a tu lado a un colega sólo tendrás que seleccionar el coche rival al que quieres que haga una "pirula" y olvidarte. Se pondrá delante y lo frenará, se estrellará contra él, lo empujará lateralmente... éste sería el caso típico de un "bloqueador". O bien se colocará delante de ti y te abrirá paso, dejándote que te sitúes a su rebufo para luego pegar pasadas salvajes a los rivales. En suma, un sistema nuevo de competición, atractivo como pocos y espectacular en su desarrollo.

Poco a poco, te irás haciendo con el control de Palmont, pero cuando domines las calles –ique no va a ser fácil, te lo avisamos!– todavía te quedarán las colinas y los cañones... Y ahí lo vas a flipar.

Nuevas competiciones y vehículos más potentes se dan cita en una de las entregas más innovadoras de «NFS»

VOLANDO VOY...

«Carbono» aportará tantas novedades como ideas recoge de anteriores entregas de la serie «Need for Speed». Casi se puede decir que será el "hijo" de un matrimonio entre «Underground» y «Most Wanted».


¡Qué cochazos, chaval! Lo que vas a ver –¡y conducir!– en «Carbono» supera a cualquier otro «NFS».

...Y MÁS Y MÁS TUNING



¡PERSONALIZACIÓN A TOPE Y COMO TÚ QUIERAS! Alerones, ruedas, vinilos, modificaciones de motor, de iluminación... sí, todo esto está muy bien, pero ya lo has visto en las dos entregas de «Underground» y en el más reciente «Most Wanted», así que ya nada te impresiona... Pues a lo mejor te llevas una sorpresa, ya que el tuning de «Carbono» será el de mayor nivel en toda la serie, y mayores posibilidades de personalización. Y todo gracias a un nuevo sistema que han bautizado como "Autoescultura" –Autosculpt–. En pocas palabras, se trata de poder modificar el diseño de los componentes disponibles, para cambiar a tu antojo formas, diseño aerodinámico o cualquier detalle que te apetezca.

¿Sabías que...

...E.A. organiza un concurso en la web del juego para elegir, mensualmente, la "Chica NFS", entre aquellas que envíen su foto?


Podrás dar órdenes a los miembros de tu equipo para que te abran paso o bloqueen a tus rivales. ¡Así da gusto!


Los coches americanos más clásicos y potentes serán auténticas bestias sobre cuatro ruedas.

«Carbono» ofrecerá un nivel de personalización y tuning más elevado que nunca, gracias a la "Autoescultura"

Entre la herencia recibida de sus padres podrás encontrar desafíos como las pruebas de derrape, propias de «Underground» y ausentes de «Most Wanted», las carreras siempre nocturnas, también típicas de las dos entregas de aquel, o una calidad gráfica que promete ser tan tremebunda como en «Most Wanted», además de efectos visuales de impresión, uso de cámara lenta, etc. etc.

Además, el "niño" dice que quiere ser más listo que sus padres y se ha sacado de la manga novedades que prometen ser alucinantes. Entre ellas el "Touge racing" o, en cristiano, conducir a toda pastilla por carreteras de montaña, con una visibilidad de un puñado de metros y un quitamiedos lateral, que será lo único que te separe de un mal derrape y una caída de decenas de metros... ¡Vas a desbordar adrenalina!

SÍ, HAY NUEVA CHICA

Otra cosa en la que «Carbono» se mostrará orgulloso de la herencia de «Most Wanted» es en un fantástico guión, donde de nuevo se utiliza la técnica de las secuencias cinemáticas que mezclan imagen real, con actores de carne y hueso, y escenarios generados por ordenador.

De nuevo habrá una chica impresionante a tu lado –Emmanuelle Vaugier, que toma el relevo de Josie Maran–, que además llevará un pedazo de coche que quita el sentido –un Ford GT alucinante–, y se unirá a tu banda, y... No, mejor te esperas a que probemos la versión final antes de contarte más cosas. Pero eso, el mes que viene.

Lo que sí te vamos a decir ahora es que la primera impresión recibida por este «Carbono» es inmejorable. Y eso, pese a que como te hemos dicho la versión que hemos probado no estaba acabada: aún sin traducir, con ciertas opciones de competición no disponibles, etc.

«Carbono» deja claras varias cosas. Primero, que «NFS» aún es capaz de aportar ideas originales y muy atractivas. Segundo, que va a ser espectacularmente bonito, con unos gráficos de los que dejan la boca abierta, una jugabilidad a prueba de bomba y unos efectos visuales impresionantes. Y, por último, que el tuning, los coches, la música cañera y ser el amo de la ciudad nos gusta casi más que Emmanuelle. ¿Será esto normal? ■ F.D.L.



- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Stormfront Studios/ Vivendi Games**
- Distribuidor: **Vivendi España**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Diciembre 06**
- ***www.eragongame.com***

Eragon

Que la magia te acompañe

Eres un granjero que un día descubre que tiene poderes y, junto a un viejo maestro, aprenderás a usarlos para luchar contra un malvado emperador... No, no te llamas Luke Skywalker, así que guarda la espada láser. Aquí estamos todavía en la Edad Media.

LAS CLAVES

- «Eragon» estará basado en la novela y la película con los que comparte título.
- Podrás luchar con arcos y espadas o utilizar hechizos.
- A medida que avances en el juego ganarás nuevos combos y habilidades especiales.
- Se permitirá que dos personas jueguen juntas en modo cooperativo.
- Habrá fases en las que Saphira, la compañera dragona del protagonista, te eche un cable.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción y fantasía medieval. Es el origen de una nueva trilogía de magia, lucha y aventuras.

La trilogía "El Legado", en cuya primera novela se inspira este juego, es uno de esos títulos que va camino de convertirse en todo un fenómeno social. La obra original procede del joven autor estadounidense Christopher Paolini que escribió el primer libro de la trilogía, "Eragon", con tan sólo quince años. Ahora, tras el éxito internacional del libro –en España aún no es muy conocido– y con una superproducción cinematográfica basada en su historia, que se estrena en diciembre, nos llega «Eragon». Se trata de un juego de acción que sigue linealmente el guión de la película y, según parece, tiene todos los ingredientes para acompañar la popularidad que consiga en el cine.

DE MAGIA Y ESPADA

En el juego tomarás el papel de Eragon, el joven granjero protagonista de película y novela. El chico, un buen día, descubre por casualidad el huevo de un dragón en un rincón en medio del bosque. Tras el descubrimiento –que después se revelará crucial en el desarrollo de la historia– se unirá a un viejo bardo llamado Brom y aprenderá a luchar para hacer frente al tirano que ocupa el trono, y que hostiga sin piedad, con su ejército de secuaces, a los campesinos.

Empuñarás la espada, alzándola contra tu rey, mientras Brom –tu Obi-Wan Kenobi particular– te enseñará los principios básicos de la esgrima y, a medida que avances en el juego, podrás aprender nuevos combos y habilidades que te ayudarán a ser más mortífero en combate. Pero como el acero por sí sólo no basta, también aprenderás a usar el arco y a lanzar conjuros mágicos, tanto para atacar como para manipular el entorno que te rodea, y así salvar cualquier obstáculo que te impida continuar.

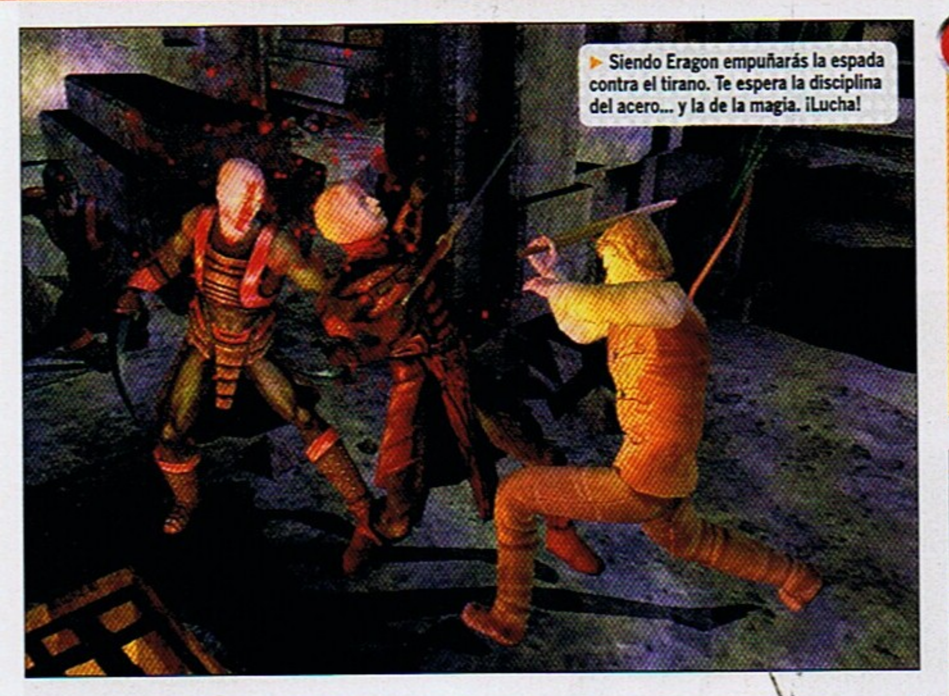
> **Aprende los secretos de la espada y la magia mientras descubres tu glorioso destino en una peligrosa aventura**

EN COMPAÑÍA DEL DRAGÓN

El juego está diseñado como una aventura en la que la evolución de Eragon marca los avances en el argumento. Para lograr tu objetivo contarás con la ayuda de Brom y del aprendizaje de la magia y el dominio de las armas, pero si avan-

¿Sabías que...

...la novela "Eragon", de Christopher Paolini, logró superar las ventas de los libros de Harry Potter en 2004?



Siendo Eragon empuñarás la espada contra el tirano. Te espera la disciplina del acero... y la de la magia. ¡Lucha!



El juego te permitirá, llegado el momento, subirte a lomos de Saphira, un poderoso aliado con el que combatir.

¿A qué se parece?



PoP: Las dos Coronas

Otro juego repleto de peleas y combos, pero con escenarios más complejos y difíciles.



The Matrix: Path of Neo

También se basa en un guión de película y lo adapta como juego de acción al PC.



Los escenarios del libro y la película serán reconocibles en el juego.



En cualquier momento, otro jugador podrá tomar los controles de tu compañero.

zar se te hace demasiado cuesta arriba siempre podrás pedirle a un amigo que te eche una mano.

A lo largo del juego Eragon podrá unirse con varios compañeros de armas y fatigas. Si juegas tú solo a tu acompañante lo controlará la IA del juego, pero si has convencido a un amigo en persona para que se una a ti, ambos podréis jugar al mismo tiempo en un modo de aventura cooperativo –como en las recreativas de acción de los 80–, enfrentándoos al enemigo, codo con codo.

Otro de los personajes importantes en el juego es Saphira, una hembra de dragón que salió de aquel huevo que aparece al principio de la aventura. También podrá ser controlada por el otro jugador y con ella el juego alcanzará su máxima espectacularidad. Durante algunos momentos estarás a lomos de Saphira que pasará a ser protagonista, dejando a Eragon en un segundo plano.

EFECTOS DEL CINE

La ambientación, al igual que en la gran pantalla, será uno de los elementos claves. Los escenarios, especialmente los exteriores, recrean el espíritu del texto original. Además, buena parte de los elementos del entorno serán interactivos y los podrás destruir para obtener pócimas, armas o continuar por un camino bloqueado.

Con el apoyo de la peli y una acción inmediata y sin complicaciones, «Eragon» viene dispuesto a divertir a golpe de espada... y de dragón. ■ J.T.A.

CON LA MAGIA, PUEDES



TU ALIADO ES LA MAGIA. Te permitirá hacer cosas como arrojar lanzas que encuentres, empujar a tus enemigos a distancia y reconstruir puentes para llegar a zonas inaccesibles. Pero su uso no será libre, ya que sólo funcionará en aquellas zonas determinadas por los diseñadores y estará sujeta al guión del juego... Es magia, sí, pero tiene sus límites.



- Género: **Deportivo/Mánager**
- Estudios/Compañía: **OnGames/Gaelco**
- Distribuidor: **Planeta de Agostini Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 06**
- ***www.pcfutbol.es***

PC Fútbol 2007

El mánager más clásico

Dicen que en el fútbol está todo inventado pero, si tienes estrategias nuevas que poner en práctica o te apetece vender a Beckham al equipo de tu pueblo, con el nuevo «PC Fútbol» podrás dar rienda suelta a tu particular visión del fútbol.

LAS CLAVES

- El juego regresa al origen de «PC Fútbol» con una gestión muy jugable y sencilla.
- La base de datos tendrá licencia oficial de la LFP, 23 ligas y hasta los equipos de Tercera División.
- Durante el partido en 3D las órdenes tácticas en tiempo real se reflejarán con gran realismo.
- Sus muchos seguidores, junto con los partidos online, serán una popular forma de retarse.
- Los comentarios de Robinson no faltarán.

PRIMERA IMPRESIÓN

Fútbol es fútbol. Un "mánager" repleto de opciones en la dirección técnica y económica.

Hace un par de años, la serie «PC Fútbol» regresó tras una larga ausencia que no impidió que tuviese una buena acogida, aunque cuestionada, entre los seguidores de la saga. La vuelta de este popular mánager, que siempre ha despertado pasiones, para lo bueno y para lo malo, tuvo un arranque accidentado pero, con ayuda de algunas actualizaciones, la cosa fue mejorando. La pasada edición, «PC Fútbol 2006», fue un nuevo avance y, muy pronto, tendremos una nueva entrega.

La serie siempre se ha mantenido fiel a los primeros títulos –una enorme base de datos, el modo carrera, la simulación de partidos...– y, según parece, con «PC Fútbol 2007», introduce precisamente aquello que le faltaba: la jugabilidad que hizo tan popular a la serie original. Aquella que hacía que la gestión entre banquillo y despacho resultase un entretenido desafío que favorece a los jugadores que más conocen la liga, sus equipos y jugadores.

FIEBRE DE FÚTBOL

La primera decisión en «PC Fútbol 2007» será elegir el modo de juego. Para empezar está el modo "mánager" que es el clásico para seleccionar un club entre Primera, Segunda, Segunda B o Tercera División y otras 23 ligas internacionales. Luego, está el modo "promanager", en el que tienes que labrarte tu futuro desde abajo y hacerte cargo de un equipo de Tercera División para que, temporada a temporada, consigas llevarlo a la máxima categoría.La mecánica de juego te llevará al corazón del club, porque cada día del calendario es un turno completo y en ellos tienes que dividir tus atenciones entre las facetas de entrenador, competiciones, fichajes y directiva.

Te moverás por estos apartados con menús desplegables que abren sus múltiples opciones, visualizadas con gráficos 2D, muy sencillos pero bien elaborados.

Como entrenador tendrás que ocuparte de la alineación, la estrategia –con un fantástico editor para crear nuevos esquemas y establecer posiciones y actitudes colectivas e individuales en ataque y defensa– definir los entrenamientos en grupo o individualizados y ojear a los juveniles.

En el apartado de fichajes podrás buscar al jugador que necesitas, ver cómo está el mercado, realizar o estudiar ofertas. Y en los despachos también hay que sudar tinta porque tendrás que analizar el balance de cuentas y los gastos de la plantilla, establecer los precios de las entradas, negociar los

¿Sabías que...

...habrá una nueva opción "negociómetro" con la que podrás negociar para sacar más tajada en contratos de publicidad?


Toma las riendas de tu club sobre el césped y en los despachos, con total libertad de acción en todas las facetas.


Las órdenes tácticas directas durante el partido serán casi tan determinantes como si controlaras a los jugadores.

¿A qué se parece?


Mánager de Liga 2007
Otro de los grandes mánagers, con una estupenda recreación de los partidos en 3D.

Total Club Manager 2007
Posiblemente el mánager más completo, con numerosísimos datos y apartados que controlar.


En un partido podrás adoptar tres estrategias alternativamente.


Si un estadio no está lleno habrá que revisar el precio de las entradas.

Dirige a tu equipo y demuestra que con tu habilidad para la gestión y tu visión del juego eres el mejor mánager

derechos de TV, patrocinadores y publicidad en el estadio, diseñar la remodelación del estadio o pedir créditos. Y para optimizar todo este engranaje y tener la mejor ayuda posible necesitarás un buen equipo de profesionales en cada área, así que podrás contratar a empleados como el preparador físico, el psicólogo deportivo, el médico o el director financiero.

UN BANQUILLO AL ROJO VIVO

Pero la hora de la verdad llegará al saltar al terreno de juego. Podrás ver los partidos en modo resultado, con cámara cenital o en 3D con cámaras de TV, la narración de Sergi Mas y los comentarios de Michael Robinson para entrar en ambiente. Los gráficos y animaciones serán de lo más básico pero cumplirán con su función de representar el partido. Lo importante en «PC Fútbol 2007» es que, si bien no controlarás a los jugadores con el pad, tú participación será igual de decisiva como entrenador con el sistema V-Lima. Así, mediante tres estrategias diseñadas en el editor y pulsando sobre las 32 acciones ofensivas y defensivas –subir por las bandas, jugar al primer toque, desplazamientos en largo, balones al área, presionar al hombre, defender por zonas, replegarse, forzar fuera de juego, etc.– tus órdenes tácticas se reflejarán de inmediato en la actitud de tus chicos. Y lo verás claramente, por medio de iconos indicativos sobre cada jugador, zonas resaltadas y flechas de movimiento.

VUELTA AL CLÁSICO

En esta primera aproximación a «PC Fútbol 2007» parece que por fin los aficionados al género podrán revivir toda la esencia de la serie original con una base de datos descomunal, opciones de gestión realistas –pero que nunca aburren– y un atractivo reto como entrenador durante los partidos. ■ A.T.I.

EL SABIO DE... LA RED



TÁCTICAS A PRUEBA. El modo de juego online permitirá jugar partidos en directo con hasta 32 jugadores, con el mismo sistema y estrategias que el modo individual. Y habrá una página exclusiva para organizar ligas y competiciones oficiales o amistosas, foros, chats y todo lo necesario para generar una fantástica comunidad de entrenadores nacionales.



Aura 2 The Sacred Rings

El otro señor de los anillos

Un clan rival ha decidido robar los anillos sagrados para dominar a todas las formas de vida de todos los mundos conocidos. Menos mal que los anillos están a buen recaudo... ¿Cómo? ¿Que los tienes tú? ¡Entonces vienen a por ti!

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Streko Graphics/ The Adventure Company**
- Distribuidor: **Proein**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Enero de 2007**
- **www.aura2game.com**

LAS CLAVES

- El deafío de «Aura 2» estará en sus muchos e intrigantes enigmas y se jugará en primera persona.
- Las consecuencias de tus acciones se mostrarán por medio de escenas cinemáticas, al igual que los diálogos.
- Habrá más de 400 localizaciones por explorar, en tres mundos distintos.
- Los escenarios serán fondos en 2D, pero de gran calidad gráfica.
- Contarás con un libro de viaje para anotar y consultar pistas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una aventura clásica, con puzzles llenos de misterio y grandes escenarios por explorar.

El año pasado, ya con su quinta entrega, concluyó la serie «Myst», una de las más emblemáticas del género de las aventuras. Tal vez si eres aficionado a este tipo de juegos creías que con su adiós definitivo las aventuras en primera persona iban a desaparecer, pero no tienes de qué preocuparte. Juegos como «Aura 2» mantendrán vivo este particular estilo de contar historias, al menos, de momento... Y, al igual que «Myst», contará con puzzles complejos, un elaborado guión y escenarios de majestuosos diseños.

PERDIDO EN OTROS MUNDOS

Continuando la historia justo donde terminó en la primera entrega, en «Aura 2» adoptas de nuevo el papel de Umang, un aprendiz del llamado Clan de los Guardianes. El protagonista consiguió evitar que los anillos sagrados –objetos de gran poder, que incluso pueden otorgar la inmortalidad a su poseedor, si se combinan con otros artefactos– cayeran en manos de un clan rival. Pero tuvo que utilizarlos para escapar por los pelos y ahora se encuentra en un mundo extraño y desconocido. En este lugar deberá encontrar la forma de devolver los anillos a los Guardianes y, ya de paso, evitar de nuevo que el clan rival se haga con ellos. Para conseguirlo tendrás que recorrer las más de 400 localizaciones que incluirá el juego, repartidas en tres mundos diferentes: las Tierras Desoladas, el Valle de Manula y la Tierra de los Guardianes.

Explora e investiga para resolver los misterios de tres extraños mundos en busca de los anillos sagrados

Los escenarios estarán prerrenderizados en 2D, lo que implica que permitirán una libertad de movimiento limitada respecto a los juegos en 3D y sólo te podrás mover en las direcciones establecidas. En cambio tendrán una calidad enorme en su diseño y un nivel de detalle altísimo. Además se incluirán algunos efectos dinámicos, como nubes y pájaros, para evitar que los escenarios tengan un aspecto demasiado estático.

TU INTELECTO A PRUEBA

Por lo que respecta a los rompecabezas seguirán la misma estela que en el juego anterior. O sea,

¿Sabías que...

...el juego tendrá cuarenta minutos de vídeo en escenas cinemáticas y una banda sonora con ocho temas distintos?



Recorrerás tres mundos con cientos de localizaciones tras la pista de los anillos perdidos.



También habrá personajes a los que deberás interrogar, para ahondar un poco más en los misterios del juego.

¿A qué se parece?



Myst V: End of Ages

Última entrega de la saga, con puzzles del mismo estilo y extraños mundos que explorar.



Atlantis Evolution

Otra aventura repleta de intrincados rompecabezas, incluyendo pequeños minijuegos.



En muchos puzzles tendrás que manejar máquinas extrañas.



Los escenarios estarán diseñados para crear una atmósfera sugerente y misteriosa.

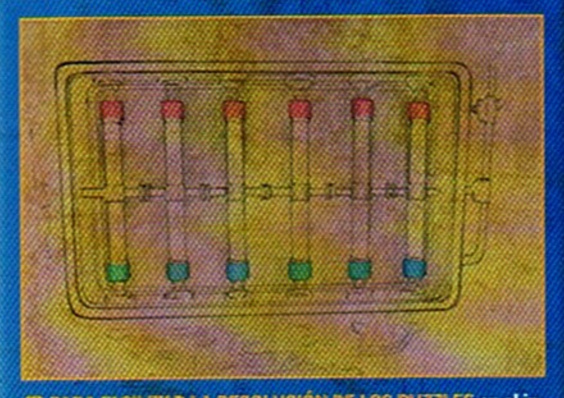
puzzles de dificultad media –más bien alta– que desafiarán tu ingenio y quizá tu paciencia.... Muchos de ellos estarán relacionados con alguna máquina de extraño diseño que primero tendrás que comprender, por lo que será necesario interpretar correctamente las pistas repartidas por los escenarios. El estudio de pistas y la exploración de las localizaciones te llevarán la mayor parte del juego.

Y, cómo no, también será importante el uso de objetos en los lugares adecuados y las conversaciones con los diferentes personajes que poblarán el juego, aunque éstas últimas se limitarán a una serie de vídeos en alta resolución en los que, curiosamente, no podrás intervenir. De hecho, estos vídeos estarán presentes en todo momento, no sólo en las conversaciones, para mostrarte lo que ocurre cuando activas un mecanismo o resuelves algún puzzle.

PARA MENTES INQUIETAS

Estamos ante una aventura enfocada hacia los acertijos, donde hasta las pistas para resolverlos son puzzles en sí mismas. Vamos, que en «Aura 2» tendrás que estrujarte mucho el coco para avanzar. Si eres un aficionado a las aventuras complejas y sesudas no deberías perder de vista el desarrollo de este juego. ¿Quién sabe?, tal vez nos encontremos ante el sucesor del mismísimo «Myst». ■ J.T.A.

EL LIBRO DE LAS PISTAS



PARA FACILITAR LA RESOLUCIÓN DE LOS PUZZLES en el inventario se incluirá un libro donde quedarán registradas todas las pistas que vayas recopilando, para que puedas consultarlas siempre que quieras. Pero no creas que te lo van a dar todo hecho. Primero tendrás que interpretarlas correctamente. Por ejemplo, en la imagen, ¿qué indican las barras? ¿Polaridad, temperatura?

Expansión para «El Señor de los Anillos. La Batalla por la Tierra Media 2»

El Resurgir del Rey Brujo

Antes de la Guerra del Anillo...

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: EA Los Angeles/EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2006
- www.bfme2.ea.com

Ya sea por las películas o por los libros, todos sabíamos que al final ganaban los buenos... Pero, ¿y si te meten en una guerra 1000 años antes de todo aquello?

LAS CLAVES

- Se desarrollará en la Tierra Media, 1000 años antes de la Guerra del Anillo.
- Incluirá una facción nueva liderada por el Rey Brujo, uno de los Espectros de Sauron.
- Habrá novedades en todos los elementos: unidades, escenarios, mapas, héroes...

PRIMERA IMPRESIÓN

Vuelve a la Tierra Media. El mismo sistema de juego, pero con un montón de novedades.

Al adquirir todos los derechos sobre los libros de Tolkien, EA se garantizó la posibilidad de ambientar sus videojuegos en sucesos que no hubieran sido recogidos en la popular trilogía cinematográfica. Con «La Batalla por la Tierra Media II», por ejemplo, te llevó al frente del Norte de la Guerra del Anillo. Ahora, con su expansión te llevará nada menos que a una guerra que se libró 1000 años antes de aquella. ¿Estás listo para viajar en el tiempo?

VIAJE AL PASADO

«El Resurgir del Rey Brujo» te trasladará a Arnor, la tierra de los antepasados de Aragorn, situada al Norte de la Tierra Media, unos 1300 años después de la primera derrota de Sauron. Allí aparece un poderoso hechicero, el Rey Brujo, que reúne un ejército de criaturas malvadas y desata una guerra de quinientos años contra los ejércitos de los hombres para crear el reino de Angmar.

Precisamente esta guerra será la que podrás jugar en la nueva campaña individual que se incluirá con el juego, en la que, además, podrás tomar el control de una nueva facción, Angmar, con el propio Rey Brujo a la cabeza y una larga lista de nuevas unidades, algunas realmente originales. Por supuesto, la expansión incluirá también muchas otras novedades: habrá dos nuevos escenarios y muchas unidades nuevas para el modo de juego por turnos de La Guerra del Anillo, más opciones para crear héroes, nuevos mapas multijugador e, incluso, nuevas unidades para las facciones del juego original. Y todo ello, mejorando incluso la ambientación y la espectacularidad. ¿Pensabas que la Tierra Media ya no tenía secretos para ti? Pues piénsatelo mejor, porque esta expansión viene cargada de sorpresas... ■ J.P.V.


La nueva campaña te pondrá al mando del ejército del Rey Brujo.


Tendrá escenarios para la campaña por turnos y más de 20 mapas multijugador.


La facción de Angmar contará con unidades de las más poderosas en el juego.

Viaja al pasado de la Tierra Media y asume el mando de los ejércitos del Rey Brujo para conquistar el reino de Arnor


vodafone



¿A qué jugarás en 2007?

Diez razones para tener un PC y disfrutarlo a tope

Hay juegos que dejan huella, títulos con un toque especial que un buen jugador debe vigilar de cerca. Aquí tienes 10 razones para estar orgulloso de tu PC.

Los próximos doce meses van a suponer un importante período para los jugadores de PC. 2007 va a ser el punto de partida de una generación de juegos que no sólo te van a dejar alucinado, encantado e impresionado, sino que en algunos casos hasta van a cambiar tu forma de jugar.

COMIENZA LA NUEVA ERA

Por un lado, se va a mejorar en todo lo que hasta ahora has venido disfrutando. Por otro, la aparición de Vista y de DirectX 10, según Microsoft y –lo que es mejor– los creadores de juegos, va a suponer un salto hacia delante tremendo en realismo y gráficos. Y, por último, algún que otro genio loco nos va a recordar que no todo está dicho en la forma de hacer juegos y de jugarlos. Pero lo importante es que sabes que por mucho que hablen por ahí de la "nueva generación", la verdadera y siempre presente innovación, renovación y revolución sólo se da en una máquina: el PC. Disfrútalo a tope en 2007.

1 Para alucinar con la acción más espectacular y realista del mundo



➲ Género: Acción ➲ Estudios/Compañía: Crytek/Electronic Arts
➲ Fecha prevista: Principios de 2007

La dosis de secretismo que ha rodeado a «Crysis» en su desarrollo tiene un sentido total cuando lo ves por primera vez: los gráficos más reales que imagines, la ambientación más alucinante, los efectos más impresionantes... Todo en «Crysis» te deja con la boca abierta ante el típico juego con el que te planteas el eterno dilema: "¿tengo que ampliar mi equipo?". Según Crytek no hace falta para disfrutar de esta alucinante fantasía de acción futurista aunque, en nuestra opinión, si hay un juego por el que debas mejorar tu PC, será éste.

LAS CLAVES

- Te enfrentarás a una invasión alienígena, combatiendo a los extraterrestres en junglas, barcos y naves espaciales. Será algo alucinante.
- Te vas a quedar sin palabras cuando veas los impresionantes gráficos y el realismo de la acción.



▶ «Crysis» te ofrecerá la acción más intensa y alucinante, y unos gráficos que te dejarán con la boca abierta.

▶ Una invasión alienígena es el punto de partida de «Crysis». A partir de ahí disfrutarás de una acción espectacular.

2 Para conocer la nueva y loca genialidad de Will Wright, y un nuevo modo de jugar

Spore

Género: Estrategia/Simulador · Estudios/Compañía: Maxis/E.A.
Fecha prevista: 2007

La sola mención de Will Wright hace estremecerse a la mayoría de jugadores de PC. Unos, por absoluta devoción hacia el creador de «Los Sims» y al mismo juego, claro. Otros, por no comulgar lo más mínimo con semejantes ideas y diseños. Y, ¿sabes qué? Pues que con «Spore» pasará lo mismo... sólo que de nuevo Will Wright ha sido capaz de inventarse una nueva forma de jugar. En serio. Ahora se tratará de crear "vida" inteligente y de hacerla crecer, desarrollarse, evolucionar, relacionarse, "culturizarse" e interactuar en un universo que se expandirá en Internet. ¿Te atreves a probarlo?

LAS CLAVES

- Podrás, a partir de una célula, crear una especie de vida inteligente y hacerla evolucionar.
- ¡No tendrás límites para jugar! Tu imaginación y los editores de «Spore» lo podrán todo.

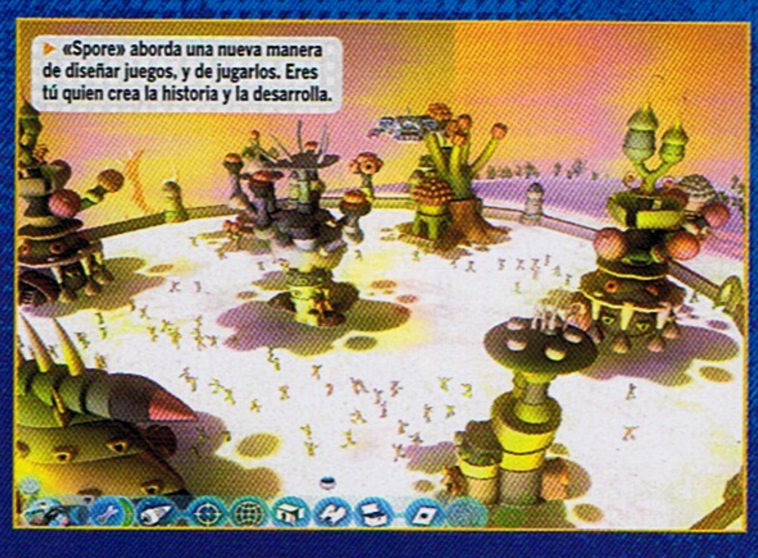






Diseña, crea y haz evolucionar a una especie inteligente, capaz de expandirse por todo el universo.





«Spore» aborda una nueva manera de diseñar juegos, y de jugarlos. Eres tú quien crea la historia y la desarrolla.



3 Para comprobar que el arte y la originalidad aún caben en el PC

Bioshock

➲ Género: Acción/Aventura ➲ Estudios/Compañía: Irrational Games/2K
➲ Fecha prevista: Primavera 2007

La verdad sea dicha, ¿a quién se le podía ocurrir, a estas alturas, hacer un juego de acción... ¡submarina!? Una idea casi delirante, ¿no te parece? Aunque si te decimos que los responsanbles son los chicos de Irrational, que cuentan en su haber con clásicos como «System Shock» o joyas más actuales como «Freedom Force», quizá no te sorprenda tanto. Los proyectos de Irrational son tan originales como arriesgados, y «Bioshock» no será una excepción. Acción, rol, aventura... Un mundo de extraña belleza dominado por mutantes donde todo puede pasar y la libertad de acción será absoluta. Tanta, como para matar a... ¿inocentes?

> La estética y ambientación de «Bioshock» serán increíbles.

LAS CLAVES

- Disfrutarás de una libertad total en una mezcla de acción y rol, situada en un entorno submarino.
- Te verás enfrentado a decisiones morales para superar obstáculos. Podrás definir un estilo propio de acción, gracias a las habilidades disponibles.

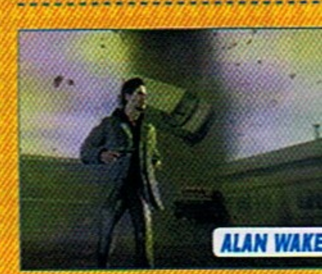
> Disfruta de una libertad de acción total en un mundo submarino dominado por criaturas mutantes.

Y ADEMÁS...



➲ Rol Online ➲ Funcom/EIDOS ➲ Primavera

¿Será capaz el mismísimo Conan de arrebat el trono a «World of Warcraft»? Al menos, ap tudes parece que tiene para ello...



➲ Acción/Aventura ➲ Remedy ➲ Finales 2007

La nueva aventura de los creadores de «Max Payne» parece una pesadilla sacada de los libros de Stephen King. Alucinante de verda



➲ Acción/Aventura ➲ Eden/Atari ➲ Primaver

El clásico entre los clásicos en PC regresará en 2007, aunque sus creadores quieren dar giro en guión y acción a la serie.



➲ Velocidad ➲ Codemasters ➲ Verano 2007

La serie «Colin McRae» se "ensucia" con los rallies más realistas que se han visto en el género. Espectáculo total sobre ruedas.



➲ Estrategia ➲ E.A. ➲ Principios de 2007

El juego que inventó la estrategia en tiemp real, tal y como la conocemos, regresa en en plena forma y con un guión alucinante.

4 Para disfrutar del espectacular renacimiento de «Medal of Honor»

Medal of Honor Airborne

Género: Acción · Estudios/Compañía: Electronic Arts
Fecha prevista: Verano 2007

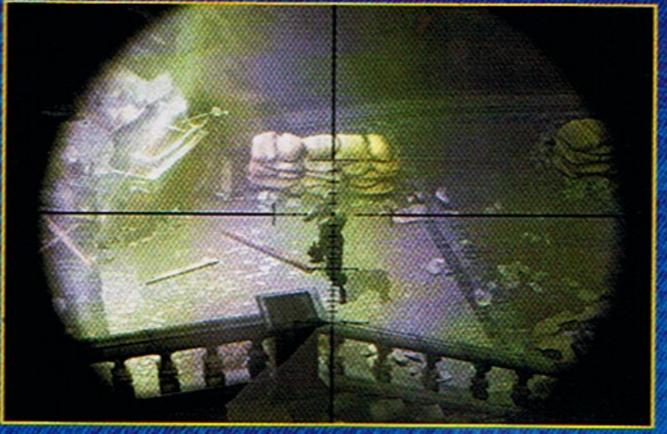
La acción bélica en PC y «Medal of Honor» son nombres que, desde hace años, van unidos sin remedio. La serie se inventó un nuevo modo de disfrutar de la acción gracias a un realismo tremebundo, una ambientación fantástica, unos gráficos alucinantes y una banda sonora que parecía que estuvieras metido en la peli de "Salvar al Soldado Ryan". Y ahora, cuando parecía que ya no se podía inventar nada nuevo sobre la Segunda Guerra Mundial, llega «Airborne» para decirnos que de eso nada, y que todo lo bueno de antes aún se puede mejorar.



Esta vez, las batallas comenzarán en el aire. En «Airborne» saltarás en paracaídas al inicio de cada misión.

LAS CLAVES

- La serie más veterana de la acción bélica regresa con nuevos brios, escenas más espectaculares y gráficos de infarto.
- Cada una de las misiones que se desarrollan en el juego comenzará con tu lanzamiento en paracaídas sobre el objetivo.



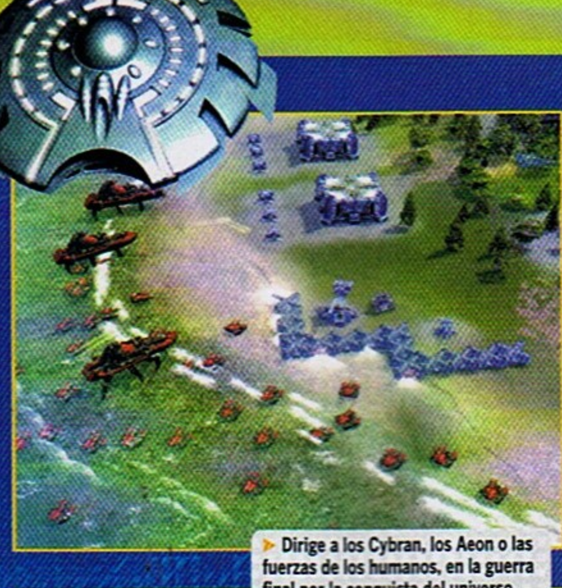
«Airborne» será uno de los muchos juegos de 2007 que usarán la tecnología gráfica de «Unreal 3.0».

5 Para conquistar el universo y descubrir la estrategia del futuro

Supreme Commander

➲ Género: Estrategia ➲ Estudios/Compañía: Gas Powered Games/THQ
➲ Fecha prevista: Febrero 2007

Los proyectos dirigidos por Chris Taylor, actual mandamás de Gas Powered Games, pueden gustarte o no pero seguro que no te dejan indiferente. Desde aquel «Total Annihilation» con que se dio a conocer, pasando por la serie «Dungeon Siege», y con «Supreme Commander» en lontananza, Taylor ha desarrollado un currículo envidiable tocando géneros diversos y mejorando –o exprimiendo– fórmulas conocidas y eficaces. «Supreme Commander» te recordará tanto a su ópera prima como al mítico «Starcraft». Estrategia futurista de la buena que se querrá hacer un hueco en tu colección.



Dirige a los Cybran, los Aeon o las fuerzas de los humanos, en la guerra final por la conquista del universo.



LAS CLAVES

- Pocas veces habrás visto semejante despliegue de originalidad, detalle y espectáculo en un juego de estrategia futurista... y de realismo en su simulación.
- Podrás controlar a una de tres razas, enzarzadas en una lucha de siglos por el control del universo.



A partir de una unidad, el Supreme Commander –un robot gigantesco– podrás crear ejércitos enormes.





Y ADEMÁS...



➲ Acción ➲ Splash Damage/Id ➲ Verano 2007

El universo de «Quake» toma el relevo de «Wolfenstein» en la acción multijugador. Aca con los strogg... o con los humanos.



➲ Acción ➲ THQ ➲ Finales 2007

Futurista pero inquietantemente real se mues tra el nuevo juego de acción bélica con que THQ te impactará a finales de 2007.



➲ Acción ➲ Valve ➲ Principios de 2007

La epopeya de Gordon Freeman continúa con nuevas historias, personajes y enemigos. Promete romper moldes en la serie.



➲ Acción ➲ Ubisoft ➲ Otoño 2007

El secreto domina el desarrollo y, sobre todo guión de «Haze», que nos traslada a un futu dominado por ejércitos de mercenarios.



➲ Acción ➲ IO/EIDOS ➲ Verano 2007

Casi como una película de cine negro y ultra violento, se presenta este impresionante pro yecto de los creadores de «Hitman».

6 Para volver a colocar en su trono al rey indiscutible de la acción multijugador

Unreal Tournament 2007

Género: Acción · Estudios/Compañía: Epic Games/Midway
Fecha prevista: Verano 2007

Un juego como «Unreal Tournament 2007» tiene, necesariamente, que dar mucho que hablar. Además de ser continuador de la que es, quizá, la serie de acción multijugador más famosa de la historia del PC, es el genuino representante en los ordenadores de una nueva tecnología gráfica, creada también por Epic –«Unreal 3.0»– que está volviendo medio locos a jugadores y desarrolladores de medio mundo, por su potencia y calidad. Pero se está haciendo de rogar lo suyo, porque lo último es que se va para bien entrado 2007. ¡Paciencia!

LAS CLAVES

- Te dejará con la boca abierta con unos gráficos espectaculares y tan impresionantes que nunca has visto nada igual.
- Manejarás múltiples armas y vehículos, a cual más alucinante.
- Tendrá, como mínimo, dos nuevas modalidades de juego.



Epic está echando el resto para que puedas disfrutar de la acción multijugador más alucinante.

Los gráficos de «Unreal Tournament 2007» serán de lo más impresionante que hayas visto nunca.

7 Para hacer de la mejor acción una experiencia realmente de cine

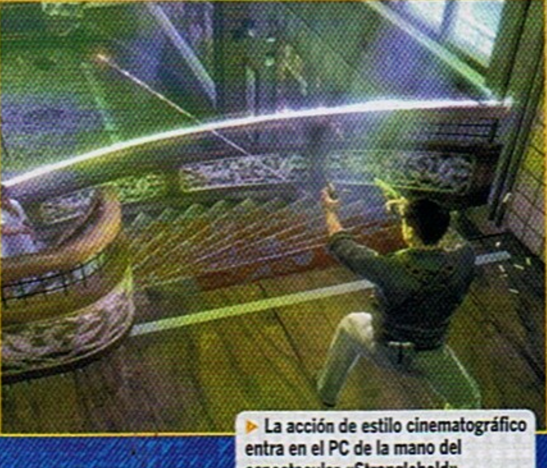
John Woo presents Stranglehold

➲ Género: Acción ➲ Estudios/Compañía: Midway Chicago/Tiger Hill
➲ Fecha prevista: Primavera 2007

La noticia de que un personaje tan conocido como John Woo –creador de un estilo de películas de acción tan imitado como alabado– quería meterse a hacer juegos no fue algo que pasase desapercibido. Y con razón. De hecho, «Stranglehold» exprime en cada uno de sus bits esa particular visión de la acción que tiene el maestro Woo, como un torrente imparable de disparos, saltos, carreras, muebles destrozados, cascotes y ángulos de cámara imposibles, a lo que hay que sumar una vuelta de tuerca más a la cámara lenta, "tiempo bala" o "Tequila Time", como se llamará ahora. Impresionante.

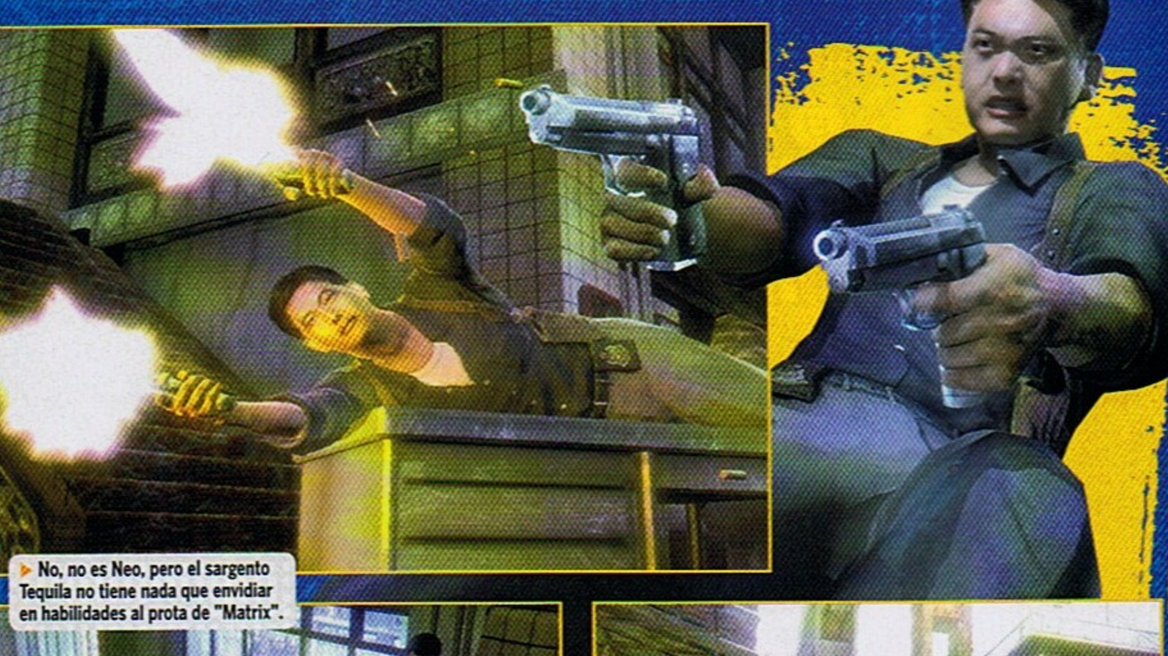
LAS CLAVES

- Controlarás al sargento Tequila, con los rasgos de Chow Yun Fat, en un juego de acción espectacular.
- Todo en el escenario será interactivo y podrá ser destruido o usado como parapeto.
- Usarás el "Tequila Time", una cámara lenta única.



La acción de estilo cinematográfico entra en el PC de la mano del espectacular «Stranglehold».





No, no es Neo, pero el sargento Tequila no tiene nada que envidiar en habilidades al prota de "Matrix".





Y ADEMÁS...



➲ Rol/Acción ➲ Codemasters ➲ Verano 2007

Heredero "espiritual" del ideal de juego del clásico «Dungeon Keeper», y con no poca co hacia el universo de Tolkien, llegará «Overlor



➲ Acción ➲ FASA/Microsoft ➲ Primavera 200

La acción multijugador más rompedora une magia y armas de fuego, distintas razas de p sonajes y dejará jugar PCs y Xbox 360 a la v



➲ Acción ➲ CSG/THQ ➲ Marzo 2007

Es uno de los juegos del género que más han dado que hablar en los últimos años, por su enorme ambición, tecnología... y retrasos.



➲ Rol Online ➲ NC Soft ➲ Verano 2007

La vuelta al ruedo del rol (aunque sea online de Lord British se tiñe de originalidad en un enorme y atractivo mundo de ciencia ficción



➲ Rol/Acción ➲ CD Projekt/Atari ➲ Verano 2

Un juego de rol fascinante con una gran hist ria, con numerosas bifurcaciones y donde c pequeña acción tendrá sus consecuencias.

8 Para disfrutar la mejor acción táctica liberando Europa

Brothers In Arms Hell's Highway

Género: Acción/Táctica · Estudios/Compañía: Ubisoft
Fecha prevista: Verano 2007



La guerra para liberar Europa continúa, pero ahora será mucho más real y espectacular que nunca.

La nueva incursión de «Brothers in Arms» en tu PC promete ser, sin duda, la más realista y espectacular de todas las realizadas por la serie. Para ello contará con un lavado de cara a fondo, por obra y gracia de la nueva tecnología gráfica «Unreal 3.0», un sistema aún más sencillo e intuitivo de órdenes pero, sin embargo, más completo –según aseguran sus creadores–, y la posibilidad de que cualquier cambio del escenario afecte a tu diseño de estrategias de ataque y defensa. El frente va a estar más animado que nunca.



- Más realismo y espectacularidad gráfica que nunca, con una ambientación también más lograda.
- Continuarás en el frente europeo, como sargento de tu unidad, y tus estrategias y tácticas se verán afectadas por los cambios del escenario.

9 Para vivir intensamente el mejor y más "diabólico" universo de rol

Hellgate London

Género: Rol/Acción · Estudios/Compañía: Flagship/Namco/E.A.
Fecha prevista: Principios de 2007



La batalla contra las fuerzas infernales va a comenzar. ¿Quieres ser el nuevo paladín de la humanidad?

Los creadores de «Diablo» se están haciendo de rogar más de lo deseado con su nuevo proyecto «Hellgate London», pero hay que reconocer que cada nueva imagen que se ofrece del juego es más impresionante y espectacular que la anterior. Prepárate para disfrutar del rol y la acción más alucinantes, en un mundo invadido por los demonios del Infierno, y donde los humanos se han refugiado bajo tierra para sobrevivir. El asalto a la ciudad de Londres se desarrolla en las calles, y la vida en los túneles del metro. Para limpiar la Tierra de demonios, de una vez por todas, tendrás que demostrar que eres el nuevo adalid de los Templarios. ¡Es genial!

LAS CLAVES

- Lucharás contras las fuerzas del Infierno, utilizando armas de fuego y hechizos.
- Toda la acción se desarrollará en la superficie y el metro de un Londres futuro arrasado, donde el mapa cambiará en cada partida.



10 Para vivir aún más aventuras con el rol online más alucinante

World of Warcraft The Burning Crusade

- Género: Rol Online
- Estudios/Compañía: Blizzard/Vivendi
- Fecha prevista: 16 enero 2007

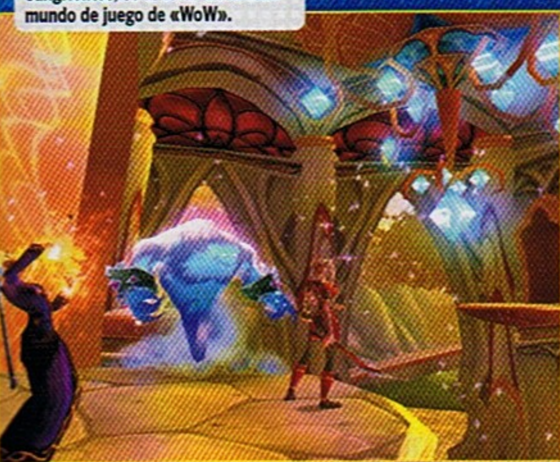
El penúltimo retraso del esperadísimo «The Burning Crusade» ha tenido como compensación el anuncio de una fecha definitiva para su aparición: 16 de enero de 2007. Pero, aunque ya pocas, aún tendrás que esperar una semanas en las que pondrás a prueba tu paciencia y podrás soñar con todo lo nuevo que te espera en el universo de «World of Warcraft»: dos nuevas razas, ampliación de niveles de experiencia, nuevas y alucinantes "quests", más enemigos, objetos, armas, hechizos... De todos modos, cualquier cosa que te contemos te va a saber a poco: tendrás que jugarlo.


«The Burning Crusade» te propondrá nuevos y apasionantes desafíos en el universo de «Warcraft».

LAS CLAVES

- Tendrás dos nuevas razas, Draenei y Elfos Sangrientos, que sumar a las existentes en «World of Warcraft».
- Como ocurre ya con el original, estará completamente traducido al castellano.
- Podrás aumentar de nivel tus personajes actuales.


Dos nuevas razas, Draenei y Elfos Sangrientos, se unen al fascinante mundo de juego de «WoW».



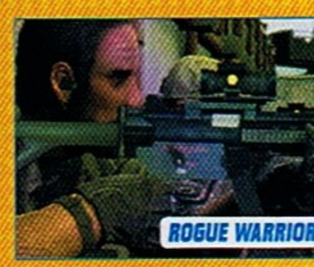


Y ADEMÁS...



- Estrategia - Massive/Vivendi - Primavera

Una vuelta de tuerca a la estrategia bélica hi tórica, pero con un "what if...?" que presenta un desarrollo alternativo de la guerra fría.



- Acción - Zombie/Bethesda - Otoño 2007

La tecnología de «Unreal» y la guerra moder en un juego en que comandarás a un equipo elite, para infiltrarte tras las líneas enemigas



- Acción - Codemasters - Otoño 2007

El maestro del horror aporta su única y gen visión en un juego en que descubrirás tu lad más oscuro, combatiendo a seres de pesad



- Aventura - Péndulo/FX - Primavera 200

Los reyes de la aventura a la española vuelv con la continuación de una de sus obras ma celebradas. ¡La esperamos ansiosos!



- Velocidad - Eden/Atari - Febrero 2007

Uno de los más prometedores y originales j gos de velocidad, que basará gran parte de atractivo en sus opciones multijugador.


ANNO 1701
Acude
el nivel
CREA, EXPLORA, COMERCIA, L
¡EL NUEVO MUNDO TE E
Organiza ferias y comercios para
tus ciudadanos
PC DVD
ANNO 1701
3+
Crea y gestiona tu propia
red comercial
3+
www.pegi.info
PC DVD-ROM
Copyright © 2006 Sunflowers GmbH. Publicado por Sunflowers GmbH, Desarrollado por Related Designs GmbH, Distribuido por Deep Silver. Anno 1701 es una marca registrada de Sunfl


ro del pueblo y comprueba
tisfacción
HA...
PERA!
Explora, coloniza, comercia,
con nuevas islas
Devastadores desastres naturales
¡Cuidado con los volcanes,
tornados, la peste...!
Ataca directamente a tus enemigos o
utiliza estrategias políticas para conquistarles
SUNFLOWERS
the world of entertainment
DEEP SILVER
Virgin PLAY

La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!

REVISTA OFICIAL

Los Sims 2

La revista con CD para todos los jugadores de los Sims™ 2 • Nº 4 • 5,95 €

Sim-Sorteo
Participa y consigue regalos exclusivos

Estrategias y Trucos

De Regalo
Dálmata exclusivo

Los Sims™ 2 Mascotas
Trucos definitivos para que tengas la mejor mascota del barrio

BricoSims
¡Hazlo tú mismo!
• Taller del cuerpo • Cambios en tu casa
• Abre tu negocio • Crea un nuevo parque

Mundo Sims
Multiplica tus Sims
• Utilidades • Los mejores Webs
• Descargas de lujo...

Todo para Los Sims™ 2 y sus expansiones

Tu barrio lleno de mascotas
Noticias • Prácticos • Guías y Trucos...

CD Original
Herramientas y extras oficiales
Lo mejor de los fans

¡¡GRATIS EL Nº1!!

¡CD CON LOS MEJORES EXTRAS! »

¡De regalo!

Un CD con los mejores extras de tus SIMS

Los mejores extras oficiales para Los Sims 2 y sus expansiones

Y además

Dálmata exclusivo

Consigue para tu PC una mascota exclusiva

A la venta el 7 de noviembre por sólo 5,95 €

Elige tu plataforma















Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.



Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.



BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.



MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI



A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



¡Conquista la Edad Media!

Medieval II. Total War

Te ha costado sangre, sudor y lágrimas conquistar Occidente. Tienes a todas tus hijas casadas con príncipes herederos y estás exhausto, pero satisfecho... Hasta que un consejero te suelta: "Esto... Mi señor, hemos de partir para América. Es que ahora resulta que los aztecas no nos quieren dar el oro."

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

16+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/Sega
- Distribuidor: Sega España Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 30/11/2006 PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.totalwar.com** En castellano, con vídeos, pantallas, foro e información.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones:** 21 (21 seleccionables)
- **Tropas:** Más de 150 tipos, (hasta 10.000 unidades en un ejército)
- **Territorios:** Europa, América, Norte de África, Asia Occidental.
- **Modos de juego:** 3 (Campaña, Batallas personalizadas, rápidas e históricas) más tutorial.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4 a 3,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X850 XT Platinum 256 MB
- **Conexión:** ADSL de 1 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 11 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, Pixel Shader 1.0 y compatible con DirectX9.
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9.0c (GeForce 7X o Radeon 1X)
- **Conexión:** ADSL o cable de 2MB



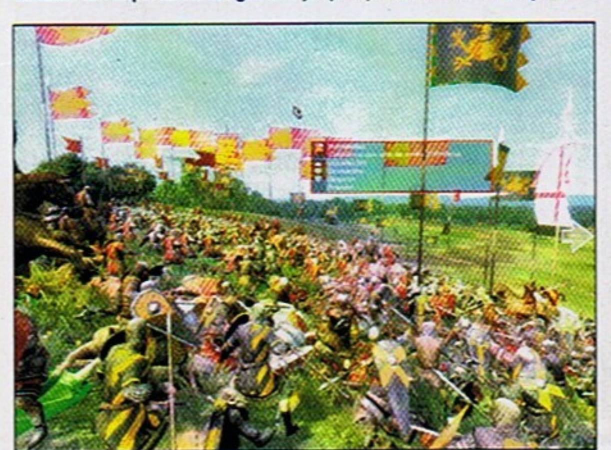
▲ El Cristianismo y el Islam juegan un papel esencial. Con los sacerdotes mantienes el orden, pero cuidado con los herejes y los infieles...



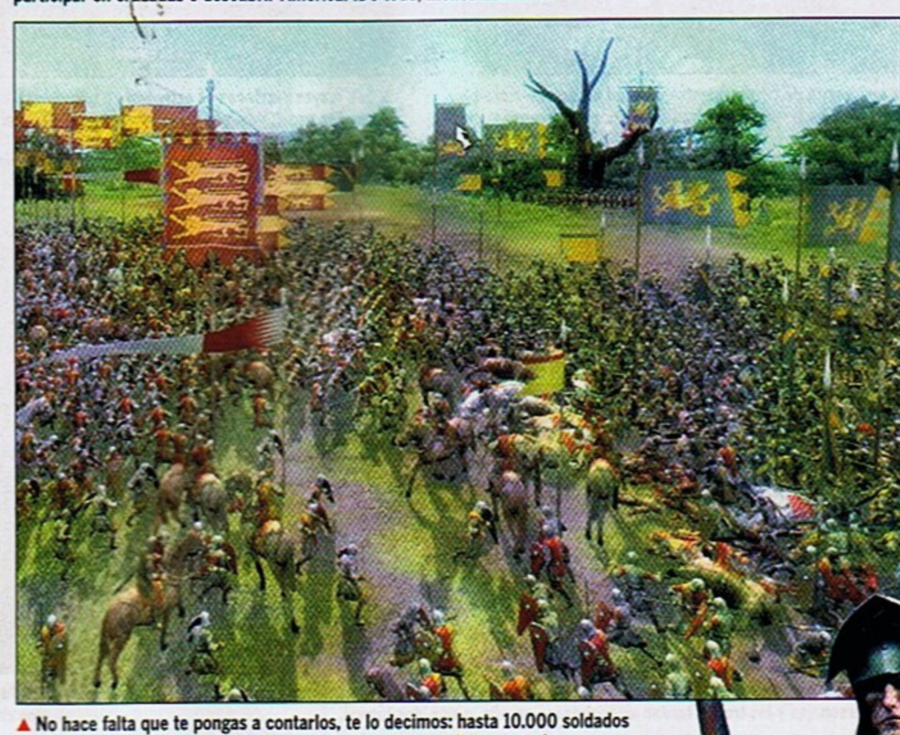
▲ Sumérgete en una guerra total en donde deberás dirigir a tus tropas, asediar o defender castillos, comerciar, participar en cruzadas o descubrir América. ¡De todo, menos aburrirte!



▲ La diplomacia permite sobornar al contrario con dinero o una boda. También son importantes los gremios ya que aportan distintas ventajas.



▲ Los soldados buscan al contrario girando la cabeza, y se van ensangrentando a medida que avanza el combate.

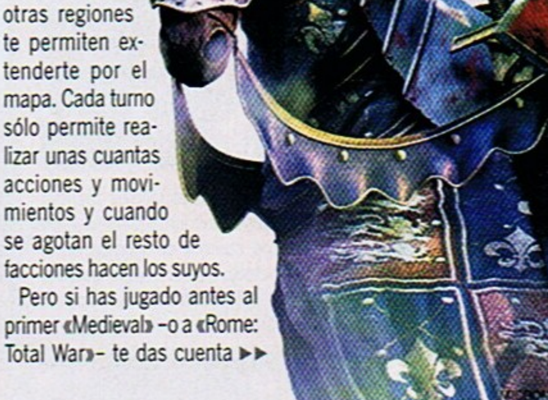


▲ No hace falta que te pongas a contarlos, te lo decimos: hasta 10.000 soldados pueden aparecer en pantalla, todos modelados con un realismo asombroso.

Ya está aquí. Es uno de los juegos más esperados del año y llega dispuesto coronarse en el reino de la estrategia. Su linaje –la serie «Total War»– se ha ganado un merecido prestigio combinando estrategia por turnos con espectaculares batallas épicas en tiempo real. Ahora, de nuevo, en «Medieval II: Total War», subes al trono para hacerte cargo de la economía y la política de tu imperio... y de las batallas cuando sea menester.

El juego transcurre entre los años 1080 y 1530, casi cinco siglos en los que puedes tener en tus manos el destino de casi una veintena de reinos feudales. Comienzas en Europa, sí, pero los territorios se irán extendiendo a África, Asia y toda una novedad en la serie: el Nuevo Mundo.

Estrategia por turnos y batallas en tiempo real en una combinación explosiva



EL MAPA ESTRATÉGICO

La mecánica de la campaña en «Medieval II» es sencilla y característica de «Total War». Se desarrolla sobre un mapa estratégico y, al principio, sólo unos cuantos territorios están bajo el dominio de tu facción. Básicamente, el comercio, el desarrollo de tus provincias y la ocupación de otras regiones te permiten extenderte por el mapa. Cada turno sólo permite realizar unas cuantas acciones y movimientos y cuando se agotan el resto de facciones hacen los suyos.

Pero si has jugado antes al primer «Medieval» –o a «Rome: Total War»– te das cuenta ▸▸

La referencia



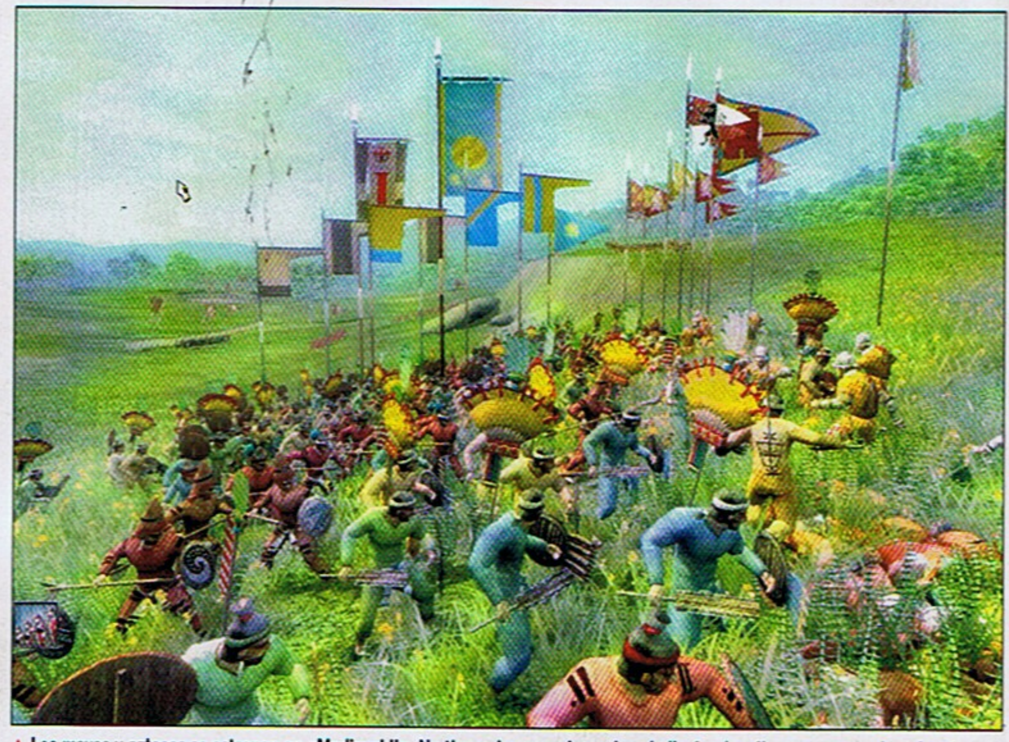
Rome. Total War

- **Gráficamente**, «Medieval II» es muy superior.
- **Los movimientos de tropas, los asedios y factores** como el clima o el terreno son más realistas en «Medieval II».
- **El mapa estratégico** tiene muchas más opciones, más edificios y nuevas estrategias que hacen el juego más variado que la referencia.





▲ La cámara de cerca muestra un nivel de detalle increíble pero para jugar es mejor adoptar una perspectiva más amplia.



▲ Los mayas y aztecas se estrenan en «Medieval II». No tienen las armaduras, la caballería y la pólvora que, por ejemplo, sí tienen los españoles, pero su moral es muy alta, así que casi nunca abandonarán el campo de batalla.



▲ El mapa estratégico está menos saturado que en «Medieval», aunque hay más personajes y las tropas tardan en reclutarse un año, o sea, dos turnos.



▲ Puedes esconder el interfaz para ganar espectacularidad y hacer que aparezcan los controles mínimos al mover el ratón hacia uno de los extremos de la pantalla.

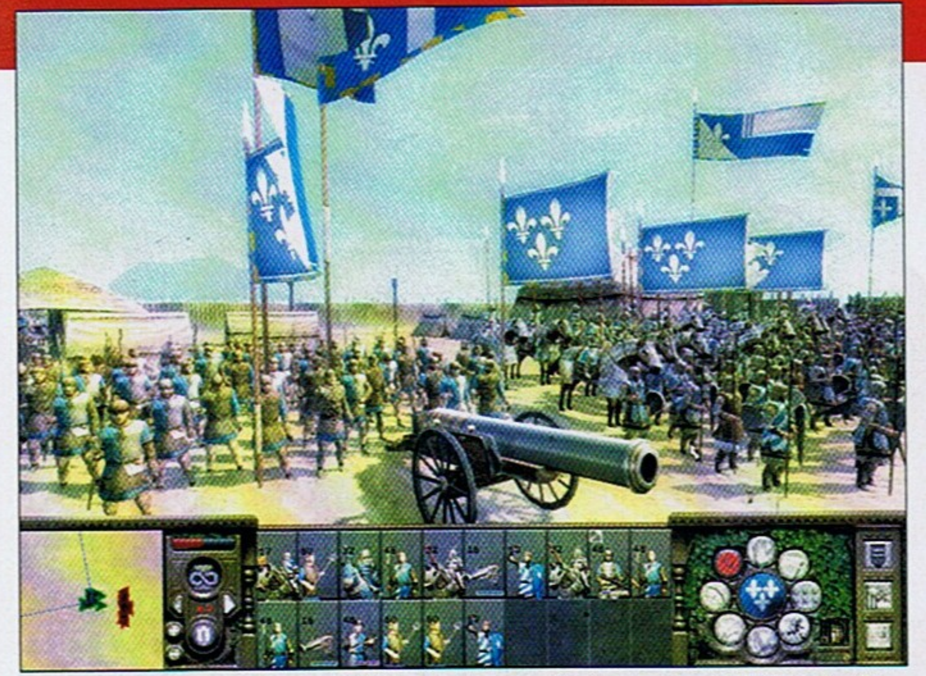
LOS REINOS DE LA PENÍNSULA

CINCO SIGLOS DE POTENCIA MILITAR. Los españoles cuentan con más de veinte tipos de tropas, desde los almogávares a los famosos tercios. Hay batallas históricas, como la de Otumba, en la que Hernán Cortés venció al ejército azteca, o la de Setenil, que decidió la Reconquista. También puedes seleccionar escenarios como Andalucía o las estepas de Castilla, para ambientar tus batallas.

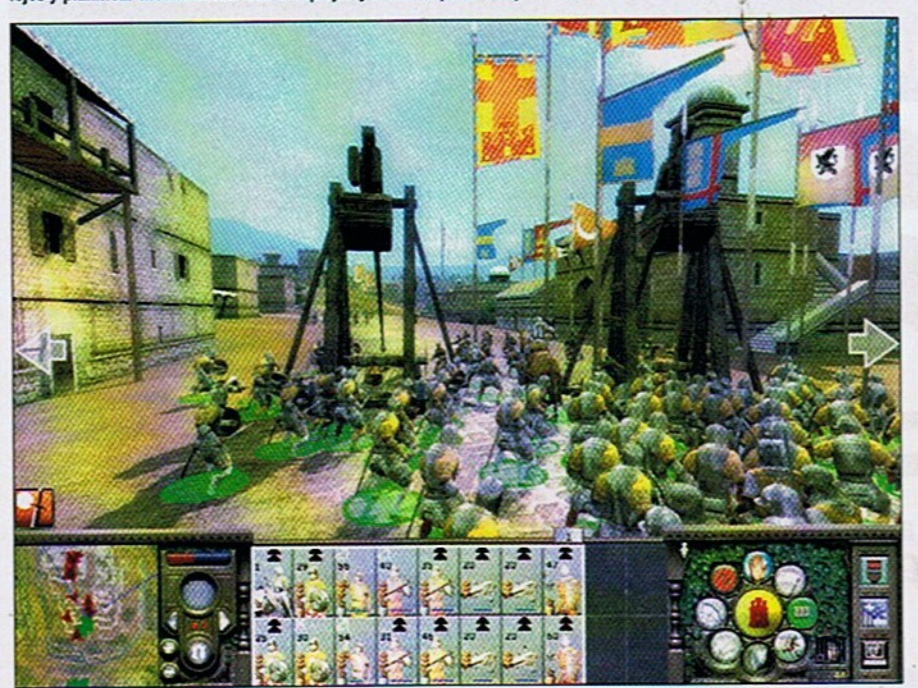
▶▶ de que ahora las variantes estratégicas son más numerosas y divertidas. El árbol de tecnología, por ejemplo, es más complejo, con más tipos de construcciones. Además puedes recibir misiones de diversa procedencia –aún en contra de tus intereses– teniendo que decidir entre lo que te digan los nobles, el Papa, los gremios o tus aliados. Hay más personajes: princesas, sacerdotes, asesinos, mercaderes, espías... Todos ellos te permiten llevar a cabo distintas estrategias al mismo tiempo y, si la cosa falla en una, tener un plan alternativo. La religión es otro factor que cobra importancia. De hecho, el Papado es una facción más y muy influyente. Puedes contar con su inestimable ayuda, pero sólo si extiendes el Cristianismo, persigues a los herejes y te sumas a las Cruzadas...

LAS BATALLAS

Si dos facciones ocupan una misma región en el mapa tiene lugar una batalla. Puedes hacer que la IA del juego decida qué ejército sale victorioso o participar en la batalla en tiempo real. Y aquí es donde el juego despliega toda su espectacularidad: batallas en campo abierto, en bosques



▲ Los cañones añaden un nuevo toque estratégico, pues ahora es posible alcanzar al enemigo desde mucho más lejos y planificar movimientos más complejos y eficaces para tus ejércitos.



▲ Las máquinas de asedio, como catapultas, trebuquetes, cañones o arietes deben ser protegidas por soldados o por una torre de asalto, ya que los enemigos que defienden la fortaleza las destruyen con fechas incendiarias.

En el campo de batalla la variedad de tácticas a desplegar es inmensa y los combates se vuelven brutales

o en escarpados valles. En ellas devastadoras armas de asedio y miles de tropas –diferenciadas y recreadas con rigor histórico– de lo más variado y con un impresionante detalle. Y, además, las unidades se mueven con gran naturalidad y sentido táctico.

Además, factores como el clima, las estaciones del año y el terreno juegan un papel vital. Si tu ejército se encuentra con ríos o valles, se ve obligado a dar un rodeo o a abandonar las máquinas de asedio para avanzar. ¡Verás qué difícil puede ser asaltar una fortaleza en un terreno elevado!

ACERTADA EVOLUCIÓN

Con unos gráficos excepcionales, una gran profundidad estratégica y un buen repertorio de modos de juego, «Medieval II» es un firme candidato a ser la nueva referencia del género. Sabemos que tiene un tutorial escueto y que la Edad Media habría admitido, como en «Rome», un modo de batallas históricas más completo, pero no importa. También sabemos que no aporta grandes novedades a la serie pero ¿qué falta hacía? Es un juegazo que te absorberá durante meses. Palabra. ■ J.A.P.

Alternativas

- **Star Wars: El Imperio en Guerra**
También ofrece un mapa de tablero y batallas en tiempo real.
▶ Más inf. MM 134 ▶ Nota: 85

- **CivCity Roma**
También es un juego de estrategia histórica, aunque está basada casi por completo en la gestión.
▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 85



▲ Aunque el juego es sencillo de manejar y muy intuitivo, se echan de menos más tutoriales para iniciarse sobre todo en las tácticas de batalla.

¿CIUDAD O CASTILLO?





LA IMPORTANCIA DE LOS ASENTAMIENTOS. ¿Creías que lo de encontrar casa a buen precio es un problema de la actualidad? ¡Pues hace 700 años la cosa estaba mucho peor! En «Medieval II» tienes que levantar asentamientos que juegan un papel de vital importancia para progresar. Los hay de muchos tipos: fuertes, villas, ciudades, fortalezas, etc. pero todos pertenecen a dos grupos: los castillos y las ciudades. Los primeros generan pocos ingresos, pero defienden territorios y producen tropas. Las ciudades están más desprotegidas, aunque generan riqueza, mercaderes y otras ventajas. Tendrás que decidir lo que más te interesa porque, aunque luego tienes la opción de convertir una ciudad en castillo y viceversa, resulta demasiado caro hacerlo, pudiendo evitarlo.

Nuestra Opinión

***¡HAZ HISTORIA!** Sube al trono y recorre cinco siglos de Historia en la Edad Media para extender tu reino. Un reto que, además, te lleva a librar las batallas más épicas y espectaculares de la estrategia. ¡Simplemente, genial!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Su profundidad y detallista recreación consiguen que "vivas" la Edad Media.
- ¡Las batallas! ¡Soberbias!
- El desarrollo de la campaña es de lo más variado y divertido del género.

LO QUE NO NOS GUSTA
- En batallas masivas, el rendimiento se resiente. Requiere un PC muy potente.
- Tiene pocas batallas históricas.

MODO INDIVIDUAL

*▶ **LA EDAD MEDIA EN TU PC.** Añade más profundidad, variedad y diversión a la serie «Total War» y su genial realización te transporta a la época. Imprescindible.*



MODO MULTIJUGADOR



*▶ **ESTAMOS A LA ESPERA.** La versión que hemos probado aún no permitía jugar en modo multijugador, pero pronto podremos ponerlo a prueba.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Más oscuro, más real... ¡Mejor que nunca!

Splinter Cell Double Agent

Antes era fácil ser espía, pero ya no es así, ahora tienes que considerar el bien mayor ¿Matarías a un inocente por salvar a 5? ¿Y a 10? ¿Y a 500? Chungo, ¿verdad? Pues así se las gasta este juego...



▲ Colgado en una fachada, a 300 metros de altura, espiando a unos terroristas... ¡No estás para fuegos artificiales precisamente!

Una de las características de toda la serie «Splinter Cell», hasta la fecha, es que con cada una de sus entregas ha ido superando y mejorando a las anteriores. Pues bien, después de jugar a «Double Agent» os podemos confirmar que esta máxima se ha cumplido una vez más porque Sam Fisher ha vuelto... ¡y está en mejor forma que nunca! ¿Quieres conocer todos los detalles? Pues sigue leyendo.

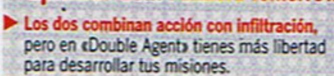
SAM, AGENTE DOBLE

Una vez más el juego te pone en la piel de Sam Fisher, un veterano agente secreto especializado en tareas de infiltración y lucha antiterrorista al servicio de una agencia gubernamental ultra secreta conocida, ¿o ya no es así? Porque los rumores sobre Sam han poblado la red los últimos meses: que si ahora es un criminal, que si trabaja para los terroristas, que si se ha vuelto loco. La explicación ha resultado ser mucho más sencilla y, a la vez, mucho más compleja.

En realidad Sam se ha convertido en un topo, un agente doble que debe infiltrarse en las filas de un grupo terrorista, el ELJB, con



La referencia



Splinter Cell. Pandora Tomorrow

- **Los dos combinan acción con infiltración,** pero en «Double Agent» tienes más libertad para desarrollar tus misiones.
- **El argumento es más elaborado** en «Double Agent» con Sam haciendo de topo en una organización terrorista.
- **La referencia es espectacular** pero «Double Agent» lo supera "de paliza".



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *splintercell.es.ubi.com* Estupenda página, en castellano, muy completa y bien diseñada

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Escenarios de la campaña:** 11
- **Finales alternativos:** Sí (2)
- **Modos de juego:** Campaña y misiones sueltas
- **Multijugador:** Sí (2-6 jugadores)
- **Modos de juego:** cooperativo y enfrentamiento)
- **Conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN
- **CPU:** Pentium 4 3,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9.0c con Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL

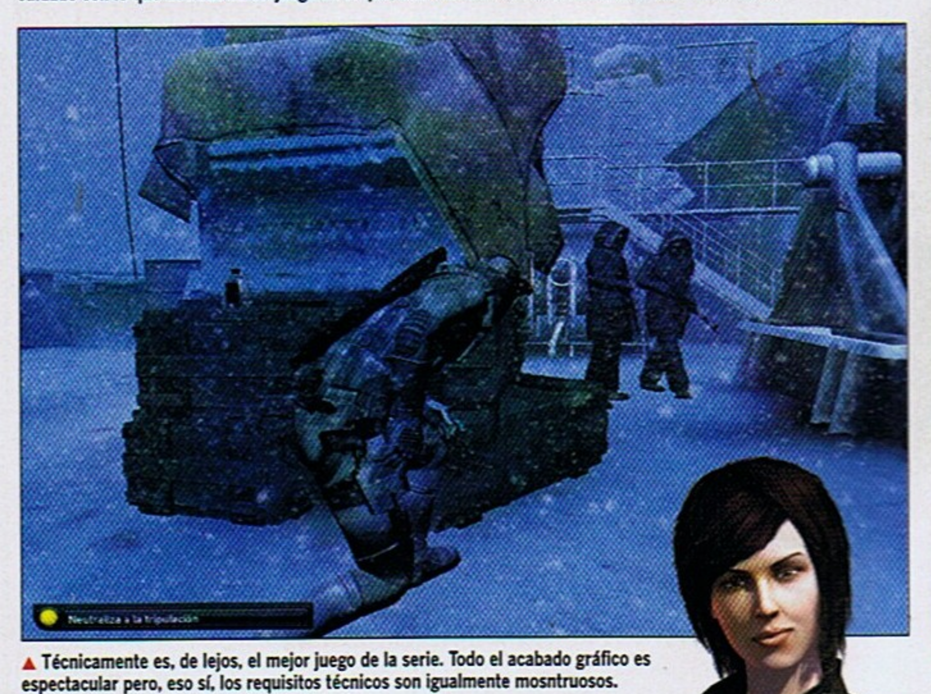
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3,6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible DirectX 9.0c (Shader 3.0 o superior)
- **Conexión:** ADSL



▲ Sam Fisher ha vuelto, pero esta vez es un agente doble que ¡trabaja para los terroristas! Tendrás que tener mucho cuidado con lo que decides en un juego en el que, una vez más, acción e infiltración se dan la mano.



▲ ¿Sigilo o acción directa? El juego te da libertad para que elijas tu camino.



▲ Técnicamente es, de lejos, el mejor juego de la serie. Todo el acabado gráfico es espectacular pero, eso sí, los requisitos técnicos son igualmente mosntruosos.



▲ ¿Un guardia? Pan comido. Buceas hasta situarte bajo él y... ¡sorpresa!



▲ Qué sería de un juego de «Splinter Cell» sin los visores nocturnos de Sam... Tú los ves a ellos, ellos no te ven a ti. ¡La combinación perfecta!

el objetivo de recoger información sobre sus líderes y sus fines. Si lo consigues seguirás trabajando para el gobierno, pero también para los terroristas, a los que deberás obedecer para no despertar sus sospechas. ¿Que cómo te las apañas? Pues con mucho cuidado, porque en este juego nada es negro ni blanco por completo.

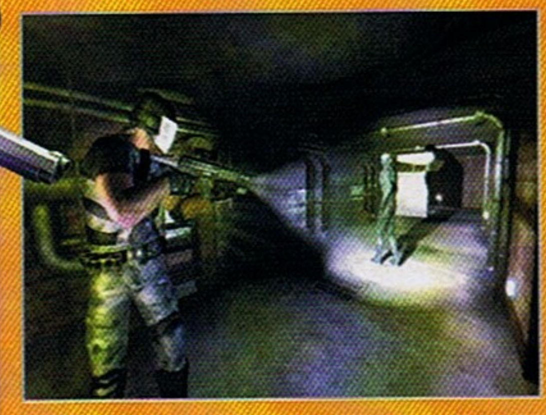
TÚ DECIDES

A medida que avanza la aventura los terroristas te van encargando misiones que te llevan de un extremo a otro del globo –desde Shangai a Kinshasa, desde el Caribe hasta Islandia– y en estas misiones, claro, tienes que enfrentarte a todo tipo de decisiones. En todo momento tienes dos contadores que van midiendo la confianza que tienen en ti tanto el gobierno como los terroristas, de manera que si alguna llega a cero se acaba el juego. Fuera de eso, sólo tú eliges: ¿Impedirás un asesinato o participarás en él? ¿Pondrás una bomba o frustrarás el atentado?

La historia, que es uno de los aspectos más impactantes del juego, fuerza al máximo este tipo de decisiones enfrentándote a todo tipo de cuestiones morales, a cual más escabrosa, lo que hace de ▶▶

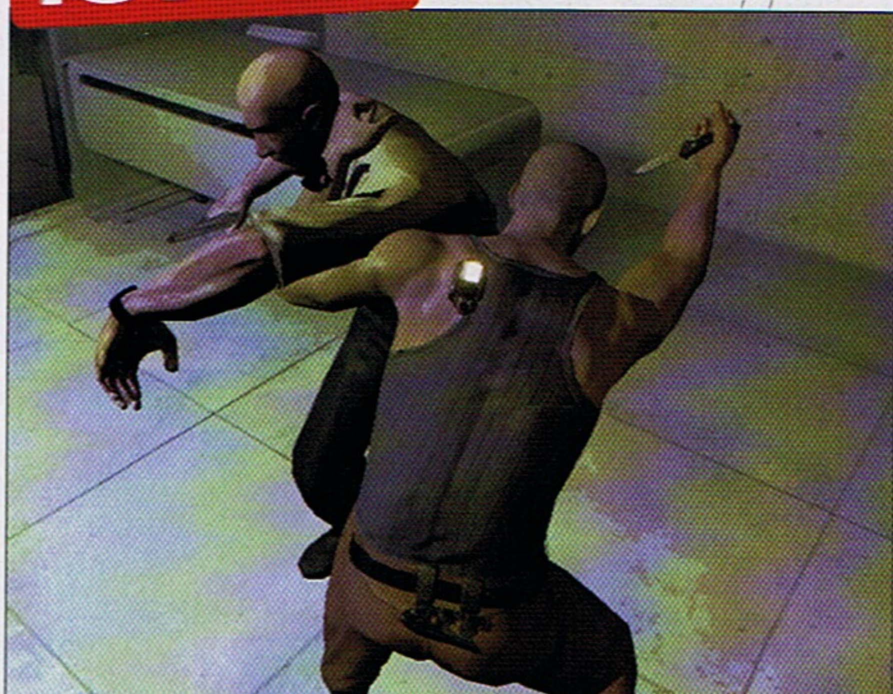
Infíltrate en una organización terrorista y usa tus habilidades como espía para averiguar –y desbaratar– sus planes

ESPÍAS VS AGENTES



UN MULTIJUGADOR DE LUJO. Una de las características más destacadas de «Double Agent» es su completísimo modo multijugador, que, como el de la anterior entrega de la serie, te permite formar equipo con otros dos amigos para enfrentarte a desafíos de infiltración y sigilo. La novedad es que ahora ya no hace falta enfrentarse a los bots de la IA, sino que es posible competir contra tus amigos en equipos de tres contra tres, espías contra mercenarios, en un modo de juego repleto de opciones y posibilidades.




▲ En esta nueva aventura Sam no cuenta siempre con sus habituales "gadgets". En algunas misiones tendrás que apañártelas únicamente con tus habilidades físicas y tu ingenio.


▲ La lista de nuevos movimientos y habilidades es muy larga. ¿Que estás trepando por una pared y un enemigo se asoma por la ventana? ¡Peor para él!


▲ Tienes que "mantener contentos" al gobierno y a los terroristas. Un paso en falso y ¡se acabó el juego!


▲ Las herramientas de última tecnología de Sam se introducen en la acción mediante divertidos minijuegos.

UN TIPO DE RECURSOS





LA ÚLTIMA TECNOLOGÍA. Como siempre Sam cuenta con muchos dispositivos que le facilitarán la vida. Visores, ganzúa, hackeadores remotos, cable óptico, cámaras de seguimiento, neutralizadores y hasta un indicador de visibilidad que cambia de color en función de si Sam está bien oculto o no.

CUANDO TODO LO DEMÁS FALLA. Desgraciadamente una de las pegas de "trabajar" para los terroristas es que hay misiones en las que Sam no cuenta con más recursos que su ingenio y sus habilidades naturales. Afortunadamente tiene una provisión abundante de ambos... ¡la lista de movimientos y ataques cuerpo a cuerpo de Sam es más grande que nunca!

El juego está repleto de decisiones difíciles que marcarán el desarrollo de la aventura en función de tu elección

▶▶ éste, con mucha diferencia, el juego más adulto y oscuro de toda la saga, pero también el más absorbente y apasionante.

EN LAS SOMBRAS

Por lo que respecta a la jugabilidad, como en toda la saga, claro, gira alrededor de la infiltración. El sigilo es tu principal arma y para aprovecharlo al máximo dispones de todos los movimientos, habilidades y dispositivos de última tecnología habituales, acompañados, por supuesto, de unos cuantos nuevos.

Puedes agacharte, arrastrarte, rodar, trepar, descolgarte o bucear, por ejemplo. Puedes acabar con tus enemigos mientras cuelgas por los pies de una tubería o arrastrarles al agua buceando y rompiendo el hielo bajo sus pies. Puedes utilizar visores, ganzúas, decodificadores... Vamos, lo que te dé, literalmente, la gana.

Pero la novedad más destacada es, sin duda, el aumento en la libertad de acción. Donde antes había escenarios lineales, en «Double Agent» hay enormes localizaciones por las que desplazarte con casi total libertad. Esta libertad, combinada con todas las opciones de acción a tu alcance, da como resultado un juego tremendamente inmersivo, que te enganchará desde principio hasta el fin.

MÁS REAL, IMPOSIBLE

Esta enorme jugabilidad se apoya en una tecnología escalofriante. El realismo gráfico es bestial: los rostros, los modelos, las animaciones, los escenarios... quitan el aliento y conforman un juego espectacular. Pero el precio a pagar por ello es elevado, y es que los requisitos técnicos del juego son lo más exagerado que hemos visto en mucho tiempo.

Pero esa es la única pega de un juego genial que, si tu equipo está a la altura, es una adquisición obligada. Sam Fisher ha vuelto... ¿te lo vas a perder? ■ J.P.V.

Alternativas

- **Dark Messiah of Might & Magic**
  Sin duda el mejor juego de acción del momento.
  ▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 99
- **Ghost Recon Advanced Warfighter**
  Acción táctica de la mejor, para que te exprimas bien la cabeza.
  ▶ Más inf. MM 137 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

LA MEJOR INFILTRACIÓN. Ponte en la piel de Sam Fisher y acaba con los terroristas... ¡desde dentro! Su original sistema de juego, con una enorme cantidad de opciones disponibles, lo convierten en una compra obligada.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Más habilidades, dispositivos, personajes... ¡Es más «Splinter Cell» que nunca!
- La toma de decisiones le da una nueva dimensión, más oscura y realista.
- Técnicamente es alucinante.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Sus requisitos son desorbitados... y eso los mínimos. Para verlo a tope necesitas el ordenador de la NASA.

MODO INDIVIDUAL

▶ **IMPRESCINDIBLE.** Muchas opciones, escenarios gigantescos, libertad de acción... ¡No te lo puedes perder! Lo malo es que esté tan poco optimizado.



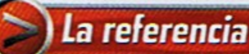
MODO MULTIJUGADOR



▶ **DIVERTIDÍSIMO.** Si jugar de forma cooperativa con tus amigos ya era la caña, imagínate hacerlo contra... ¡otro grupo de amigos! Cuando empieces no podrás dejarlo.

¡Si el futuro es frío, caliéntalo!

Battlefield 2142





Battlefield 2

- **El planteamiento en ambos juegos es el mismo:** eliminar a todos los enemigos de cada mapa y proclamarte vencedor.
- **«Battlefield 2» está ambientado en la actualidad,** mientras que «Battlefield 2142» te lleva al futuro con armas avanzadas.
- **En «Battlefield 2142»** hay cuatro tipos de soldados. En «Battlefield 2» hay siete y también más vehículos.

A ver, soy el jefe del escuadrón y aquí se hace lo que yo diga. Avancemos por este callejón. ¡Cuidado, un mech! ¿Quién tiene el lanzamisiles? ¡Dispara, dispara! Huy, que me llaman para comer

Si eres aficionado a los juegos de acción multijugador, seguro que has estado esperando este lanzamiento con gran impaciencia. No es para menos, porque la serie «Battlefield» ha conseguido que millones de jugadores de todo el mundo estén liados a tiros... de la mejor manera posible, claro, en divertidas y trepidantes batallas de acción en Internet. Primero fue en la Segunda Guerra Mundial, luego en Vietnam, después la guerra moderna y ahora la serie da el salto al futuro...

UNA NUEVA EDAD DE HIELO

Un futuro el del siglo XXII en el que eso del cambio climático, por lo visto, iba en serio. La mayor parte del planeta se ha congelado y los recursos naturales escasean. Los enfrentamientos por el control de lo poco que queda son inevitables y terminan convirtiéndose en un conflicto mundial. Las naciones se unen en dos superpotencias, las fuerzas de la Unión Europea y la Coalición Pan-Asiática en una guerra de aniquilación total. Los soldados toman parte en ella –y aquí entras tú– con un objetivo único: acabar con el enemigo.

Cada facción cuenta con su propio arsenal futurista de armas y vehículos. Tanques deslizadores, transportes aéreos de asalto y los imponentes mechs, bípedos

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Digital Illusions
- Distribuidor: Electronic Arts Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.bfes.ea.com** Información, noticias, descargas, torneos... Todo en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones:** 2 (UE y CPA)
- **Número de mapas:** 10
- **Clases de soldados:** 4
- **Número de armas:** 25 en total
- **Vehículos:** 6 por facción
- **Multijugador:** Sí, 64 jugadores, en modo conquista y 48 en modo Titán, (Internet, red local)

ANALIZADO EN

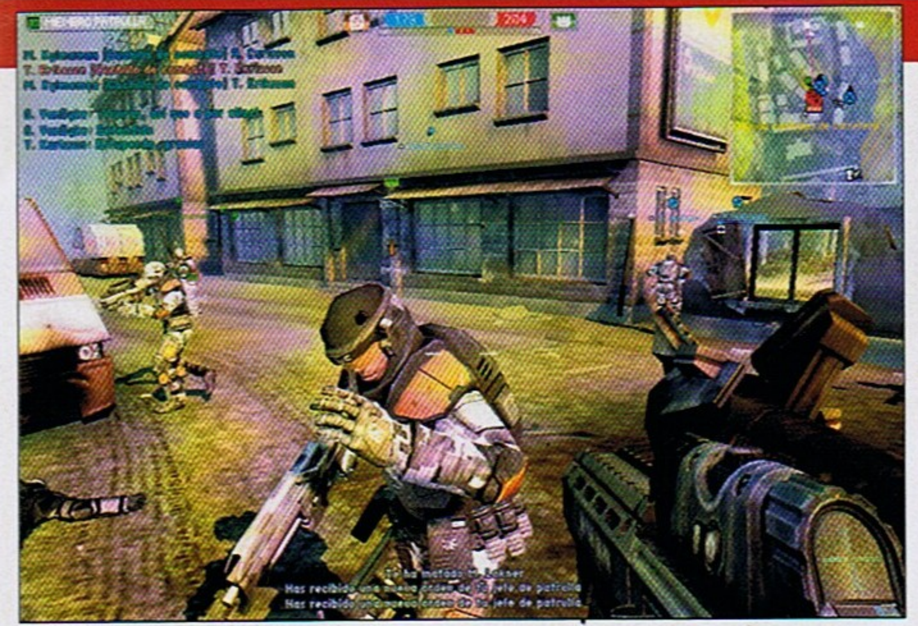
- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz, Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 512 MB, 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5700 128 MB, GeForce 6800 Ultra 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1,7 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2,2 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9 y con 128 MB (GeForce 5700 o ATI 9500)
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2,2 GB
- **Espacio en disco:** 2,2 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0c y con 256 MB, (GeForce 6800 o Radeon X800)
- **Conexión:** Banda ancha (ADSL, cable)



▲ Una nueva era glaciar limita el espacio vital de la humanidad. Una guerra de aniquilación total enfrenta a dos bandos con las armas más sofisticadas. Súmate a un escuadrón, contribuye a la victoria de tu bando y ascenderás.



▲ El modo conquista típico de «Battlefield» favorece el equilibrio entre bandos.



▲ Tras elegir la clase sigues personalizando a tu soldado. Éste lleva un botiquín.



▲ Avanzar al descubierto con un soldado de asalto y encontrarte con una de esas moles mecanizada, los mechs, es una de las experiencias más aterradoras del juego.



▲ Los ataques enemigos pueden provenir de cualquier parte dado el alcance y sofisticación de las armas. El ritmo de juego es de vértigo, no hay tregua.

de asalto gigantes con una gran capacidad de fuego –y de intimidación, dicho sea de paso–... Y es que uno se siente poderoso a diez metros de altura, al mando de uno de estos cachivaches blindados que caminan arrasándolo todo, mientras ves correr despavoridos a tus enemigos. Al menos, hasta que aparece un soldado con un lanzamisiles o te topas con otro mech enemigo.

SI COLABORAS ASCIENDES

El modo básico de juego de la serie «Battlefield» aún se mantiene. Consiste en cooperar con tus compañeros y capturar puntos de control mientras intentas que no te liquiden, hasta que inevitablemente caes y esperas a que tu soldado sea regenerado en uno de los puntos de control de tu ejército.

Pero ahora hay un nuevo modo, inédito en la saga, Titán. Aquí cada facción cuenta con una nave nodriza de gran tamaño. El objetivo es destruir la nave del enemigo pero, debido a que está protegida por un escudo, primero hay que conquistar ▶▶

Da un salto al futuro y toma las armas para combatir en las batallas más emocionantes y frenéticas de la red

¿QUIERES SER EL MANDAMÁS?



SI ALCANZAS UNA GRADUACIÓN MUY ALTA puedes llegar a convertirte en comandante del ejército. Como tal no sólo eres responsable de la estrategia del combate, sino que también dispones de la capacidad de dar órdenes especiales, como pedir suministros, solicitar un ataque electromagnético sobre una zona, pedir seguimiento por satélite o llevar a cabo un ataque orbital. Pero ahí no queda la cosa porque en el modo Titán incluso puedes dirigir la nave nodriza y maniobrar con ella.



▲ En «Battlefield 2142» no muere nadie... Los caídos se regeneran en los puntos de control, pero tardarás mucho más en causar baja al mando de uno de estos mechs, mientras haces méritos aplastando a tus enemigos.



▲ Usar las coberturas y coordinarse con el equipo para abatir objetivos en común es fundamental en «Battlefield». Si vas a ir solo tienes que ser un fiera.



▲ El baile mortal entre los bípedos blindados y los vehículos resulta sobrecogedor, y su desenlace incierto.



▲ Fusiles de plasma, granadas electromagnéticas y, en las distancias cortas, puedes recurrir a un machete.

TU CARRERA MILITAR





TU ACTUACIÓN EN CADA BATALLA te hace ganar puntos de experiencia. Se obtienen por causar bajas en las filas enemigas, por capturar o defender los puntos de control del mapa y por realizar tareas propias del tipo de soldado que lleves en ese momento, como curar a tus compañeros si en tu equipo hay un botiquín.

GRACIAS A LA ACUMULACIÓN DE PUNTOS DE EXPERIENCIA puedes ganar condecoraciones militares, desbloquear nuevas armas y habilidades para tu personaje y, en última instancia, subir de rango. Existen cuarenta rangos convencionales y tres de grado superior, que te permiten acceder a los puestos más importantes, como jefe de patrulla o comandante del ejército.

«Battlefield 2142» te permite pilotar varios tipos de vehículos futuristas, aviones y bípedos blindados

▸▸ los puntos de control del mapa para acceder a las lanzaderas de misiles. Una vez que el escudo ha caído es momento de abordarla, acabar con sus tripulantes y hacer explotar su núcleo de energía. Este modo –que recuerda a las batallas espaciales de «Battlefront», por cierto– puede resultar algo caótico, pero si los jugadores luchan coordinados, asumiendo distintas funciones en el equipo, jugar en Titán es una experiencia genial.

Por supuesto, como ya ocurría en los anteriores juegos de la serie, casi todo esto se puede jugar en modo individual –excepto el modo Titán, que sólo es para multijugador– pero debido a que hay muy pocas armas disponibles y la IA del enemigo no es especialmente aguda, no podrás sacarle mucho partido. Te servirá, en todo caso, a modo de entrenamiento para el posterior combate contra jugadores humanos.

SOFISTICACIÓN, NO CANTIDAD

Jugando online, «Battlefield 2142» ofrece un rendimiento depurado que favorece su ritmo de juego frenético. Y todo ello, además, sin que se resientan los gráficos –de gran nivel– y con un sonido estremecedor. Los escenarios están muy bien diseñados y mantienen el equilibrio entre los dos bandos planteando variados desafíos tácticos. Lo que se echa de menos son más unidades para elegir, ya que hay escasos vehículos –sólo seis por bando–, un paso atrás respecto a «Battlefield 2» que, en este aspecto, era más completo. Algunos mapas más tampoco le hubieran ido mal en absoluto...

De todas formas, de todo esto te olvidas cuando estás en combate. ¡Lo único que te preocupa es sobrevivir y aplastar al enemigo! Y es que, sin duda, «2142» tomará el relevo de «Battlefield 2» en la Red. La acción es un género popular y es difícil no engancharse al subidón de adrenalina. ■ J.T.A.

Alternativas



- **SW Battlefront 2**
  Grandes confrontaciones en el universo de Star Wars, con Jedis, naves espaciales y alienígenas.
  ▸ Más inf. MM 131 ▸ Nota: 93
- **Unreal Tournament 2004**
  La acción online más clásica, ambientada en un futuro más lejano y con siete modos de juego.
  ▸ Más inf. MM 112 ▸ Nota: 94

Nuestra Opinión



LA TERCERA GUERRA MUNDIAL, EN LA RED. *Descubre cómo serán las guerras del futuro. Pilotarás aviones, tanques, bípedos mecanizados, naves nodrizas, forma parte de un equipo invencible y... ¡pásatelo en grande!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los mapas, variados y bien diseñados.
- El modo Titán, espectacular y con muchas posibilidades.
- Los bípedos blindados, impresionan cuando uno los ve por primera vez.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El reducido número de vehículos.
- El modo individual no aporta nada. Sirve como práctica, pero poco más.

MODO INDIVIDUAL

▸ **ENTRENAMIENTO.** *Los bots tienen una IA que resulta poco humana, tampoco permite desbloquear más que unas pocas armas. Para entrenar sí resulta muy útil.*



MODO MULTIJUGADOR

93

▸ **DESAFÍO EN EQUIPO.** *Aquí está lo bueno. Engancha y divierte tanto que no descansarás hasta que lo hayas pilotado todo... ¡Te gustará ascender, ya verás!*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Los Héroes del Sol

Guild Wars Nightfall

Está bien que ensayes pasos de baile para asombrar a las chicas de Elona, pero sería mucho mejor que aprendieses a girar tu guadaña como un torbellino, con la destreza suficiente como para que no te decapites a ti mismo...

La referencia



Guild Wars. Factions

- **El guión de la aventura principal** de «Nightfall» está mucho más desarrollado que en «Factions».
- **La dinámica de juego** es similar en ambos, pero éste se centra menos en el combate entre jugadores que «Factions».
- **Comparten universo de juego**, pero «Nightfall» se desarrolla en un continente nuevo y distinto, inspirado en el norte de África.

Nightfall es la tercera campaña situada en el universo de «Guild Wars» y, probablemente, el capítulo más completo de la popular serie de rol online. Para su lanzamiento ArenaNet preparó un evento de Halloween en el que dejó claro que estaban dispuestos a superarse. El mantenimiento de dos equipos de desarrollo independientes les permite publicar un capítulo nuevo cada seis meses, sin perder originalidad y sin renunciar a su premisa básica de ausencia de cuotas mensuales. Y si en «Factions» centraron sus esfuerzos en el combate entre jugadores, ahora son los amantes del juego de aventuras los que disfrutarán recorriendo Elona.

LA TIERRA DEL SOL DE ORO

El nuevo continente, con una ambientación completamente distinta, vive dividido en tres provincias y es defendido por una alianza de héroes a cuyas filas te unes al crear tu personaje: la Orden de los Lanceros del Sol.

Desde la provincia de Istan recorres todo el continente ayudando a sus gentes a través de 20 misiones principales, que se completan con decenas de misiones secundarias. Con una escala de dificultad más que acertada y una trama que te sorprenderá,

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Rol Online
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: ArenaNet
- Distribuidor: NC Soft   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 44,95 €
- Web: es.guildwars.com Bien diseñada y repleta de info actualizada y útil para los jugadores.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes por cuenta:** 6 (+2 por cada campaña instalada)
- **Profesiones/habilidades:** 8/+350
- **Aventura principal:** 20 misiones
- **Héroes equipables:** 12
- **Tutorial en juego:** Sí
- **Combate PvP:** Sí, (4 modos principales de combate)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz
- **RAM:** 768 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5700LE 128 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III a 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, DirectX9 (Radeon 8500, GeForce4)
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, DirectX9.0c (Radeon X1600 o GeForce 7300)
- **Conexión:** Banda ancha



▲ Protege a las gentes de Elona de cualquier amenaza y asciende en la orden de los Lanceros del Sol hasta convertirte en su líder. No será fácil y sólo podrás sobrevivir si conoces y dominas todas tus habilidades.



▲ Por suerte no estás solo y algunos héroes ganan experiencia a tu lado. Tú los diriges en combate, los equipas, asignas sus atributos y seleccionas sus habilidades.



▲ Desde el puerto de Kamadan puedes viajar a los otros continentes.



▲ Reúnete con tu clan o combate contra otros en las nuevas salas.



▲ En las ciudades se desarrolla la vida social del juego. Conoce gente, comercia y equipa las habilidades de tus héroes.

porque está repleta de intrigas, te enfrentas a todo tipo de criaturas, desde plantas asesinas, corsarios y arpías, hasta traidores y fuerzas maléficas que tratan de que el "Anochecer Eterno" caiga sobre el mundo. Elige con cuidado tu profesión principal, puesto que determina las habilidades con las que afrontas cada reto mientras sigues el hilo de la aventura.

A las profesiones ya existentes se unen ahora otras dos nuevas, el Derviche y el Paragon, y todas ven aumentadas sus habilidades. Esto ha supuesto una renovación obligada de las tácticas y estrategias de las guerras entre clanes que además disfrutan ahora de nuevas salas adaptadas al estilo de juego de «Nightfall».

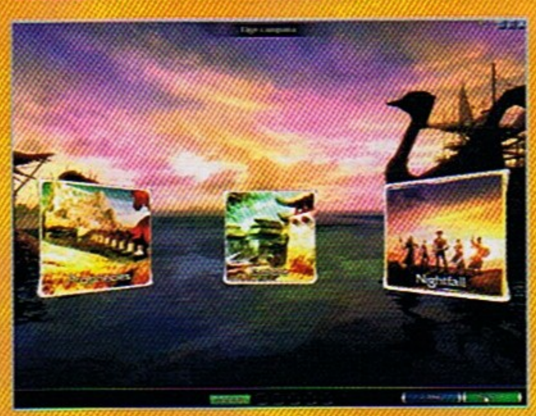
A TUS ÓRDENES

Por otra parte la gran novedad, y uno de los aspectos más interesantes de esta entrega, es que nunca vas solo. Distintos héroes que desbloqueas al realizar misiones se ponen a tus órdenes y te permiten atacar, por ejemplo, varios puntos diferentes de un escenario a la vez.

Puedes elegir su actitud, equipamiento, repartir sus puntos ▶▶

El mundo de «Guild Wars» se amplía con el continente de Elona, donde disfrutarás de emocionantes combates

TRES CAMPAÑAS: UN JUEGO



AL IGUAL QUE SUCEDIÓ CON «FACTIONS», «Nightfall» se presenta como un título completo e independiente con todo lo necesario para empezar a jugar. Si además instalas las campañas anteriores tienes acceso a más profesiones y habilidades, dos huecos extra por campaña para crear personajes y puedes visitar los otros continentes: Tyria y Cantha. Llegas a ellos navegando en barco desde Kamadán y ahí será donde lleguen los personajes que vienen a Elona desde «Prophecies» o «Factions».



▲ La variedad de escenarios y riqueza de los paisajes de las tres islas hacen que merezca la pena que en ocasiones te pierdas, sólo para poder admirar todo lo que te rodea.



▲ Uno de los puntos fuertes del juego es la trama de la historia principal, una aventura llena de giros, intrigas y traiciones. ¡Intenta conseguir todos los extras!



▲ A las seis del primer capítulo se unen dos razas nuevas: Derviche, torbellino de destrucción gracias a su guadaña, y Paragon, siempre al frente de la tropa gracias a sus dotes de mando y motivación.

Vive una aventura épica acompañado de un equipo de héroes preparados para seguir todas tus órdenes

▸▸ de atributo y seleccionar las habilidades que mejor se complementen con las tuyas. ¡Un grupo a medida! Además, podrás utilizarlos en el nuevo sistema de combate de héroes entre jugadores, otra de las claves del juego: ¡Las verdaderas emociones se viven en las Islas Bélicas! Puedes llegar a ellas con tu personaje de rol o crear un personaje PvP que empezará en el nivel más alto, pero que sólo podrá participar en esta parte competitiva. ¡La acción está asegurada!

La variedad de escenarios y la riqueza de detalles hace que, aunque sin muchos cambios en este sentido, alucines con todo lo que te rodea. Ahora, además, podrás ver como los personajes principales mueven los labios en los diálogos de las secuencias de enlace en las que te seguirá impresionando ver incluido a tu personaje. No importa si has jugado las campañas anteriores, incluso disfrutarás más si llegas por primera vez a este juego que vuelve a convertirse en uno de los títulos online más divertidos y adictivos del momento y eso, para nosotros, es lo más importante. ¡No te lo puedes perder! ■ I.R.L.

Alternativas

- **World of Warcraft**
  Uno de los grandes juegos de rol masivo online ¡Ahora también con versión en castellano!
  ▶ Más inf. MM 122 ▶ Nota: 94
- **City of Villains**
  Único en personalización de aspecto y muy divertido en sus combates entre jugadores
  ▶ Más inf. MM 122 ▶ Nota: 94

¡MISIONES Y MISIONES!





LA HISTORIA PRINCIPAL, mucho más elaborada que en «Factions», es una de las grandes bazas del juego. Tu aventura como Lancero del Sol, encargado de proteger Elona, te permite ascender en el escalafón de la orden hasta el más alto rango y te lleva a enfrentarte a todo tipo de retos poniendo a prueba el manejo de tus habilidades ¡Por suerte tus héroes te acompañan!

PON A PUNTO TUS NEURONAS pues hay misiones de todo tipo: puzzles en los que debes ubicar diferentes objetos, escoltas en zonas plagadas de enemigos, búsquedas que te ponen a prueba como explorador... Según vayas realizando misiones desbloqueas héroes, descubres habilidades y obtienes, claro, todo tipo de recompensas y botines. ¡Intenta superarlas con bonificación!

Nuestra Opinión

EL MEJOR «GUILD WARS». Recoge lo mejor de lo que estaba presente en los capítulos anteriores y añade mucho contenido y jugosas novedades, como el control de varios héroes agrupados junto a tu personaje.

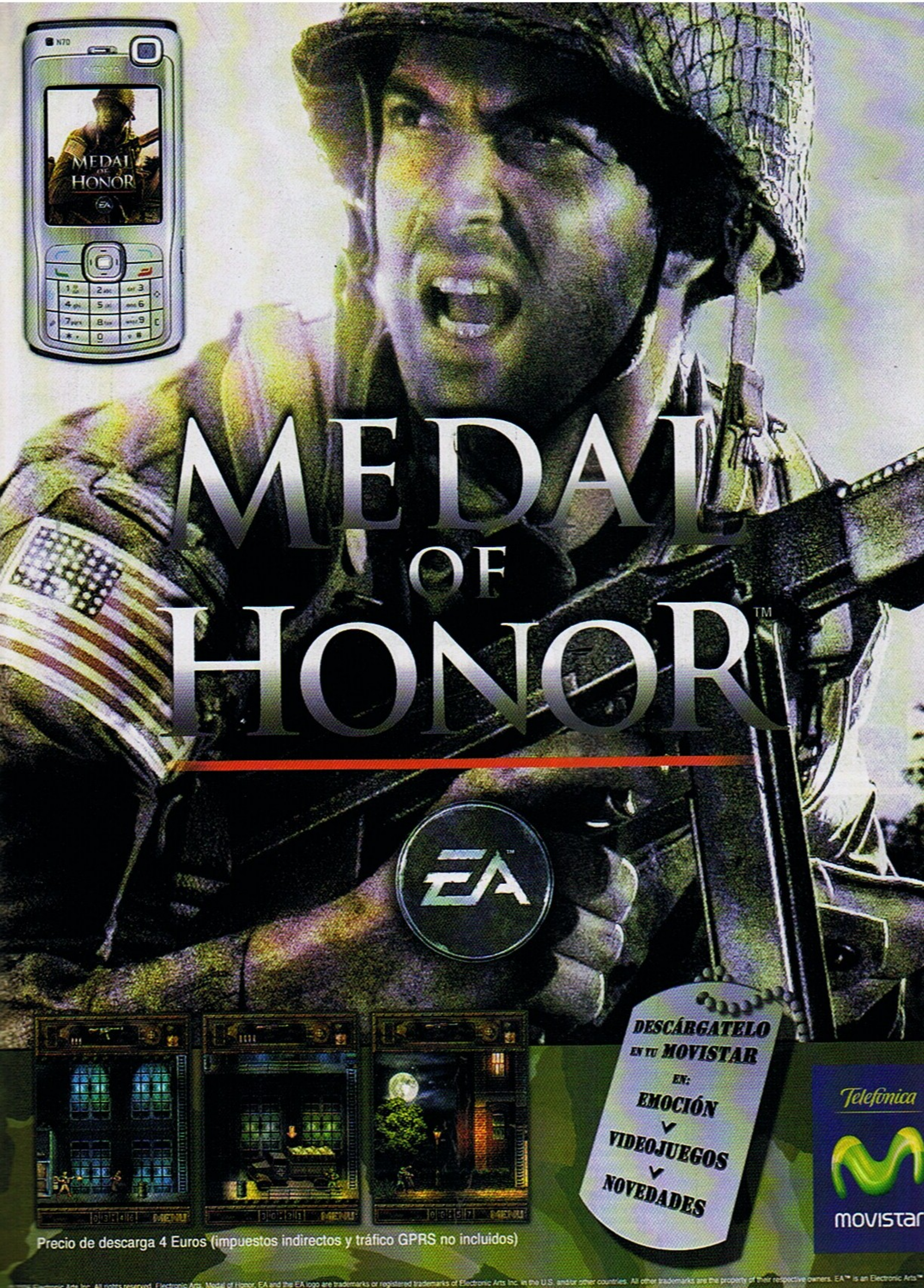
GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Las posibilidades de los héroes.
- El guión de la historia principal.
- La diversidad y espectacularidad de los nuevos escenarios.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La persistencia de algunos "bugs" que todavía no han sido resueltos.
- A estas alturas no vendría mal mayores cambios en el sistema de juego.

MODO ONLINE
▸ **PARA NOVATOS Y VETERANOS** hay diversión a raudales. Tanto con tus personajes de rol como jugando en el divertidísimo modo PvP. ¡Increíble!




MEDAL OF HONOR™
EA
DESCÁRGATELO EN TU MOVISTAR EN:
EMOCIÓN
VIDEOJUEGOS
NOVEDADES
Telefónica
movistar
Precio de descarga 4 Euros (impuestos indirectos y tráfico GPRS no incluidos)
Electronic Arts Inc. All rights reserved. Electronic Arts, Medal of Honor, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™

¿Quieres ser el rey del crimen?

El Precio del Poder Scarface The World is Yours

Lo tenías todo: dinero, poder, secuaces, mujeres... pero ahora lo has perdido todo y tienes que empezar desde abajo. No hay duda alguien lo va a pagar muy caro porque... ¡No se juega con Tony Montana!



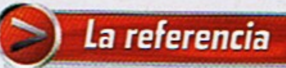
▲ A veces puedes resolver los problemas hablando, pero lo más habitual es que tengas que "echar mano" a la pistola para arreglarlo a tiros.

Cuando se estrena una superproducción cinematográfica está casi asegurado que aparezca un videojuego basado en ella. Mucho menos habitual son en cambio las adaptaciones de películas antiguas, más aún, con estrellas consagradas como el mismísimo Al Pacino. Este es el caso de «Scarface», que convierte una de las mejores películas de mafiosos de los años 80 –El Precio del Poder– en un estupendo juego de acción en tercera persona y con una ambientación, además, digna de una superproducción de Hollywood.

La historia del juego continúa justo donde concluye la película, mejor dicho, un poquito antes...

VOLVER A EMPEZAR

Al final de la película, el protagonista –Tony Montana, un inmigrante cubano que se abre paso desde los bajos fondos hasta crear un imperio del narcotráfico– es acribillado a tiros. En el juego eres Tony y puedes sobrevivir aunque lo pierdes todo. Así, arruinado y solo, deberás volver a las calles de Miami para levantar de nuevo tu imperio del crimen.

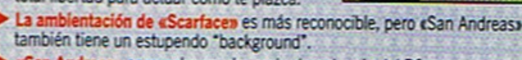


La referencia



GTA San Andreas

- **En los dos adoptas el papel de un criminal** dentro de una gran ciudad en la que tienes total libertad para actuar como te plazca.
- **La ambientación de «Scarface»** es más reconocible, pero «San Andreas» también tiene un estupendo "background".
- **«San Andreas»** aprovecha mucho mejor la potencia del PC.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- Género: Acción/aventura
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Radical Entertainment/Sierra
- Distribuidor: Vivendi ■ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ■ PVP Rec.: 39,99 €
- Web: **www.scarfacegame.com** Interesante página, bien diseñada y además en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** 6 (Tony Montana + secuaces)
- **Territorios para conquistar:** 4
- **Tipos de vehículo:** 2 (coches y lanchas)
- **Contenidos ocultos:** Sí (desbloqueables)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2,9 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9.0c

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB (Radeon X850, GeForce 6800)



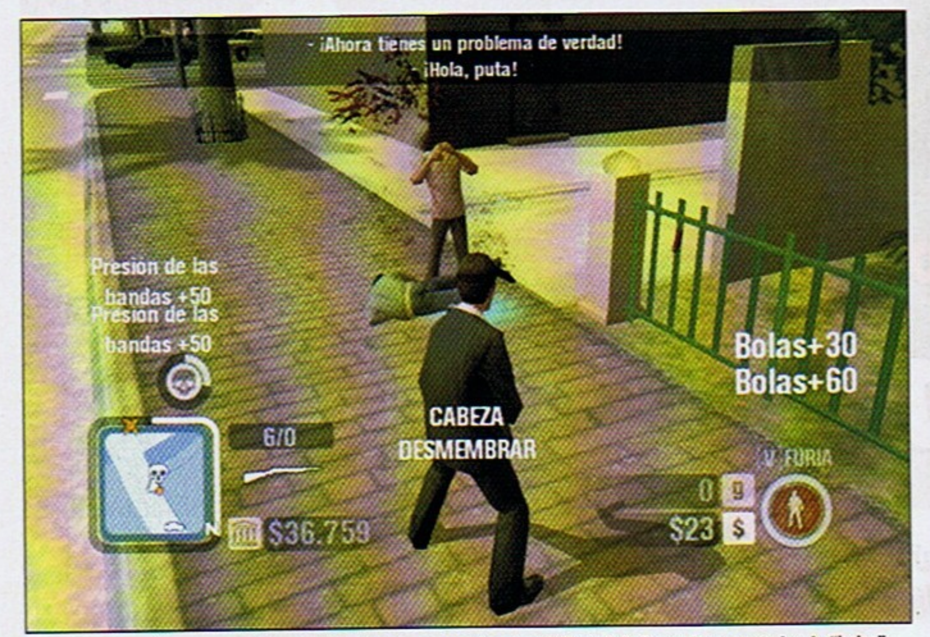
▲ Has perdido tu imperio, tus hombres y todo tu dinero, pero eso nunca fue un problema para Tony Montana, ¿verdad? Recoge una pistola y obliga a tus enemigos a devolverte lo que es tuyo... ¡por las malas!



▲ Si llamas la atención la poli irá a por ti. Y las persecuciones son de lo mejor.



▲ Te ofrece un enorme escenario por el que podrás desplazarte a voluntad.



▲ Realizando acciones especialmente violentas o provocando a tus victimas irás llenando un contador de "bolas". Cuando esté a tope podrás usarlo para activar un modo de cámara bala, o sea, un "tiempo bala".



▲ El juego es claramente para adultos, tanto por su extrema violencia cómo por el lenguaje que utilizan todos los personajes.

Levanta un imperio del crimen en Miami y acaba con tus enemigos por cualquier medio a tu alcance

«Scarface» emplea un sistema de juego similar al de la popular serie «GTA», controlas a Tony en tercera persona y te mueves libremente por las calles de una enorme reproducción de la ciudad de Miami. En ella puedes hacer literalmente lo que te dé la gana: carreras de coches, peleas, robos, traficar con drogas... A todo ello hay que añadirle varios objetivos globales, como recuperar el control de varios barrios de Miami que al comenzar están dominados por otras bandas rivales.

Lo mejor es que toda esta variedad está hilvanada por una larga serie de misiones y secuencias cinemáticas que van desarrollando la historia principal, de modo que existe un acertado equilibrio entre libertad de acción y argumento.

DE PELÍCULA

También la ambientación brilla en «Scarface». Está calcada de la de la película en personajes, escenarios e incluso escenas. La pena es que técnicamente el juego no está a la misma altura y presenta los inconvenientes típicos de las conversiones de consola: texturas poco detalladas, modelos simples y un sistema de control no muy bien adaptado al PC. Una pena porque de no ser así «Scarface» –que es un estupendo juego– podría haber sido excepcional.

El resto de ingredientes sí son de primera, así que si te gustan este tipo de juegos, «Scarface» tiene potencial para que estés enganchado mucho tiempo. ■ J.P.V.

Alternativas

• El Padrino
Otra gran adaptación de una película clásica, con un sistema de juego muy similar y gánsteres.
▶ Más inf. MM 134 ▶ Nota: 92

• Gun
Acción en tercera persona también pero con una ambientada en el Lejano Oeste americano.
▶ Más inf. MM 132 ▶ Nota: 89

Nuestra Opinión

DEL CINE A TU PC. *Conviértete un "narco" y crea un cártel en el Miami de los 80. Otros juegos tienen gráficos más al día, pero si te va el género te engancharán su jugabilidad y ambientación: lujo, excesos, violencia y... ¡Tony Montana!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La ambientación es genial: personajes, diálogos... ¡Todo calcado de la película!
- Tienes un montón de opciones para jugar como te dé la gana.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Técnicamente no está muy al día. Los gráficos están muy superados y el control resulta algo complicado.
- Puede resultarte excesivamente violento.

MODO INDIVIDUAL

▶ **LA CALLE ES TUYA.** *Un guión de película con una gran libertad de acción son una mezcla explosiva. Aunque no está a la última técnicamente, es un gran juego.*



La máquina del fútbol

Total Club Manager 07

Donde otros ven los goles de Ronaldinho tú ves una jugada ensayada. Otros se aburren con un empate a cero pero tú disfrutas viendo la táctica de líneas en 4-4-2. ¡Tu próximo fichaje tendrá que ser un mánager!



▲ **Durante los partidos puedes colocar la cámara donde quieras y grabar repeticiones para luego analizar al detalle las estadísticas a jugada a jugada.**

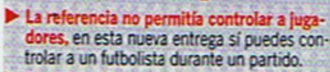
La evolución de «Total Club Manager» en sólo tres entregas fue muy notable, ampliando las opciones de juego e introduciendo mayor realismo y variables en la gestión. Ahora, con «Total Club Manager 07» –el cuarto de la serie– se consolida profundizando en las vertientes deportiva y económica, pero con todo el espectáculo de los partidos «FIFA 07».

LA LIGA ES COSA TUYA

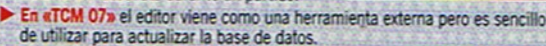
Para comenzar, al elegir el modo de juego puedes optar por dirigir un equipo –cualquiera, desde la 1ª hasta la 2ª División B– convertirte en seleccionador nacional, aceptar alguna oferta o fundar tu propio club. Para adaptar el juego a tus preferencias, puedes determinar de qué secciones del club, –diecinueve en total– te quieres a ocupar personalmente. El juego ofrece cinco niveles de dificultad y te permite decidir si puedes, o no, ser despedido si no cumples los objetivos de la temporada. La última opción es fijar la progresión de cada turno entre un día, tres días, una semana o directamente al partido.

La referencia

Total Club Manager 2006



- **La referencia no permitía controlar a jugadores,** en esta nueva entrega sí puedes controlar a un futbolista durante un partido.



- **En «TCM 07»** el editor viene como una herramienta externa pero es sencillo de utilizar para actualizar la base de datos.
- **Los comentarios de Manolo Lama y Paco González** son más variados en «TCM07»

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

3+

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Bright Future/EA Sports
- **Distribuidor:** Electronic Arts **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** **www.es.ea.com/games/9122/** Básica pero con enlaces a foros y comunidades

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 4
- **Ligas:** LFP 1ª, 2ª y 2ª Div. B, más las principales ligas mundiales
- **Secciones deportivas/club:** 6/13 (tácticas, juveniles, 2º equipo...) /13 (personal, estadio, seguidores)
- **Editor:** Sí
- **Multijugador:** 4 en el mismo PC

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600 512 MB
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz o Athlon Equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,3 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB, compatible con DirectX9.0

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium de doble núcleo a 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX 9.0



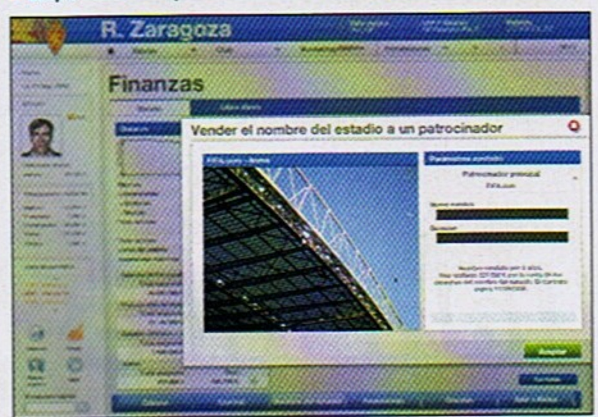
▲ El fútbol como siempre lo habías soñado, desde controlar a un jugador, ver el partido desde el área técnica o crear un estilo de juego de apisonadora hasta controlar las ventas de merchandising de juegos de cama o vasos.



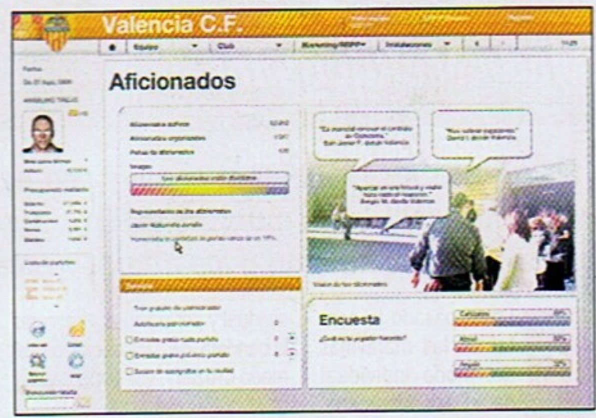
▲ Lo que declares a la prensa influirá en la afición. Si a Mourinho le funciona...



▲ Si eres un buen entrenador, tu equipo mejorará con la práctica y podrás explotar las habilidades de cada jugador –como los tiros de falta de Assunçao– pero no olvides hablar con ellos, la moral lo es todo antes del encuentro.



▲ Si eres un genio de las finanzas sacarás dinero de debajo de las piedras...



▲ Todo el ambiente del fútbol está presente en el juego... Pero eso sí, vigila la actitud de la afición porque te pueden poner de patitas en la calle.

Dile a Ronaldo que entrene fuerte, da lecciones tácticas a Xavi o lanza una oferta por Etoo, ¡tú eres el míster!

En los despachos de «Total Club Manager 07» tienes todas las opciones posibles para convertir a tu club en una máquina de hacer dinero que, como todo está muy bien explicado, depende sólo de tu talento financiero...

Aunque ya puedes ser un as de los negocios porque al final todo depende de los resultados deportivos y conseguirlo es tarea del entrenador. En este cometido cuentas con el inmenso editor de tácticas para crear tus esquemas y definir estilos de juego, con acciones como subidas por banda, tipos de pase, tirar de lejos, entradas fuertes, posesión del balón...

Y luego está la planificación de los entrenamientos, exhaustiva a más no poder.

¿JUEGAS O NO?

La recompensa al trabajo duro viene cuando ves cómo tus chicos llevan tus instrucciones tácticas, técnicas al terreno de juego y ganan. Por si te queda alguna duda, puedes jugar controlando a uno de ellos, lo que añade un indescriptible toque de fútbol directo, porque controlas sólo a un jugador, no tiene nada que ver con los simuladores donde los llevas a todos. Como además la simulación de los partidos es alucinante porque es como «FIFA 07» en gráficos, animaciones, física, IA y realización de cámaras, ya te puedes imaginar que la jugabilidad de «Total Glub Manager 07» es "galáctica", pero de verdad. Vamos, un partidazo. ■ A.T.I.

Alternativas

- **Pro Evolution Soccer 6**
  Para cuando te apetece jugar a golear y también con un magnífico editor táctico.
  ▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 89
- **Manager De Liga 2007**
  Otra opción en manager muy entretenida, que se centra sobre todo en la figura del entrenador.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 79



Nuestra Opinión

SIENTE LOS COLORES. Los de tu propio club de fútbol, en el que puedes ser el entrenador o el director deportivo. Ocúpate de la estrategia, de los fichajes, de las finanzas... Todo el fútbol hasta donde tú quieras. ¡Eres el mandamás!



JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Amplitud, realismo y jugabilidad en facetas deportivas y económicas.
- Escoge que quieres controlar y qué no, la gestión se adapta a tu gusto.
- La espectacularidad de «FIFA 07».

LO QUE NO NOS GUSTA

- La elección del jugador que puedes controlar es muy limitada al principio.
- No tiene modo multijugador online.

MODO INDIVIDUAL

▶ **JUEGA A GANAR** porque te entusiasmará a poco que te guste el fútbol. Lo puedes configurar como quieras. Pero cuidado, que se te pasarán las horas jugando...





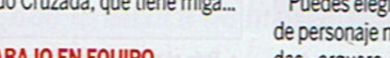
Guerreros y arcanos en hermandad

Dark Messiah of Might & Magic

Modo Multijugador

¡Eh, tú!, ¿sabes manejar la espada con destreza? ¡Pues te necesitamos! Los no muertos están a punto de conquistar nuestro último bastión y los magos necesitan de tu acero.

El mes pasado te contamos las maravillas del modo individual de «Dark Messiah». Ahora que tenemos la versión final hemos probado sus modos multijugador a fondo y la experiencia no sólo nos ha sorprendido por su originalidad, sino que ha superado nuestras expectativas. Dotado de un amplio repertorio de modos de juego habituales, de duelo a muerte individual y por equipos y capturar la bandera, destaca sobre todo el modo Cruzada, que tiene miga...



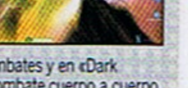
TRABAJO EN EQUIPO

En Cruzada, humanos y no muertos combaten por grupos en cinco mapas en cuyos extremos se encuentra el bastión de cada equipo. Conquistando puntos de control tienes que acercarte cada vez más al bastión enemigo y tomarlo. Esto, que parece tan sencillo, requiere de mucho trabajo en equipo, que es la clave.

Puedes elegir entre cinco clases de personaje muy bien diferenciadas –arquero, mago, sacerdotisa, caballero y asesino–, que dependen unas de otras. Por ejemplo, la sacerdotisa puede resucitar a los caídos, pero estos quedan vinculados a ella de tal manera que si muere todos morirán con ella, así que protegerla se hace primordial. Además, el sistema de habilidades del modo individual se mantiene, permitiéndote evolucionar tu personaje al combatir y sobrevivir a las partidas. Como consecuencia, la extensión y espectacularidad de las arenas multijugador son impresionantes, redondeando un apartado que convierte en imprescindible este excepcional juego. ■ M.J.C.

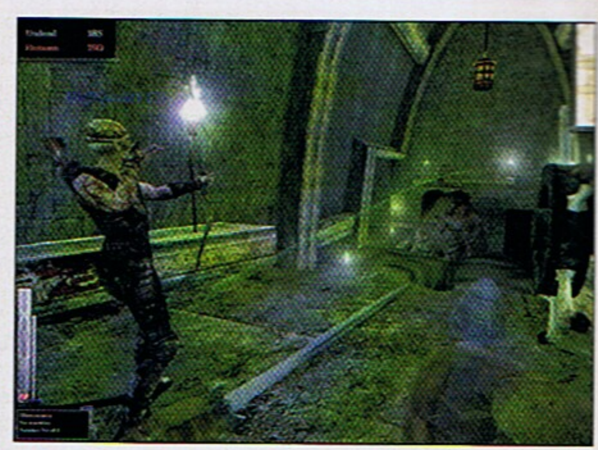


La referencia

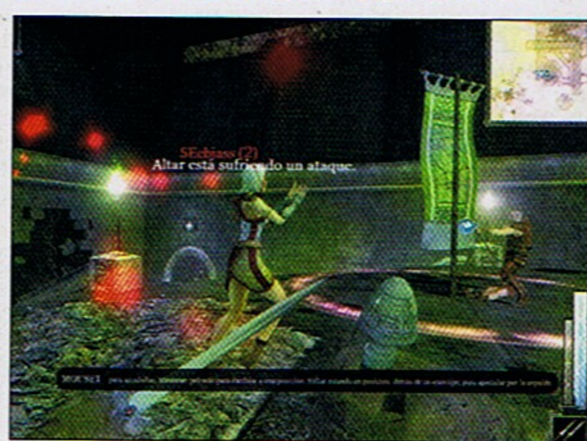


F.E.A.R.

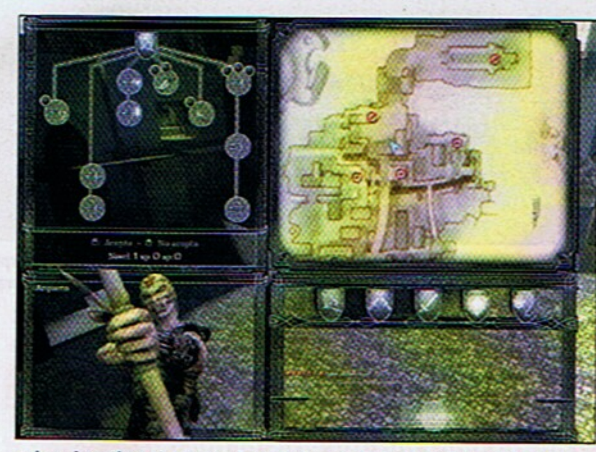
- **Los mapas multijugador de «Dark Messiah»** son más amplios y espectaculares que los de «F.E.A.R.» y están enlazados en el modo cruzada.
- **«F.E.A.R» utiliza armas de tecnología punta** para los combates y en «Dark Messiah» luchas con magia, arco y flechas y armas de combate cuerpo a cuerpo.
- **«F.E.A.R.» ofrece acción directa,** mientras que «Dark Mesiah» tiene toques de rol.



▲ El modo Cruzada ofrece intensos combates entre humanos y no muertos en cinco mapas enlazados. ¡Es a lo que todos juegan en Internet!



▲ Lo más importante durante las partidas online es conquistar y mantener los puntos de control distribuidos por todo el escenario.



▲ Los cinco tipos de personaje evolucionan a lo largo de las partidas. Al eliminar enemigos consigues puntos con los que mejorar sus habilidades.



Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- El juego en equipo del modo Cruzada es muy original y emocionante.
- La gestión de habilidades de los personajes muy acertado.
- Extenso y espectacular.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los tiempos de carga entre escenarios son muy prolongados.
- Se necesitan bastantes jugadores en las partidas para que resulte realmente divertido.

GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIVERSIÓN · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO

MODO MULTIJUGADOR

▶ UNA EXPERIENCIA ÚNICA. *El modo multijugador de «Dark Messiah» ofrece personajes que evolucionan durante las partidas, escenarios apoteósicos, modos de juego emocionantes y novedosos... ¡No hay nada mejor!*

99



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- Género: Acción/Rol
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Arkane Studios/Kuju/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 44,95 €
- Web: darkmessiahgame.es.ubi.com Magnífico diseño e información en castellano. Muy buena.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 5 (Duelo a muerte, duelo por equipos, capturar la bandera, coliseo y cruzada)
- **Tipos de personaje:** 5 (Arquero, sacerdotisa, mago, caballero y asesino)
- **Habilidades:** 61 en total

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX 9
- **Conexión:** ADSL

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡La batalla definitiva!

Warhammer 40000 Dawn of War. Dark Crusade

Primero fueron los marines espaciales, luego la guardia imperial y ahora llega el turno de los otros: los xeno, los "raritos". ¿A que nunca pensaste que manejarías a Tau y Necron en la serie «Dawn of War»?

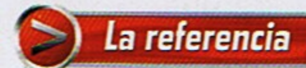


▲ Las siete razas jugables de «Dark Crusade» disponen, cada una, de sus propias campaña, gracias al nuevo sistema de conquista. ¡Casi "ná"!

La galaxia ha estado de lo más convulsa durante los últimos tiempos. Los marines espaciales, por aquello de la gloria del Emperador, han estado dando caña a los Orkos. Los marines del Caos se han metido por medio en varias ocasiones intentando fastidiar todo lo posible y sacando partido del enfrentamiento con otras razas, como los Eldar, a los que los Orkos también han estado incordiando... Pero a ti lo que te apetecía era hacer probar al Emperador su propia medicina y disputarle el trono. Patearle el trasero, vamos. Cosa que en la serie «Dawn of War» estaba complicada, a no ser que te decantaras por las opciones multijugador del título original o de «Winter Assault». Pero eso ya tiene remedio gracias a «Dark Crusade», la que es, en la práctica, la mejor entrega de Warhammer 40.000. ¿Demasiado contundente? Sigue leyendo, y verás...

NO NECESITAS MÁS

Si te habías quedado con las ganas de probar «Dawn of War», un espectacular juego de estrategia y una de las mejores incursio-



La referencia

W40K. Dawn of War

- «Dark Crusade» tiene más razas que «Dawn of War» y todas son jugables en el modo de campaña individual.
- «Dark Crusade» ofrece más unidades, incluso para las razas ya conocidas.
- Pese a ser una expansión, «Dark Crusade» no necesita el juego original «Dawn of War» para funcionar, lo que es una ventaja.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ ■ Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Ya disponible ■ PVP Rec.: 34,95 €
- Web: www.dow-darkcrusade.com Buen diseño e información en castellano. Muy interesante.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Número de razas: 7 (jugables)
- Razas nuevas: 2 (Tau y Necron)
- Número de campañas: 7
- Modos de juego: 2 (campaña y escaramuza)
- Editor de unidades: Sí
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Mapas multijugador: 75

ANALIZADO EN

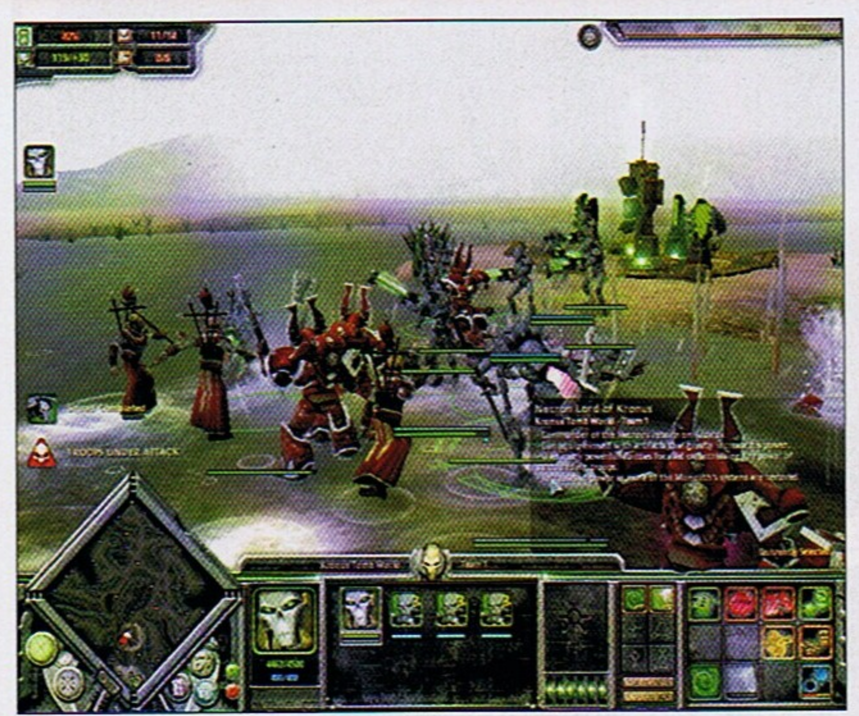
- CPU: Pentium 4 3,2 GHz
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 6800 GT
- Conexión: ADSL (2 MB)

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: 64 MB
- Conexión: 56 kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 3 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB
- Conexión: ADSL (1 MB)



▲ Disfruta de la estrategia en el universo de Warhammer 40.000, con la que sin duda es la mejor entrega de toda la serie «Dawn of War». ¡Y, además, no necesita el juego original aun siendo una expansión!



▲ La conquista de puntos estratégicos se mantiene como la base del diseño de los escenarios y de la acción en «Dark Crusade». Aquí, los Tau apuntándose un tanto.



▲ Los héroes disponen de mejoras que se activan a medida que conquistes territorios.



▲ ¡Malditos Orkos! Son duros, pero sus rivales también. A cada raza, distintas virtudes y defectos.



▲ La idea del mapa táctico es una genialidad que permite a cada facción disponer de su propia campaña, y aporta un componente innovador en la serie «Dawn of War».

Conquista el planeta Kronus dirigiendo a cualquiera de las 7 razas disponibles del universo de Warhammer 40.000

nes del universo Warhammer 40.000 en el PC, decir que con «Dark Crusade» tienes la ocasión perfecta para solventar tal pecado puede parecer tópico, pero es la pura verdad. Tanto que estamos ante lo que típicamente se conoce como una expansión "standalone". Es decir, que no necesita el juego original y funciona de forma autónoma. No necesitas ni conocer «Dawn of War» ni comprártelo. Porque, además de ser un estupendo juego de estrategia, «Dark Crusade» te permite lo que ni el original ni la anterior expansión te dejaban: jugar con todas las razas incluidas, cada una con su campaña específica en modo individual y con la adición de dos razas inéditas: Tau y Necron. Como se suele decir, así se las ponían a Fernando VII.

Te puede parecer, pese a todo, poco –¡así nos gusta, que seas exigente!–. Pero es que, además, el sistema de campañas se ha renovado sobre lo ya conocido en la serie. ¿Cómo? Pues así...

¡MI TRONO POR UN MAPA!

Relic ha creado lo que les gusta llamar el "metamapa": un mapa táctico del planeta Kronus –escenario de las luchas entre las siete razas– compuesto por 25 provincias. Cada raza tiene su provincia base y debe conquistar las restantes. Y cada provincia tiene distinto nivel de dificultad, ofrece recompensas y bonos distintos –¡también para cada raza!– una vez conquistada y tienes libertad de movimiento para atacar una u otra. Los enfrentamientos se van complicando cada vez más pero, en esencia, el diseño de la acción y las batallas es el de «Dawn of War»: conquista de puntos estratégicos y defensa del territorio. Jugable, sencillo y divertido. Con eso, las virtudes y defectos de cada raza –que conocerás tras horas de juego– y el sistema de bonos a los héroes, de nuevo cuño, tienes juego para disfrutar a lo grande. Una auténtica joya para tu colección. ■ F.D.L.

Alternativas

• **Company of Heroes**
Un diseño estratégico muy similar en general, pero con más detalle y profundidad táctica.
▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 97

• **Medieval II. Total War**
Si te va la estrategia histórica no hay quien pueda hacer frente a la segunda parte de «Medieval».
▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

¡POR EL EMPERADOR! Warhammer 40.000 a tope. Un nuevo sistema de campañas, siete razas jugables y encima no necesita el juego original para funcionar. Es todo tan perfecto que hasta parece mentira. ¡Es genial!

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La incorporación de Tau y Necron, y que todas las facciones sean jugables.
- El nuevo sistema de campañas diseñado con el metamapa de Kronus.
- Que no necesite el juego original.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los gráficos van notando el paso del tiempo pese a aguantar aún bien.
- El multijugador se queda algo corto.

MODO INDIVIDUAL

▶ESTRATEGIA IMPRESCINDIBLE. Lo mejor de Warhammer 40.000 con un diseño de campañas renovado y muy atractivo. Se hace imprescindible.



MODO MULTIJUGADOR



▶LO CLÁSICO SIEMPRE FUNCIONA. No se han roto la cabeza en Relic. Un modo escaramuza con, eso sí, muchos mapas (¡¡75!!). Divertido y eficaz.



¡Todos a bordo!

Sid Meier's Railroads!

Lo bueno de llevar en la industria del videojuego más años que la Señora Pacman es que nadie se acuerda ya de tus primeros juegos, así que puedes volver a lanzarlos de nuevo. ¿Disparatado? Pregúntale a Sid Meier y verás.....

La referencia

Industry Giant 2

- **Los dos parten de la misma idea,** ganar la mayor cantidad de dinero posible dirigiendo una compañía de transportes.
- **«Industry Giant 2» ofrece** mucha más variedad de opciones, con más medios de transporte diferentes, más mercancías, mapas más grandes...
- **Visualmente «Railroads!»** es mucho más espectacular.

Sid Meier, responsable entre otros muchos juegos de la legendaria serie «Civilization», nos presenta ahora una revisión de «Railroad Tycoon», uno de los títulos que le lanzaron a la fama hace ya la friolera de 16 años. El original fue un título revolucionario que contribuyó a definir un género que ahora conocemos como de "gestión económica", así que lo normal es que nos preguntemos: ¿Estará «Railroads!», su revisión, a la misma altura?

¡AL TREN!

En «Railroads!» tu objetivo es hacer la mayor fortuna posible al frente de una compañía ferroviaria, transportando bienes y pasajeros de un lugar a otro del mapa. La idea, como en todos los juegos de este tipo, es llevar las materias primas desde las minas, aserraderos, etc. hasta las fábricas y, luego, los productos manufacturados en éstas a las ciudades donde son consumidos. Aunque para ello, claro, tendrás que construir vías y estaciones, comprar trenes y vagones, vigilar los tiempos de entrega... Vamos, que tendrás que aprender a hacer malabarismos para no arruinarte por un lado mientras intentas conseguir que tus beneficios sean lo más altos posibles por el otro.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Estratega/gestión
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Firaxis/2K Games
- Distribuidor: Take 2 · Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 29,95 €
- Web: **www.sidmeiersrailroads.com** Es vistosa, pero con pocos contenidos y en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Escenarios:** 15
- **Locomotoras:** 40
- **Mercancías comerciables:** 20
- **Modos de juego:** Escenarios y juego libre
- **Multijugador:** Sí (2-4 jugadores)
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,7 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB (GeForce 3, Radeon 8500 o superior)
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

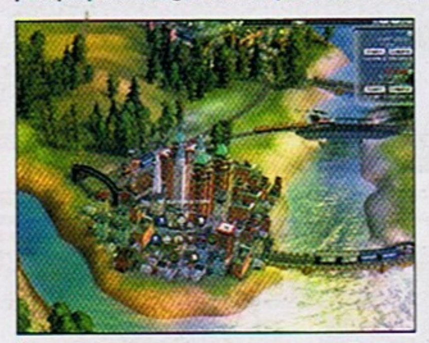
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Crea tus rutas con precisión para enlazar los puntos de producción con las ciudades... Pero date prisa porque si no llegará un rival que lo hará antes que tú y se quedará con toda la pasta.



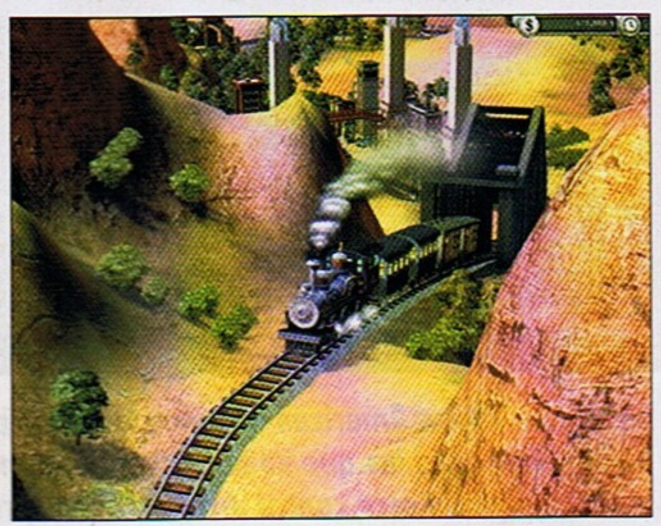
▲ El juego tiene una pinta espectacular y está repleto de todo tipo de detalles. Disfrutarás durante horas simplemente viendo pasar los trenes.



▲ Cada ciudad produce unos recursos y necesita otros. Tu tarea es tomar los primeros y llevar los segundos.



▲ A medida que juegas se vuelve más difícil tender tus vías sin cruzarte con las de tus oponentes.



▲ El relieve es un factor muy importante del juego. La velocidad es fundamental, pero construir túneles o puentes puede acabar rápidamente con todos tus recursos.

Ponte al frente de tu propia compañía ferroviaria y lleva a tus trenes de un extremo a otro del mapa

Para hacer que la dificultad sea aun mayor, podrás elegir entre jugar como único competidor o contra hasta otros tres empresarios rivales (ya sean controlados por la IA o tres amigos tuyos en el modo multijugador). Si eliges la segunda opción tendrás que preocuparte de que tus rivales no te arrebaten las mejores ubicaciones para tus trenes y estaciones o incluso de que no te echen del negocio comprando todas las acciones de tu compañía.

PARA TODO EL MUNDO

En total, el juego incluye 15 escenarios, ambientados en diferentes regiones de los Estados Unidos y Europa, así como en paisajes ficticios. No son muchos, es cierto, pero como cada escenario presenta varios objetivos diferentes que debes cumplir en un plazo de tiempo determinado y, además, para cada uno de ellos puedes elegir el número de oponentes, la duración en años e incluso repartir aleatoriamente las ciudades el resultado es que las horas de juego finales son muchísimas. Vamos, que no jugarás dos partidas iguales.

El sistema de control, además, es realmente sencillo, con un montón de ayudas de todo tipo a la hora de tender las vías, por ejemplo. La contrapartida en este aspecto es que el juego ofrece muy poca variedad, y es que la lista de materias e industrias es bastante corta, los mapas no son demasiado grandes y, además, sólo podemos usar trenes cuando lo normal en los juegos recientes del género es combinar estos con barcos, camiones o aviones... Todo esto, en fin, hace que «Railroads!» resulte ser un juego ideal para iniciarse en la estrategia de gestión, pues es uno de los títulos disponibles más accesibles de este tipo, pero por contra, si eres un aficionado veterano al género, es muy probable que te parezca que al juego le vendría bien un poco más de "chicha". ■ J.P.V.

Alternativas

Port Royale 2
La mejor gestión comercial se da la mano con las aventuras de piratas, ¿alguien da más?
▶ Más inf. MM 127 ▶ Nota: 92

Zoo Tycoon 2
Si te gusta la gestión sin sobresaltos, prueba a llevar los hilos de un parque zoológico.
▶ Más inf. MM 120 ▶ Nota: 79

Nuestra Opinión

¿QUIERES SER MILLONARIO? Tiende vías, compra trenes, transporta mercancías y, en el proceso, amasa una fortuna y echa a tus rivales del negocio. Si alguna vez te preguntaste qué eso de los juegos de gestión, aquí lo averiguarás.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Su sistema de juego es muy sencillo y accesible.
- Sus gráficos son totales. Te pasarás horas viendo pasar los trenes.
- Totalmente traducido al castellano.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Echamos de menos más opciones.
- La IA que controla los itinerarios no es demasiado eficiente.

MODO INDIVIDUAL
▶ AL ALCANCE DE TODOS. Es sencillo y divertido, pero el género ha evolucionado desde los tiempos de «Railroad Tycoon» y ahora esperamos algo más.



MODO MULTIJUGADOR



▶ A TODA MÁQUINA. La competición por "capturar" las mejores rutas y ciudades y arrebatárselas a tus oponentes da lugar a partidas realmente frenéticas.



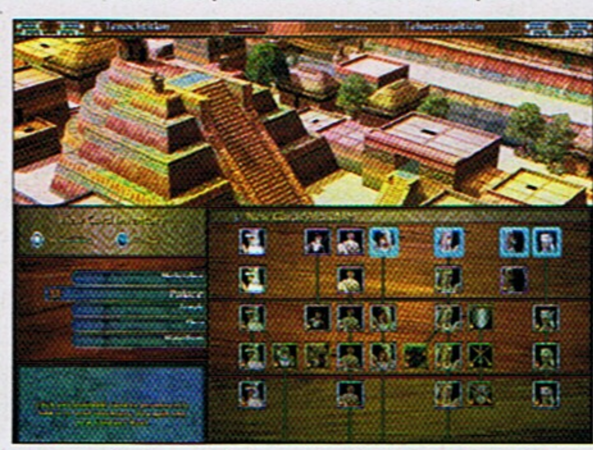
¡Más y mejor!

The WarChiefs

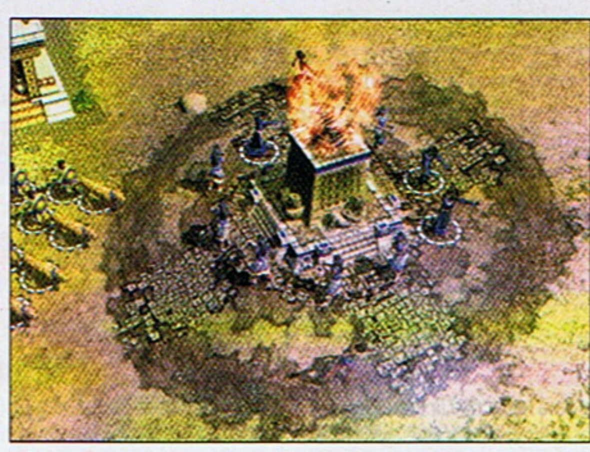
Expansión para «Age of Empires III»



▲ La guerra continúa en América, pero esta vez son los indígenas los que se han rebelado. ¿Estás listo para acabar con los invasores europeos?



▲ La expansión viene cargada de nuevos contenidos: una campaña, tres naciones, nuevos edificios, más cartas...



▲ Las nuevas naciones cuentan con un nuevo edificio –un altar– que les otorga beneficios siempre que haya peones bailando alrededor de él.

La guerra en las Américas continúa, pero esta vez son las tribus indígenas las que se han levantado en armas. ¿Qué puede hacer un arco contra un fúsil? Te sorprenderías...

La primera expansión the «Age of Empires 3», «The Warchiefs», no destaca, es cierto, por introducir demasiados cambios al sistema de juego. A cambio, incluye una gran cantidad de nuevos contenidos que garantizan a los aficionados muchas horas de juego y nuevas emociones, lo que no parece un mal trato, ¿verdad?

La principal novedad en «The WarChiefs» es la introducción de tres naciones, todas ellas originarias de América: los iroqueses, los sioux –pensados para la "guerra relámpago" con muchas unidades de caballería– y los aztecas que funcionan justo al revés y sólo tienen unidades de infantería.

NACIONES AMERICANAS

Además, la expansión incluye una nueva campaña que continúa la de «Age of Empires III», profundizando en la vida de la familia Black. Cuenta con dos capítulos, ambientados en la guerra de Independencia Americana y en la lucha contra los indios.

En el sistema de juego las novedades son pocas, pero muy interesantes. Las tres nuevas tribus, por ejemplo, pueden construir altares, que les proporcionan bonos especiales mientras tengan a trabajadores "rezando" en ellos. Las naciones europeas, por su parte, también traen cambios, entre ellos el "salón", un edificio que les permite contratar mercenarios a cambio de oro.

Digamos, en fin, que «The WarChiefs» te ofrece la misma jugabilidad, que sigue siendo fantástica, el mismo sistema de juego, todavía apasionante, y un montón de nuevos contenidos... ¿Podrás resistirte? ■ J.P.V.

La referencia

Age of Empires III

- **El sistema de juego** es prácticamente idéntico en los dos, ya que las novedades introducidas son casi todas de contenido. No existen cambios en su sistema de juego salvo pequeños ajustes.
- **La expansión** cuenta con tres nuevas naciones y una campaña adicional.
- **La tecnología gráfica es la misma,** que sigue siendo igual de espectacular.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

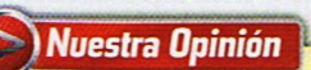
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ensemble/Microsoft
- Distribuidor: Microsoft Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 34,95 €
- Web: www.ageofempires3.com Bastante flojita de contenido y, además, en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 1 (2 capítulos)
- **Escenarios:** 15 (campaña)
- **Nuevas naciones:** 3 (Iroqueses, sioux y aztecas)
- **Multijugador:** de dos a 8 jugadores en red local o Internet (modos Supremacía y Deathmatch)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,4 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, con soporte para T&L
- **Conexión:** 56 Kbps



Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La nueva campaña y las tres naciones garantizan un montón de horas de juego.
- Los ajustes a la jugabilidad son pocos, pero bastante interesantes.
- Es tan espectacular como el primer día.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Su precio, 35 €, resulta un poco elevado para tratarse únicamente de una expansión.
- No ofrece, en suma, muchas novedades.



MODO INDIVIDUAL



▶ DIVERSIÓN GARANTIZADA. Si algo funciona, mejor no tocarlo salvo para dar más y mejor...



▶ LA GUERRA SE EXTIENDE. Nuevas naciones y el reto de luchar por el monopolio.

Pan y mucho circo

Caesar IV

El Imperio Romano se extendió por la fuerza de sus ejércitos, pero también por la de sus ciudades. Por eso en este juego no tendrás que coger el escudo y la lanza, sino los planos y la espátula. ¿Aburrido? Tú prueba y ya verás.

Han pasado ocho años desde «Caesar III», uno de los clásicos de la gestión, tan recordado en el género que la aparición de este «Caesar IV» plantea en primer lugar si estará a la altura de su antecesor. ¿La respuesta? Te la damos enseguida.

En «Caesar IV» hay que levantar una gran metrópoli romana. Pero el desafío implica mucho más que construir ínsulas y coliseos aquí o allá. Se trata más bien de encontrar equilibrio entre desarrollo y economía, pendiente siempre de las necesidades de tus ciudadanos: alimentación, sanidad, diversión, seguridad... Y todo ello sin olvidar crear riqueza para mayor grandeza de Roma.

LA CUNA DEL URBANISMO

Tus ciudadanos están divididos en tres clases sociales: los plebeyos –trabajan en las labores más simples y se contentan con productos básicos–, los equites –trabajadores especializados de la ciudad y requieren productos más elaborados– y los patricios, que no dan un palo al agua pero pagan sustanciosos impuestos y, a cambio, exigen productos exóticos y diversión para que tu ciudad sea considerada como un digno lugar de residencia.

Siendo el César debes crear campos de cosecha, explotacio-

La referencia



SimCity 4

- **Ambos consisten en levantar una ciudad,** en «SimCity 4» una megalópolis moderna, y en «Caesar IV», una urbe romana.
- **Los gráficos de «SimCity 4»** son en 2D, no tienen la libertad de las cámaras que sí tiene «Caesar IV».
- **En «SimCity 4»** se trata de hacer planificación, mientras que en «Caesar IV» has de colocar cada edificio, tú mismo y uno por uno.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Tilted Mill/Sierra
- Distribuidor: Vivendi · Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 39,99 €
- Web: www.caesariv.com/es/ Visita recomendada con una activa comunidad y bastantes contenidos

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 2 (campañas y escenarios)
- **Clases sociales:** 3
- **Estructuras:** Más de 100
- **Editor:** Sí, de escenarios
- **Multijugador:** Sólo desafíos en que se comparan online los logros entre los jugadores.

ANALIZADO EN
- **CPU:** Pentium 4 a 3,2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600 PRO
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 1,6 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB con T&L y pixel shader 1.1 o superior y DirectX 9.0c

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** con 256 MB, compatible con Direct X 9.0c (ATI X800, GeForce 6600 o superior)



▲ Atiende a las demandas de tus ciudadanos, de cada gremio, y construye la ciudad más próspera y gloriosa. Alimento, diversión, sanidad... Un ejercicio de equilibrio para el que has de tener en cuenta un montón de detalles.



▲ ¡Qué no falte la diversión en el teatro! A no ser que se ponga a llover...



▲ Ingéniatelas para conducir el agua a todas partes con los acueductos.



▲ No te extrañará lo bien que se lo pasa el alcalde de tu ciudad con tanta obra... Es que cuando uno se pone a construir aquí y allá, levantar zanjas, edificios, cultivos, monumentos... No hay quien pare.



▲ Podrás observar las labores cotidianas de tus ciudadanos, la recreación de una ciudad de la antigua Roma es excepcional y está repleta de vida.

Emprende la creación de la ciudad más gloriosa del Imperio Romano... Si tus ciudadanos te lo permiten, claro

nes de minerales, pozos, acueductos, fuentes, clínicas, mercados y lo que haga falta para que todo el mundo esté contento.

ESPECULACIÓN INMOBILIARIA

Construir no puede tomarse a la ligera y es que cada edificio que construyas tiene su repercusión sobre el entorno, afectando, por ejemplo, al atractivo de una determinada zona. Una ínsula de plebeyos situada junto a edificios industriales no atraerá inquilino alguno, a no ser que mejores el paisaje con setos y jardines. Los patricios, más exigentes, pedirán zonas mucho más exclusivas.

«Caesar IV» te propone diversas modalidades: Campañas, que van planteándote objetivos, y escenarios, que juegas desarrollando la ciudad a tu aire. También existe hay un modo online pero que no ofrece partidas multijugador, sólo permite contrastar tus logros y con otros jugadores en Internet.

En cualquier caso, siempre hay que atender a un montón de variables que influyen en el día a día de tu ciudad y esto es estupendo si te apasiona la gestión más exhaustiva, pero no si buscas un juego en el que no haya que estar pendiente de tantas cosas. Luego el intefaz, que tiene pocas funciones, no te ayuda gran cosa a agilizar las tareas y, finalmente, los requisitos técnicos son elevados. Pero si estos detalles no son para ti decisivos «Caesar IV» te dará muchas horas de diversión haciendo de César... ¡Ave! ■ S.V.M.

Alternativas

• **CivCity Roma**
Con el mismo planteamiento y objetivos, pero una perspectiva distinta y algo más compleja.
▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 85

• **Civilization IV**
Olvídate de la microgestión de una ciudad y dedícate a la gestión a lo grande de un imperio.
▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

UNA GRAN CAPITAL A LA ANTIGUA. *Emprendes la creación de la capital más importante de la antiguedad y todo está en tus manos... ¡Una obra faraónica, y eso que eres el César! A cambio, Roma será realmente obra tuya.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Su gestión es exhaustiva con gran cantidad y variedad de elementos.
- Construyes Roma a tu gusto.
- El desafío de contentar a todos.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La tecnología es exigente con tu PC.
- El interfaz resulta algo simple.
- El apartado militar, lo de defender tu ciudad, está tratado muy por encima.

MODO INDIVIDUAL

▶ *A LA ALTURA DE ROMA. Una experiencia que te divertirá a lo grande si lo tuyo son los juegos de gestión, aunque no estén a la última en tecnología.*



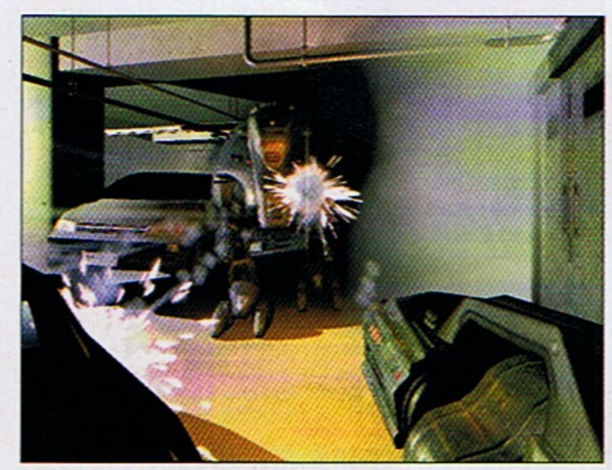
JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Niña, deja de matar un ratito...

Extraction Point

Expansión para «F.E.A.R.»

Creías que Alma, los espíritus, las fenómenos sobrenaturales y los clones ya habían quedado atrás tras la explosión nuclear, y que estabas a salvo en tu helicóptero... ¡Ja! Chaval, esta niña es mucha niña...



▲ ¡Oh, sí! Te las verás con ciertos enemigos gigantescos, pero si les atizas con lo más "gordo" que tengas, los superarás sin más problemas.

Ser rescatado tras sobrevivir –sin que supieras muy bien cómo, dicho sea de paso– a una explosión nuclear parecía haber acabado con la pesadilla. Y cuando estabas diciendo adiós a Alma y olvidando esas insinuaciones tan inquietantes sobre tu origen, algo –algo, sí, no se puede explicar mejor– apareció en el helicóptero.

Tu consciencia se sumerge en la oscuridad hasta que recobras el conocimiento y te das cuenta de que has tenido un accidente. El helicóptero está en llamas pero Daniels y Jun también han sobrevivido –¡a ver cuánto duran!–. Ahora sólo te resta encontrarte con ellos y alcanzar el nuevo punto de extracción.

EL REGRESO DE ALMA

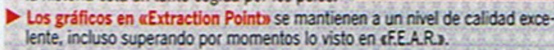
El final de «F.E.A.R.» se convierte en «Extraction Point» en el punto de inicio. Una astuta maniobra que une a la perfección juego y expansión. El guión, de este modo, intenta abundar en lo que debía ser una vuelta de tuerca de la historia de Alma. La aparición de personajes que creías fuera de combate, como... ¡Paxton



La referencia

F.E.A.R.

- **En «F.E.A.R.» el guión** era un pilar vital en el desarrollo de la acción. en «Extraction point» la historia está un tanto cogida por los pelos.
- **Los gráficos en «Extraction Point»** se mantienen a un nivel de calidad excelente, incluso superando por momentos lo visto en «F.E.A.R.».
- **La acción es intensa** en ambos, pero la ambientación es mejor en «F.E.A.R.».



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Timegate/Monolith
- Distribuidor: Vivendi Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Ya disponible PVP Rec.: 29,99 €
- Web: whatisfear.com/es Incomprensiblemente, nada de información en la web en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de Intervalos:** 6
- **Número de episodios:** 12
- **Número de armas:** 11
- **Armas nuevas:** 2
- **Horas de juego:** entre 5 y 8
- **Multijugador:** No (específica de la expansión. Incluye el cliente «F.E.A.R. Combat», gratuito)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4 3,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 Ultra
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,7 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 4 Ti o Radeon 9600

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB (necesita el juego original)
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 6 o Radeon serie X1x



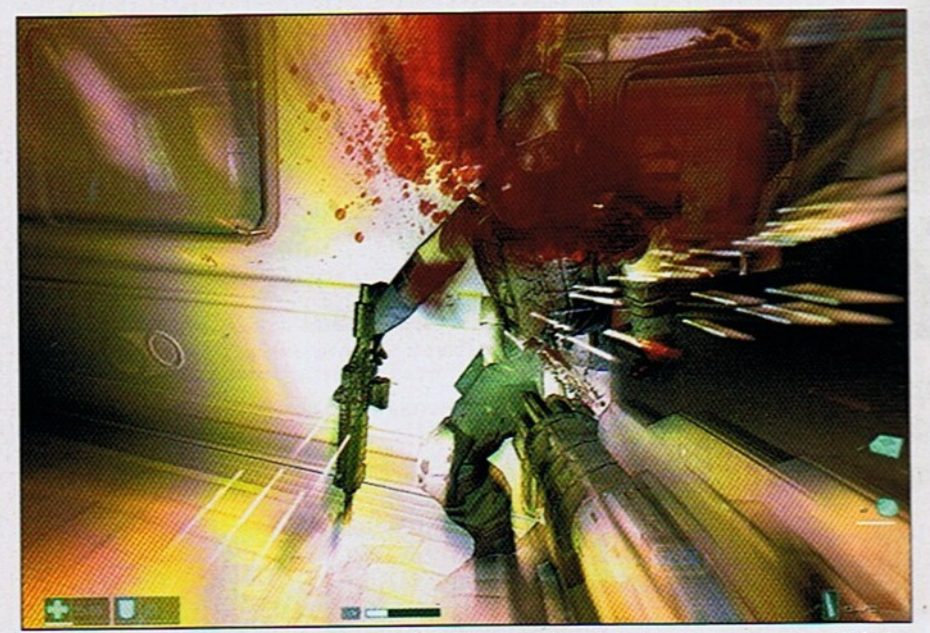
▲ Una ambientación que te pone los pelos como escarpias, mucha y buena acción, fenómenos paranormales y esa maldita niña que no para de darte sustos de muerte... «Extraction Point» te devuelve toda la esencia de «F.E.A.R.».



▲ Los enormes robots de «F.E.A.R.» insisten de nuevo en ponértelo difícil.



▲ ¡Niña, leche, deja de aparecerte así, que nos va a dar un infarto...!



▲ La acción se vuelve así de intensa y espectacular cuando unes la cámara lenta, las nuevas armas y un puñado de enemigos dispuestos a dejarse masacrar... si eres lo bastante hábil. ¿Lo eres para alcanzar el punto de extracción?



▲ Los clones no son los únicos que quieren acabar contigo. Alma puede conjurar espíritus y provocar alucinaciones, que también minarán tu salud.

Continúa justo donde acabó «F.E.A.R.», con la misma intensidad de acción y ambientación terrorífica e inquietante

Fettel!, acentúa esa impresión. Y esperas que queden explicadas muchas de las incógnitas y preguntas que quedaban en el aire en «F.E.A.R.»... O no.

El regreso de Alma en «Extraction Point» tiene todo lo que podías esperar de esta expansión, si te gustó «F.E.A.R.»: una gran ambientación, un nivel de tensión que por momentos te deja sin respiración, un puñado de escenas espeluznantes que quitan el hipo, una acción para quitarse el sombrero, un sonido de fábula, un par de armas nuevas, una gran IA... Todo genial, vamos, excepto un guión que, en la práctica, al final es una excusa para soportar unos niveles diseñados, eso sí, con astucia, gusto y preparados para ponerte de los nervios en más de una ocasión.

UNA CORTA HUIDA

¿Es la historia un aspecto importante? Pues según lo quieras considerar, dependiendo de tu nivel de exigencia. En realidad no lo es mucho. Casi deseamos que haya un «F.E.A.R. 2» en camino, que sea el que nos dé más acción y responda a esas preguntas.

Pero, cualquiera sabe, porque cuando llegas al final de «Extraction Point» tras unas pocas horas –entre 5 y 8– aún se abren más interrogantes. Y si hay algo que da el final de «Extraction Point» es un mal rollo considerable, dejando, además, las puertas abiertas a mil interpretaciones. Ahora bien, ¿mola? ¡Mola todo! ■ F.D.L.

Alternativas

• Dark Messiah
Acción de la buena y con gran ambientación, pero con un nuevo rumbo, con el uso de la magia.
▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 99

• S. Cell. Double Agent
Acción combinada con sigilo, exploración y planificación táctica. Otro punto de vista en el género.
▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 97

Nuestra Opinión

MÁS «F.E.A.R.» PARA PASÁRTELO DE MIEDO. *Cuando pensabas que todo había acabado Alma vuelve a por ti. Más acción, más sustos y más terror. Más de lo mismo, en definitiva, si es lo que estabas buscando.*

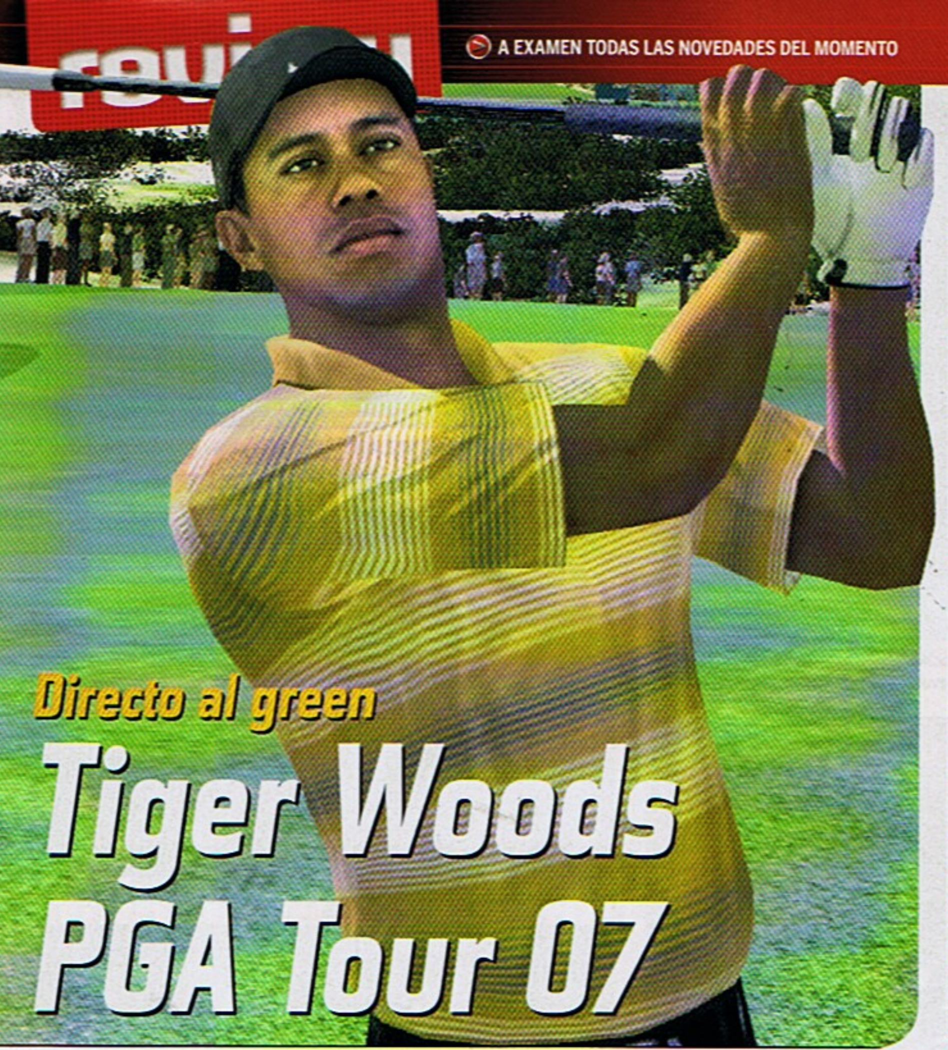
GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La ambientación es estupenda, aunque la del original esté incluso mejor.
- Tiene varias escenas espeluznantes.
- Mantiene toda la esencia «F.E.A.R.».

LO QUE NO NOS GUSTA
- El guión está cogido por los pelos y no aporta demasiado al original.
- Resulta bastante corto.
- Apenas innova en el diseño de acción.

MODO INDIVIDUAL
▶ *¿ASUSTAR POR ASUSTAR? Sigue la misma línea de acción de «F.E.A.R.» y, aunque su guión no es la repanocha, es divertidísimo "pasarlo mal" con Alma.*





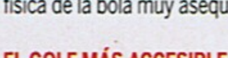
Directo al green

Tiger Woods PGA Tour 07

Hicimos números para ver cómo saldría apuntarnos al club de golf y casi nos desmayamos... Menos mal que está aquí la nueva edición del simulador de Tiger. ¡Esto sí que es un lujo!

Los simuladores de golf han conseguido un acertado equilibrio entre diversión y realismo. Especialmente al recrear el golpe a la bola con el llamado modo "3click", de un modo muy jugable y con todas las variables, del golpe maestro al fiasco.

Pero si lo que buscas es realismo disfrutarás mucho más con el "TrueSwing" porque se controla el retroceso del palo, ritmo y ángulo del "swing" de forma intuitiva con el movimiento del ratón o el pad. Y es fácil de aprender con los tutoriales. Además, para los novatos hay un modo de dificultad con una velocidad del "swing" y física de la bola muy asequibles.



EL GOLF MÁS ACCESIBLE

Los modos de juego contemplan torneos reales de la PGA o partidos personalizados con tantas opciones de juego –eliminación, en equipo, etc.– que tardarás en explorar todo lo que ofrece. Puedes jugar con o contra jugadores reales o bien crear uno a tu estilo gracias a un completísimo editor.

Su tecnología permite que todo esto se muestre con unos gráficos en los que los sombreados, los árboles, la hierba o el agua están calcados... Impresionante, es que hasta los patos del estanque están muy bien hechos. Además, el despliegue de cámaras es sensacional, desde la que sigue a la bola en vuelo hasta la que rota alrededor del "green". Y si eres un golfista calculador ahí está una física que roza la perfección.

En suma, «Tiger Woods PGA Tour 07» es un simulador impresionante a todos los niveles y se deja jugar, pero que mucho, aunque no seas un experto. ■ A.T.I.

La referencia

Tiger Woods PGA Tour 06

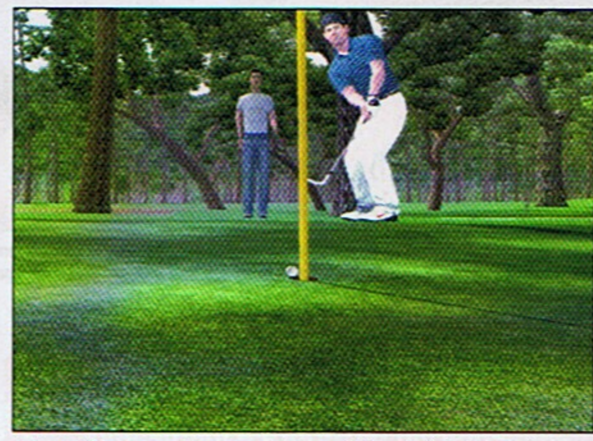
- **Como novedad** en «Tiger Woods 07» destaca una barra a modo de medidor de riesgo que ayuda a analizar el golpe.
- **El rendimiento** es mejor en el título analizado, va de cine en cualquier PC.
- **La IA** es mucho mejor en esta nueva entrega de la serie, con porcentajes de acierto configurables. Se adapta mejor a distintos niveles.



▲ Considéralo un simulador, pero te enganchará –incluso si el golf no es tu deporte– por su jugabilidad y excepcional realización técnica.



▲ Con la cámara libre o la de previsión del golpe podrás calcular perfectamente la distancia y cómo sortear los obstáculos.



▲ Los gráficos son casi como una retransmisión y el efecto del viento moviendo las hojas o cada brizna de hierba aumenta la inmersión.



Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La jugabilidad, para todos los niveles.
- La realización, con cámaras dinámicas y gráficos increíbles.
- Control del "swing" clásico o real.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Que las voces y los textos en pantalla no se hayan traducido al castellano.
- Hay que descargarse de Internet el editor de campos.

GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIVERSIÓN · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

▶ GOLF APASIONANTE y apto para cualquier nivel. Lo disfrutas jugándolo y viéndolo.



MODO MULTIJUGADOR

92

▶ COMPETITIVO, en los servidores hay clasificaciones y niveles de "handicap".

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Deportivo
- Idioma: Textos y voces en inglés
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: Electronic Arts Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.tigerwoods07.com Información, foros y herramientas de edición, en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

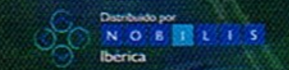
- Modos de juego: 5
- Campos reales: 12
- Golfistas del PGA: 21
- Modos de control: 2, clásico o real (con ratón o pad)
- Multijugador: Sí, en Internet o en red

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium III 800 MHz o Athlon XP equivalente
- RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: Compatible DirectX9.0c con 64 MB
- Conexión: ADSL


MEDIA


PIRANHA


Distribuido por
NOBILIS
Iberica


JoWooD
Productions


PC DVD ROM

Fútbol total

Mánager de Liga 2007

Vale, sabes más de fútbol que nadie de tu barrio y eres el número uno haciendo quinielas en el bar... Pero, ¿tienes lo que hay que tener para llevar un equipo de Tercera a la Champions? ¿Sí? ¡Pues demuéstralo!



▲ **Aunque los nombres de los jugadores sí son reales, otros aspectos, como los estadios, los nombres de los equipos o los uniformes, no.**

El género de los mánager de fútbol pasa por un momento dulce con nada menos que cinco títulos que abarcan todos los estilos posibles de dirigir a un club. De entre todos ellos «Mánager de Liga 2007» se presenta como uno de los más destacados, gracias sobre todo a su elevada profundidad de gestión, la dirección táctica durante los partidos y un buen motor 3D.

OPCIONES MIL

A la hora de jugar puedes lanzarte al mundillo del balompié eligiendo tu club favorito –entre Primera, Segunda División u otras ligas europeas– o crearlo seleccionando su nombre, emblema, estadio y plantilla para así tener el honor de ser su fundador. En ambos modos puedes encargarte de las finanzas y los entrenamientos, sólo de las finanzas o de ninguna de estas dos opciones y centrarte sólo en la dirección táctica.

El juego cuenta con un interfaz de menús desplegables que te lleva ágilmente por las diferentes secciones. Así, puedes controlar la alineación, las tácticas —con un fantástico editor—, el progre-

La referencia

Total Club Manager 2006

- **Ambos te ponen al frente** de un equipo de fútbol para que te hagas cargo de su gestión.
- **La referencia tiene licencia oficial de la LFP** y es mucho más realista en la representación de los partidos por IA y gráficos.
- **«Manager de Liga 2007» tiene un simulador 3D,** mientras que la referencia tiene que recurrir a «FIFA».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 3+

- Género: Gestión deportiva
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Codemasters — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 29,95 €
- Web: es.codemasters.com/lma2007/index.php
  Mucha información, foros y actualizaciones

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Partido rápido y modo manager
- **Niveles de gestión:** 3
- **Competiciones:** 1a y 2a División, Copa del Rey, Champions, UEFA y 8 Ligas europeas
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo, Athlon XP 2700+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600

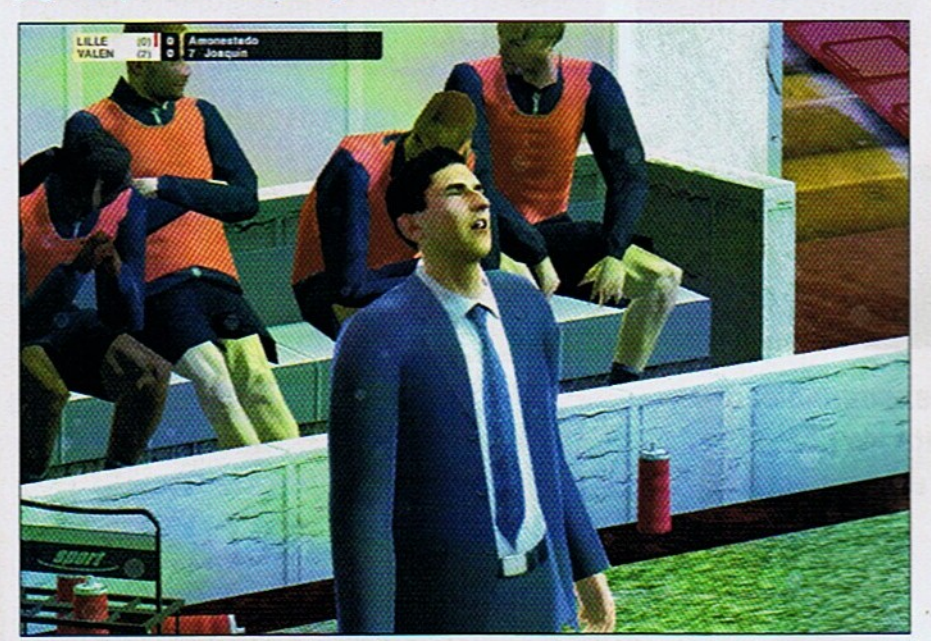
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 1 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 2 GHz
- **RAM:** 512 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB con soporte de Shader Model 3.0


▲ Un mánager con todas las de la ley, que te llevará al terreno de juego decidiendo tácticas, esquemas y estilos de juego en tiempo real. Y en los despachos podrás hacer y deshacer para crear tu propio modelo de gestión.


▲ La cámara que sigue al "míster" te hará sentirte como un manojo de nervios, ya sea trajeado o con chándal, porque puedes editar su aspecto físico para que sea clavadito a ti ¡Lástima que no se puede poner la libreta de Van Gaal!


▲ Vive de lleno todo el ajetreo futbolístico con los vídeos multimedia.



▲ El editor táctico es incomparable por su increíble número de opciones.



▲ Ampliar el estadio o construir uno nuevo es una de las decisiones más determinantes para el futuro del club.

Gestión deportiva y económica realista y muy entretenida, para que demuestres tu pasión por el fútbol

so de los jugadores, los juveniles y la enfermería, donde incluso puedes asignar un tratamiento diferente según el tipo de lesión.

En los entrenamientos no hay límites para crear rutinas de equipo o individuales y puedes hasta disputar partidillos, esenciales para elegir el once inicial. El capítulo de fichajes, por su parte, también es muy completo, como lo son asimismo los de economía, publicidad, contratos o ampliación de estadio.

PARTIDOS INTERACTIVOS

Por lo que respecta al momento en que empieza a rodar el balón, hay que decir que los partidos se ven de lujo gracias a una realización 3D multicámara con buenos gráficos y animaciones. En ellos tu rol como entrenador es decisivo ya que puedes dar órdenes tácticas –como subir por las bandas, contraataque, juego directo, etc– y hacer cambios de esquemas tácticos en tiempo real, con atajos de teclado.

Jugable y realista, en fin, en sus opciones de gestión, el juego pierde algunos puntos en diferentes apartados. Se echa de menos un modo online y, sobre todo, le falta la licencia oficial de la LFP (aunque los nombres de los jugadores sí son reales, curiosamente).

A cambio, si estos problemas no te preocupan demasiado, en «Mánager de Liga 2007» encontrarás uno de los títulos más completos del género. ¿Estás listo para saltar al cesped? ■ A.T.I.



Alternativas

• Football Manager 2006
La vertiente más pura del género, incomparable en profundidad de gestión y con multijugador online.
▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 85

• PC Fútbol 2006
El más exhaustivo del fútbol nacional gracias sobre todo a su inmensa base de datos.
▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 72

Nuestra Opinión

FÚTBOL A TU MEDIDA. *Desarrolla tu propo estilo de fútbol en tu club preferido controlando todas las facetas imaginables en la dirección deportiva y en la empresarial. Si te va el género, te gustará.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Ofrece una gestión muy realista y entretenida.
- El sistema de órdenes durante los partidos es apasionante.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Carece de la licencia oficial de la LFP y de un modo multijugador online.
- A veces, durante los partidos se dan jugadas imposibles.

MODO INDIVIDUAL
▶ **¡A POR LA CHAMPIONS!** *Métete en las trincheras del banquillo y los despachos con un sistema de juego versátil y con partidos 3D apasionantes.*





Castillos de juguete

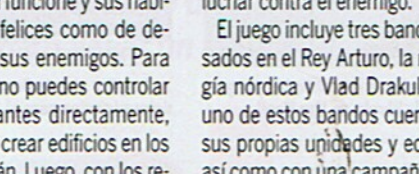
Stronghold Legends

Toda la tarde levantando una fortaleza inexpugnable, con torreones, fosos... y el enemigo se presenta ¡con un dragón! Pues como no consiga un misil antiaéreo estoy apañado.

La última entrega de la serie «Stronghold» vuelve a combinar la gestión con la construcción y la estrategia. La novedad es su ambientación fantástica, con dragones y gigantes. Pero es un cambio de aires que no le acaba de sentar del todo bien a la serie.

UN REINO MÁGICO

«Stronghold Legends» te pone al frente de un reino de fantasía para que te ocupes tanto de que su economía funcione y sus habitantes sean felices como de defenderlo de sus enemigos. Para conseguirlo no puedes controlar a sus habitantes directamente, pero puedes crear edificios en los que trabajarán. Luego, con los recursos producidos en estos edificios puedes, por una parte, crear murallas y fortificaciones para defenderte, y por la otra crear unidades militares que –éstas sí– puedes controlar para enviarlas a luchar contra el enemigo.



El juego incluye tres bandos basados en el Rey Arturo, la mitología nórdica y Vlad Drakul. Cada uno de estos bandos cuenta con sus propias unidades y edificios, así como con una campaña completa y varios escenarios individuales. Hay también un editor y un completo modo multijugador.

Desgraciadamente el juego hace aguas en otros apartados, y es que el nivel de detalle de los gráficos es muy bajo, los enemigos se comportan a menudo de forma absurda y, en general, tienes muy pocas opciones militares a tu alcance. Si te va la gestión, te gustará, desde luego, pero a los estrategas más veteranos seguramente les parecerá que tiene poca "pegada". ■ J.P.V.



La referencia

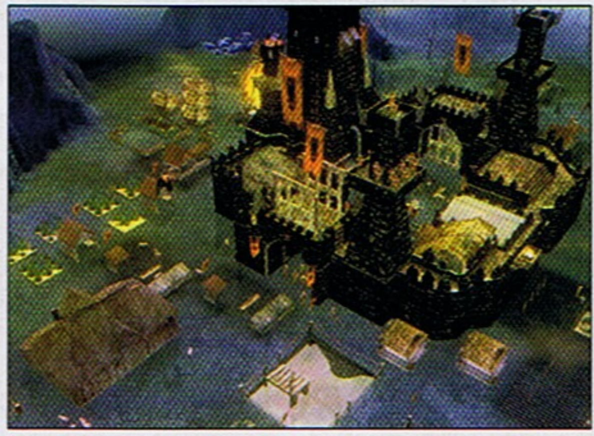


Stronghold 2

- **Los dos te llevan a dirigir un reino,** controlando a sus habitantes y creando grandes fortificaciones y ejércitos.
- **La ambientación** de «Legends» contrasta con el tono histórico de la referencia.
- **En la referencia tenemos menos tipos** de unidades militares que en «Legends», pero, en general, se comportan mejor y con más realismo.



▲ Levanta una fortaleza de la nada gracias al trabajo de tus súbditos y asegúrate de que tus enemigos no la echan abajo.



▲ Cada facción tiene sus propios edificios y unidades, lo que le da mucha variedad al juego. ¿Te asustan los castillos de Vlad Drakul?



▲ Además de las unidades clásicas, como soldados o arqueros, también hay unidades fantásticas de enorme poder. Dragones, gigantes, vampiros...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia/gestión
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: FireFly/2K
- Distribuidor: Take2 Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,99 €
- Web: **www.2kgames.com/strongholdlegends** Info general sobre el juego, eso sí, en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 4
- **Misiones totales:** 30
- **Facciones:** 3
- **Editor:** Sí
- **Multijugador:** Sí (2-4)
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** 1,6 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB con T&L por hardware
- **Conexión:** 56 kbps

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Que haya tres bandos diferentes, cada uno con sus propias unidades y edificios.
- La gran cantidad de escenarios, mapas y modos de juego.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La inteligencia artificial es bastante pobre.
- El equilibrio entre las facciones está muy poco conseguido.
- El aspecto militar está muy limitado.

GRÁFICOS	DIVERSIÓN
3/6	3/6
SONIDO	**DIFICULTAD**
4/6	4/6
JUGABILIDAD	**CALIDAD/PRECIO**
3/6	3/6

MODO INDIVIDUAL

▶ SÓLO PARA GESTORES. El aspecto estratégico no está a la altura de la parte de gestión.



70

MODO MULTIJUGADOR

73

▶ MEJOR CON AMIGOS. Los jugadores humanos compensan la pobre IA.



¡Capirossi, apártate!

Ducati World Championship

Así que compraste una scooter para moverte por la ciudad y librarte de los atascos, ¿no? Pero ahora cada vez quieres más cilindrada, potencia... Amigo, ¡tú tienes la fiebre de la velocidad!

Si pensamos en la pasión que levanta el motociclismo, resulta sorprendente que haya tan pocos simuladores de este deporte para PC. Y eso que, a priori, la propuesta es atractiva: ponerse a los mandos de una de estas bestias para acelerar todo lo que dé el motor, y sin los riesgos de acabar restregando el traje por el asfalto o de hacerle un bollo al casco.

Justo lo que te ofrece «Ducati World Championship» aunque, eso sí, limitando las opciones a algunos modelos míticos de la marca italiana.

A LA CARRERA

Puedes pilotar en una gran variedad de pruebas, desde carreras rápidas hasta campeonatos, pasando por varias pruebas de habilidad en las que te enfrentarás al mismísimo Capirossi o incluso en una carrera profesional como piloto de competición.

Para manejar tu moto debes variar la postura del piloto y actuar sobre los frenos delantero y trasero tanto separada como conjuntamente, lo que te permite tener un buen control de la máquina en general, aunque en algunas maniobras debería ser algo más preciso.

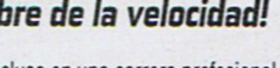
También dispones de la opción de liberar "adrenalina" –acumulada en maniobras extremas– en un potente acelerón.

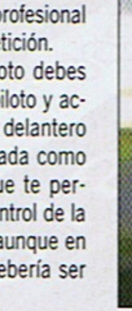
En suma, aunque podía verse mejorado en algunos apartados, como el detalle gráfico o la mencionada precisión de algunas maniobras, si eres aficionado a las motos es un juego a tener en cuenta por sus opciones y su ajustado precio. ■ S.V.M.



▲ Ponte al volante de tu moto, siempre de la legendaria casa italiana Ducati, y participa en todo tipo de campeonatos.

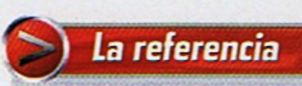
▲ Si realizas maniobras arriesgadas acumularás adrenalina que puedes emplear para lograr espectaculares adelantamientos.







▲ El juego te da la oportunidad de pilotar motos de tipos muy diferentes, desde poderosas máquinas de competición hasta motos de calle.



La referencia

Moto GP 3 Ultimate Racing

- **Ambos te convierten en pilotos de carreras,** pero «Moto GP 3» es el que ofrece una simulación más realista.
- **Los gráficos son una parte vital** de la experiencia en los dos, pero «Moto GP 3» es bastante superior en este apartado.
- **En «Ducati World Championship»** tienes mayor variedad de motos.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La posibilidad de pilotar las potentes Ducati.
- La música del juego es realmente "cañera".
- El tratamiento visual dado a la marca.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los gráficos se quedan bastante justos en detalles y texturas.
- El control necesitaría un afinado para algunas maniobras puntuales.
- La IA de los rivales es sólo aceptable.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

▶ *¡DALE GAS! Disfruta de una oportunidad única al alcance de muy pocos para pilotar motos clásicas de Ducati. Si te gusta el género disfrutarás con la abundancia de modos de juego y de tipos de moto diferentes que te ofrece, desde máquinas de competición hasta otras de calle... y a un precio muy interesante, además.*

75

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Artematica
- Distribuidor: Ubi Soft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: **www.artematica.com** Inexistente. Apenas una ficha con cuatro datos del juego, en italiano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Carrera rápida, Campeonato, Reto Capirox y carrera profesional.
- **Motos:** 70 en cuatro categorías.
- **Campeonatos:** 60
- **Multijugador:** No

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,6 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



De la mesa a tu PC

Mage Knight Apocalypse

Los juegos de combate entre miniaturas molan todo, pero mira, si podemos disfrutar lo mismo en nuestro PC y, encima, ahorrar una pasta en figuras, pues eso, que no nos vamos a quejar, ¿no?

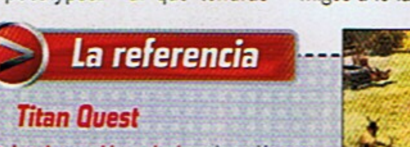
Mage Knight es un popular juego de figuras coleccionables, un cruce entre Warhammer y Magic. Pues bien, imagínatelo convertido al PC y con un sistema de juego al estilo «Diablo». Prometedor, ¿verdad?

ROL Y ACCIÓN

Tu personaje en «Mage Knight: Apocalypse» –al que tendrás que elegir al comenzar a jugar de entre los cinco disponibles– es reclutado por unas misteriosas criaturas, los Solonavi, para que tome parte en un conflicto entre el bien el mal, dentro de una historia épica, larga y bastante bien escrita, la verdad.

El desarrollo es el habitual en los juegos de tipo «Diablo», a base de misiones que te llevan a enfrentarte con todo tipo de enemigos a lo largo de una enorme cantidad de escenarios. Por el camino vas encontrando equipo (objetos, armas, pociones...) y, sobre todo, vas mejorando tus habilidades, ganando nuevos hechizos y ataques especiales.

El juego es realmente variado en cuanto a contenido y opciones y, además, es muy atractivo, con unos gráficos 3D de gran calidad. Desgraciadamente, esta calidad está acompañada por numerosos problemas técnicos, en especial en el sistema de control, fallón e impreciso, que afectan severamente a la jugabilidad. Añádele a eso una cámara difícil de controlar y algunos cuantos bugs más y el resultado es un juego interesante, sí, pero que, desgraciadamente, te obligará a pelearte con tu ratón tanto como con los propios enemigos. ■ J.P.V



La referencia

Titan Quest



- **Los dos combinan el rol** con la acción para ponerte en la piel de un héroe que debe enfrentarse a miles de enemigos.
- **La ambientación es fantástica en ambos,** pero la de la referencia es mitológica, mientras que la de «Apocalypse» es la del universo "Mage Knight".
- **Los dos son espectaculares,** pero la referencia es muy superior técnicamente.



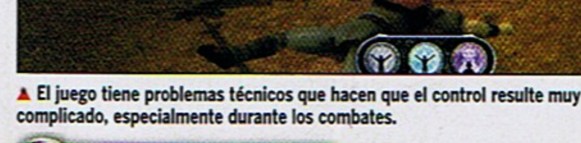
▲ Ponte en la piel de un héroe de leyenda y lucha contra el mal que amenaza con destruir el mundo de «Mage Knight».



▲ La ambientación del juego de tablero está perfectamente reproducida, con todo lujo de detalles, y se combina con un sistema de juego de rol y acción.



▲ El juego tiene problemas técnicos que hacen que el control resulte muy complicado, especialmente durante los combates.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- Género: Rol/acción
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Compañía: InterServ/Deep Silver
- Distribuidor: Virgin Play ■ Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ■ PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.mageknight.namco.com** Bastante flojita. con pocos contenidos de importancia.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 1 (6 capítulos)
- **Personajes disponibles:** 6
- **Árboles de habilidades:** 3 por personaje
- **Multijugador:** Sí
- **Nº de jugadores:** 2-5
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** 56 Kbps

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación es impecable, un calco de la del juego de mesa.
- Hay un montón de opciones y cosas para hacer, puedes estar jugando durante meses.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los problemas técnicos son de los gordos y el control se vuelve realmente confuso.
- La IA es bastante floja, tanto la de los enemigos como la de los aliados.



GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL



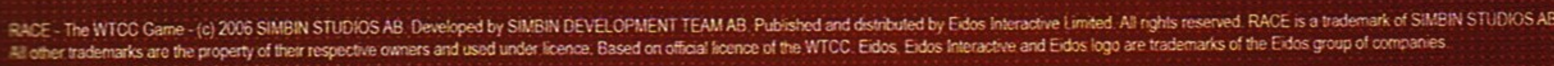
75

▶ FANTASÍA BIEN AMBIENTADA. Igualito al juego de mesa. Si te gusta aquél te gustará éste.

MODO MULTIJUGADOR

73

▶ JUEGA EN GRUPO. En grupo mejora pero tiene problemas de conexión.



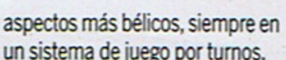


Un universo muy, muy pequeño...

Sword of the Stars

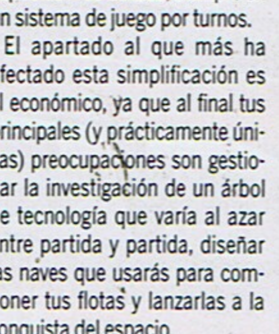
A ver, un motor por aquí, un rayo láser... Hala, ya está la nave espacial. Y ahora fabrico trescientas y a conquistar la galaxia. ¡Ay, si todo fuera tan fácil como crear un Imperio Estelar!

Allá por 1994 –¡que no ha llovido!–, Microprose se lanzó al mercado un juegazo llamado «Master of Orion», que inauguró a lo grande el subgénero de la conquista galáctica, también llamado 4X (eXplora, eXpande, eXplota y eXtermina). Y es que en este tipo de juegos tienes que explorar el universo, expandirte creando colonias, en cuantos más sistemas mejor, explotar los recursos de estos planetas y exterminar a las especies alienígenas que compiten contra ti por el control del universo.



DESPLIEGA TU FLOTA

«Sword of the Stars» se aproxima al género de una manera a la vez fresca y clásica, pues vuelve a los orígenes pero al tiempo le hace un par de ajustes a la fórmula, principalmente simplificando la microgestión y potenciando los aspectos más bélicos, siempre en un sistema de juego por turnos.



El apartado al que más ha afectado esta simplificación es el económico, ya que al final tus principales (y prácticamente únicas) preocupaciones son gestionar la investigación de un árbol de tecnología que varía al azar entre partida y partida, diseñar las naves que usarás para componer tus flotas y lanzarlas a la conquista del espacio.

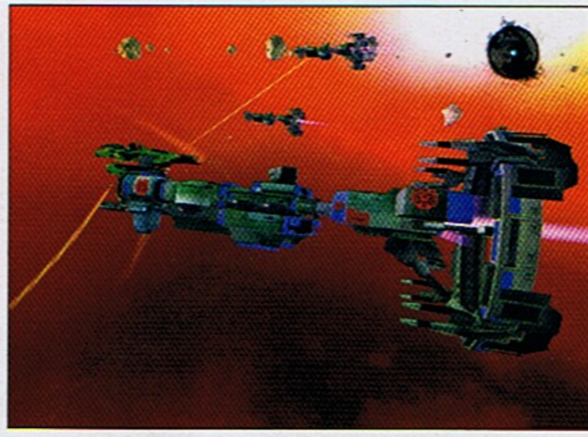
El mayor mérito de «Sword of the Stars» es, en fin, devolvernos los grandes momentos pasados delante de nuestro mapa estelar planificando el dominio universal, aunque se deja en el camino algunos elementos de importancia, como un ritmo más dinámico y un interfaz que nos mantenga mejor informados. ■ S.V.M.



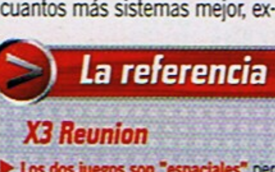
▲ Elige una de entre las cuatro razas disponibles, crea una flota estelar y lánzate a la conquista de la galaxia para crear tu propio imperio.



▲ El interfaz de gestión de tu imperio es realmente muy simple, pero a costa de sacrificar parte de la información.



▲ Uno de los principales atractivos del juego es diseñar y construir tus propias naves de combate y lanzarlas luego a la batalla.



La referencia

X3 Reunion

- **Los dos juegos son "espaciales"** pero la referencia gira alrededor del combate y la exploración, y no en levantar imperios galácticos.
- **«X3 Reunion» es mucho más ambicioso** y ofrece muchísimas más opciones y posibilidades. Puedes pilotar distintas naves, comerciar, combatir...
- **Los gráficos de la referencia** superan con mucho los de «Sword of the Stars».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

7+

- Género: Estrategia espacial
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Tilted Mill
- Distribuidor: Nobilis   Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya dsponible   PVP Rec.: 29,95 €
- Web: **www.swordofthestars.com** Mucha información sobre el juego, con foros y descargas

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 2
- **Razas:** 4
- **Tamaños de nave:** 4
- **Armas:** Más de 40, de 6 clases diferentes
- **Multijugador:** Sí (2-8)
- **Conexión:** Internet y Red local

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1 GB
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 8
- **Conexión:** 56 Kbps

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Una aproximación fresca y simple al género.
- Su interfaz es simple y fácil de usar.
- Vuelve el síndrome de "sólo un turno más".

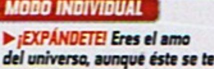
LO QUE NO NOS GUSTA

- La traducción y el doblaje son algo pobres.
- El interfaz no presenta todos los datos adecuadamente.
- Las batallas espaciales tardan tiempo en cobrar interés.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO







MODO INDIVIDUAL

▶ **¡EXPÁNDETE!** _Eres el amo del universo, aunque éste se te quedará pronto pequeño._



70

MODO MULTIJUGADOR

▶ **QUÉ LENTO.** _El sistema por turnos hace que las partidas sean demasiado largas._

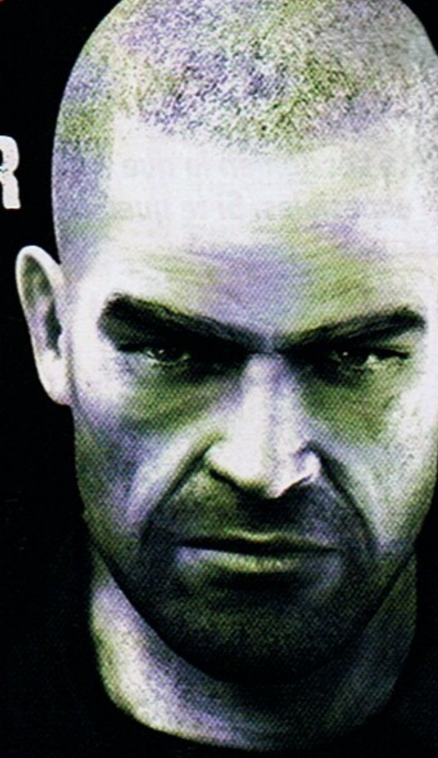


60





LA ELECCIÓN DE SAM FISCHER





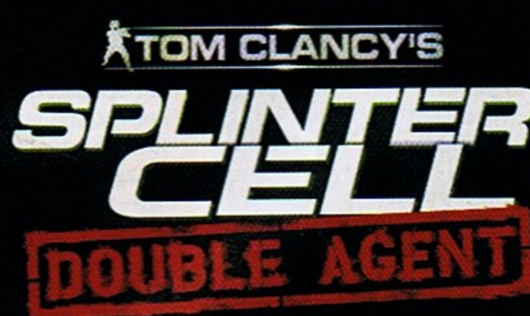
NVIDIA GEFORCE 7 7600GT

256MB DDR3

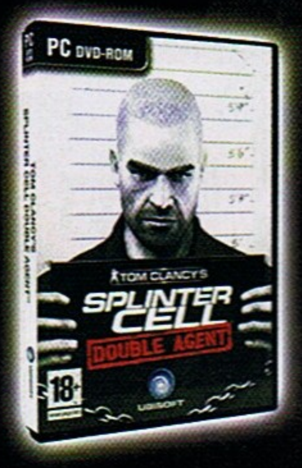
PCI EXPRESS

DVI + DVI-I + HDTV-out





+



Contiene el juego splinter cell completo

Disponible en



WWW.PNY.EU/SPLINTERCELL

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



RAETORIANS
onquistar no cuesta tanto
juego de estrategia histórica de Pyro Studios uelve a tomar los campos de batalla con novado impetu ya que asumir el mando e tus ejércitos es ahora aún más asequible. roein reduce su precio a 9,95 €.



OMMANDOS 3
e acabó el sigilo
a tercera entrega de la serie española e videojuegos más vendida de todos los empos es un juegazo que todavía tiene ucho que ofrecer. Por ello vuelve a infiltrarse n el mercado con un precio de 9,95 €.



EL CÓDIGO DA VINCI
nigmas por revelar
os puzzles y misterios de la novela que osteriormente han dado vida a la taquillera elícula se reflejan, junto con otros nuevos, en ste juego de Take 2 cuyo nuevo precio se acaba e desvelar: ahora te costará 19,95 €.



SACRED EDICIÓN ORO
agrado y definitivo
l superventas «Sacred» regresa ahora unto con su expansión «Underworld», en n excelente reedición de FX Interactive que frece incontables horas del mejor rol por un recio que parece cosa de magia: 9,95 €

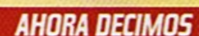
JUEGO DEL MES Micromanía

ESDLA La Batalla por la Tierra Media II

Lo último de la acción

ANTES DECÍAMOS

La Tierra Media continúa sumida en la guerra entre orcos contra elfos, enanos, humanos... y tú. Dirige a las razas de este popular mundo de fantasía manejando a los héroes de las películas o de los libros, puesto que el juego incluye escenarios y personajes de los libros no vistos en pantalla. El juego se concentra con gran espectacularidad en la táctica de las batallas y es completo, repleto de posibilidades pero a la vez es sencillo de manejar. Otra cosa es vencer, nadie te regalará la victoria.



AHORA DECIMOS

No hay mejor momento que el actual para disfrutar de este título que, además de ser todo un espectáculo visual y muy jugable, recibe su primera expansión, "El Resurgir del Rey Brujo", este mismo mes. Es un poco más exigente que el primero tanto en requisitos como en la IA enemiga, pero el reto te enganchará desde el primer minuto.



▲ Además de un sensacional juego de estrategia en tiempo real es una recreación fidedigna de la legendaria Tierra Media. Visitas lugares y juegas con personajes que no aparecen en las películas.



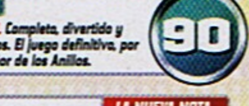
INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Estrategia
- PVP Recomendado: 19,95 €
- Comentado: MM 134 (Marzo 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA L.A. /EA
- Distr.: EA ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.ea.com/official/lordoftherings/bfme2

LA ANTIGUA NOTA



▸ **UN PASO ADELANTE.** Completo, divertido y con magníficos gráficos. El juego definitivo, por el momento, de El Señor de los Anillos.

90

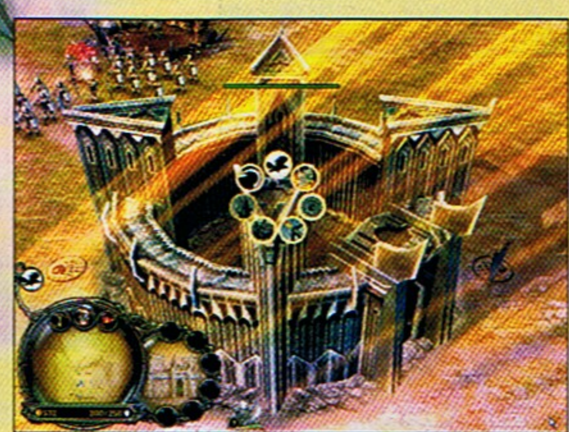
LA NUEVA NOTA

93

▸ **PREPÁRATE PARA LA EXPANSIÓN.** Entrénate como héroe de leyenda antes de enfrentarte a un reto aún mayor: el temible Rey Brujo.



▲ El juego ofrece dos campañas, una para luchar al mando de elfos y enanos y otra que te pondrá al frente de los ejércitos de Dol Guldur.



▲ Todos los edificios tienen opciones de mejora y con un poco de empeño podrás construir incluso toda una fortaleza.

Half-Life 2 Colección Navideña 2006

La Navidad llega a Ciudad 17

ANTES DECÍAMOS

El destino de la humanidad aún depende de ti y, esta vez junto a Alyx, una nueva trilogía esconde el desenlace de la extraordinaria saga «Half-Life 2». Todas sus virtudes se repiten en este primer episodio que devuelve a Gordon Freeman a Ciudad 17. No hay muchas novedades – mismas armas y enemigos – pero sí nuevos puzzles y un argumento extraordinario. Es muy corto pero la historia te enganchará y te deja con unas ganas terribles de jugar el episodio 2.

AHORA DECIMOS

Por sí mismo el episodio 1 de la trilogía que continúa la acción de «Half-Life 2» no aporta más que unas horas de juego, pero es que este pack incluye mucho más. Para empezar, el «Half-Life 2» original, uno de los mejores juegos de los últimos tiempos, pero además, «Half-Life 1 Source», el juego que lo empezó todo con un remozado gráfico que lo pone completamente al día. Horas de acción en un paquete imprescindible para aquel que aún no lo tenga en su colección.



▲ Acción en un mundo devastado en el que sólo unos pocos no se han doblegado aún a los alienígenas.



▲ Tu amiga Alyx será una extraordinaria escolta en el breve pero trepidante «Half-Life 2: Episode One».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- PVP Recomendado: 29,95 €
- Comentado: MM 139 (Agosto 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Valve
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: ep1.half-life2.com

LA ANTIGUA NOTA 85
▶ ¡YA! ¡QUIERO MÁS!. Su emocionante acción te mantiene pegado al PC pero, por desgracia, este episodio apenas son 3 ó 4 horas de juego.

LA NUEVA NOTA 93
▶ DE ANTOLOGÍA. Acción de una calidad indiscutible en un pack navideño que cumple lo de bueno, bonito... ¡y barato!

Prince of Persia Las Dos Coronas

Un final vibrante



▲ Una Babilonia arrasada es el exótico escenario en el que se desarrollan las increíbles aventuras del Príncipe de Persia en su último capítulo saltos, carreras y luchas de espadas.

ANTES DECÍAMOS

El Príncipe regresa a Babilonia para encontrarse una ciudad arrasada... ¡Y mil aventuras por vivir! Si has jugado a los anteriores capítulos, no esperes una revolución sino un retorno al principio, más cercano al espíritu original de la serie y con una oferta de acrobacias, combates y un modo sigilo como novedad. Los gráficos continúan siendo estupendos, con un diseño artístico realmente extraordinario junto a la tremenda jugabilidad de la serie ahora aún más elevada, culminando la trilogía de manera brillante.



▲ Los niveles siguen repletos de trampas mortales que ponen a prueba tu habilidad.



▲ El empleo de movimientos especiales y de las armas es crucial para superar los combates.

AHORA DECIMOS

Junto a la calidad habitual de la serie, «Prince of Persia. Las Dos Coronas» es todo un ejemplo de cómo ofrecer al aficionado un festín jugable: fases de combate, habilidad y acrobacias, sigilo... junto a escenas tan inolvidables como las carreras de cuádrigas. Imposible no quedar atrapado ante esta aventura que, ahora más barata, sigue demostrando que apenas tiene rivales a su altura y que no es fácil encontrar una serie en el género con la misma calidad y garra.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Aventura/Acción
- PVP Recomendado: 19,95 €
- Comentado: MM 131 (Dic. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft España
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.princeofpersiagame.com

LA ANTIGUA NOTA 94
▶ UN FINAL EXCEPCIONAL. Con un acabado impresionante en su jugabilidad, es la aventura de acción más completa.

LA NUEVA NOTA 96
▶ NO SE OLVIDA. Un juego emocionante y repleto de desafíos, con un diseño visual y un argumento de una calidad notable.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19.95€
Call of Duty Juego del Año	19.95€
Call of Duty Expansion Pack	19.95€
Empires: Los Albores de la Era Moderna	9.95€
Full Throttle	14.95€
Grim Fandango	14.95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14.95€
Medieval. Total War	19.95€
Quake 4	29.95€
Return to Castle Wolfenstein	9.95€
Star Wars Battlefront	19.95€
Star Wars Battlefront 2	29.95€
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29.95€
Star Wars El Imperio en Guerra	29.95€
Star Wars Jedi Knight II. Jedi Outcast	19.95€
Star Wars Jedi Knight III. Jedi Academy	19.95€
Star Wars Republic Commando	14.95€
X-Men El Videojuego Oficial	29.95€

ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9.99€
Axis & Allies	9.99€
Children of the Nile	9.99€
DRIV3R	9.99€
Enter the Matrix	9.99€
GT Legends	9.99€
GTR	9.99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9.99€
Sonic DX	9.99€
Sonic Heroes	9.99€
Totally Neverwinter Nights	19.99€
V-Rally 3	9.99€
Worms 3D	9.99€
Worms Forts	9.99€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9.95€
Battlefield 2 Deluxe Edition	49.95€
Battlefield Vietnam	9.95€
Command & Conquer Generals	9.95€
Counter Strike Source	29.95€
Day of Defeat Source	19.95€
El Padrino: El Videojuego	19.95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9.95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19.95€
FIFA Football 2005	9.95€
Half-Life Anthology	19.95€
Half-Life 2 Game of the Year	49.95€
Half-Life 2 Platinum	19.95€
Half-Life 2 Colección Navideña 2006	29.95€
H. Potter y el Prisionero de Azkaban	9.95€
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9.95€
Los Sims Deluxe	19.95€
Los Sims La Familia al Completo	49.95€
Los Sims: Animales a Raudales	9.95€
Los Sims: de Vacaciones	9.95€
Los Sims: House Party	9.95€
Los Sims: Magia Potagia	9.95€
Los Sims: Primera Cita	9.95€
Los Sims: Superstar	9.95€
Los Sims 2 Edición Navideña	62.95€
Medal of Honor Allied Assault	9.95€
Medal of Honor Pacific Assault	9.95€
NBA Live! 06	19.95€
Need for Speed Most Wanted	19.95€
Pack Harry Potter	19.95€
Sim City 4	9.95€
Total Club Manager 2005	9.95€

FRIENDWARE	
Anno 1602	9.95€
Cycling Manager 4	9.95€
City of Heroes	19.95€
Guild Wars Prophecies	29.95€
Hearts of Iron II Doomsday	19.95€
Lineage II Chronicle 5	19.95€
Mortyr II	19.95€
Trainz 2004 Edición de Lujo	29.95€
Victoria: Un Imperio Bajo el Sol	19.95€
WW II Tank Commander	19.95€

FX INTERACTIVE	
American Conquest Oro	9.95€
Codename Panzers	9.95€
Codename Panzers II	9.95€
Imperivm La Guerra de las Galias	9.95€
Imperivm II La Conquista de Roma	9.95€
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9.95€
Imperivm III Edición Coleccionista	19.95€
Pack Estrategia Histórica	19.95€
Patrician III. Imperio de los Mares	9.95€
Port Royale 2	9.95€
Runaway	9.95€
Sacred Edición Oro	9.95€
The Longest Journey	9.95€
Tzar Edición Oro	9.95€

LUDIS GAMES

Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€

MICROSOFT

Age of Mythology Gold	19,95€
Fable	29,95€
Rise of Nations Gold	19,95€

NOBILIS IBÉRICA

Bet on Soldier	19,99€
Camera Café	19,99€
Fire Department	9,99€
Gothic Collector	39,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Partners	19,99€
Sherlock Holmes	19,99€
Söldner Gold	19,99€
Spellforce Collector	49,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawks American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime	19,99€

PLANETA DE AGOSTINI

Cossacks II	9,95€
Taito Legends	9,95€
The Westerner	9,95€
UFO: Aftermath	9,95€

PROEIN

Championship Manager 5	19,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€

PUNTO SOFT

La Prisión Reincidentes	9,99€
Urgencias	19,99€

TAKE 2

Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
El Código Da Vinci	19,99€
Grand Theft Auto Vice City	9,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Hidden & Dangerous 2	19,99€
Kohan II Kings of War	19,99€
Manhunt	19,99€
Max Payne 2	9,99€
Prey	19,99€
Serious Sam: The 2nd Encounter	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
Vietcong	19,99€

THQ

Broken Sword: El Sueño del Dragón	9,95€
Juiced	29,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
Warhammer 40.000 D. of War GOTY	34,95€

UBI SOFT

Age of Empires Collectors Edition	9,95€
Age of Mythology The Titans Gold	9,95€
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Dungeon Siege Legends of Arana	9,95€
Far Cry	19,95€
Heroes of Might & Magic 3 Complete	9,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
Prince of Persia El Alma del Guerrero	19,95€
Prince of Persia Las Arenas del Tiempo	9,95€
Prince of Persia Las Dos Coronas	19,95€
Rainbow Six + Eagle Watch + Black Thorn	9,95€
Rainbow Six Lockdown	19,95€
Rise of Nations Gold Edition	9,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Silent Hunter 2	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
Splinter Cell Pandora Tomorrow	19,95€
The Bard's Tale	9,95€

VIRGIN PLAY

Dark Age of Camelot + exp.	29,95€
Pack Novalogic 1 (J. Op. Typh. + Escal.)	24,95€
Pack Novalogic 2 (F-22 + A.F. 2+ Com 4)	24,95€
Torrente 3	9,95€

VIVENDI

Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
Empire Earth II Gold (juego + exp.)	39,99€
F.E.A.R.	29,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
WarCraft III	14,99€
World of Warcraft	29,99€

Pack Brothers in Arms (I y II)

La Segunda, al completo

ANTES DECÍAMOS

Vive la guerra en primera persona y hombro con hombro con tus compañeros, sufriendo y sangrando cada metro de terreno que, a duras penas, serás capaz de avanzar. La serie «Brothers in Arms» combina un tono épico y a la vez cercano poniéndote al mando de uno o dos grupos de tres soldados a los que puedes dar órdenes sencillas pero que, combinadas, dan lugar a tácticas variadas y complejas. El resultado es de una jugabilidad brillante y un nivel de detalle y realismo enorme, de manera que el resultado es casi, casi cinematográfico.

AHORA DECIMOS

La acción bélica de la serie «Brothers in Arms» no sólo es de una calidad extraordinaria sino que forma parte de una propuesta ligeramente distinta a lo que estás acostumbrado a jugar. El hecho de "poner cara y nombre" a los soldados que luchan a tu lado y el realismo de su desarrollo te convierten en el protagonista de una aventura que vivirás intensamente, y esto es algo que no se encuentra fácilmente en el mercado. Si encima, reúnen las dos entregas de la serie y reducen el precio... ¿A qué estás esperando para empuñar el fusil?



▲ Controla a un grupo de soldados planificando sus acciones y dando órdenes sencillas, pero precisas.

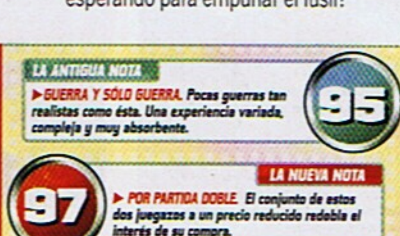


▲ Tu misión no es sólo acabar con el enemigo sino asegurarte de que tus hombres vuelvan con vida.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción táctica
- PVP Recomendado: 19,95 €
- Comentado: MM 130 (Nov. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Gearbox/ Ubisoft ▸ Distrib.: Ubisoft España
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: brothersinarmsgame.com



LA ANTIGUA NOTA

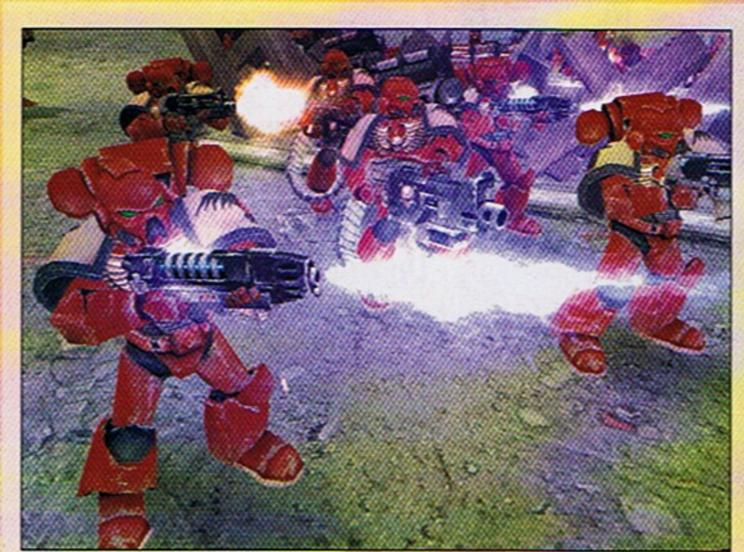
▸ GUERRA Y SÓLO GUERRA. Pocas guerras tan realistas como ésta. Una experiencia variada, compleja y muy absorbente. **95**

LA NUEVA NOTA

97 ▸ POR PARTIDA DOBLE. El conjunto de estos dos juegazos a un precio reducido redobla el interés de su compra.

Warhammer 40.000 Anthology

¡Dominarás la galaxia!



▲ Las clásicas batallas de Warhammer 40.000 se trasladan a un mundo de estrategia en tiempo real absorbente, adictivo y sobre todo muy divertido de jugar.

ANTES DECÍAMOS

La batalla que jugarás en «Warhammer 40.000 Dawn of War» es de proporciones galácticas y en ella participan razas de todo tipo pugnando por miles de planetas. Orkos, Marines, Eldars... y una trama apasionante que se irá desplegando a través de una serie de misiones en las que necesitarás crear unidades, explorar y conquistar. Un sistema de juego sencillísimo, una calidad gráfica sobresaliente y el universo de juego Warhammer representado con fidelidad, aunque se echen en falta más razas y una campaña un poco más larga.

AHORA DECIMOS

Un pack como éste será muy bien recibido por quienes hayan disfrutado con este sensacional título pero no hayan adquirido sus expansiones. El pack contiene las dos disponibles, «Winter Assault» y «Dark Crusade», que solucionan los únicos puntos oscuros del juego original: más horas de juego y nuevas razas como los Tau, los Necrones o la Guardia Imperial. Con estos añadidos, el conjunto no podría ser más apetecible.



▲ Fantasía oscura y tecnología futurista se dan cita en este juego de estrategia.

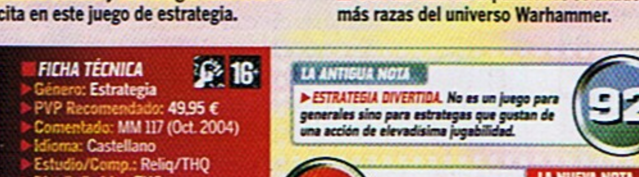


▲ Con las nuevas expansiones se añaden más razas del universo Warhammer.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Estrategia
- PVP Recomendado: 49,95 €
- Comentado: MM 117 (Oct. 2004)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Comp.: Reliq/THQ
- Distribribuidor: THQ
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.dawnofwargame.com



LA ANTIGUA NOTA

▸ ESTRATEGIA DIVERTIDA. No es un juego para generales sino para estrategas que gustan de una acción de elevadísima jugabilidad. **92**

LA NUEVA NOTA

95 ▸ YA ESTAMOS TODOS. Un juego brillante al que ahora hay que sumar más razas, más misiones... el conjunto final es irresistible.

GAME

PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19 Servicio a domicilio
www.game.es





NUEVAS TIENDAS



PRÓXIMAS APERTURAS



ANDALUCÍA		
ala de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
ería	Av. de La Estación, 14	✆950 255 598
ería	C.C. Mediterráneo	✆950 142 927
equera	C.C. La Verónica	✆952 846 712
jido	C.C. El Copo	✆950 480 230
uetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800
Fernando	C.C. Bahía Sur	✆956 592 528
doba	C.C. Zoco	✆957 468 076
doba	C.C. La Sierra	✆957 273 331
doba	C.C. Córdoba Arcángel	✆957 752 513
nada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954
il	C/ Nueva, 44.	✆958 600 434
lva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630
n	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210
n	C.C. La Loma	✆953 223 280
aga	C.C. Larios	✆952 369 892
aga	C.C. La Rosaleda	✆952 613 747
aga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292
aga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596
aga	C.C. Vialia	
aga	C.C. Alameda	✆952 357 219
ngirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800
ngirola	C.C. Miramar	✆952 663 838
rbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072
ez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178
illa	C.C. Los Arcos	✆954 255 198
illa	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604
remolinos	C.C. Costa Sol Centro	✆952 409 364
le Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
le la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449
AGÓN		
agoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271
agoza	C.C. Augusta	✆976 312 988
agoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631
agoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	✆976 532 119
TURIAS		
ntrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	✆985 661 600
ón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242
edo	C.C. Los Prados	✆985 119
edo	C.C. Parque Principado	✆985 260
ona	C.C. Parqueastur	✆985 514 210
LEARES		
e Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 494 476
e Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	✆971 405 573
a	C/ Via Púnica, 5	✆971 399 101
NARIAS		
Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108
Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359
Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028
Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742
rteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690
zarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	✆928 817 701
indario	C.C. Atlántico	✆928 756 546
Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248
. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528
NTABRIA		
liaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258
ntander	C.C. Peñacastillo	✆942 355 740
STILLA LA MANCHA		
acete	C.C. Albacenter	✆967 213 922
acete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141
dad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354
enca	C.C. El Mirador	✆969 225 031
avera	C.C. Azul	✆925 819 269
edo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086
edo	C.C. Zoco Europa	✆925 285 035
STILLA LEÓN		
[illegible]	C.C. El Bulevar	✆920 219 108
[illegible]	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717
[illegible]	C.C. El Mirador	✆947 222 422
[illegible]	C.C. Camareta	✆975 245 026
[illegible]	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084
[illegible]	C.C. Espacio León	✆987 274 516
[illegible]	C.C. Las Huertas	✆979 730 464
[illegible]	C/ Toro, 84	✆923 261 681
[illegible]	C.C. Tormes	✆923 130 975
[illegible]	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195
[illegible]	C.C. Vallsur	✆983 222 994
[illegible]	C.C. Avenida	✆983 221 828
TALUÑA		
[illegible]	C.C. Maremagnum	✆932 258 568
[illegible]	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064
[illegible]	C.C. La Maquinista	✆933 608 174
[illegible]	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310
[illegible]	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619
[illegible]	C/ Sants, 17	✆932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880
Badalona	C.C. Montigalà	✆934 656 876
B. del Vallés	C.C. Baricentro	✆937 192 097
Cornellà de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	✆934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud	✆936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Via 2	✆932 590 229
Mataró	C/ San Cristofor, 13	✆937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	✆937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729
Figueres	C/ Moreria, 10	✆972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	✆934 639 917
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopía	✆966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918
Gandia	C.C. La Vital	✆962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	✆924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	✆986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	✆917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	✆917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	✆913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	✆914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	✆916 518 608
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	✆916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	✆916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	✆916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	✆916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	✆968 813 427
Murcia	C.C. Thader	✆968 385 919
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	✆943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	✆943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220
Leioa	C.C. Artea	✆944 916 802

EXCLUSIVA

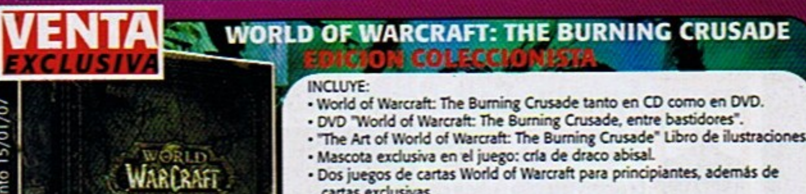


WARHAMMER: MARK OF CHAOS + PACK TARJETAS EXCLUSIVAS

Promoción limitada a 500 uds.

MEDIEVAL II TOTAL WAR EDICIÓN COLECCIONISTA

Incluye:
- Banda Sonora
- Figura metálica
- Mapa de tela
- 5 postales
- Poster Ed. Col.
- Manual Ed. Esp.
- Documental "Como se hizo el juego"



WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE EDICIÓN COLECCIONISTA

Fecha lanzamiento 15/01/07

INCLUYE:
- World of Warcraft: The Burning Crusade tanto en CD como en DVD.
- DVD "World of Warcraft: The Burning Crusade, entre bastidores".
- "The Art of World of Warcraft: The Burning Crusade" Libro de ilustraciones.
- Mascota exclusiva en el juego: cría de draco abisal.
- Dos juegos de cartas World of Warcraft para principiantes, además de cartas exclusivas.
- Alfombrilla para el ratón con el mapa de Terrallende.
- CD con la banda sonora de World of Warcraft: The Burning Crusade.

Tambien disponible: WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE

IN MEMORIAM 2: THE LAST RITUAL + ACCESO EXCLUSIVO A LA WEB

Promoción limitada a 1.000 uds.



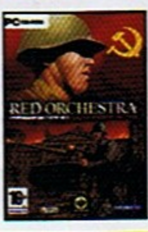
SILVERFALL + TAZA EXCLUSIVA

Promoción limitada a 300 uds.



COMPRA BARROW HILL Ó RED ORCHESTRA + DE REGALO UNO DE ESTOS JUEGOS

















URGENCIAS ER — NUEVO PRECIO — 9,95 €

RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

...ciones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta 31/12/2006. Impuestos incluidos

LAS TIENDAS CON DISPONEN DE SEMINUEVOS GARANTIZADOS



La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Vaya pedazo de novedades que se incorporan este mes a nuestra lista. Toma nota: «Splinter Cell. Double Agent», «Medieval 2. Total War» y «Battlefield 2142». ¡Cada día nos resulta más difícil escoger entre tanto y tan bueno!

1. Splinter Cell. Double Agent

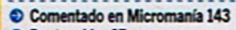


Acción táctica · Ubisoft
Ubisoft · 44,95 €

La acción y la fantasía se dan la mano en uno de los juegos más espectaculares de los últimos tiempos. Su increíble libertad de acción, basada en un realismo físico brutal, te permite elegir tu propio camino: guerrero, mago, asesino... o una mezcla de los tres. ¡Genial e imprescindible!

N

Comentado en Micromanía 143
Puntuación: 97





2. Dark Messiah of M&M



Acción · Arkane/Kuju/Ubisoft
Ubisoft · 44,95 €

Su libertad de acción, basada en un realismo físico brutal, te permite elegir tu propio camino: guerrero, mago, asesino... o mezclar los tres. ¡Genial e imprescindible!

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 99



3. Neverwinter Nights 2





Rol · Obsidian/Atari
Atari · 49,99 €

Si quieres disfrutar del mejor rol clásico, con jugabilidad a raudales, una historia larguísima y apasionante y un multijugador de escándalo, éste es tu juego.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 96

8. Pro Evolution Soccer 6



Deportivo · Konami
Konami · 32,95 €

La simulación futbolística más realista vuelve a nuestros PCs con una nueva entrega tan asombrosa y jugable como las anteriores.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 89





9. Titan Quest





Rol · Iron Lore/THQ
THQ · 49,95 €

El sucesor natural de «Diablo» ofrece todo lo que esperábamos: ambientación excelente, una tecnología fantástica y, sobre todo, una jugabilidad descomunal.

=

Comentado en Micromanía 138
Puntuación: 95

10. Gothic 3



Rol · Piranha Bytes/JoWood
Nobilis · 39,99 €

Sumérgete en un universo fantástico y vive una aventura épica de dimensiones gigantescas en la que van de la mano la última tecnología y la jugabilidad.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 90



11. Lego Star Wars II La Trilogía Original





Acción/Plataformas · LucasArts
Activision · 29,95 €

Revive la magia de la trilogía original de Star Wars, combinada con una jugabilidad fantástica y mucho más divertida de lo que imaginas.

=

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 90

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Civilization IV

Firaxis/2K Games · Take 2 · 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

Comentado en MM 131 · Puntuación: 96



Acción — Dark Messiah of Might & Magic

Arkane/Kuju · Ubisoft · 44,95 €

Los combates más increíbles de los últimos tiempos se combinan con toques de rol, libertad de acción y un realismo físico espectacular.

Comentado en MM 142 · Puntuación: 99



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2: Todo Glamour (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. Los Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
3. Los Sims 2: Abren Negocios (+12)	Simulación	Electronic Arts
4. Los Sims 2: Decora tu Familia (+12)	Simulación	Electronic Arts
5. Amer. Conquest Ed. Oro (+12)	Estrategia	FX
6. Heroes of Might & Magic V (+12)	Estrategia	Ubisoft
7. FIFA 07 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
8. Los Sims: Edición Deluxe (+7)	Simulación	Electronic Arts
9. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
10. Codename: Panzers (+12)	Estrategia	FX

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a septiembre de 2006.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2007 (+3)	Simulación	Sega
2. Warhamm. 40K Dark Crusade (+16)	Estrategia	THQ
3. The Sims 2: Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
4. Neverwinter Nights 2 (+12)	Rol	Atari
5. Battlefield 2142 (+16)	Acción	Electronic Arts
6. Need for Speed: Carbon (+12)	Velocidad	Electronic Arts
7. Guild Wars Nightfall (+3)	Rol Online	NCSoft
8. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
9. Dark Messiah of MGM (+18)	Acción	Ubisoft
10. Pro Evolution Soccer 6 (+3)	Deportivo	Konami

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de noviembre de 2006.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 2: Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. Micr. Flight Sim. X Deluxe (+3)	Simulación	Microsoft
3. Medieval II: Total War (+16)	Estrategia	Sega
4. Neverwinter Nights 2 (+12)	Rol	Atari
5. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
6. Nancy Drew: The Creature of... (+7)	Aventura	Her
7. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
8. The Sims 2: Happy Holiday Stuff (+7)	Simulación	Electronic Arts
9. Lego Star Wars II (+3)	Acción	LucasArts
10. Age of Empires 3: Warchiefs (+12)	Estrategia	Microsoft

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de noviembre de 2006.



4 N

Medieval II Total War

Estrategia · Creative Assembly
Sega · 32,95 €

Estrategia, economía, diplomacia... y los campos de batalla más espectaculares, salvajes y detallados que hayas podido ver jamás.

Comentado en Micromanía 143
Puntuación: 94





5

Company of Heroes

Estrategia · Relic/THQ
THQ · 49,95€

Impresionante ración de estrategia bélica con un sorprendente uso del terreno y los decorados, una inteligencia artificial soberbia y un aspecto visual sensacional.

Comentado en Micromanía 141
Puntuación: 97



6 N

Battlefield 2142

Acción · Digital Illusions
EA · 49,95 €

La acción bélica multijugador que ha hecho tan popular a la serie se traslada al futuro y ofrece la misma emoción pero en un trasfondo de ciencia ficción y robots gigantes.

Comentado en Micromanía 143
Puntuación: 93







7

FIFA 07

Deportivo · EA Sports
EA · 39,95 €

El simulador de fútbol más famoso se pone las pilas y presenta una nueva entrega que puede presumir de realismo y competiciones que ocupen a los fans durante meses.

Comentado en Micromanía 141
Puntuación: 94



12

Oblivion

Rol · Bethesda Softworks
Take 2 · 49,99 €

Un inmenso y ambicioso juego de rol de los que duran meses, con infinidad de posibilidades y gráficos deslumbrantes. Sobresaliente, lo mires por donde lo mires.

Comentado en Micromanía 135
Puntuación: 95







13

GTR 2

Velocidad · Simbin/10Tacle
Atari · 49,99 €

Toda la emoción y espectacularidad del campeonato FIA GT en un simulador de extraordinarios gráficos y jugabilidad adaptable a todos los niveles y aficiones.

Comentado en Micromanía 141
Puntuación: 90



14

NBA Live 07

Deportivo · EA Sports
EA · 49,95 €

Una nueva entrega de esta clásica serie de simuladores deportivos que, una vez más, reproduce a la perfección toda la fuerza del mejor baloncesto del mundo.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 94









15

Broken Sword El Ángel de la Muerte

Aventura · Revolution
THQ · 49,95 €

Diez años después del primer juego de la serie, retomamos a George Stobbart para descubrir el secreto de un manuscrito templario.

Comentado en Micromanía 141
Puntuación: 84



Rol

The Elder Scrolls IV. Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

TOCA Race Driver 3

Codemasters · Codemasters · 39,95 €

Por su nivel técnico, por tener una jugabilidad que se adapta a todos los niveles y jugadores y la cantidad de opciones, es la referencia del género.

Comentado en MM 133 · Puntuación: 95



Simulación

Silent Hunter III

Strategic Simulations · Ubisoft · 19,95 €

Tan realista como jugable, este simulador es un gran ejemplo de cómo atraer nuevos aficionados y satisfacer a los veteranos. Realmente soberbio.

Comentado en MM 125 · Puntuación: 92



Deportivos

FIFA 07

EA Sports · EA · 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA impecable y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

Comentado en MM 141 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

El trono continúa disputándose entre dos juegazos, «Civilization IV» y «Company of Heroes». Por ahora, sigue ganando el primero, pero justito, justito...



1 Sid Meier's Civilization IV (=)
28% de las votaciones
MM 131 · Puntuación: 96
Firaxis/2K Games
Take 2





2 Company of Heroes (=)
26% de las votaciones
MM 141 · Puntuación: 97
Relic/THQ
THQ



3 Age of Empires III (=)
18% de las votaciones
MM 130 · Puntuación: 94
Ensemble/Microsoft
Microsoft

4 Heroes of Might and Magic V (=)
16% de las votaciones
MM 137 · Puntuación: 90
Nival Interactive/Ubisoft
Ubisoft

5 The Settlers II 10th Anniversary (N)
12% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 88
Funatics/Blue Byte
Ubisoft

Acción

Pocas entradas tan espectaculares como la del también espectacular «Dark Messiah of Might & Magic», que arrebata sin problemas el primer puesto a sus rivales.



1 Dark Messiah of Might & Magic (N)
34% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 99
Arkane/Kuju/Ubisoft
Ubisoft



2 F.E.A.R. (↓)
22% de las votaciones
MM 129 · Puntuación: 99
Monolith/Sierra
Vivendi



3 Half-Life 2 (=)
20% de las votaciones
MM 119 · Puntuación: 98
Valve/Sierra
Vivendi

4 Prey (↓)
14% de las votaciones
MM 138 · Puntuación: 94
HumanHead/3DRealms/2K
Take 2

5 Lego Star Wars II (N)
10% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 90
Traveller's Tales/LucasArts
Activision

Aventura

Poco movimiento en la lista, tan sólo el intercambio de puestos entre el veterano «Grim Fandango» y el reciente «Broken Sword: El Angel de la Muerte».



1 Fahrenheit (=)
32% de las votaciones
MM 128 · Puntuación: 90
Quantic Dream
Atari



2 Dreamfall The Longest Journey (=)
26% de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 90
Micro Application/Funcom
Friendware



3 Broken Sword El Angel de la Muerte (↑)
25% de las votaciones
MM 141 · Puntuación: 84
Revolution/Sumo Digital
THQ

4 Grim Fandango (↓)
9% de las votaciones
MM 47 · Puntuación: 92
LucasArts
Activision

5 The Curse of Monkey Island (=)
8% de las votaciones
MM 36 · Puntuación: 90
LucasArts
Activision

Rol

Pese a la llegada de dos pesos pesados del género como son «Gothic 3» y «Neverwinter Nights 2», «Oblivion» mantiene el primer puesto de la lista pero muy por los pelos...



1 The Elder Scrolls IV Oblivion (=)
29% de las votaciones
MM 135 · Puntuación: 95
Bethesda
Take 2



2 Neverwinter Nights 2 (N)
27% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 98
Obsidian/Atari
Atari



3 Gothic 3 (N)
22% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 90
Piranha Bytes/JoWood
Nobilis

4 World of Warcraft (↓)
12% de las votaciones
MM 122 · Puntuación: 94
Blizzard/Vivendi
Vivendi

5 Guild Wars Factions (↓)
10% de las votaciones
MM 137 · Puntuación: 96
NCsoft
Friendware

Velocidad

La novedad de la lista llega sobre dos ruedas: «Superbikes Riding Challenge» se incorpora a la parrilla al tiempo que los tres primeros puestos se mantienen intactos.



1 Need for Speed Most Wanted (=)
32% de las votaciones
MM 132 · Puntuación: 94
EA Games
Electronic Arts



2 FlatOut 2 (=)
28% de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 89
Bugbear/Empire
Proein



3 Moto GP 3 Ultimate Racing Technology (=)
21% de las votaciones
MM 136 · Puntuación: 89
Milestone/Blackbean
Virgin Play

4 Superbikes Riding Challenge (N)
10% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 87
Milestone/Lago/BlackBean
Virgin Play

5 Trackmania Sunrise (=)
9% de las votaciones
MM 129 · Puntuación: 89
Nadeo
Nobilis



El espontáneo

"Puede que un día España sea sede de los WCG... Este año, al menos, no hemos tenido que salir de Europa"

Toni Escartín, "Typhoon" (Zaragoza)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

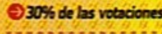
Simulación

Cambian los porcentajes pero no los cinco puestos que componen esta lista. Vuestras preferencias parecen estar muy claras hasta que lleguen más novedades para competir.





1 **Silent Hunter III**



30% de las votaciones

= MM 125 · Puntuación: 92 · Strategic Simulations · Ubisoft





2 **Pacific Fighters**

27% de las votaciones

= MM 119 · Puntuación: 87 · 1C Maddox Games/Ubisoft · Ubisoft





3 **X3: Reunion**

19% de las votaciones

= MM 141 · Puntuación: 85 · Egosoft · Lodisgames



4 **Lock On Air Combat Simulation**

16% de las votaciones

= MM 108 · Puntuación: 90 · Eagle Dynamics · Ubisoft



5 **Iron Warriors T-72 Tank Command**



8% de las votaciones

= MM 140 · Puntuación: 89 · 1DDK/BlackbeanGames · Virgin Play

Deportivos

¿Quién ha podido sacar de la lista, finalmente, a «Pro Evolution Soccer 5»? Pues estaba claro: «Pro Evolution Soccer 6». La otra entrada de este mes es otra serie clásica: «NBA Live 07».





1 **Pro Evolution Soccer 6**



34% de las votaciones

N MM 142 · Puntuación: 92 · Konami · Konami





2 **FIFA 07**



28% de las votaciones

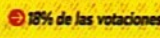


= MM 141 · Puntuación: 92 · EA Sports/Electronic Arts · Electronic Arts





3 **NBA Live 07**



18% de las votaciones



N MM 142 · Puntuación: 94 · EA Sports · EA España



4 **Sensible Soccer 2006**

11% de las votaciones





↓ MM 138 · Puntuación: 80 · Codemasters · Codemasters



5 **Pro Cycling Manager 2006**

9% de las votaciones



↓ MM 141 · Puntuación: 84 · Cyanide · Friendware

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1	2	3
Warcraft III	**Civilization III**	**Age of Empires III**
42% de las votaciones	35% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 130
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
Blizzard	Firaxis	Ensemble

Acción



1	2	3
Half-Life 2	**Doom 3**	**Half-Life**
44% de las votaciones	38% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 116	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Valve	id Software	Valve

Aventura



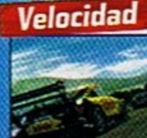
1	2	3
Grim Fandango	**Monkey Island 4**	**Fahrenheit**
40% de las votaciones	30% de las votaciones	30% de las votaciones
Coment. en MM 47	Comentado en MM 70	Coment. en MM 128
Puntuación: 92	Puntuación: 89	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1	2	3
Neverwinter N.	**Diablo II**	**Baldur's Gate II**
39% de las votaciones	35% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 67	Coment. en MM 50
Puntuación: 91	Puntuación: 85	Puntuación: 91
Bioware	Blizzard	Bioware

Velocidad



1	2	3
TOCA 2	**NFS Underground**	**Grand Prix 4**
44% de las votaciones	39% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 107	Comentado en MM 87
Puntuación: 90	Puntuación: 88	Puntuación: 90
Codemasters	EA Games	Microprose

Simulación



1	2	3
Silent Hunter II	**IL-2 Sturmovik**	**Combat F. Sim. 2**
48% de las votaciones	37% de las votaciones	15% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1	2	3
Pro Evo Soccer 4	**PC Fútbol 2001**	**FIFA 2002**
35% de las votaciones	33% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 66	Comentado en MM 80
Puntuación: 94	Puntuación: 86	Puntuación: 71
Konami	Dinamic	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Los Vascos,17, 28040 Madrid.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.



Company of Heroes

En la brecha

Las lecciones del teórico militar Karl von Clausewitz fueron aplicadas con éxito en las dos guerras mundiales. No queremos ir tan lejos, pero tomando las misiones del modo escaramuza te contamos cómo llevar a cabo estrategias que podrás aplicar a la campaña y a las batallas multijugador.

Cuatro de los mapas del modo escaramuza para dos jugadores de «Company of Heroes», Angoville, Lyon, Semois y Sturzdorf, reúnen casi todos los supuestos estratégicos con los que te vas a encontrar. Con estos mapas te explicamos estrategias más efectivas con el bando aliado y con el Eje, porque hay diferencias que se deben tener en cuenta. Las unidades aliadas, por ejemplo, ganan experiencia según participan en combates y si sobreviven lo suficiente pueden llegar a adquirir la veteranía, mejorando así sus estadísticas. Las del Eje, en cambio, deben construir el centro Kampfkraft para conseguir ese status de élite. Igualmente, el bando aliado puede construir los edificios sin ningún requisito previo –salvo haber construido algún edificio concreto antes– mientras que el Eje tiene que pagar unas mejoras en su comandancia para abrir determinados edificios. Antes de entrar en los mapas, te damos algunos consejos generales

LOS RECURSOS

A los recursos de efectivos, munición y combustible, habría que añadir un cuarto, el tiempo. Si tardas mucho en conquistar terreno y en producir unidades, estás perdido. De ahí que los ingenieros o zapadores sean unidades muy importantes en el juego. Son baratos, se crean rápidamente, pueden construir defensas y edificios y además conquistar puntos de victoria. Cada vez que empiece un escenario crea un mínimo de cinco zapadores, y mándalos rápidamente a conquistar terreno. Mientras se están construyendo las tropas aprovecha para observar el mapa táctico. Ahí podrás ver cuales son los terrenos que producen el mayor número de recursos y planificar las líneas más cortas para conectarlos con tu base. Una vez hecho eso, manda a los ingenieros a que los conquisten. Mientras tanto, no te obsesiones con los puntos de







[1] El mapa táctico te permite ver rápidamente cuales son los terrenos que generan más recursos. [2] La habilidad de demoliciones permite destruir edificios enemigos en un abrir de ojos. [3] Las unidades de paracaidistas pueden desplegar en cualquier sitio del campo de batalla que conozcas. Ideales para ataques repentinos. [4] Usa los blindados para acabar con los búnkeres y los nidos de ametralladora del enemigo. [5] Apodérate de los puntos de victoria para distraer al enemigo y que envíe tropas a defenderlos, descuidando sus recursos.



victoria. Tu objetivo es conseguir recursos para poder construir un ejército más fuerte.

LOS REFUERZOS

Tampoco puedes descuidar las bajas. Aparte de la unidad perdida, te costará tiempo suplirla. Sí, puedes crear barracones en la zona de combate pero es mucho más rentable construir un semioruga y dejarlo cerca de tus tropas. Esto les permitirá reforzarse o ampliarse. Para los vehículos, lleva siempre al frente al menos a un par de ingenieros para repararlos.

La infantería es tu mejor unidad, así que no dudes en mejorarla. Unos ingenieros con lanzallamas pueden destruir fácilmente a una unidad enemiga, y un pelotón de infantería con bazooka o panzershreck pondrá en dificultades a los vehículos enemigos. Eso sí, mejora sólo a los que vayan a entrar en combate, ya que si intentas mejorar todos, pronto te encontrarás sin recursos.

CONTENER LA RETIRADA

Es posible que llegue un momento en los que no puedas sostener un asalto prolongado en una zona y mantener todos tus territorios bajo control. Tendrás que ceder terreno. El combustible es crucial al principio –ya que lo necesitas para construir edificios y para algunas mejoras– pero, salvo que vayas a construir muchos vehículos, su importancia decae después. Para disminuir tu dependencia del combustible, cuida tus vehículos y repáralos cuando sean dañados.

Protege tus emplazamientos de munición. Construye puestos de observación sobre ellos, ya que si el enemigo intenta conquistarlos antes tendrá que destruir el puesto antes, y eso le llevará mucho tiempo. Además, así obtendrás más recursos. Otro modo de proteger un emplazamiento consiste en crear un nido de ametralladora o un búnker con su unidad correspondiente.

Quiz 1

¿Qué recursos tiene tu ejército?

- A. Efectivos, munición y combustible.
- B. Infantería, aviación y marina.
- C. Acero, madera y gasolina.

HOSTIGAR AL ENEMIGO

Los francotiradores son una unidad ideal para causar caos entre las filas enemigas. Es capaz de eliminar rápidamente, él sólo, tropas de infantería pequeñas como los ingenieros o la tripulación de una ametralladora pesada. Así mismo, es capaz de moverse camuflado –lo que lo convierte en una unidad de exploración muy buena– y también puede conquistar territorios y puntos de victoria. Tienes que protegerlo de los vehículos de reconocimiento, como las motocicletas ya que es muy vulnerable a sus armas.

Si es tu rival el que usa contra ti a su francotirador puedes neutralizarle con los vehículos de reconocimiento y llevando ▸▸



CONOCE A TUS TROPAS



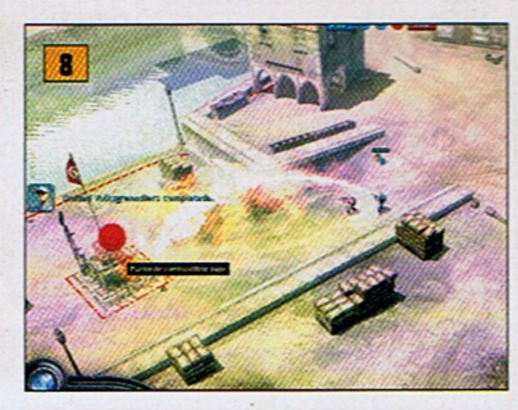


» AUNQUE LAS DOS FACCIONES DE «COMPANY OF HEROES» SON PARECIDAS y las diferencias de gestión son mínimas, lo cierto es que tratarlas igual puede llevar a caer en graves errores que te cuesten la partida. Las unidades aliadas, por ejemplo, ganan experiencia según participan en combates y si sobreviven lo suficiente pueden llegar a adquirir el status de veteranos, mejorando así sus estadísticas.

» LAS UNIDADES DEL EJE deben construir el centro Kampfkraft para conseguir ese estatus de élite. Igualmente, el bando aliado puede construir los edificios sin ningún requisito previo –salvo haber construido algún edificio concreto antes– mientras que el Eje tiene que pagar unas mejoras en su comandancia para abrir determinados edificios.







[6] La infantería es la mejor unidad para acabar con la artillería de campo y puede capturar el cañón. [7] Los sitios angostos son idóneos para impedir que el enemigo avance. [8] Los ingenieros con lanzallamas son una de las unidades más potentes del juego, ya que tienen un alto poder ofensivo. [9] Las doctrinas proporcionan mejoras a tus tropas. Cada ejército puede elegir entre tres tipos de doctrinas distintas. [10] Los muros proporcionan a la infantería cobertura, reduciendo así el daño que produce el fuego enemigo.





Las unidades aliadas ganan experiencia por combatir y si sobreviven lo suficiente pueden llegar a adquirir el estatus de veteranos

EXPERIENCIA DEL COMANDANTE





A MEDIDA QUE VAYAS ELIMINANDO UNIDADES ENEMIGAS ganarás puntos de experiencia que te permitirán acceder a mejoras o tropas especializadas. Es una manera de valorar la experiencia de tu comandante adquirida en los combates. Cada bando puede escoger entre tres especialidades distintas.

ALIADOS:

- **Compañía de infantería:** Mejora la defensa, la artillería de largo alcance y obtiene los eficaces comandos de infantería.
- **Compañía Aerotransportada:** Obtiens los paracaidistas, permite recibir suministros y recursos que llegan por el aire... Literalmente, caídos del cielo.
- **Compañía blindada:** Es la mejora que tarda más en conseguirse, pero la que permite acceder a los tanques aliados con mejor blindaje y capacidad ofensiva.

EJE:

- **Doctrina defensiva:** Permite mejorar las defensas de la infantería para proteger emplazamientos y la potencia de los ataques de artillería.
- **Doctrina Blitzkrieg:** Proporciona mejoras de producción y refuerzos para disponer más rápidamente de unidades blindadas y de infantería.
- **Doctrina del terror:** Incrementa el rendimiento de la infantería a través de propaganda y da acceso al tanque As Tigre.

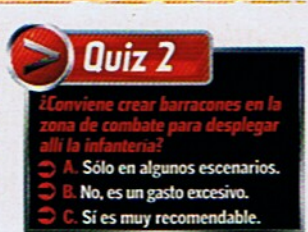
▸▸ siempre junto a las unidades pequeñas pelotones de infantería que los cubran. En cuanto se descubra el francotirador protege a los objetivos y manda al pelotón en la dirección de la que procede el disparo y acabarán con él.

ANGOVILLE (Aliados)

Este escenario presenta un terreno abierto y con escasa cobertura, por lo que conviene que tengas un especial cuidado con la infantería. Empieza creando tres ingenieros más y manda a los que tienes al principio para que tomen el terreno que ofrece combustible al Sur. En cuanto tengas listo el segundo equipo de ingenieros, llévalo al Oeste para que tome el otro terreno que tiene combustible. Según vayan apareciendo más unidades, conecta esos territorios a tu base.

A continuación, crea una quinta unidad de ingenieros y manda dos de las cuatro anteriores a capturar munición. Con las dos restantes, construye puestos de observación en los dos terrenos con combustible que capturaste al principio. Con el quinto ingeniero construye primero un cuartel, fábrica un par de jeeps para patrullar por el terreno y después, en este orden, el almacén de suministros y el depósito de tanques. Mientras, mejora a lanzallamas a los otros cuatro ingenieros y reúnelos en el punto de victoria del Sur.

Una vez tengas construido el depósito de tanques, construye tres cazatanques M10 y un semioruga. Manda a los tanques con el ingeniero del cuartel –mejorándolo a lanzallamas– y ve a por el punto de victoria del Este. Conquístalo. Una vez hecho esto, manda a tus dos equipos a por la base enemiga y atácala por dos lados a la vez.



Quiz 2

¿Conviene crear barracones en la zona de combate para desplegar allí la infantería?

- A. Sólo en algunos escenarios.
- B. No, es un gasto excesivo.
- C. Sí es muy recomendable.

ANGOVILLE (Eje)

Crea tres zapadores y ve a por el terreno de "+16 de combustible" que está al Este de la base y a por los dos de municiones al Norte. Luego, construye la comandancia de la Wehrmacht y crea dos pelotones de Volksgrenadiers. Mándalos a proteger junto con un zapador con lanzallamas la zona de combustible del Este. Minimiza las bajas, si ves que alguna unidad queda muy dañada, vuelve a la base a que la restauren. Debes reunir los bastantes recursos para alcanzar la fase de asalto y construir un arsenal de asalto. Acto seguido, construye un oficial y únelo a ese edificio. Produce tres tanques Stug IV y vete a por el punto de victoria al Norte de la base. Al mismo tiempo, produce otra unidad de Volksgrenadiers. Cuando termine el combate, manda a los Volksgrenadiers a que capturen el

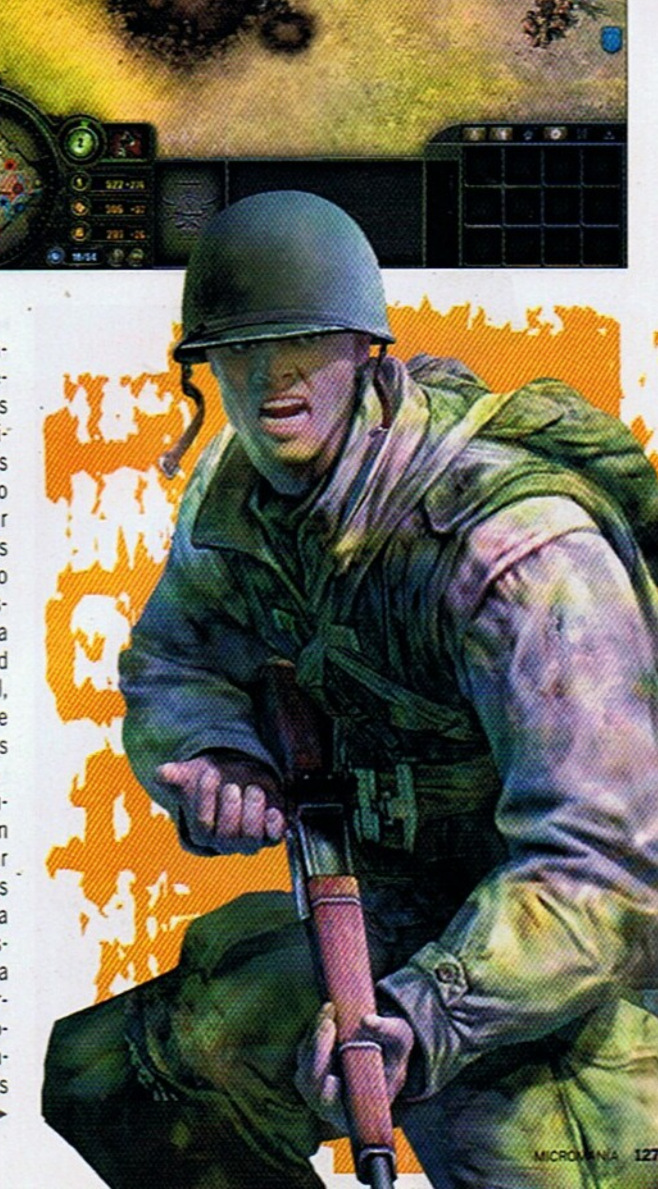








(11) Una fuerza mixta es mucho más difícil de derrotar que una especializada, tenlo en cuenta. **(12)** Los tanques antipersonales tienen todas las de perder en un enfrentamiento contra tanques normales. **(13)** Los vehículos pesados no pueden conquistar puntos de victoria, pero sí mantener a raya a los que se quieran acercar. **(14)** Si lanzan una carga explosiva sobre el tanque, muévelo rápidamente para alejarlo antes de que explote. **(15)** Lleva siempre a las batallas ingenieros para que puedan reparar a los vehículos los daños que sufran en combate.



Protege a los francotiradores de los vehículos de reconocimiento, ya que serán abatidos rápidamente ante sus ametralladoras

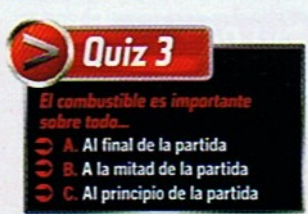
terreno. Luego utiliza las tropas que tenías defendiendo el combustible para atacar el punto de victoria del Este. Con él en tu poder, lanza un ataque combinado entre los dos ejércitos a la base enemiga y redúcela a cenizas. Importante. No mandes nunca solos a los tanques o la artillería enemiga los hará añicos.

LYON (Aliados)

Este mapa tiene cuatro puntos clave, los puentes principales que cruzan el río que divide en dos la ciudad. Antes de nada, crea cinco unidades de ingenieros y ve anexionándote el terreno que lleva a los puentes, enlazándolo con tu base. Cuando estén bajo tu control, crea un nido de ametralladora en la boca de cada uno y deja atrás un ingeniero. Cuando hayas controlado todos los accesos a tu zona, crea otro ingeniero y que construya un parque automotor. Lleva a cada puente una unidad antitanque y, si es posible, una unidad de infantería.

A continuación fabrica un par de francotiradores, llévalos al puente más hacia el oeste, camúflalos y adéntralos en el territorio enemigo, concretamente hacia la zona en la que está el punto de victoria. Cuando estén a punto de llegar, inicia una ofensiva en el puente de en medio para conquistar el punto de victoria que hay allí. Mantén el control de los puntos de victoria hasta acabar con el Eje.

No te confíes todavía. Los tanques alemanes son muy duros y si te despistas pueden romper tu defensa en uno de los puentes e invadir tu zona. Puedes impedirlo reforzando las defensas mandando más artillería y tropas con ametralladora.



Quiz 3

El combustible es importante sobre todo...

- A. Al final de la partida
- B. A la mitad de la partida
- C. Al principio de la partida

LYON (Eje)

Lo primero, construye los zapadores y ve conquistando los territorios que hay camino de los puentes. Necesitarás seis equipos, porque hay un par de ellos que debes mandar a territorio enemigo. Su objetivo es pasar desapercibidos y conquistar unos territorios que estén en el centro para romper la línea de suministros enemiga. De esta manera no sólo reducirás la cantidad de recursos que reciba tu rival, sino que obligarás a que destine a unas cuantas unidades de las suyas a buscar a tus zapadores.

En el caso de que los descubran, escóndelos dentro de un edificio. Eso te permitirá ganar tiempo para pasar cuanto antes a la fase de asalto y empezar a construir tanques Stug IV. El escenario urbano les proporciona mucha protección frente a las armas enemigas, por lo que aprovecha. Crea también tres o cuatro unidades de Volksgrenadiers y distribúyelas por el mapa ▸▸







(16) A veces merece la pena sacrificar una unidad para guiar un bombardeo que despeje una zona concreta de enemigos. (17) Las unidades aliadas obtienen puntos de experiencia cuanto más participen en batallas. (18) Un nido de ametralladoras en esta posición defenderá el punto de victoria de cualquier unidad enemiga que intente capturarlo. (19) Un tanque pesado no tardará mucho en destruir a cañonazos la comandancia enemiga. (20) Un grupo de ingenieros puede llegar a hacer mucho daño, sobre todo si les equipas con lanzallamas.





Si ves que tu unidad te informa de que está sufriendo muchas bajas, retírala de inmediato del combate y envía otra más preparada

▸▸ para neutralizar unidades enemigas infiltradas, como los paracaidistas.

SEMOIS (Aliados)

Aquí tenemos otro terreno dividido por un río, pero a diferencia de Lyon no hay que parapetarse, sino cruzar el río y tomar las dos posiciones que están al lado de dos puntos de victoria. Construye cinco equipos de ingenieros y manda los dos primeros a por esos puntos de victoria, mientras que el resto se dedica a conquistar los terrenos intermedios cuanto antes para unirlos con tu base.

En cuanto esto suceda construye un nido de ametralladora en cada terreno con punto de victoria para que los defiendan, y luego comienza a producir blindados para mandarlos a los puntos de victoria. Los más importantes son los cañones antitanque. En este sentido, las unidades aerotransportadas te pueden ser muy útiles. Mientras tanto, arma con lanzallamas a la unidades de ingenieros que se queden a cargo los nidos de ametralladora.

Crea más equipos de ingenieros para tomar los puntos de victoria que logre capturar el enemigo y refuerza constantemente tus puntos de victoria. Para el final de la partida, cuando le queden alrededor de 100 puntos, lanza a unos paracaidistas a que conquisten el punto final. De esta manera acelerarás tu victoria y distraerás a cualquier tropa que estuviese a punto de atacar tus posiciones fortificadas.

SEMOIS (Eje)

Aquí hay que utilizar una estrategia distinta, que es asegurar recursos. Conquista los terrenos adyacentes a la base del Eje, ya que son muy ricos en recursos. Con ellos en tu poder, crea un par de puestos de observación en los más alejados y deja un par de zapadores con lanzallamas.

Crea en la base otro equipo de zapadores y construye con ellos el cuartel del la Wehrmacht. Cuando esté construido, construye un par de Volksgranadier y reúnelos con los zapadores. Acumula los bastantes recursos para llegar a la fase de asalto. Una vez en ella, empieza a construir tanques Stug IV y reúnelos con los grupos de ingenieros y Volksgrenadier. ¡Recuerda!, si unes un oficial al arsenal de asalto construirás antes los vehículos.

Cuando ya tengas tres o cuatro, lanza dos asaltos combinados sobre los puntos de victoria de del Norte y del Sur. Acaba con los enemigos que haya y construye dos búnkeres. Tu objetivo es atrincherarte para aguantar todo lo que tu rival te eche encima. Mientras, construye más tropas de infantería y tanques para lan-

Quiz 4

¿Cuál es la mayor habilidad del francotirador?

- A. Su sigilo y camuflaje.
- B. Elimina pelotones enteros.
- C. Nunca se queda sin balas.









[21] La habilidad especial de los paracaidistas les permite soportar un fuerte fuego enemigo sin acobardarse. [22] Si escoges la doctrina de aerotransporte podrás solicitar que lancen recursos sobre el campo de batalla. [23] Los puentes son emplazamientos ideales para construir nidos de ametralladora y armas antitanque. [24] Procura llevar a tus hombres siempre a cubierto para evitar que los descubran o que sufran bajas. [25] Los escenarios urbanos ofrecen mucha cobertura a las tropas.



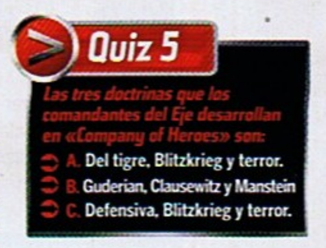
Defiende tus emplazamientos de munición a toda costa. La mejor manera consiste en construir puestos de observación sobre ellos

zar un ataque sobre el punto de victoria del centro.

STURZDORF (Aliados)

Este escenario industrial es excelente para la infantería, ya que ofrece muchos refugios. Comienza creando cinco unidades de ingenieros y envíalas a capturar los puntos más alejados, al Este y al Oeste, de municiones y carburante. Una vez tengas el terreno controlado, lleva a tres unidades de ingenieros al "punto de combustible +5" que hay al lado de un punto de victoria. Dota al menos a dos de ellas de lanzallamas. Al mismo tiempo desarrolla en la comandancia la habilidad demoliciones.

Construye un nido de ametralladora junto al combustible, orientado al punto de victoria. Luego toma el punto de victoria y lanza un ataque sobre la base enemiga. Usa las demoliciones para acabar con el cuartel de la Wehrmacht y, sobre todo, sobre cualquier fábrica de tanques. Después coloca las cargas de demolición sobre la comandancia alemana. Si el enemigo te ataca, lanza unos paracaidistas de apoyo a los ingenieros. Con la base destruida ya sólo es cuestión de tiempo que el enemigo sea derrotado pero no le des tregua y ve a por los restantes punto de victoria.



Quiz 5

Las tres doctrinas que los comandantes del Eje desarrollan en «Company of Heroes» son:

- A. Del tigre, Blitzkrieg y terror.
- B. Guderian, Clausewitz y Manstein
- C. Defensiva, Blitzkrieg y terror.

STURZDORF (Eje)

Construye rápidamente cinco grupos de ingenieros y mándalos a que tomen las localizaciones de combustible que están al lado del punto de victoria encima de la base y de el que está más al este del mapa. Ya con ellos bajo tu control, ve uniendo los territorios con tu base. Cuando esto suceda, construye un par de búnkeres y ármalos con ametralladoras. Ya con estas zonas bajo tu control, construye puestos de observación para aumentar rápidamente el ritmo al que crecen tus recursos y, cuando tengas los suficientes, actualiza la comandancia para que pase a la fase de asalto. A la vez, dota a los ingenieros de lanzallamas y conquista los dos puntos de victoria que comentamos antes.

En el asalto construye el arsenal de asalto y luego un oficial. Únelo al edificio para que lo supervise, y produce tres tanques Stug IV. Cuando ya los tengas construidos llévalos junto con dos equipos de ingenieros a la base enemiga y redúcela a escombros. La victoria será tuya. ■ J.D.M.

Soluciones Quiz

1.A. Efectivos, munición y combustible 2.B. No, es un gasto excesivo 3.C. Al principio 4.A. Su sigilo y camuflaje 5.C. defensiva, blitzkrieg y de terror

TÁCTICAS CON LAS UNIDADES





EMPLEA A LOS FRANCOTIRADORES PARA EXPLORAR EL TERRENO SIN SER VISTOS, aprovechando su excelente capacidad para el camuflaje y el sigilo. Dosifica sus acciones para no exponerlos innecesariamente contra blancos de poca importancia. En lugar de utilizarlos contra unidades de infantería, ordénales abatir los artilleros de un cañón o de un nido de ametralladoras.

NO COLOQUES MUCHAS UNIDADES EN UN ÚNICO EDIFICIO, ya que si resulta derruido por el impacto de proyectiles enemigos morirán todos los soldados que se encuentren en el interior.

RECOGE CUALQUIER ARMA QUE EL ENEMIGO ABANDONE en el campo de batalla, como ametralladoras o cañones para aumentar la potencia de fuego de tus pelotones.

EL PRIMER EDIFICIO QUE HAY QUE DESTRUIR EN LA BASE ENEMIGA ES LA COMANDANCIA, ya que es la que fabrica los ingenieros o zapadores, unidades que pueden reparar o reconstruir edificios o vehículos. Después céntrate en las fábricas de tanques.

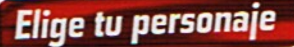
COLOCA LA ARTILLERÍA DETRÁS DE EDIFICIOS Y EN EMPLAZAMIENTOS CON COBERTURA para aumentar su protección y que las tropas enemigas no puedan llegar a ellas fácilmente.

Battlefield 2142

Supervivencia sobre el hielo

La tierra se ha convertido en un páramo helado y se ha desencadenado una terrible guerra mundial entre dos facciones por lo poco que queda. Sólo la pericia de sus soldados decantará la balanza hacia un lado u otro.

En esta última entrega de «Battlefield» hay muchas ocasiones en las que tienes que tomar decisiones, no sólo en el campo de batalla como líder de patrulla o comandante del ejército, sino también a la hora de comenzar y promocionar tu soldado. Qué personaje escoger, si formar parte de una cuadrilla o ir en solitario, qué vehículo es mejor para cada situación, qué arma quieres desbloquear en primer lugar... La mala noticia es que todo esto puede resultar un tanto abrumador, y de ello depende el desarrollo y el potencial de tu soldado. La buena es que aquí podemos guiarte para que tomes las decisiones acertadas.



Elige tu personaje

Antes de pasar a la acción debes escoger la clase de tu soldado. Cada clase empieza con un equipo básico distinto y va desbloqueando armas únicas a medida que progresa. La elección determina la forma de obtener puntos de experiencia. Todos ganan puntos por abatir enemigos, ayudar a un compañero y defender los puntos de control. Pero también es posible conseguirlos en misiones para las que están especializados. Elige tu personaje dependiendo de cómo quieres actuar.



» **Reconocimiento.** Combina habilidades de francotirador y soldado de asalto. Dispone de armas para atacar a distancia, y es capaz de manejar explosivos. Si escoges el equipo desbloqueado apropiado serás capaz de utilizar camuflaje óptico. Puedes obtener puntos destruyendo los edificios estratégicos enemigos, como las antenas de comunicaciones.



» **Asalto.** Éste es el soldado antiinfantería del futuro. Tiene un buen armamento para acabar con cualquier enemigo de a pie y, además, cuenta con un botiquín para curar a todo aquel compañero que se encuentre herido. Puedes obtener puntos curando a tus amigos o devolviéndoles la vida si desbloqueas más adelante el desfibrilador.



» **Ingeniero.** Estos soldados cuentan con equipo para enfrentarse a cualquier vehículo, incluyendo cohetes y minas antitanque. Pero también disponen de un kit de reparación que permite dejar como nuevo los mechs, tanques y aviones aliados. Como ya puedes suponer, realizar estas reparaciones te permite obtener puntos de experiencia.



» **Apoyo.** Es el soldado mejor armado. Dispone desde el principio de una ametralladora de gran calibre y, a medida que progresa, puede conseguir granadas electromagnéticas e incluso un escudo protector. También lleva munición para cualquier tipo de arma y con él consigues puntos de experiencia cada vez que reabasteces a tus compañeros.

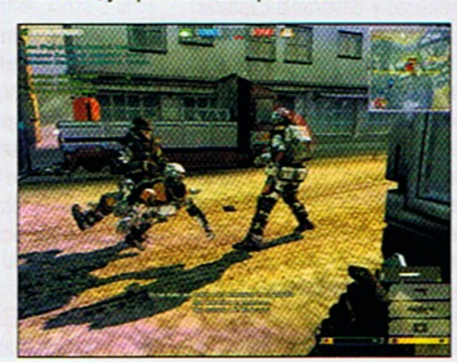


La unión hace la fuerza

Para actuar con más efectividad, es mejor formar parte de una patrulla. Puedes ser un "lobo solitario", sin recibir órdenes y con libertad de acción total, pero no es la mejor táctica. Coordinarse requiere más compromiso y atención, pero merece la pena por varios motivos.



» **Consigues más puntos.** Aparte de tener más posibilidades al utilizar tu habilidad especial obtendrás puntos extra si ayudas a los miembros de tu equipo y no a perfectos desconocidos. Además, tus probabilidades de sobrevivir serán mayores; siempre habrá alguien dispuesto a jugársela para curarte cuando estés malherido, ya que eso le dará puntos a él.



» **Tú decides también.** Formar parte de una patrulla no implica renunciar a cierta autonomía. Los líderes pueden ordenarte atacar un objetivo, pero tú decides cómo hacerlo. El que quiera poner explosivos que lo haga. El que quiera actuar con sigilo, pues adelante... De lo único que debes asegurarte es de eliminar al enemigo y no perder de vista a tus compañeros.

Lucha motorizada

El empleo de vehículos puede marcar la diferencia entre el éxito y el fracaso. Cada uno tiene sus ventajas y debilidades, y debes ser consciente de todas ellas si quieres aprovecharlos al máximo.



Mechs. Pueden poner en desbandada vehículos y soldados o derribar unidades aéreas y su tamaño les permite sortear pequeños obstáculos. Eso sí, debes estar atento por si aparecen tanques, ingenieros con armas pesadas o si alguien decide utilizar un cañón antiaéreo contra ti.



Jeeps. La ametralladora del techo es mortífera contra la infantería, pero resulta inútil contra otros vehículos. Además, están poco blindados y una patrulla bien coordinada podría destruirlos. Aprovecha su gran velocidad para golpear a la infantería y escapar rápidamente.



Blindados. Los hay de dos tipos. Los tanques y los transportes de asalto. Los tanques están bien armados, y su blindaje les permite resistir cualquier castigo. Los transportes de asalto son efectivos contra infantería y jeeps, además de contar con cápsulas para abordar los Titanes.



Naves. Las de ataque están fuertemente armadas, con ametralladoras y misiles. Los transportes pueden llevar patrullas y, en el modo Titán, pueden servir como lugares de regeneración para los soldados caídos. Ambas son vulnerables a los Mechs y cañones antiaéreos.

Armas desbloqueadas





Al conseguir un cierto número de puntos serás recompensado con un arma desbloqueada. Estos criterios pueden servirte a elegir el armamento más idóneo para tu tipo de soldado.

Reconocimiento. Explosivos RDX. Sirven para destruir edificios estratégicos y para proteger los puntos de control.

Asalto. Escopeta Herzog. Es un añadido al rifle normal. No perjudica al arma y te permite efectuar un disparo de gran potencia capaz de abatir a cualquier soldado.

Ingeniero. Minas electromagnéticas. Para un soldado de infantería, este arma resulta una de las pocas opciones que tiene frente a un blindado. Pueden utilizarse como trampas.

Apoyo. Granadas electromagnéticas. Tus proyectiles son inútiles contra vehículos pesados, excepto estas granadas, que te permiten inmovilizarlos para que el ingeniero haga su trabajo.

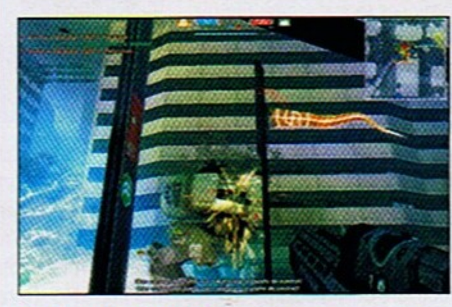
Líder de patrulla. Baliza RJP. Este objeto es muy útil. Sólo tienes que soltarlo donde quieras, y tu patrulla y tú podréis regeneraros en ese mismo lugar todas las veces que queráis.

Modo conquista

Para lograr la victoria debes reducir los puntos del enemigo –que aparecen en la parte superior de la pantalla– a cero. Para conseguirlo tienes que abatir sus soldados y apoderarte de los puntos de control.



Primero conquista. Cuando libres una batalla por un punto de control, uno de los tuyos debe llegar a la bandera y permanecer allí mientras el resto se ocupa de las defensas. Procura golpear fuerte y rápido...



El que mucho abarca... No intentes tomar todos los puntos de control, no podrás defenderlos. Apodérate solo de las tres cuartas partes. Será suficiente para superar la puntuación del enemigo y obtener ventaja.

Modo Titán

Aquí sólo se puede conseguir la victoria destruyendo la nave Titán del enemigo. Para ello hay que apoderarse de los silos de misiles, debilitar sus escudos y luego destruir el casco o hacer volar el núcleo del reactor.



Conquista y defiende. Basta con que tomes más de la mitad de los silos de misiles. Defiéndelos a toda costa. El enemigo infligirá daño a tu Titán con los silos restantes, pero será menor del que tú infligas al suyo.



Sin escudos. Cuando no haya escudos defiende los silos para que no caigan en manos enemigas. Y súmate a una patrulla que asalte el Titán con una nave de transporte. Te harán falta explosivos o armas pesadas.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

AGE OF EMPIRES THE WARCHIEFS

Podrás hacer el indio

Los dioses te escuchan. Exprésale tus plegarias al tótem de la manera que te indicamos a continuación y el hombre blanco no te causará problemas. No te preocupes que no se trata de hacer señales de humo. Sólo hay que teclear cada código en la ventana que se abre justo después de pulsar la tecla [Intro] y el truco se activará de inmediato:



- **x marks the spot:** Desactiva la niebla revelando todo el mapa del escenario
- **medium rare please:** Ganas 10.000 puntos de comida
- **give me liberty or give me coin:** 10.000 monedas
- **nova & orion:** Ganas 10.000 puntos de experiencia
- **this is too hard:** Ganas el automáticamente el escenario
- **speed always wins:** Aumenta ritmo de construcción
- **tuck tuck tuck:** Aparece un enorme camión rojo que puede correr por cualquier sitio.

ANNO 1701

Imperio económico



Con estos cinco trucos que te ofrecemos para la última entrega de esta estupenda serie de estrategia te será mucho más fácil sacar tu economía a flote y aumentar tus ingresos. Durante el juego, en culaquier momento pulsa la tecla [Intro] y disfruta de estas ventajas tecleando los siguientes códigos:

- **BonanzaCreek:** 100.000 de dinero
- **ParadiseCity:** Todos los bienes
- **SiliconValley:** Desarrollo completo
- **Linlithgow:** Todas las herramientas
- **MariaDelTule:** Árboles y plantas



B

BATTLEFIELD 2142

Ascenso rápido y fácil

Si no estás conforme con tu rango o simplemente quieres desbloquear las armas más avanzadas, puedes jugar un poquito sucio.



Eso sí, sólo en una partida offline contra los bots. Ve al directorio **\battlefield 2142\ profiles\0001** para localizar el archivo con el nombre **profile.con**. Tras realizar copia de seguridad antes de meterle mano, edítalo y busca la cadena de texto: **Localprofile.setRank 0** y cambia el valor de manera que quede **LocalProfile.setRank 43** Debajo de ésta línea se encuentra **LocalProfile.setCareerPoints 0** que deberás sustituir por la línea **LocalProfile.setCareerPoints 54100** Guarda con los cambios y listo.

C

CAESAR IV

Dinero y victoria



Tienes dos rutas para alcanzar la inmortalidad como César en este juego y te las vamos a ofrecer ahora mismo. Para empezar, pulsa la tecla [Intro] durante el juego. Ahora es el momento de teclear uno de estos dos códigos:

- **Denarii [número]:** Obtener [número] de denarios
- **Win:** Vencer en el escenario actual

EL TRUCO DEL MES



GOTHIC 3

Haz tu personaje a medida

Aquí te traemos un montón de cambios que puedes hacer en este juego para facilitarte las cosas: desde el habitual modo dios hasta la posibilidad de cambiar las características de tu personaje y poner los valores que más te convengan. Eso sí, tendrás que editar el fichero del juego "ge3.ini" (no hará falta a estas alturas aconsejarte que hagas antes una copia de seguridad del mismo, ¿verdad?) y cambiar la línea:

[Game] TestMode=false por [Game] TestMode=true.

Una vez hecho esto, guarda el fichero, arranca el juego y activa la consola con la tecla [o]. Estos son los códigos disponibles y su efecto:

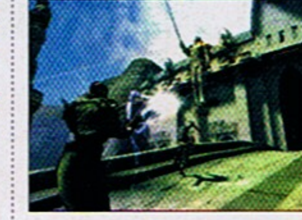
- God: Modo dios
- Invisibility: Invisibilidad
- Teach all: Aprender todas las habilidades
- Kill: Elimina el enemigo seleccionado
- Give [objeto]: Obtienes [objeto]
- Give gold x: Obtienes la cantidad x de oro
- idkfa: Obtienes todo a la vez (objetos, habilidades...)
- fullhealth: Salud a tope
- give Cat_Armor: Todas las armaduras
- give Cat_Weapon: Todas las armas
- give Cat_Artefact: Todos los artefactos
- teach STR x: Fuerza en valor x
- teach DEX x: Destreza en valor x
- teach INT x: Inteligencia en valor x
- teach ALC x: Alquimia en valor x
- teach SMT x: Herrería en valor x
- teach THF x: Ladrón en valor x
- teach HP x: Salud en valor x
- teach MP x: Maná en valor x
- teach SP x: Energía en valor x
- teach LP x: Conocimiento por x

D

DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC

Trucos mejor que la magia

Con estos trucos, jamás faltarán flechas en tu carcaj y además tendrás a tu disposición el socorrido modo dios con el que serás invulnerable a los hechizos más poderosos. En el menú de opciones avanzadas, activa la consola de desarrollador. Ahora teclea **sv_cheats 1** y el juego ya está listo para aceptar estos códigos:



- **god:** Modo dios
- **arrows_unlimited 1:** Flechas infinitas
- **noclip:** Permite a tu personaje atravesar las paredes
- **give [objeto]:** Obtienes el objeto del juego que teclees en el lugar de [objeto]. ▸▸

EL JUEGO DEL MES



IMPOSSIBLE CREATURES

Ventajas muy posibles

Para obtener diversas ayudas, comienza por activar la consola con la tecla habitual, [o]. Ahora introduce uno de estos códigos y pulsa [Intro] a continuación. Si todo ha ido bien, escucharás a un secuaz decir: "somebody's cheating". Pulsa de nuevo [o] para volver al juego y disfruta:

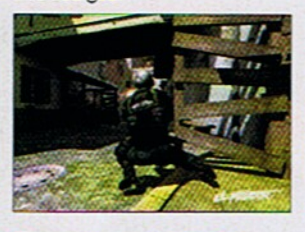
- cheat_coal[x]: Obtienes [x] de carbón
- cheat_electricity[x]: Obtienes [x] de electricidad
- cheat_buildings: Todas las construcciones
- cheat_rank: Rango más alto
- cheat_killself: Suicidio


strategia para PC.
Games for Windows
AGE of EMPIRES III
12+
AGE of EMPIRES II
DELUXE
MOBILE
www.ageofempires2mobile.com
Microsoft game studios
ENSEMBLE STUDIOS
DESCÁRGATE
En tu movistar
a través de SMS enviando "AGE" al 404
a través de emoción > videojuegos > novedades
Y GANA ALGUNA DE LAS 10 XBOX 360
QUE SORTEAMOS JUNTO CON LA EXTENSIÓN DEL JUEGO
AGE OF EMPIRES III : "WAR CHIEF"
Telefónica
movistar
www.movistar.es/emocion/juegos
¡ Movilízate, juega donde quieras con In-Fusio !
©2006 Microsoft. Todos los derechos reservados. Microsoft, el logotipo de Microsoft Game Studios®, Age of Empires®, Age of Empires 2 Gold Edition®, Ensemble y el logotipo de Ensemble, son marcas o marcas registradas de la corporacion Microsoft en los Estados Unidos y/o otros paises y se utilizan bajo licencia. ©2006 IN-FUSIO.
Descarga 3€ + 0,5€ conexión (impuestos indirectos no incluidos)
IN-FUSIO

E

EL MATADOR
Tres clásicos

No puede ser más fácil ni más típico el modo de obtener ventajas para este juego, al igual que típicas son las propias ayudas. Activa la consola con la tecla [º] e introduce uno o más de estos tres códigos:



- **ammo:** Munición infinita
- **health:** Modo dios
- **weapons:** Todas las armas



F

F.E.A.R. EXTRACTION POINT
Armas y armadura



Bien armado y equipado pasarás menos miedo en esta fantástica expansión para el terrorífico juego de acción «F.E.A.R.». Para ello, pulsa la tecla [T] durante el juego y teclea cualquiera de estos códigos:

- **guns:** Todas las armas
- **armor:** Armadura a tope
- **health:** Salud a tope
- **ammo: Munición a tope**
- **poltergeist:** Modo fantasma
- **gear:** Salud y reflejos incrementados
- **god:** Modo dios
- **pos:** Modo posición
- **maphole:** Pasar al siguiente nivel directamente
- **kfa:** Todas la armas, munición, armadura y salud



M

MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE
Desbloquea héroes

Hay varios superhéroes ocultos por obtener en este juego, pero tendrás que ganar cada bonus con tus propios logros. Esto es lo que debes hacer y lo que conseguirás con cada código:

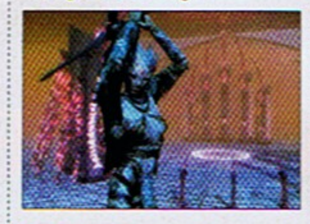


- **Nick Furia** Termina el juego en dificultad Normal
- **Daredevil:** Recoge las cinco figuras de acción Daredevil, cada una está escondida en uno de los Actos
- **Pantera Negra:** Recoge las cinco figuras de acción Pantera Negra
- **Dr. Extraño:** Salva al Doctor Extraño en el Palacio del Mandarín
- **Motorista Fantasma:** Cambia de lugar con el Motorista Fantasma en el infierno para salvar su alma
- **Blade:** Gana al minijuego de atrapar el juguete en el Carnaval de Murderworld
- **Estela Plateada:** Derrota a Galactus en el torneo Skrull Throneworld

N

NEVERWINTER NIGHTS 2
Características a elegir

¿Te falta carisma? ¿Tu personaje anda corto de destreza? Aquí tienes unos cuantos trucos para sacarte de cualquier apuro. Durante el juego, activa la consola con la tecla [º] y teclea **"DebugMode 1"**. Ya está todo listo para introducir los siguientes códigos:



- **irolltwenties:** Nivel 20 en cada característica
- **givexp x:** Obtienes puntos de experiencia por el valor de [x]
- **dm_god:** Modo dios
- **SetCHA x:** Obtienes carisma por el valor de [x]
- **SetCON x:** Obtienes constitución por el valor de [x]
- **SetDEX x:** Obtienes destreza por el valor de [x]
- **SetSTR x:** Obtienes fuerza por el valor de [x]
- **SetWIS x:** Obtienes sabiduría por el valor de [x]

S

SCARFACE
Miami será tuyo

Con este completo conjunto de códigos podrás conseguir fácilmente que Tony Montana ponga Miami a sus pies. Elige la ventaja que quieres obtener e introduce la palabra correspondiente en la opción Trucos del menú.



- **MEDIK:** Salud a tope
- **FPATCH:** 1.000 Bolas
- **AMMO:** Munición a tope
- **GOBALLS:** Aumentar presión de las bandas
- **NOBALLS:** Reducir presión de las bandas
- **DONUT:** Aumentar presión policial en la ciudad
- **FLYSTRT:** Reducir presión policial en la ciudad
- **MARTHA:** Cambiar la hora del día
- **RAINY:** Lluvia
- **SHAZAAM:** Tormenta
- **BLACK:** Camiseta negra
- **BLUE:** Camiseta azul
- **WHITE:** Camiseta blanca
- **GREY:** Camiseta gris
- **TANSHRT:** Camiseta Sandy
- **TIGSHRT:** Camiseta Tigre
- **BLUESH:** Camiseta azul con gafas de sol
- **WHITESH:** Camiseta blanca con gafas de sol
- **GREYSH:** Camiseta gris con gafas de sol
- **TANSH:** Camiseta Sandy con gafas de sol
- **TTIGERSH:** Camiseta Tigre con gafas de sol
- **TUNEME:** Desbloquear el tema musical "The World is yours" de BReal
- **TBURGLR:** Reparar vehículo
- **DOZER:** Excavadora
- **OLDFAST:** Coche de carreras clásico
- **DUMPER:** Camión
- **BUMMER:** Hummer



T

THE SHIP
Navega mejor

Con estos tres sencillos trucos te enfrentarás mejor a los asesinatos que ocurren en el barco de «The Ship». Se trata de un divertido juego multijugador que se distribuye a través de Steam. Pulsa la tecla [º] para activar la consola y, a continuación teclea estos códigos que indicamos: Eso sí, ten en cuenta que no te darán pistas para la investigación. Esas, tendrás que resolverlas tú.



- **sv_cheats 1:** Activa trucos
- **god:** Activa el modo dios
- **noclip:** Permite atravesar las paredes

EL TRUCO DEL LECTOR
LOS SIMS 2. MASCOTAS
Más animales en casa



Por si no os bastaba con todas las mascotas que el juego incluye más las que podéis crear, nuestro lector envía una serie de códigos para desbloquear aún más perros y gatos. Sólo debéis introducir estos códigos en el apartado de opciones:

- **ZZZ11ZZZ9Q11Q91ZB1A ó EEGJ2YRZQQ1IQ9QHA64:** Gatos punto negro
- **ZZZ11ZZQHZ11Q91ZB1A ó EEGJ2YRQZZ1IQ9QHA64:** Perros punto negro
- **ZZZ11ZZQ9Z1AQ91ZB1A ó EEGJ2YRQQZ1RQ9QHA64:** Gatos sonrisa negra
- **ZZ11ZZZ9QAAQ91ZB1A ó EEGJ2YRZQQARQ9QHA64:** Perros sonrisa negra
- **ZZZ11ZZQHZAAQ91ZB1A ó EEGJ2YRQZZARQ9QHA64:** Gatos huesos azules
- **ZZZ11ZZZHZ11Z91ZB1A ó EEGJ2YRZZZ1IZ9QHA64:** Perros huesos azules
- **ZZZ11ZZZHQ11Q91ZB1A ó EEGJ2YRZZQ1IQ9QHA64:** Gatos camuflaje azul
- **ZZZ11ZZZHZ1AQ91ZB1A ó EEGJ2YRZZZ1RQ9QHA64:** Perros camuflaje azul
- **ZZZ11ZZQ9Z11Z91ZB1A ó EEGJ2YRQQZ1IZ9QHA64:** Gatos estrella azul
- **ZZZ11ZZQHQ11Q91ZB1A ó EEGJ2YRQZQ1IQ9QHA64:** Perros estrella azul

Gustavo "Fallen"

W

WARHAMMER 40K DARK CRUSADE
Escaramuzas victoriosas

En el modo escaramuza, marca la opción de **"Activar trucos"** y, ya en el juego, pulsa **[Intro]** y teclea cualquiera de estos códigos:

- **cheat_power (x):** obtienes [x] unidades de poder por el valor de [x]
- **cheat_requisition(x):** obtienes [x] unidades de requisición
- **cheat_revealall:** muestramapa completo
- **shadow_toggle:** sombras
- **cheat_killself:** suicidio



Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A. MICROMANÍA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press... y serán destruidos posteriormente...

CONCURSO

DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

¡Acepta el desafío y gana!

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA! ¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!



¡¡Sorteamos!!

1 PACK Compuesto por:

- **TARJETA GRÁFICA** NVIDIA GeForce 7900 GTX
- Juego Edición Coleccionista **DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC**

10 Juegos Edición Coleccionista DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

LA EDICIÓN COLECCIONISTA además de incluir todo lo que tiene la versión standard, adicionalmente contiene:

- Extras del juego únicos:
  - 1 personaje multijugador extra.
  - 4 armas adicionales para el modo individual.
- DVD exclusivo extra que incluye:
  - "Making of", que desvela muchos de los secretos del desarrollo del juego.
  - Banda sonora original con 10 temas del juego compuestas por el Coro y Orquesta Filarmónica de Praga.
  - Documento de referencia de los mapas del modo multijugador.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: MMDARK seguido de un espacio y tus datos personales.

SMS

BASES DEL CONCURSO

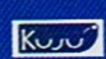
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 22 de diciembre 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.















Juegos de Fútbol

¡VIVE EL DEPORTE REY!

Si después de ver un partido sólo piensas en reproducirlo en tu PC, desplegando tu mejor juego, es que tienes la fiebre del fútbol virtual. Y el único remedio para que te baje es pasarlo en grande con los mejores simuladores y mánagers.

CON EL BALÓN EN LOS PIES

El fútbol más espectacular que puede jugarse en PC. ¡Destreza, visión de juego, técnica y golazos!







Pro Evolution Soccer 6

- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami
- Año: 2006
- Comentado MM: 142
- Puntuación MM: 89

Sigue apostando por un fútbol directo hacia el área contraria, el juego al primer toque y los regates vertiginosos. La última entrega de la serie trae novedades, como el mayor control en el disparo en tiro o vaselina, pases al hueco más precisos, voleas y remates de cabeza más realistas y una mejor respuesta al control. La IA es tremenda y en gráficos y sonido está al máximo nivel, en especial las animaciones y el detalle de los gráficos y estadios.



Infomanía

- Estilo: Simulador
- Ligas/Equipos: 1ª División, selecciones y ligas europeas/120 equipos
- Gestión deportiva y económica: Sí
- Licencias oficiales: Sí, LFP
- Editor de equipos/jugadores: Sí/Sí
- Numero de estadios: 34
- Modos de juego: 3
- Multijugador: Sí (Internet o IP directa)
- Web: www.konami-pesclub.com

FIFA 07

- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: EA España
- Año: 2006
- Comentado MM: 141
- Puntuación MM: 92

Estamos ante la entrega más evolucionada de la serie «FIFA» porque EA Sports se ha empleado a fondo en los nuevos sistemas de control de los jugadores y en la recreación de la física del balón. El resultado es sensacional: por fin desaparece el efecto de balones teledirigidos y ahora transmite un fútbol más fluido y abierto, en el que mandas tú y no el ordenador. Los movimientos de los jugadores sin el balón son característicos del fútbol moderno, que exige mucha visión de juego y controlar la posesión del esférico. Los partidos multijugador no tienen desperdicio con servidores EASO a pleno rendimiento y ligas interactivas.



Infomanía

- Estilo: Simulador
- Ligas/Equipos: 1ª, 2ª División y 27 ligas/510
- Gestión deportiva y económica: Sí
- Licencias oficiales: Sí, LFP y otras ligas
- Editor de equipos/jugadores: Sí/Sí
- Numero de estadios: 28
- Modos de juego: 5
- Multijugador: Sí, (Internet o IP directa)
- Web: www.fifa07.ea.com



FÚTBOL ARCADE: SENSIBLE SOCCER 06



Si quieres tomarte un respiro de realismo y sólo buscas ponerte morado a marcar goles, «Sensible Soccer 2006» recupera el carácter de fútbol instantáneo que hizo la serie tan popular. Emplea una perspectiva aérea, jugadores cabezudos y repeticiones en 3D. Es casi como jugar al futbolín. El balón está tan vivo que no se pega a los pies, hay que controlarlo con toques mientras piensas en hacer pases, paredes, centros o tiros a puerta.



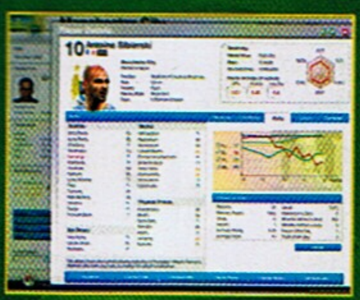
El fútbol en los videojuegos suma una enorme cantidad de seguidores en todo el mundo. Está claro, tratándose del deporte y, al mismo tiempo, del espectáculo más popular del mundo, la afición por los juegos de fútbol es proporcionalmente masiva. Por si esto fuera poco, el PC es, además, una plataforma ideal para la recreación de un fútbol interactivo... Y, en este momento existe una gran cantidad de juegos y diversidad de estilos de juego que consiguen recrear el fútbol en todas sus facetas, desde la habilidad en el juego del balón hasta la estrategia de un entrenador al frente de un club.

DIVERSIDAD Y COMPETICIÓN

En el ámbito de la simulación, las series «Pro Evolution Soccer» –que profundiza en el fútbol más realista– y «FIFA», –más orientada a la jugabilidad– han venido disputándose a los aficionados, cuyas preferencias están divididas. ▸▸

DEL BANQUILLO A LOS DESPACHOS



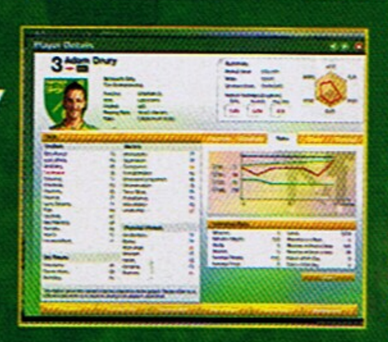




Total Club Manager 07

- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: EA España
- Año: 2006 · Comentado MM: 143
- Puntuación MM: 92

El espectáculo está asegurado ya que comparte la tecnología 3D de «FIFA 07» y puedes controlar a un jugador de tu equipo durante el partido. La interfaz es sensacional para navegar entre gran cantidad de opciones de gestión, todas determinantes en la marcha del club y presentadas con una gran jugabilidad. Las noticias a diario, portadas de la prensa y un sinfín de detalles más te sumergirán de lleno en el apasionante mundo del fútbol.



Infomanía

- Estilo: Manager
- Ligas/equipos: 28 ligas + de 1000 equipos
- Licencia oficial LFP: Sí
- Divisiones españolas: 1ª, 2ª y 2ª B
- Editor de equipos: Sí
- Interacción en partidos/3D: Sí/Sí
- Modos de gestión: 5 · Multijugador: No
- Web: www.fm07.de/en

Mánager de Liga 2007

- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Codemasters · Año: 2006
- Comentado MM: 143 · Puntuación MM: 79

Una serie no tan popular como otras, que en esta entrega ha experimentado un gran salto de calidad y rigor. Todas sus opciones de gestión destacan por su profundidad y realismo, mientras que la interfaz de navegación es perfecta. La única pega es que no cuenta con licencias oficiales. En cambio, destaca el editor del aspecto físico del entrenador.





Infomanía

- Estilo: Manager
- Ligas/equipos: Por determinar
- Licencia oficial LFP: No
- Divisiones españolas: 1ª y 2ª División
- Editor de equipos: Sí
- Interacción en partidos/3D: Sí/Sí
- Modos de gestión: 5 · Multijugador: No
- Web: es.codemasters.com

Football Manager 2007

- Estudio/Compañía: SI Games
- Distribuidor: Sega · Año: 2006
- Próximamente en Micromanía · Precio: 29,95 €

Esta entrega viene cargada de novedades, para profundizar en la más exhaustiva gestión en todos los ámbitos que te puedas imaginar. Eso sí, todo está en 2D y reducido a la mínima expresión gráfica. Los partidos tienen una representación esquemática, todo está diseñado para que te concentres en las tablas, datos y la promoción de la cantera.



Infomanía

- Estilo: Manager
- Ligas/equipos: Por determinar
- Licencia oficial LFP: Sí
- Divisiones españolas: 1ª y 2ª División
- Editor de equipos: Sí
- Interacción en partidos/3D: Tácticas/No
- Modos de gestión: 5 · Multijugador: No
- Web: www.footballmanager.net/es

CUELGA LAS BOTAS Y COGE EL PAD

EN LOS SIMULADORES el control del balón es tan versátil que para aplicar efectos, realizar regates o jugadas avanzadas es imprescindible usar un gamepad con al menos ocho botones y dos palancas analógicas. El teclado no permite ejecutar ni la mitad de estas acciones así que deberías descartarlo para jugar a «FIFA 07» y «Pro Evolution Soccer 6».

PARA «FIFA 07» se hace imprescindible un pad soportado oficialmente, con gatillos analógicos. Los de Thrustmaster Saitek, Logitech y el mando de Windows de Xbox 360 te servirán. Lo mismo para «PES 6», aunque conviene que tenga la misma disposición de botones que el mando de PS2.

▶▶ Actualmente «PES 6» sigue siendo en esta entrega un simulador realista, con un control formidable sobre los jugadores y con un juego rápido y directo, aunque respecto a la anterior entrega no ha incorporado novedades importantes. Por su parte, «FIFA 07» mantiene su gran jugabilidad, pero sí evoluciona en esta última entrega añadiendo más realismo. Ahora en «FIFA 07» tienes más control sobre el balón y su recreación física es más real.

VIGILA LAS BANDAS

En ambos simuladores los gráficos y el sonido estaban ya en un nivel excepcional, así que lo que más ha evolucionado en sus últimas entregas es la inteligencia artificial. Ya no basta con ser un as regateando o hacer jugadas ensayadas, hay que saber interpretar el juego tácti-

Cuando el equipo va mal ya sabes que el entrenador será el primero en caer. Acepta el apasionante reto de los mánagers y, además de mandar en el banquillo, serás el jefazo en lo deportivo y económico. Nadie podrá echarte, pero tendrás que ganar si quieres contentar a tu afición.

Championship Manager 2007

- Estudio/Compañía: Beautiful Game Studios/EIDOS
- Distribuidor: Proein
- Año: 2006
- Próximamente en Micromanía
- Precio: 29,95 €

Un clásico porque a través de sencillos menús en 2D se centra con todo detalle en las acciones previas al partido, con charlas a los jugadores, planificación de entrenamientos y un genial editor táctico. La base de datos es gigantesca y se actualiza casi a diario en una página web con una comunidad multitudinaria.





Infomanía

- Estilo: Manager
- Ligas/equipos: 26 ligas/1500 equipos
- Licencia oficial LFP: Sí
- Divisiones españolas: 1ª, 2ª y 2ª B
- Editor de equipos: Sí
- Interacción en partidos/3D: Sí/Sí
- Modos de gestión: 5
- Multijugador: No
- Web: www.championshipmanager.co.uk

FÚTBOL DE TEMPORADA



FIFA 06

- Comentado MM: 129
- Puntuación MM: 87
- Precio: 9,95 €

¿Jugaste la anterior entrega de «FIFA»? Si te quedaste con las ganas, la reedición de «FIFA 06» te da una nueva oportunidad para hacerte con un simulador con una gran calidad técnica y una jugabilidad tremenda... Y con Zidane, aún en el Madrid.



TOTAL CLUB MANAGER 2006

- Comentado MM: 130
- Puntuación MM: 90
- Precio: 9,95 €

Aún puedes hacer que tu equipo gane la temporada pasada y prepararlo para la actual con los fichajes y entrenador que tú desees. EA Sports ha lanzado una reedición de su sensacional mánager del año pasado.



PC Fútbol 2007

- Estudio/Compañía: On Games/Gaelco
- Distribuidor: Planeta Interactive
- Año: 2006
- Próximamente en Micromanía
- Precio: 19,95 €

El primer tanteo que hemos tenido con la versión de preview de «PC Fútbol 2007» denota un desarrollo mucho mejor que en anteriores ediciones y con una producción de lujo. Posee una impresionante base de datos con la Primera División, Segunda y todos los grupos de Segunda B y Tercera División. Además tiene un precio ajustado y una experiencia de juego de lo más entretenida, con opciones de gestión deportiva y económica realmente efectivas. Y, por si esto fuera poco, te permitirá dirección técnica durante los partidos con 32 tácticas que se reflejarán de inmediato en la actitud de los jugadores.

Infomanía

- Estilo: Manager
- Ligas/equipos: 23 ligas/más de 3000
- Licencia oficial LFP: Sí
- Divisiones españolas: 1ª, 2ª, 2ª B y 3ª
- Editor de equipos: Sí
- Interacción en partidos/3D: Sí/Sí
- Modos de gestión: 5
- Multijugador: Sí
- Web: www.pcfutbol2007.es

co porque el equipo controlado por la IA sabe achicar el espacio y forzar el "fuera de juego". Cuando atacan, obligan a concentrarse al máximo en defensa porque son capaces de avanzar por las dos bandas o tirar de lejos para sorprender. En suma, aunque ambos simuladores ofrecen niveles de dificultad asequibles a principiantes, en los más altos te dejan con las manos pegadas al gamepad, con una experiencia de juego tan realista que pondrá a prueba a la más veteranos.

Los mánager recrean fielmente múltiples facetas deportivas y económicas con realismo. Tus acciones son decisivas en cada encuentro

AL TIMÓN DE TU CLUB

«FIFA 07» y «Pro Evolution Soccer 6» cuentan con modos de juego con gestión deportiva y económica... Pero si quieres vivir con toda la intensidad el día a día de un club de fútbol en las facetas de entrenador y directivo, no hay nada como un mánager. Este año el género te ofrece cinco títulos que abarcan todas las opciones imaginables. Las bases de datos inmensas y actualizables por Internet son la base de todos ellos. Estarás al frente de las finanzas, de los fichajes y tendrás también sugerentes opciones para remodelar tu estadio.

La recreación gráfica de los partidos ha mejorado, en casi todos son en 3D y puedes participar más en ellos, desde controlar a un jugador en «Total Club Manager 07» hasta dar órdenes en tiempo real en «PC Fútbol 2007». Además, cada vez aumenta más la inmersión en el mundo del ▸▸

ELIGE TU JUEGO DE FÚTBOL

	CON EL BALÓN EN LOS PIES			DEL BANQUILLO A LOS DESPACHOS				
	FIFA 07	PRO EVOLUTION SOCCER 6	SENSIBLE SOCCER 2006	TOTAL CLUB MANAGER 07	FOOTBALL MANAGER 07	CHAMPIONSHIP MANAGER 2007	MÁNAGER DE LIGA 2007	PC FÚTBOL 2007
TIPO	Simulador	Simulador	Arcade	Manager	Manager	Manager	Manager	Manager
PRECIO	39,95 €	32,95 €	29,95 €	19,95 €	29,95 €	29,95 €	29,95 €	19,95 €
IDIOMA	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos)	Castellano (textos)	Castellano (textos)	Castellano (textos)	Castellano (textos)	Castellano (textos y voces)
AÑO	2006	2006	2006	2006	2006	2006	2006	2006
ESTUDIO/COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	EA Sports/EA España	Konami/Konami	Codemasters/Codemasters	EA Sports/EA España	SI Games/Sega	Beautiful Game Studios/ Eidos/Proein	Codemasters/Codemasters	Gaelco/ Planeta Interactive
WEB	www.fifa07.ea.com	www.konami-pesclub.com/	es.codemasters.com/sensi-blesoccer2006/index.php	www.fm07.de/en	www.footballmanager.net/es	championshipmanager.co.uk	es.codemasters.com/ lma2007/index.php	www.pcfutbol2007.es
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 1,3 GHz, 512 MB RAM, Espacio en disco: 3 GB Tarjeta gráfica: 32 MB Conexión: 56 Kbps	Pentium 800 MHz, 256 MB RAM, Espacio en disco: 1,5 GB Tarjeta gráfica: 128 MB Conexión: ADSL, Cable	Pentium 1,4 GHz, 256 MB RAM, Espacio en disco: 1 GB, Tarjeta 3D: 64 Mb, Conexión: No requiere	Pentium 1 GHz, 512 MB RAM, Espacio en disco: 4 GB Tarjeta gráfica: 32 MB Conexión: No requiere	Pentium 800 GHz, 256 MB RAM, Espacio en disco: 2 GB Tarjeta gráfica: 16 MB Conexión: No requiere	Pentium 1 GHz, 256 MB RAM, Espacio en disco: 400 MB Tarjeta gráfica: 16 MB Conexión: No requiere	Pentium 1 GHz, 512 MB RAM, Espacio en disco: 2 GB Tarjeta gráfica: 32 MB Conexión: No requiere	Pentium 800 MHz, 256 MB RAM, Espacio en disco: 2 GB Tarjeta gráfica: 32 MB Conexión: 56 Kbps
PEGI/ADESE	3+	3+	3+	3+	3+	3+	3+	3+
LICENCIA OFICIAL DE LA LFP / LIGAS NACIONALES	Sí/Primera y Segunda	Sí/Primera DiviSión	No	Sí/Primera, Segunda, Segunda B	Sí/Primera y Segunda	Sí/Primera, Segunda y Segunda B	No/Primera y Segunda DiviSión	Sí/Primera, Segunda, Segunda B y Tercera DiviSión
BASE DE DATOS ACTUALIZABLE ONLINE	Sí	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
SELECCIONES ABSOLUTAS	No	Sí	Sí	Sí	No	No	No	No
EDITOR: DATOS/JUGADORES	Sí/Sí	Sí/Sí	Sí	Sí/Sí	Sí/Sí	Sí/Sí	Sí/Sí	Sí/Sí
MODOS INDIVIDUAL	Partido, Manager, Torneo, Desafíos	Liga, Copa, Partidos, Entrenamientos, Personalizado	Amistoso, Competición o Torneo personalizado	Gestión deportiva y económica con delegación de funciones en empleados	Gestión deportiva y económica	Gestión deportiva y económica con delegación de funciones en empleados	Gestión deportiva y económica con delegación de funciones en empleados	Gestión deportiva y económica con delegación de funciones en empleados
NIVELES DE DIFICULTAD	4	4	1	Personalizable	Por determinar	Personalizable	Personalizable	Personalizable
MULTIJUGADOR ONLINE	Sí	Sí	No	No	No	No	No	Sí
OPCIONES DE GESTIÓN	Deportiva y finanzas	Deportiva y finanzas	No	Planificación deportiva y económica	Planificación deportiva y económica	Planificación deportiva y económica	Planificación deportiva y económica	Planificación deportiva y económica
INTERFAZ	Buena	Buena	Asequible	Excelente	Asequible	Asequible	Notable	Asequible
REALISMO EN EL CAMPO	Muy avanzado	Muy avanzado	Básico	Muy avanzado	Por determinar	Muy avanzado	Avanzado	Muy avanzado
CONTROL DE LOS JUGADORES	Excelente	Excelente	Óptimo	Sobre un jugador (óptimo)	Sin control	Sin control	Sin control	Sin control
NIVEL DE I.A.	Muy avanzado	Muy avanzado	Básica	Muy avanzado	Por determinar	Avanzado	Avanzado	Muy avanzado
PROFUNDIDAD TÁCTICA	Moderado	Muy avanzado	Básica	Muy avanzado	Por determinar	Avanzado	Avanzado	Muy avanzado
VISUALIZACIÓN PARTIDO 2D/3D	3D Completa	3D Completa	2D inclinada partido/3D repeticiones	3D Completa	2D	Isométrica	3D Completa	3D Completa
INTERACCIÓN EN EL PARTIDO	Juego y tácticas	juego y tácticas	Juego	Juego y tácticas	Tácticas	Tácticas	Tácticas	Tácticas
OPCIONES DE CÁMARA	Personalizable	Personalizable	No	Personalizable	Cenital	Fondo, Lateral	Personalizable	Lateral
CALIDAD GRÁFICA	Excelente	Excelente	Básica	Notable	BáSica	BáSica	Notable	Buena
REPETICIONES	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
PARTIDOS COMENTADOS	Sí	Sí	No	No	No	No	No	Sí

NUESTROS FAVORITOS

NO PUEDES CAMBIAR DE EQUIPO, no estaría bien... Pero sí puedes elegir tu juego para llevarlo a lo más alto. Nosotros te recomendamos:

FIFA 07. Jugabilidad y realismo, con libertad en el control del balón que favorece la visión de juego y la táctica.

PRO EVOLUTION SOCCER 06. Un fútbol directo enfocado a vivir el espectáculo de los regates, paredes y remates.

TOTAL CLUB MANAGER 07. Es el más equilibrado de su clase. Profundiza con realismo en todos los ámbitos pero sin dejar de ser entretenido y fácil de controlar.

▸▸ fútbol, con las protestas de la afición y los medios de comunicación metiendo presión.

¿HACE UN PARTIDITO?

El factor común entre simuladores y managers es la tendencia a jugar contra los amigos o adversarios de tu nivel en Internet. Tanto los dos simuladores como «PC Futbol 2007» disponen de servidores y con clasificaciones para fomentar la competitividad. Además, no paran de convocarse competiciones que están disparando la participación.

Tal vez en el futuro sólo usaremos la IA para entrenar y la auténtica experiencia de juego estará en los modos multijugador... Pero, por ahora, el fútbol en PC está en un momento que hay que celebrar. Hay un buen puñado de juegos, calidad y diversidad para vivir el fútbol a lo grande. El juego que elijas es ya cosa tuya. ■ **A.T.I.**

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Ponte al día

Galaxias no tan lejanas

DESCARGAS
PARCHE «SWORD OF THE STARS»



La estrategia de combate espacial tiene a «Sword of the Stars» a pleno rendimiento y por suerte ya está disponible el primer parche que actualiza el programa a la versión 1.01. Entre otras soluciones arregla algunos errores como el reinicio durante la misión 5 de la campaña, mientras que el cálculo de la trayectoria de los misiles se ha depurado para ser más exacto. Además se han mejorado efectos visuales como la rotación de las construcciones o la congelación de las unidades. Respecto al modo multijugador, se han mejorado algunos aspectos de cara a la compatibilidad con programas antivirus, y a mejorar el funcionamiento.

Lo encontrarás en: www.swordofthestars.com

Tus próximas hazañas bélicas

COMUNIDAD » COMPETICIONES ONLINE
«COMPANY OF HEROES»

Si tu compañía de héroes ha sobrevivido al desembarco en la playa de Omaha y ya has arrasado la resistencia del Tercer Reich, ha llegado el momento de llevar a tus muchachos a las trincheras del modo online y comprobar de que madera están hechos.

Puedes jugar por tu cuenta, pero es más interesante apuntarse a clanes o registrarse en las comunidades. Para ello te presentamos las mejores páginas de aficionados que organizan campeonatos y clasificaciones a través de servidores dedicados, con reglas estrictas y mapas propios para que la competición sea más justa.

Algunas páginas web ya organizan torneos dotados de atractivos premios.



Tras acabar con el ejército nazi en la campaña individual, puedes continuar la guerra en las trincheras del frente online.

Alístate en uno de los clanes mundiales

La página de referencia por su gran cantidad de recursos para el modo online es "COH Center", que dispone de un centro de reclutamiento, chat, foro y secciones específicas para los clanes, campeonatos y clasificaciones. Otra página interesante es "Tales of Heroes", que incide en el modo escaramuzas a modo de episodios y ya van por el sexto. Por último, una web especialista en competiciones online "CyberAthlete Amateur", atento a los torneos y los importantes premios.

MÁS INFORMACIÓN:
- Comunidades online: www.coh-center.com/, tales.tsncentral.com/ y www.caleague.com
- Mods y mapas: companyofheroes.filefront.com, planetcoh.gamespy.com y www.cohrevolt.com

¡Participa!

Competición perruna

CONCURSO » «LOS SIMS 2 MASCOTAS»

Si ya has instalado la expansión «Mascotas» para «Los Sims 2» prepára tu mascota para concursar con el pedigrí más alto, porque podrías ser una de las protagonistas del calendario oficial del 2007 para «Los Sims». Tienes que mandar fotos de tu mascota a la dirección lossims@ea.com. Además también puedes llevarte un lote de títulos EA. Por cierto, a la derecha podéis ver a la actriz Hilary Duff, la protagonista de Lizzie Maguire, con su mascota real, y es que Electronic Arts ha anunciado que Hilary aparecerá en «Mascotas» con su chihuahua Lola, aunque aquí la vemos con el dálmata de su familia.

Lo encontrarás en: www.portalmix.com/lossims/comunidad



Web del mes

Hay Tiberium, luego existo

ACTUALIDAD » WEB DE «COMMAND & CONQUER 3»

Como sabemos que, como buen estratega, esperas con impaciencia la llegada de «C&C 3: Tiberium Wars», ya está lista la primera web dedicada para mantenerte al tanto de las novedades, vídeos y entrevistas de los desarrolladores. Puedes subscribirte por correo electrónico para ser el primero en enterarte de cuándo sale a la venta, o cuándo estará disponible la demo. Nosotros en Micromanía te lo diremos de todas formas... Pero, por ejemplo, te puedes enterar del reparto de las cinemáticas, con actores tan conocidos como Michael Ironside o Billy Dee Williams.

Lo encontrarás en: www.tiberiumweb.com

Micromanía

¿Quieres ...?

Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

Sigue jugando

Mundos y criaturas

DESCARGAS
HERRAMIENTAS «PARAWORLD»



Ya está disponible el primer kit de herramientas para crear tus propios mapas en «Paraworld». Y viene muy bien acompañado por una ingente librería de texturas y objetos que supera los 100 MB con todo tipo de materiales. El kit es de lo más completo, no te va a faltar nada para que te pongas morado a crear tu propio universo «Paraworld».

Lo encontrarás en: www.paraworld.com

Sonría, por favor

DESCARGAS
JUEGO GRATUITO «S.W.I.N.E.»



Si te apetece darle un toque de comedia a la estrategia de combate en tiempo real puedes descargar gratuitamente la versión completa de «S.W.I.N.E.», un título de JoWood que salió en 2001 y que sorprendió a propios y extraños con toneladas de buen humor. Ejércitos de cerdos y conejos con mala uva... No por ello que es un juego que se tome a chufla la estrategia. Ya verás, ya...

Lo encontrarás: www.gamershell.com/download_11942.shtml



Si eres seguidor de la serie, en esta web ...drás seguir el progreso de «Tiberium Wars».

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Europa, pegando fuerte

ACTUALIDAD LOS JUEGOS QUE VIENEN

Aunque el género de la aventura nació en Estados Unidos, en los últimos años Europa ha tomado la iniciativa, no sólo produciendo títulos originales del renombre de «Dreamfall», «Syberia» o las españolas «The Westerner» o «Runaway», sino también actualizando series legendarias como «Broken Sword», «Alone in the Dark»... ¡o «Simon the Sorcerer»!

Vuelve el mago en vaqueros

Aunque en países como Francia, Reino Unido o Rusia se producen aventuras a un ritmo fluido, Alemania se ha convertido en toda una potencia mundial. De allí nos han llegado títulos interesantes como «Ankh» o «The Moment of Silence». Pero además, muchas compañías alemanas, como Anaconda Games, se ofrecen a distribuir aventuras extranjeras, como la italiana «Tony Tough 2» o la española «Runaway 2» incluso antes de que encuentren distribuidor en sus propios países. Aún van más allá, atreviéndose a producir juegos de programadores míticos como Jane Jensen, creadora de «Gabriel Knight», que está haciendo «Gray Matter» para Anaconda, o el esperado «Simon the Sorcerer IV», producido por Silver Style.

De momento es poco lo que se sabe sobre el retorno de esta popular saga, salvo que estará basada en iconos, con fondos prerrenderizados y personajes en 3D. Aunque, por otro lado, sí se sabe afortunadamente, que cuenta con la colaboración de los creadores de la serie, Mike y Simon Woodroofe. Saldrá a la venta en febrero. ¡Ya queda poco!

MÁS INFORMACIÓN: www.silver-style.com

Clásicos renovados

Los Secretos de Atlantis

ACTUALIDAD LOS JUEGOS QUE VIENEN



Los aventureros veteranos recordarán la serie «Atlantis» de la desaparecida compañía francesa Cryo. Se trataba de aventuras en primera persona basadas en leyendas y mitos relacionados con la Atlántida. Ahora sus creadores regresan con la quinta parte, «Los Secretos de Atlantis», que en España distribuirá Nobilis. En esta ocasión tomaremos el papel de Howard Brooks, un ingeniero aeronáutico que en 1937 se verá embarcado en el mayor zeppelin de la historia, el Hindenburg, con el que recorrerá medio mundo. A final de año comprobaremos dónde aterriza...

Más información: www.gumshoe-online.com y www.secrets-of-atlantis.com

Curiosidad

¡Guybrush de carne y hueso!

CURIOSIDAD AVENTURAS EN LA RED

Los juegos míticos perduran en la memoria colectiva, incluso años después de salir a la venta. Y si no que se lo digan a los fans de «Monkey Island». Aún hoy grupos musicales tocan sus temas e institutos americanos crean obras de teatro en su inspirados en la saga, como "The Secret of Monkey Island Play", con el atrezzo y los decorados. Puedes ver muchas fotos e, incluso, un vídeo con la representación completa en los enlaces adjuntos.

Más información: www.worldofmi.com/features/miplay/com/isbn/2-203-37406-3 y www.youtube.com/watch?v=R9IiBFsdrvI

Estrenos

Sam & Max están en la calle

ACTUALIDAD EN BOCA DE TODOS

¡Ya están aquí! Trece años después de su primera aventura, el perro Sam y el conejo Max, los detectives más cáusticos de los videojuegos, vuelven a patrullar las calles en un juego nuevo. Telltale Games ya tiene lo tiene listo, con el título «Sam & Max Episodio 1: Culture Shock», y se distribuye sólo por Internet en forma de episodios. Cada capítulo mensual cuesta 7 €, pero si compras los seis por adelantado, te cuestan poco más de 30 € y además te envían a casa el juego completo en CD-ROM dentro de su estuche correspondiente. Y si hace falta algo más para convencerte, descárgate la demo y despeja cualquier duda...

Más información: www.telltalegames.com/samandmax



▲ Telltale ha resucitado a dos personajes míticos. Ya sólo faltaría que se decidan a traducir este juego al castellano... ¿Quién sabe?

Curiosidades

Un nuevo conflicto

DESCARGAS
MOD «BATTLEFIELD 2»



«Point of Existence 2» es un mod para «Battlefield 2» que relata la intervención de la ONU en Bielorrusia después de que Ucrania invada ese país y empiece a cometer crímenes de guerra. A destacar la gran cantidad de vehículos y armas que se han incluido, acordes con los países en conflicto. Además del mod básico, también hay disponible un parche, que añade nuevo armamento.

Lo encontrarás en: gamershell.com/download_15208.shtml y gamershell.com/download_15948.shtml

Un mod para un mod

DESCARGAS «HALF-LIFE 2»



Que salgan mods para juegos ya es de lo más normal, pero que salga un mod... ¡para otro mod!, no tanto. «SMOD» fue creado en 2005 por unos aficionados japoneses para «Half-Life 2», con armas nuevas y un tiempo bala propio. Pues bien, «SMOD Tactical» es una modificación para ese mod, que se inspira en juegos tácticos como «Rainbow Six». ¿A qué esperas para probarlo?

Lo encontrarás: phatcat-online.com/tactical/downloads.html

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

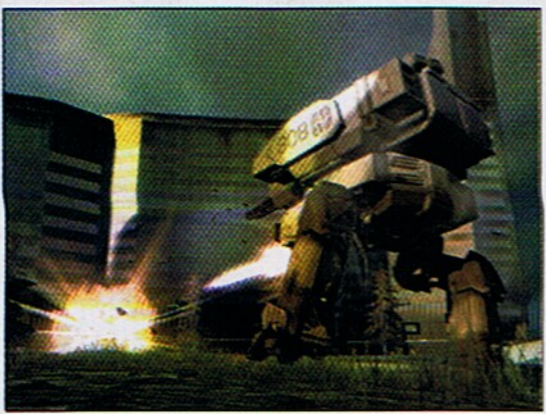
Polémica con «Battlefield 2142»

OPINIÓN ACTUALIDAD

Electronic Arts lo venía avisando desde hacía unos meses: «Battlefield 2142» incorporaría anuncios dentro del mismo juego. Pero lo que no llegó a explicar es que, para poder conseguir que los anuncios sean personalizados y salgan en el idioma adecuado, el juego registraría información del ordenador, como la IP, para luego enviarla a través de un puerto abierto a la empresa que se encarga de generar los anuncios, IGA Technologies. EA se ha apresurado a añadir que sólo se accede a archivos relacionados con el juego, y que no se tocan datos personales. Pero claro, a la mayoría de los usuarios no les ha hecho gracia que una empresa hurgue en sus ordenadores. ¿Tú qué opinas? ¿Te parece bien que las compañías obtengan esta información para mejorar los anuncios o crees que es pasarse de la raya? La polémica está servida.
Envía tus opiniones a **lacomunidad@axelsp.com**

Mods en desarrollo

Y seguimos con «Battlefield 2142» porque, pese al poco tiempo que lleva en el mercado, ya hay varios mods en camino, los cuales empezaron a desarrollarse para «Battlefield 2» y se han adaptado para esta nueva versión. «Battlefield 40K» será una conversión total basada en el juego de tablero de Games Workshops, "Warhammer 40.000". Cambiando de escenario por completo «Battlefield Ninjas» te trasladará al Japón de 1945, cuando el país intenta recuperarse de los estragos causados por la Segunda Guerra Mundial –tras las dos bombas atómicas– y debe enfrentarse a aquellos que se niegan a una transición política. También está «First Strike», que pretende convertirse en el máximo competidor de la serie «Battlefront», ya que recreará los combates multitudinarios de la saga Star Wars. Y por último «Stargate BFM» será una modificación basada en la serie de televisión "Stargate", con portales entre mundos y todo lo demás... Y esto es sólo el principio, va a haber «Battlefield 2142» para rato.



▲ EA ha contratado a una compañía para que tome datos de los ordenadores y así personalizar los anuncios. Da un poco de miedo, ¿no?

▲ Algunos de los mods que estaban en desarrollo para «Battlefield 2» se han adaptado para «Battlefield 2142».

MÁS INFORMACIÓN EN: www.battlefield2142.com

Manos a la obra

Espías de la red

INFORMACIÓN ESTADÍSTICAS

Serverspy nos ofrece una curiosa herramienta para conocer un poco a los aficionados de la acción. La web revisa más de 50.000 servidores de todo el mundo y sólo con escribir el nick de un jugador, permite conocer las estadísticas más importantes del juego en el que más participa. Así es posible comparar puntuaciones para ver quién lo ha hecho mejor.

Lo encontrarás en: www.serverspy.net/site/playertracking/search.html

A trastear con Prey



PRÁCTICO HERRAMIENTAS DE CREACIÓN PARA «PREY»

Hasta ahora lo único que se podía crear para «Prey» eran nuevos mapas, pero si eres uno de esos jugadores que no se conforma con esto y desea modificar el juego como le venga en gana, estás de enhorabuena, porque Human Head ha puesto a disposición del público el kit de desarrollo de este juego, las herramientas necesarias para diseñar todo tipo de mods. Además del código del juego para crear tus propios archivos DLL, se incluyen tutoriales y ejemplos que explican casi todo lo que hay que saber para empezar con buen pie y sin perderse. Estamos deseando ver de qué es capaz la comunidad con una herramienta tan poderosa, sobre todo en lo que respecta a la tecnología de portales. Las posibilidades son tremendas.

Lo encontrarás en: www.3drealms.com/prey/download.html#sdk



▲ Si te sorprendió el uso de portales entre dimensiones de «Prey», imagínate poder crear tus propios escenarios contando con ello.

Curiosidad

Una lección de física

COMUNIDAD VÍDEO DEMO



Que «Half-Life 2» tiene una física impresionante es algo que nadie duda. Como muestra de ello un fan ha creado su propio dominó gigante con objetos del juego. Debe de haberle costado lo suyo, pero ahora sólo falta que se animen más aficionados, a ver quién hace el serpentín más grande.

Lo encontrarás en: www.videosift.com/story.php?id=13298&where=index

Sigue jugando

Suministros a la isla

DESCARGAS «FAR CRY»



Pese al tiempo que ha pasado desde que salió «Far Cry», aún se publican parches de actualización para este shooter en primera persona. Esta versión, la 1.4, sólo afecta al multijugador, e incorpora nuevos rasgos, equilibra algunos de los modos y reorganiza los seis mapas originales del modo Asalto. Puede descargarse la última versión o todos reunidos en un megaparche.

Lo encontrarás en: www.crymod.com/index.php?area=1&p=news&newsid=286

Vietnam se amplía

DESCARGAS VIETCONG 2



De la mano de IndiGLOW, una compañía independiente, nos llega «First Bravo», una actualización para «Vietcong 2». En ella, además de solucionar muchos de los problemas del juego, se han incluido siete mapas multijugador. Pero lejos de conformarse con eso, la compañía ha decidido colgar en Internet un editor de mapas, para que tú mismo puedas crear los tuyos propios.

Lo encontrarás en: www.worthdownloading.com

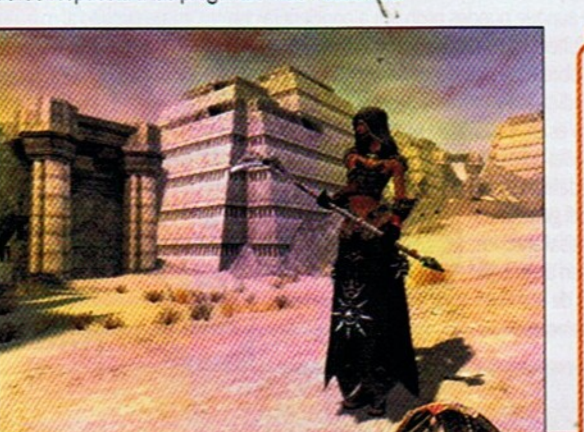
Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Campañas combinadas

ACTUALIDAD «GUILD WARS NIGHTFALL»

Tras el lanzamiento de un título como éste no es raro que los jugadores tengan dudas sobre las cuestiones más diversas: ¿Cómo lo asocio a mi cuenta? ¿Qué pasa con mis otros personajes?... Afortunadamente en la página oficial del juego encontrarás respuesta a las preguntas más frecuentes.



Tres en uno...

Esencialmente «Nightfall» se lanza como título independiente, es decir, no es necesario que tengas los títulos previos para disfrutar a tope de la emoción de Guild Wars y, siguiendo la línea iniciada en las campañas anteriores, está exento de cuotas mensuales. Eso sí, si tienes varias cuentas en «Prophecies» o «Factions», necesitarás comprar una versión de «Nightfall» para cada una de ellas si quieres acceder con todas a los nuevos contenidos. No es obligatorio que vincules las cuentas, pero si lo haces, todos tus personajes de «Prophecies» o «Factions» podrán viajar en barco a las tierras de Elona conservando sus objetos y habilidades. Además podrán elegir como profesión secundaria la de Derviche o Paragón. También podrás crear un Derviche en «Nightfall» y viajar, por ejemplo, a Tyria para enfrentarte a los retos de la primera campaña. Durante la instalación piénsatelo al elegir tus campañas ya que, si decides instalar «Nightfall» de forma independiente, no podrás vincular tus cuentas después.

MÁS INFORMACIÓN EN: es.guildwars.com

No te pierdas...

¡Únete al clan!

Todavía falta para la llegada de «Age of Conan. Hyborian Adventures», previsto para primavera de 2007; sin embargo, si ya eres uno de sus seguidores no dejes pasar la ocasión de convertirte en un miembro de su club de fans "Clan of Conan". Recibirás información sobre el desarrollo y un objeto único dentro del juego que te entregará el mismísimo Rey Conan.

Lo encontrarás: ageofconan.com/en/newsletter.html

¡Te da alas!

Méritos por veteranos

La octava expansión gratuita de «City of Heroes» y «City of Villains» viene acompañada de interesantes recompensas para los jugadores más veteranos: por cada renovación de tres meses de tiempo de juego de una cuenta activa, los jugadores podrán desbloquear nuevos objetos dentro del juego: trajes, poderes, "badgets". Así, ser un devoto del juego, tendrá su premio. Por ejemplo, si has estado renovando tu cuenta los últimos diez meses, recibirás automáticamente las recompensas correspondientes a 3, 6 y 9 meses en tus personajes cuando entres al juego. ¡Entérate de cómo puedes conseguir unas fantásticas alas!



Lo encontrarás en:
www.cityofheroes.com/game_update8.html
y www.cityofheroes.com/community/veteranrewards.html

¿Sabías que...

...los protagonistas de South Park, tendrán que enfrentarse a un tramposo que amenaza con destruir el mundo de «World of Warcraft»? Se trata de un nuevo episodio, el primero de la décima temporada ya se ha presentado. Blizzard ha participado en su realización.



Lo encontrarás en: blizzard.com/press/061002.shtml

A Rebufo

"Alonsomanía" al cuadrado



Para celebrar el segundo campeonato mundial de Fórmula 1 de nuestro Fernando Alonso los chicos de "GP4 Spain" ya tienen a punto el mod «3.0 F1 GP4 2006», que actualiza a la temporada 2006 todo el entorno de escuderías, pilotos, rendimiento de monoplazas, decoraciones y circuitos para el mítico simulador «Grand Prix 4». Si la versión anterior, la 2.7, ya nos sorprendió porque además de la actualización de la base de datos mejoraba el motor gráfico, con texturas más detalladas y mayor rendimiento, esta nueva versión incide en las mismas virtudes hasta el punto de poner a «Grand Prix 4» de plena actualidad a nivel técnico. Y no olvides que en "GP4 Spain" organizan competiciones con «Grand Prix 4» y también con «rFactor».

Lo encontrarás en: www.gp4spain.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Apunta esta matrícula: rFactor 1.150

COMUNIDAD · RFACTOR · JUEGO VELOCIDAD ONLINE

Las carreras online cada vez tienen mayor protagonismo en el género, tanto en estupendos servidores como los de los juegos «TOCA Race Driver 3» o «GTR 2» como con modos de juego aún más interesantes creados exclusivamente para jugar en Internet , caso del veterano «Live for Speed» y más recientemente el revolucionario «rFactor», del que ahora llega su versión 1.150.

Pruébalo y alucina

Quizá el único inconveniente de «rFactor» es que se comercializa exclusivamente online –aunque puedes probarlo a conciencia con una demo totalmente funcional con modo individual–, pero por lo demás es una obra maestra del género con miles de servidores dedicados y carreras llenas de fluidez. Su mejor baza es un sistema de control de pilotaje que, con teclado o con volante y pedales, ofrece la mejor conducción del género. La calidad técnica es sobresaliente, los circuitos y coches tienen un detalle fotográfico, los efectos de iluminación y la sensación de velocidad son



increíbles y la realización de cámaras es sensacional, con múltiples vistas en carrera y repeticiones de la carrera desde cámaras libres o de circuito al más puro estilo TV.

Abierto y competitivo

«rFactor» se ha creado con programación de gráficos abierta para facilitar la participación creativa de los usuarios y dispone de múltiples herramientas para editar coches y circuitos que lo convierten en un lujo para los fanáticos del "tunning". Así que, ya sabes, vete entrenando a tope para apuntarte a los campeonatos existentes y a todos los que irán llegando.

MÁS INFORMACIÓN: www.rfactor.net

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Propuestas roleras navideñas

ACTUALIDAD · TÍTULOS ACTUALES DE ROL

La Navidad ya está ahí mismo y los roleros de pro le pedimos a los Reyes Magos los mejores juegos del género que acaban de salir al mercado. Para que no te pierdas entre la ingente cantidad de títulos que están a punto de salir en la campaña navideña, te proponemos



estos tres, pero no te olvides de que también están disponibles los geniales «Oblivion», «Spellforce 2», «Mage Knight» y la edición Gold de «Sacred».

Dark Messiah of Might & Magic

Acción sí, pero con una mezcla de rol y sigilo. Emplea el motor de «Half-Life 2» mejorado y la ambientación de una saga clásica, libertad de personalización y una interacción con el entorno soberbia.

Neverwinter Nights 2

Cientos de horas de juego, una profunda historia, editor de niveles, miles de personajes y objetos, reglas de AD& D, contenido de la comunidad...

Gothic III

Continuación de una de las mejores sagas del género con un gran motor gráfico, un mapeado gigantesco con libertad de movimientos, decenas de misiones y una increíble trama.

MÁS INFO.: darkmessiahgame.es.ubi.com www.nwn2.com y www.gotic3.com

Mejoras para el juego

Oblivion crece con sabor español

DESCARGAS · CONTENIDO EXTRA



Continuando con las estupendas descargas que ofrece la página del siempre activo y prolífico Clan DLAN, este mes te proponemos una serie de mejoras imprescindibles para ese juegazo de rol que es «The Elder Scrolls IV: Oblivion». Hay de todo y para todos los gustos, desde una nueva mazmorra llamada "Inframundo" hasta un conjunto de nuevos cuadros y objetos, un skin de vampiro jovencito, una serie de tres viviendas diferentes y varios hechizos de nigromante. ¡Ahí es nada! Ya tardas en probar todo este contenido nuevo...

Lo encontrarás en: clandlan.org/teswiki/index.php/Oblivion:Mods_hispanos

Repostaje en vuelo

Flight Simulador X Edición Profesional



¿Cual de las dos versiones merece más la pena adquirir? En Micromanía hemos visto ambas. Por unos 20 € más se puede pasar de la versión "Estándar" a la "Profesional" y este salto es recomendable sobre todo si eres un entusiasta del realismo. Además de tener más aviones, misiones, aeropuertos y ciudades detalladas, se incluye un kit de desarrollo completamente operativo amén de permitir en el modo multijugador acceder a las cabinas compartidas y al control de la torre. Por si esto fuera poco, se incluye también el GPS Garmin 1000 para algunos aviones. Para el que no lo conozca, este aparatito presenta en una única pantalla todos los datos necesarios para pilotar instrumentalmente, genial.

Más información: www.fsinsider.com

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

La serie IL-2 sigue viva

ACTUALIDAD **EXPANSIÓN 1946 PARA IL-2**

La serie que se originó con «IL-2 Sturmovik» ha dado en la simulación, sin lugar a dudas, los juegos de combate aéreo más formidables del género en los últimos años. Pero hasta la llegada su sucesor, «Battle of Britain. Storm of War» aún tiene mucho que ofrecer. Hay dos expansiones oficiales en desarrollo: «Manchuria» y «1946» con la que introduce algo de fantasía en la serie.

Prototipos que nunca volaron

Tras una entrevista con Oleg Maddox, creador de la serie, se han desvelado nuevos datos sobre ambas expansiones, pero nos centramos en «1946» que será el primero en llegar. Sabemos que el mapa de la campaña se centra en la región de Kiev, en el frente con Alemania hasta su ocupación, pero permitirá volar hasta el Pacífico. Los aviones que añadirá serán modelos proyectados hacia el final de la guerra, aunque muchos no llegasen a volar, de ahí lo de fantasía. Contendrá más de una treintena de aviones que pilotar entre los que están los IL-10, Mig-9, Arado Ar-234, Pe-2 y el extraño Heinkel Lerche III (en la imagen), un prototipo de despegue y aterrizaje vertical. La expansión contendrá doscientas misiones en nueve campañas con una historia alternativa al final de la 2ª G.M., en 1945, siendo piloto de caza o bombardero japones, soviético o alemán. También introducirá una ingente cantidad de añadidos menores y cambios en el control, con el fin de mejorar la sensación de realismo. Su lanzamiento está previsto para finales de 2006.



MÁS INFORMACIÓN: www.il2sturmovik.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que enseguida sales!

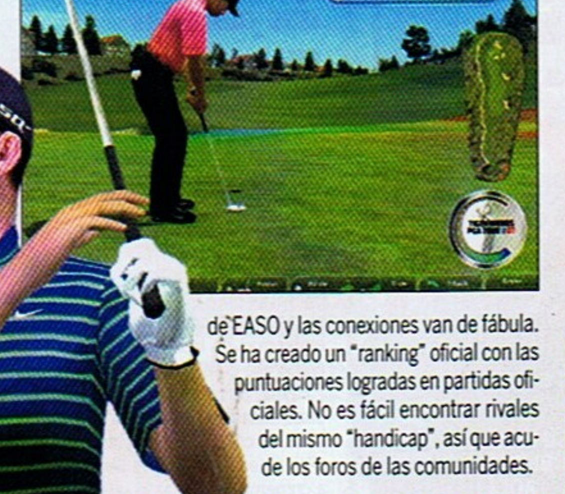
A por la orden de mérito online

COMUNIDAD **RECURSOS Y COMPETICIONES ONLINE PARA «TIGER WOODS PGA TOUR 07»**

Si ya te sabes de memoria los campos de «Tiger Woods PGA Tour 07» con el programa "Course Utilities" -incluido con el juego- puedes instalar campos creados por los usuarios en la página "The Course Source". Hay casi 500 recorridos y algunos destacan por su originalidad como el "Sun City Golf Course 07" o el "Luzia Country Club". Estos tienen menos calidad gráfica que los oficiales pero a cambio encontrarás hoyos con recorridos muy ingeniosos y desafiantes. En la página también encontrarás utilidades de personalización y multitud de recursos como texturas, objetos y sonidos para usar en "Course Architect", una herramienta para crear tus propios campos de golf y que puedes descargar de la página oficial del juego.

"Handicap" online

Para competir online, la opción multijugador en Internet conecta con los servidores dedicados de EASO y las conexiones van de fábula. Se ha creado un "ranking" oficial con las puntuaciones logradas en partidas oficiales. No es fácil encontrar rivales del mismo "handicap", así que acude de los foros de las comunidades.



MÁS INFORMACIÓN:
- Recursos: www.tigerwoods07.com y www.coursedownloads.net/
- Comunidad y torneos online: www.thegamesvillage.com www.tigerwoodscommunity.net

Lo que dice el respetable

¿Cómo vas de puntería?



Si los amigos te proponen una partida de dardos les podrás dejar boquiabiertos porque ya puedes practicar con la demo de «PDC World Championships Darts», un simulador de las principales categorías de este deporte que recrea con gran realismo las reglas, campeonatos reales, etc. Está realizado en un entorno 3D con una excelente calidad gráfica y un control intuitivo. ¡Practica ya para ser el rey del bar!

Lo encontrarás en: www.gamershell.com/download_16026.shtml y www.oxygenint.com/games/game16.php

La prórroga

El quinto grado

Si sabes de fútbol atrévete con el concurso de EA "Ha llegado la hora", con premios como camisetas firmadas por Villa y Ronaldinho. Es un cuestionario con tres opciones posibles en el que cuenta el tiempo empleado. Con tus puntos podrás retar a otro o asignárselos a tu equipo favorito. ¡Suerte!

Lo encontrarás en: www.fifa07.ea.com/hallegadolahora/es

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

MEDIEVAL II TOTAL WAR
el favorito de la redacción

¡Qué batallas! A este paso los vecinos del barrio nos llamarán la atención por la bronca que armamos en la redacción cada vez que dirigimos los ejércitos de «Medieval II Total War». Pero es que nos dejamos llevar por la emoción de la refriega y, además, nos apetece gritar un poco después de jugar tantas horas en silencio y agazapados entre las sombras con el increíble «Splinter Cell. Double Agent». Finalmente, la emoción guerrera se ha impuesto y el primero es nuestro juego del mes.

Los votos que nos habéis enviado han participado en una reñida disputa que al final ha ganado el extraordinario «Dark Messiah of Might & Magic» como el juegazo del pasado mes de noviembre.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

FORMO PARTE DEL CLAN [NER-SP] y me gustaría dar a conocer nuestra comunidad con 25 jugadores españoles en activo. En total, los clanes de NER somos unos 250 jugadores de varios países de Europa (NER-FR, NER-HQ, NER-BNL, NER-PT, NER-DE). Ahora estamos en período de reclutamiento para jugar a «Call of Duty 2». Si te gustan los juegos de acción de la 2ª Guerra Mundial, ¡visítanos!

Juan Luis Navarro Isildur

QUERÍA DAROS A CONOCER LA BIBLIODOOM. En esta web pretendo reunir todos los contenidos sobre la gran saga de «Doom». Noticias, artículos, descargas, mapas, utilidades, torneos... y hacer una "enciclopedia" en torno al juego. Podéis encontrarla en **labibliodoom.esp.st**

Paco Freeman UrKraft

YA EXISTE LA COMUNIDAD ESPAÑOLA DE «RED ORCHESTRA: OSTFRONT» el realista juego multijugador de la Segunda Guerra Mundial distribuido en Steam. La web **www.redorchestra.es**

d3lux3

SOY MIEMBRO DEL FABULOSO CLAN GSG9 de «CS Source» que me gustaría dar a conocer. Estamos en cinco importantes ligas del mundo «Counter-Strike». La web es **www.clangsg9.com** y el servidor público está en la IP: 82.194.78.167:27015 (es ExtremServer).

Fran Fox

SOMOS EL CLAN REO (LOS REINOS OLVIDADOS) y quisiéramos darnos a conocer a los fans del rol de habla española. Estamos en «NWN», «Baldur's Gate», «The Elder Scrolls Oblivion», «Guild Wars», «Star Wars Caballeros... II» También nos dedicamos a la traducción de algunos juegos y al desarrollo de mods. Os invitamos a visitar nuestra página web en la dirección **www.clanreo.net**

Vercingetorix

El espontáneo

“Eh tú, ¿pensabas que estaba acabado? Si juegas con Tony Montana, juegas con el mejor...”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Tony Montana (Scarface)

Hace 10 años

Una revista, dos portadas

El número 24 de la tercera época es único y uno de los memorables, con su doble portada. Sí, sí, ¡dos portadas! Una correspondiente a «Alien Trilogy», con el terrorífico primer plano de uno de los voraces xenomorfos de la saga cinematográfica. ¡Qué miedo daba aquel juego! La otra portada era la de aquel sensacional «Sega Rally» que, tras arrasar en las recreativas y ser uno de los emblemas de la consola Saturn preparaba el salto al PC.

Había, por supuesto, muchas otras cosas en ese número irrepetible, como el espectacular «Privateer 2», que nos llevaba a comerciar por toda la galaxia. Y, ya de vuelta a la Tierra, nos dejábamos asombrar por «The Neverhood Chronicles», un juego de Dreamworks protagonizado por... ¡muñecos de plastilina!



MICROENCUESTA
Juegos con anuncios

Lo hemos visto en los lanzamientos más recientes... La inserción de anuncios de publicidad en tiempo real en los juegos despierta tanto interés como preocupación entre los jugadores. Son muchas compañías las que quieren abrir espacios publicitarios en los videojuegos. ¿Qué piensas tú?

1) Los juegos ganan en realismo con anuncios auténticos...
2) ¡Ni en los juegos nos libramos! No me gusta la idea.
3) Si las compañías van a ganar dinero con los anuncios, los juegos deberían ser más baratos.



Lenguas de trap

«CRYSIS» ESTÁ INSPIRADO EN PELÍCULAS COMO "DEPREDADOR" Y "ALIEN" y no es para menos, ya que estas películas tienen todo lo que nos interesa; alienígenas, jungla, armas y muchos músculos.

Michael Khaimzon, jefe artístico de Crytek

TENÍA UN MONTÓN DE AMIGOS EN LA UNIVERSIDAD que siempre decían que dejase el ordenador y tomase un poco el aire, que todo el tiempo invertido en «Everquest» no me ayudaría en el futuro.

Howard Marans - Associate Producer de «Dark Age of Camelot» en EA Mythic

TENEMOS MÁS MUJERES EN EL EQUIPO DE DISEÑO DE «GODS & HEROES» que en todos mis trabajos anteriores y realmente lo hacen bien en todos los campos.

«Gods & Heroes: Rome Rising» Design Director, Stieg Hedlund

HEMOS TRABAJADO CON GUIONISTAS PROFESIONALES para crear una historia entretenida y convincente, muy al estilo de la serie "24".

Majeri Mourad productor ejecutivo de «Field Ops»

NO ESPERAMOS LOS NÚMEROS QUE TIENEN OTRAS GRANDES EMPRESAS ¡aunque estaríamos encantados! Siendo realistas suponemos que tendremos una población de 100.000 o 200.000 jugadores.

Russell "Rusty" Williams -Productor Ejecutivo- «Pirates of the Burning Sea»

HAY MUCHAS RAZONES POR LAS QUE TARDA TANTO EN SALIR pero la principal es que no dejamos de añadir cosas basadas en peticiones de la comunidad.

Dean Sharpe productor ejecutivo de «S.T.A.L.K.E.R.»

LO MÁS DIVERTIDO DEL DESARROLLO DE «DARK MESSIAH» fue cuando introdujimos una superficie helada y vimos que los orcos se deslizaban sobre ella. Ahí vimos que estábamos creando un mundo simulado.

Raphael Colantonio director creativo de Arkane Studios

HEMOS HECHO EL 80% DEL DISEÑO DE JUEGO, el 5% de los fondos, 10% de la música, el 35% del motor gráfico, el 50% de los guiones de vídeo, el 15% de los storyboards, el 5% de la animación, el 1% del modelado y el 0% de los scripts.

Bill Tiller, creador de «A Vampyre Story»

CUANDO COMENZÓ LA GUERRA DE IRAK recibimos un maravilloso e-mail de un marine americano destinado allí que nos decía que se había acabado «Runaway» y nos daba las gracias porque le había distraído en la complicada situación que estaban viviendo.

Rafael Latiegui creador de «Runaway 2»

PlayManía

¡Digno de los dioses!

» «God of War II». En el número 95 e PlayManía encontrarás un comple- ísimo reportaje donde te adelantan los principales detalles, una aventura real- mente divina «God of War II».

» Más de 400 regalos. En su tradicio- nal Bazar navideño presentan algunos de los juegos más impactantes para esta navidades y sortean más de 400 premios entre juegos, periféricos y todo ipo de merchandising...

» «Eragon»: un juego de cine. La pe- lícula de estas navidades también tiene uego y en un avance especial te cuen- an todos sus secretos.

» Y de regalo... ¡La carpeta de «GTA Vice City»!. Además una guía completa de «Scarface The World is Yours»Viene en un formato especial para que puedas guardarla dentro de la caja del juego.

» PlayManía 95, a la venta por 2,99 €



Computer Hoy Juegos

¡¡El retorno de Sam Fisher!!

» Las novedades más espectaculares. «Splinter Cell» vuelve con un Sam Fisher renovado que, ahora, juega a ser terrorista y agente del gobierno al mismo tiempo. ¿Has visto que pinta tan increíble tiene? ¿Quieres saber cómo funcionará en tu PC?

» Test. 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «PES 6», «Guild Wars Nightfall», «Scarface», «Battlefield 2142», «F.E.A.R. Extraction Point».

» Juego de regalo. Combate en las batallas multijugador más emocionantes con «Söldner».

» La revista más el juego, a la venta el 5 de Diciembre por sólo 3,99 €.



HobbyConsolas

¡Impresionante «Gears of War»!



» «Gears of War». El juego de acción más potente y espectacular de Xbox 360 ya está aquí. Descúbrelo en un exhaustivo análisis.

» ¡Primeras partidas a PS3! En Hobby Consolas ya tienen una PS3 y os cuentan qué les ha parecido después de jugar con «Resistance: Fall of Man», «Virtua Fighter 5», «Virtua Tennis 3» y otras primicias.

» Suplemento Especial Wii: 36 páginas llenas de información sobre la nueva consola de Nintendo, el análisis de «Wii Sports» y preestrenos de juegazos como «Zelda Twilight Princess».

» ¡Grandes regalos! Un DVD repleto de imágenes de los juegos de Wii, y un superpóster de «Zelda Twilight Princess» y «Gears of War».

» Hobby Consolas 183, a la venta el 24 de noviembre por 2,99 €

Nintendo Acción

¡Con 17 pegatinas Pokémon de regalo!

» Póster calendario 2007. Un calendario tamaño póster para el año que viene con las imágenes de «Pokémon Mundo Misterioso».

» Avalancha Wii. Un reportaje especial de los siete juegos de Ubisoft para Wii: «Red Steel», «Rayman», «Splinter Cell. Double Agent», etc..

» Especial trucos Pokémon. Más de 500 trucos de todas las ediciones.

» Ya a la venta por 2,99 €.



Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Far Cry
La Isla se amplía

Sigo enganchado a «Far Cry» y hace poco me enteré de que el mod «Cerebrus Protocol» no va a seguir desarrollándose y nunca verá la luz. ¿Me equivoco? ¿Hay algún mod parecido a éste que cambie todo por completo para convertirlo en un juego nuevo? ¿Sabéis algo sobre la segunda parte de «Far Cry»? Gracias. ■ Aritz Jordan



No, no te equivocas. Muchos mods han sido cancelados, pero aún quedan otros interesantes como «Son of the Crusades» o «Tuesday & Ark», aunque éste casi altera demasiado el juego. Los encontrarás en ***www.crymod.com***. En cuanto a las segundas partes, Ubisoft ha anunciado el desarrollo de «Far Cry 2», pero aún tardará en salir. Y, como sabrás, los chicos de Crytek siguen inmersos en el desarrollo de «Crysis».

Dark Messiah
¿Algo similar a «Blade»?



Quería preguntar cuál es el juego que hoy más se parece a «Blade». Busco uno que tenga las mismas características de aquel, pero con una tecnología actualizada y esos pequeños toques de rol que lo hacían tan interesante. Había pensado en «Gothic 3», pero no sé... ¿Qué me aconsejáis? ■ Javier de Ana C.

«Gothic 3» colmará tus expectativas si buscas una gran profundidad argumental... Aunque lo que más se ajusta a lo que estás buscando es el sensacional «Dark Messiah of Might & Magic». Es un juego de acción y rol con hechizos, combates con la espada –como en «Blade»– y una evolución personalizada del personaje. También te pueden interesar las dos entregas de acción de «Caballeros del Temple» y, cambiando de ambientación a Star Wars, tienes rol y acción en «Caballeros de la Antigua República 2», reeditado a 19,95 €.

AVENTURA

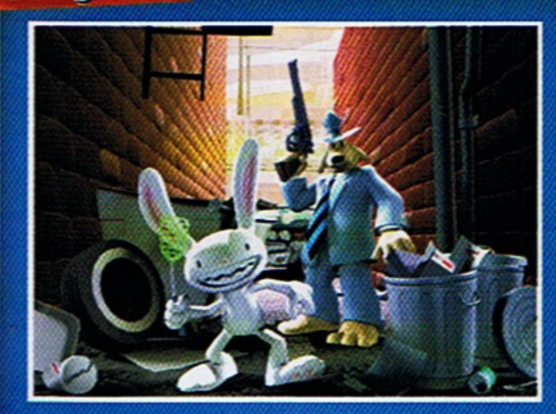
Runaway II
Lanzamiento confirmado

He leído que «Runaway 2: El Sueño de la Tortuga» salía ya en noviembre, pero todavía no hay siquiera una demo. ¿Qué sabéis al respecto? ■ José Alonso Ureba



Sí, el lanzamiento de «Runaway 2» estuvo previsto para finales de 2006 como dices, pero a estas alturas nada invita a pensar en que aparezca en las tiendas de inmediato. Por lo menos FX Interactive, su distribuidor, aún no nos ha confirmado fecha. Esperemos que no se demore.

¿Políglotas?



BONE Y SAM & MAX 2
¡Que me hablen en castellano!

Me gustaría comprar las aventuras «Bone» y la futura «Sam & Max 2» de TellTale, pero las versiones disponibles están en inglés. ¿Saldrán algún día en castellano? ■ Revenant

Hace unos meses TellTale dijo que estaban traduciendo Bone a varios idiomas, incluido el castellano, y que querían lanzar el primer capítulo de «Sam & Max 2» ya traducido. Habrá que esperar aunque no mucho, porque se supone que el juego sale durante este mes de noviembre. Podrás verlo en ***www.telltalegames.com***.

DEPORTIVOS

Sensible Soccer 2006
Dónde encontrar recursos

¿Existe algún modo de cambiar la perspectiva cenital? No me acostumbro y yo prefiero la cámara lateral, como la de «FIFA» o la de «PES». ■ Antonio Gómez

En la página oficial de foros en ***forum.sensiblesoccer.info*** tienes enlaces a muchas páginas web con recursos como la de ***users.utu.fi/tlvais/sensi*** donde puedes encontrar varios parches y mods específicos para cambiar las cámaras, tanto laterales como aéreas, con diversos modos de zoom.

ESTRATEGIA

Civilization IV
Aumentar rendimiento

El juego es genial, pero en mi PC, un Pentium III con 256 MB y tarjeta gráfica GeForce de las primeras series, va muy lento. Tengo todos los controladores actualizados y el sistema operativo es Windows 98. ¿Existe algún truco con el que pueda mejorar el rendimiento de «Civilization IV»? ■ Javier Sánchez



Reduce la resolución a 800x600 e instala el parche que actualiza el programa a la versión 1.61, pues mejora notablemente el rendimiento. Puedes descargarlo desde ***www.firaxis.com/games/***

Humor Por Ventura y Nieto



Panzers II

Se sale al escritorio

Cuando se deberían ver los vídeos de introducción, el juego sale al escritorio. Sólo en ocasiones consigo llegar al menú, pero antes de entrar en la partida también se vuelve a salir y no muestra ningún mensaje de error. Tengo un AMD 64 X2 y una gráfica GeForce 7600. ¿Hay algún parche que solucione estos problemas? ■ **Santiago Álvarez**



No uno, sino dos parches han salido ya para «Panzers II». Entre sus respectivos cambios existen arreglos de diversos errores como las salidas al escritorio. Es aconsejable instalar primero el que actualiza a la versión 1.05 y a continuación la versión 1.06. Puedes descargar ambos desde la página web: ***www.panzers.com/index.php?page=download.en.phase2***

MUNDOS PERSISTENTES

Warhammer Online

En desarrollo

Hace tiempo supe que estaban desarrollando un juego online basado en el conocido universo Warhammer ¿Podéis decirme si lo han lanzado ya? Y, si es así, ¿qué tengo que hacer para jugar desde España? ¡Gracias! ■ **Salvador**



EA Mythic (antes Mythic Entertainment), está desarrollando «Warhammer Online: Age of Reckoning», basado en el mundo de fantasía de Games Workshop. De todas formas nos tememos que te toca esperar, pues su lanzamiento no se espera hasta el otoño de 2007. Eso sí, será simultáneo en Europa y EEUU

Second Life

Un mundo paralelo

He oído hablar de un juego que nunca he visto en vuestras páginas. Se llama «Second Life» y me gustaría saber de qué va y qué tengo que hacer para jugar si es posible. ■ **Zara**



Bueno, no es exactamente un juego, es un mundo persistente en el que la gente puede desarrollar todo tipo de actividades. La posibilidad de intercambiar moneda del juego por moneda de curso legal, lo ha convertido para muchos en un negocio y, de hecho, debes ser mayor de 18 años para jugar. Encontrarás toda la información en su web: ***http://secondlife.com***

ROL

Neverwinter Nights

Eliminar al "Dragón Rojo"

Me encuentro atascado en «Neverwinter Nigths» en el Espinazo del Mundo, en la guarida de Klauth. He intentado matarlo pero no lo consigo. ¿Qué puedo hacer? ■ **Jesús Piñeiro Roo**



Klauth puede ser derrotado de dos maneras: una, mediante la fuerza bruta –algo realmente complicado–, y la otra utilizando la esfera de dragón de la fuente que está en la propia mazmorra del dragón. Para absorber la esencia del dragón tienes que colocarla en el pedestal y conseguir así la esfera completa. Luego es tan sencillo como entregársela a Klauth y éste morirá.

SIMULACIÓN

Wings over Europe

¡Más bandidos!

Tras «Lock On» no he sabido de ningún juego de combate aéreo moderno en condiciones. Sí, con «Flight Simulator X» me quito el gusanillo de volar en reactores pero echo de menos las misiones de combate. Tampoco me interesa «Falcon 4. Allied Force» porque ya jugué al «Falcon 4» original y quisiera probar algo nuevo. ■ **Darkly**



El género no ha dado mucho de sí en este ámbito en los últimos tres años. Sin embargo, hace poco ha salido «Wings Over Europe» desarrollado por Third Wire con el talento de Tsuyoshi Kawahito, el creador de «European Air War». Lo comercializa Proein por 19,95 €. Es un simulador que plantea un conflicto hipotético en un reciente pasado alternativo –el final de la guerra fría– una invasión de la antigua URSS en pleno corazón de la vieja Europa. Así puedes pilotar cazas contemporáneos como el F-15 Eagle, el A-10 Thunderbolt II, o el AV8A Harrier. También está «Jetfighter V», que distribuye Friendware, con cazas de última generación en un futuro próximo, pero no es un simulador demasiado riguroso y su estilo de juego se acerca al arcade.

La plantilla puesta al día

FIFA 07

Fichajes de última hora

Me gustaría actualizar la base de datos del programa porque se ha quedado desfasada después de los últimos fichajes. ¿Sabéis si existe algún parche oficial o tengo que ir editando una a una todas las plantillas de la LFP? ■ **David Martínez**



EA Sports ha prometido que los parches con las plantillas actuales estarán próximamente disponibles a través de la utilidad de actualización integrada en el juego, pero por el momento puedes recurrir a los mods no oficiales en **www.soccergaming.com**

VELOCIDAD

Flat Out 2

Modo multijugador

He intentado jugar partidas multijugador online, pero aunque conecto normalmente con el servidor, luego las partidas tienen mala calidad de conexión y no veo los "ping" de otros jugadores. ■ **Andrés Bermúdez**



No te preocupes, sólo tienes que actualizar el juego con el parche que instala la versión 1.2. Puedes descargarlo desde la dirección: ***www.bhmotorsports.com/download/14033***

G.T.R. 2

Competiciones online

¿Podéis darme las direcciones de páginas en las que encontrar comunidades que organicen campeonatos en modo multijugador online? ■ **Carlos Larraz**



Dentro de la página oficial del juego ya las tienes, en la dirección ***gtr-game.10tacle.com/index.php?id=246&L=1***

NFS Most Wanted

Dirección brusca

Tengo un volante Logitech Force Feedback y aunque al configurarlo va bien, durante la carrera la dirección va a saltos. ¿Qué puedo hacer? ■ **Antonio Sánchez**



Tienes que instalar la última versión del software de control del volante, una utilidad llamada Logitech ProFiler, que puedes descargar de ***www.logitech.com***. Actualiza también «Most Wanted» con el parche que está en ***www.needforspeed.com***

Nunca es suficiente



Oblivion

¿Para cuándo la primera expansión?

Soy un fan de «The Elder Scrolls Oblivion» y estoy esperando una expansión con un montón de contenido nuevo. Como para «Morrowind» –la entrega anterior– hay dos, he pensado que Bethesda no tardaría mucho en sacar una expansión. ¿Me podéis sacar de dudas? ■ **Joan Gasull Jolis**

Pues tu pregunta no podía ser más oportuna porque suponíamos, como tú, que Bethesda debía estar trabajando en ello, y se acaba de confirmar de manera oficial que «Knights of the Nine» –que así se llama la expansión– estará disponible este mismo mes, desde el día 23. Incluirá una nueva facción y nuevas misiones basadas en las ruinas Ayleid. Además, incluirá todo el contenido descargable existente hasta la fecha.

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ **Participa en esta sección enviando un e-ma[il] a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ De los Vascos, 17. 28040 Madrid.**

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección [de Datos] Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Ho[...] S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posterio[...]

WORLD CYBER GAMES 2006

Hemos estado en la final mundial celebrada en Monza para ver competir a los mejores del mundo entre juegos, aficionados, fiesta y espectáculo. Se vivieron emocionantes finales y hubo un ambiente fenomenal.

Este año la gran final de los «World Cyber Games» se ha celebrado por primera vez en Europa y, claro, no nos lo queríamos perder. Las competiciones tuvieron lugar entre los días 19 y 21 de octubre, en el Autódromo Nazionale de Monza, como sede y ha sido toda una experiencia.

Allí se reunieron los mejores, alrededor de setecientos jugadores venidos de setenta países de todo el mundo. Varios centenares de aficionados acudieron exclusivamente como espectadores y siguieron las competiciones que, desde la espectacular inauguración, se mantuvieron en un fenomenal ambiente festivo, con varias instalaciones dedicadas al entretenimiento: un circuito de cars, coches de choque y diversas zonas de juego.

AL MÁXIMO NIVEL

En cuanto al resultado de la final, Corea arrasó en diversas categorías, seguido de Rusia y Alemania. Los coreanos, encabezando el medallero. Por su parte, los equipos y jugadores españoles hicieron un buen papel, aunque no tan brillante como el de otros años y, a pesar de que llegaron a las fases finales en diversas categorías, no consiguieron medallas. La mejor clasificación la obtuvo Roberto C. Pérez González, "R0rUm", que consiguió el cuarto lugar en «Warhammer 40.000. Dawn of War». En otras categorías como «FIFA 06» (Masi), y en «Starcraft» (ZelotITO) se quedaron a las puertas de conseguir la medalla. ¡El año que viene volvemos a la carga y seguro que arrasamos!

La expectación fue creciendo hasta la gran final, todos seguían los progresos de los jugadores de sus países y en los descansos había un ambiente sensacional

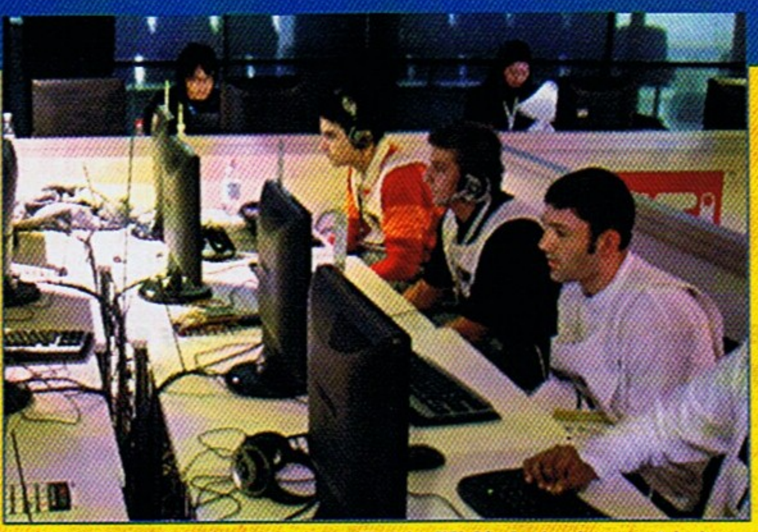
Para estar al día

ENTÉRATE DE LOS TORNEOS



LAS COMPETICIONES que se celebran a nivel local son la auténtica cantera de los futuros campeones de los World Cyber Games. Las salas de juego en red suelen ser las sedes de los torneos locales y centros de entrenamiento sensacionales. Y para los torneos puedes acudir a webs como las que te indicamos.

Portales web de competiciones online:
www.g-energie.net, www.arenazero.net o www.media-vida.net



▲ Al fondo, Masi superaba la emocionante semifinal de «FIFA 06». Los jugadores españoles han estado al máximo nivel. Lástima que al final nos quedamos sin las muchas medallas de otros años.



▲ En el paddock, un escenario acogía las grandes finales que centenares de aficionados seguían con la máxima expectación a través de una pantalla gigante, como la de «Counter Strike».



▲ A la izquierda Zelotito, LoLvsXD y R0rum con quienes pudimos charlar en un breve descanso. Les acompañan nuestro amigo Manza y Manuel, del equipo BBiGG.





▲ Dos de los nuestros, Typhoon y Masi, disfrutaban del espectáculo en la inauguración sin perder de vista los preparativos... Las expectativas estaban en lo más alto.

¿QUIERES PARTICIPAR?



Si te cuesta encontrar un rival a tu altura, si eres un fiera jugando, ¿por qué no medirte con los mejores? Aparte de llevarte una medalla representando a tu país te puedes llevar un buen pellizco, ¡este año los WCG han repartido unos 360.000 € en premios!

1. Elegir un juego. Practica con uno de los juegos que entrarán en las categorías de los WCG07. Puedes verlos en *www.worldcybergames.com*
2. Los torneos. El mejor entrenamiento está en los torneos que organizan a nivel local diversas salas. También puedes consultar las páginas oficiales de los juegos y portales especializados en competiciones, como los que se citan en "Para estar al día".
3. La final nacional. La organización de los WCG convoca las finales nacionales y los patrocinadores principales suelen anunciarla hacia el verano. Cuesta unos 20 € apuntarse. Mira en *www.wcg.com.es*
4. Los preparativos. Si eres bueno, en los torneos y las páginas especializadas podrás sumarte a un clan y tal vez encontrar un patrocinador para el viaje.
5. Antes de la final. ¡Entrenar, entrenar y entrenar..!

UNA GRAN FIESTA

ANTE TODO SE TRATA DE UNA GRAN CELEBRACIÓN que reúne a jugadores de todo el mundo, esa es la primera razón de ser de los «World Cyber Games». Y al igual que en los "Juegos Olímpicos" el encuentro tiene una fiesta de inauguración multitudinaria. Este año, en Monza, el espectáculo de bailarines, luces y fuegos artificiales fue extraordinario y se prolongó hasta bien entrada la noche. Al final, la despedida dejó a todos los jugadores un buen sabor de boca y muchos buenos recuerdos.







▲ Los jugadores no pudieron quedarse muchas horas, pero la inauguración fue una fiesta por todo lo alto en pleno circuito de Monza. En los exteriores se instalaron varias atracciones que estuvieron a pleno rendimiento los días de competición. Y al final, la gran fiesta de clausura.

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Logitech ChillStream

Quédate tan fresco

PAD DE GAMA ALTA **Precio: 39,99 €**
Más información: Logitech ***www.logitech.com***

El pad se ha convertido en un dispositivo de control imprescindible porque sólo con las palancas analógicas es posible realizar los regates y jugadas más elaboradas de simuladores deportivos como «FIFA 07» o «Pro Evolution Soccer 6». Si eres aficionado al género sabrás que uno de sus inconvenientes es que la sudoración –inevitable– resulta muy incómoda. Para solventar el problema Logitech presenta en este modelo la sorprendente tecnología ChillStream, que **integra un ventilador de 40 mm** con el que se nota –¡y mucho!– el airecito. **La corriente sale por varias rejillas** de ventilación especialmente orientadas para que refresquen los dedos que pulsan los botones superiores, la base del pulgar y la palma de la mano: las tres zonas clave. Las rejillas están por debajo de la línea de superficie y recubiertas de goma, por lo que no molestan al tacto mientras se juega. El ventilador dispone de tres posiciones para controlar sus revoluciones, pero incluso en la posición más potente **no genera ruido perceptible.**

Y no sólo estamos ante uno de los pads más saludables y cómodos de manejar, también destaca por su funcionalidad, pues dispone de **dos palancas analógicas** de gran resistencia, un **D-Pad, seis botones frontales** y en la parte superior **dos botones más y dos gatillos** que son ideales para controlar mucho mejor la potencia de los pases y tiros a puerta. Además, **el D-Pad dispone de una alfombrilla** con cuatro puntos de contacto en lugar del único pivote habitual, de forma que consigue mayor precisión en los movimientos hacia cualquiera de sus ocho direcciones, así que te saldrán unos pases cruzados perfectos. ■



▲ Diseño, comodidad y controles de gran precisión en un pad del que no te cansarás.

LAS CLAVES
- No te sudarán las manos gracias a su tecnología de caudal de aire.
- Ventilador regulable y silencioso.
- D-Pad de alta precisión.
- Dos palancas analógicas, ocho botones y dos gatillos.

INTERÉS

PNY VERTO GeForce 7600 GS

Gráficos a la última sin cambiar de placa

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA **Precio: 149 €**
Más información: UMD ***www.umd.es***

Si tu ordenador aún tiene una placa base con puerto AGP no tienes que renunciar a dar el salto a lo último en gráficos 3D, con esta tarjeta gráfica para puerto **AGP8X** de PNY que integra el procesador gráfico nVidia **GeForce 7600GS y 256 MB** de memoria gráfica DDR2. Esta GPU de última generación soporta el modelo de sombreado "Shader Model 3.0" de DirectX9.0c, cuyas avanzadas funciones ya puedes ver en títulos como «Call of Juarez» o «Dark Messiah». Y, además, es bastante rápida, pues gracias a su avanzada arquitectura interna alcanza un **nivel de prestaciones** suficiente para jugar en **configuraciones gráficas altas** con los títulos más exigentes del momento. ■



▲ Una opción para actualizar tu gráfica con puerto AGP8X.

LAS CLAVES
- Procesador gráfico GeForce 7600GS.
- Para puerto AGP8X, no exige cambiar a una placa nueva.
- 256 MB de memoria gráfica DDR2.

INTERÉS

Iogear Optical Calling

Díselo al ratón

RATÓN ÓPTICO CON MICRÓFONO VoIP **Precio: 29,95 €**
Más información: IOMEGA ***www.millenium-media.com***

El mismísimo James Bond alucinaría con este ratón óptico, pues integra micrófono y altavoz para hablar por **teléfono mediante** la tecnología **VoIP de Skype o Messenger**, sin olvidar los numerosos chats por voz que admiten este sistema en partidas multijugador online. Es sin duda una rareza, pero tiene más sentido de lo que parece a primera vista porque así podrás olvidarte de tener que "aislarte del mundo" con un conjunto de auriculares-micro, o de las interferencias de la voz con el audio del juego al usar un micrófono. Y su funcionalidad como ratón tampoco está nada mal, porque dispone de un sensor óptico de 800 ppp que le otorga una **gran rapidez y precisión de movimiento.** ■



◀ ¡Que invento!, ratón y teléfono VoIP todo en uno.

LAS CLAVES
- Ratón y comunicador VoIP por Internet, todo en uno.
- Micrófono y altavoz integrados.
- Sensor óptico preciso de 800 ppp.

INTERÉS



Thrustmaster HOTAS Cougar

Para ingresar en los "Top Gun"

➲ **PALANCA DE VUELO DE GAMA ALTA** ➲ **Precio: 249 €**
➲ **Más información: Herederos de Nostromo** ➲ ***www.hnostromo.com***

El veterano conjunto de vuelo HOTAS Cougar de Thrustmaster regresa a la primera línea de la simulación de vuelo gracias a una nueva reedición que ha surgido como fruto de la colaboración con Virtual Thunderbirds, líder mundial en simulación aérea y empresa responsable del entrenamiento de las FF.AA. Estadounidenses. Esta experiencia ha permitido a Thrustmaster lograr el **máximo realismo en el diseño, ergonomía y funcionalidad** de este mando de control, **réplica exacta del F-16.** Fabricado en aleación metálica en diversos componentes que necesitan de la máxima resistencia –como el eje central de la palanca– su configuración HOTAS (manos siempre en el acelerador y la palanca) es ideal para controlar los **simuladores de combate aéreo** con una comodidad y realismo sin comparación. Las bases de ambos elementos son muy estables gracias a su considerable peso y al **eficaz sistema antideslizamiento.** La palanca es incomparable en robustez y precisión en sus movimientos diagonales o de rotación. Por su parte, el mando del acelerador es sobresaliente en tacto y recorrido progresivo. Además, dispone de varias posiciones para la regulación de la potencia y la "postcombustión". En total, el **conjunto dispone de 28 controles entre gatillos, botones, palancas y "Hat Switch"** para asignar los más complejos sistemas de control. Se conecta vía USB. ■



LAS CLAVES

- Avalado por "Virtual Thunderbirds", expertos en simulación de combate.
- Réplica exacta del mando del F-16.
- Un fuera de serie en ergonomía, precisión y realismo.
- Componentes clave fabricados en metal.

INTERÉS



▶ **Si quieres realismo en la simulación de combate aéreo, éste es tu mando.**



◀ **Una estación WIFI que es toda una novedad porque te permitirá recibir en tu PC cualquier medio audiovisual conectado a ella.**

Sony LocationFree

El mundo en tu PC

➲ **EMISOR MULTIMEDIA INALÁMBRICO WIFI** ➲ **Precio: 299 €**
➲ **Más información: Sony** ➲ ***www.sony.es***

Esta estación multimedia **transmite vídeo y audio con la excepcional calidad** y con el alcance característico de la **tecnología inalámbrica WIFI.** Así, si tu PC o portátil tiene esta tecnología en su formato IEEE 802.11 b/g –o con una Sony PSP– podrás recibir música, películas o juegos. Dispone de entradas para fuentes como reproductores DVD, cámaras o sintonizadores de TDT. Su tecnología NetAV transmite los contenidos que emite la estación"LocationFree" mediante IP con DNS dinámica, así que basta conectarse con un portátil a Internet para enlazar con la estación "LocationFree" y ver la imagen de los dispositivos conectados. ■

LAS CLAVES

- Transmisión WIFI multimedia de excelente calidad.
- Múltiples conexiones de entrada.
- Acceso a dispositivos conectados.

INTERÉS



Saitek Eclipse II

Hágase la luz

➲ **TECLADO RETROILUMINADO** ➲ **Precio: 79,95 €**
➲ **Más información: Corporate PC** ➲ ***www.corporatepc.com***

La ambientación exterior es primordial para sumergirse en juegos de acción en primera persona y no hay nada como jugar a oscuras en títulos como «F.E.A.R.» o «Prey», así que viene de perlas **un teclado con una retroiluminación** tan espectacular como la que exhibe este modelo de Saitek. Y es que puede iluminar los contornos de las teclas y sus caracteres con una **luz regulable en intensidad** y con tres tonos, **azul, rojo y púrpura** para que nunca te canses de ver siempre el mismo efecto visual. Y como colofón a su espectacular presencia cuenta con un **diseño ultraplano** con contorno metalizado, un generoso reposamuñecas y teclas silenciosas con **mecanismo de amortiguación.** ■

LAS CLAVES

- Retroiluminación en rojo, azul y púrpura.
- Diseño ultraplano y controles multimedia.
- Teclas silenciosas con amortiguación.

INTERÉS

▲ **Tiene muchas virtudes, pero destacan su diseño ultraplano y la retroiluminación en tres tonos.**

ASUS MW201U

Para ver a lo grande

➲ **MONITOR LCD 16/10** ➲ **Precio: 399 €**
➲ **Más información: ASUS** ➲ ***es.asus.com***

Cada vez hay más juegos que tienen resoluciones nativas en formato panorámico 16/10. La imagen panorámica resulta mucho más inmersiva y está demostrado que se capta mejor la escena. Así que es un buen momento para hacerse con un **monitor LCD** con formato panorámico como este modelo de **20 pulgadas** de ASUS, con una resolución máxima de **1680x1050 píxeles.** Y su calidad visual no admite objeciones porque su tecnología "TraceFree" reduce a **2 ms el tiempo de respuesta** –de gris a gris– para evitar las ralentizaciones de imagen en juegos de acción o velocidad y su **relación de contraste** es de 700:1, **sensacional.** ■



▲ **Elegante y versátil monitor LCD panorámico.**

LAS CLAVES

- Formato panorámico 16/10 y 20 pulgadas.
- Tiempo de respuesta de sólo 2 ms.
- Resolución máxima de 1680x1050 píxeles.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

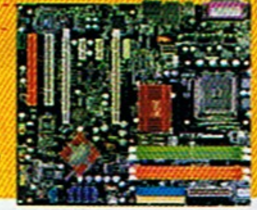
Alternativas

Placas base

MSI 975X Platinum Power Up Edition • Potencia y control

189 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

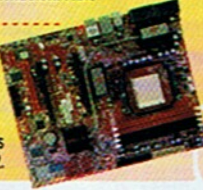
Una placa base con el chipset Intel 975X para plataforma 775 ideal para los nuevos procesadores Intel Core 2 Duo. Además este modelo soporta la tecnología ATI Crossfire para poder instalar dos tarjetas gráficas de ATI en modo dual. Tiene sonido 7.1 de alta definición, controladoras de discos duros SATA2 RAID de 300 GB/s y un avanzado sistema de gestión de temperaturas, control de ventiladores y con opciones de "overclocking".



ABIT Fatal1ty AN9 32X

239 € • Mas información: Abit • www.abit.com

Con el nuevo chipset nVidia nForce 590 SLI estamos ante una placa base con todo lo necesario para sacarle todo el rendimiento a los chips Athlon 64 X2 AM2.



Gigabyte 965GM-S2

134 € • Más información: Gigabyte • www.gigabyte.com

La opción económica es integrar placa base y tarjeta gráfica y este modelo para chips de Intel con el nuevo chipset 965G integra la aceleradora 3D GMAX3000 que soporta "Shader Model 3.0".



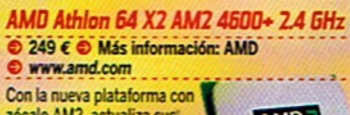
Procesador

Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz • Rendimiento sin límites

339 € • Más información: Intel • www.intel.com

La revolucionaria tecnología Core 2, presenta este procesador que, con el núcleo "Conroe" es el más rápido y avanzado con doble núcleo y 64 bits. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, integra 4 MB de memoria caché L2 y su bus frontal funciona a 1.066 MHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

AMD Athlon 64 X2 AM2 4600+ 2.4 GHz



249 € • Más información: AMD • www.amd.com

Con la nueva plataforma con zócalo AM2, actualiza sus procesadores al uso de memoria DDR2. El nuevo núcleo "Windsor" integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 2 MB.



AMD Sempron64 3000+

94 € • Más información: AMD • www.amd.com

Los nuevos Sempron para zócalo 754 ya son compatibles con 64 bits. Fabricado en proceso de 0.13 micras y dotado de 256 KB de caché L2 a la velocidad del núcleo con un FSB de 200 MHZ.



Tarjeta Gráfica

Sapphire Radeon 1900XT • Gráficos de vanguardia

259 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

Si quieres activar todos los efectos gráficos en los juegos más exigentes necesitas un procesador tope de gama como el Radeon X1900XT que integra esta tarjeta gráfica y que soporta por hardware el motor de sombreado "Shader Model 3.0". Viene con 256 MB de memoria GDDR3 y dos salidas DVI para monitores LCD.



Gigabyte NX79T256DP

279 € • Más información: Gigabyte • www.gigabyte.com

También en la gama más alta de los procesadores de nVidia, la serie GeForce7900, encontramos una versión GT, más asequible para acceder a lo más avanzado en gráficos.

PNY GF7800GS

269 € • Más información: PNY • www.pny-europe.com/index_es.html

Si lo que necesitas es actualizar tu gráfica AGP y aspirar a las máximas prestaciones, aquí tienes una buena opción con el nuevo procesador nVidia GeForce7800GS y 256 MB.



Tarjeta de sonido

SoundBlaster X-Fi XtremeMusic • Sonido virtual

129 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com



Nueva generación de tarjetas de sonido de Creative con el procesador de sonido X-Fi, tan potente como un Pentium4 y que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Tus juegos irán más rápidos, sonarán de cine en 24 bits de resolución y con la extraordinaria calidad de audio asegurada con la certificación THX. Y si por las noches tienes que usar auriculares, prepárate para un sensacional efecto "surround".

Hercules GameSurround Fortissimo IV

44 € • Más información: Hercules • europe.hercules.com

Una tarjeta de sonido 7.1 que integra el avanzado chip de audio Via Envy24HT con resolución de 24 bits y 96 KHz. Soporta DirectSound3D, EAX y QSound. opción a muy buen precio.

Terratec Aureon 7.1 Dolby

59 € • Más información: Terratec • www.terratec.net

Un modelo con sonido 7.1 muy asequible y que cuenta con la ventaja de la tecnología Dolby Digital Live que convierte cualquier sonido a Dolby para reproducirlo en un cine en casa.



Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € • Información: Zboard • www.4frags.com

Un teclado perfecto para juegos de acción en primera persona porque tiene un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y botones programables. El mecanismo de pulsación mecánico es genial.



Saitek Pro Gamer

39 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com

Un módulo de teclado independiente creado para controlar cómodamente los juegos de acción. Tiene retroiluminación para jugar con poca luz y superficie de apoyo para la muñeca ajustable.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción en primera persona. Dispone de 5 botones programables.



Altavoces



Creative Inspire T6060 • La caja de los truenos

75 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los satélites que consiguen una excelente calidad de audio separando la reproducción de los sonidos agudos de los medios. Los graves que suenan muy bien gracias al "subwoofer" de madera de 22W RMS. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un potente conjunto de altavoces con certificación THX y con altavoces traseros inalámbricos para prescindir de los molestos cables.

Everglide S500 Professional Gaming

79 € • Más información: 4frags • www.4frags.com

Unos auriculares creados para reproducir con la máxima fidelidad el sonido de los juegos. Su calidad de sonido es excepcional, son muy confortables y disponen de micrófono de pinza.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: Con chipset Intel 975X	199 €
Procesador: Intel Core 2 Duo Extreme X6800	1.039 €
RAM: 4 GB memoria DDR2 a 1000 MHz	490 €
Tarjeta gráfica: 2 x ATI X1950 en modo CrossFire	1.100 €
Tarjeta de sonido: Creative SB X-Fi Fatal1ty FPS	249 €
Disco duro: 2 x SATA/300 RaptorX a 10.000 rpm RAID	490 €
Unidad óptica: Lectora Samsung SHD163A SATA	39 €
+ Grabadora Philips "Bluray-Disc" TripleWriter	699 €
Monitor: LG M2343A TFT 24 pulgadas 16/9	609 €
Altavoces: Creative Gigaworks S750	479 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
TOTAL	**5.514 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech ChillStream	39,99 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	249 €
Logitech G25 Racing Wheel	299 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: MSI 975X Platinum	189 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6600 2,4 GHz	339 €
RAM: Módulo 2GB DDRII de marca	220 €
Tarjeta gráfica: Sapphire Radeon 1900XT	259 €
Tarjeta de sonido: SoundBlaster X-Fi XtremeMusic	129 €
Disco duro: SerialATA Hitachi 160GB 7200 rpm	59 €
Unidad óptica: Combo regrabadora/lectora DVD Samsung Serial ATA	44 €
Monitor: Benq FP71G+	179 €
Altavoces: Creative Inspire T6060	75 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.593 €**
Periféricos extra: Thrustmaster T-Mini 2 en 1	34 €
Thrustmaster Top Gun Afterburner	59 €
Thrustmaster RallyGT	129 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce430 o Intel 965	110 €
Procesador: Athlon64 3200 o Pentium 4 531	99 €
RAM: 1024 MB de memoria DDR de marca	110 €
Tarjeta gráfica: GeForce 7600 GS o Radeon X1600	140 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	39 €
Unidad óptica: Combo regrabadora/lectora DVD	40 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	120 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	26 €
TOTAL	**739 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick

Thrustmaster Top Gun Afterburner 2 • ¡Vuela!

59 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si quieres controlar tu avión con configuración HOTAS a un precio asequible este es el conjunto más recomendable. El acelerador tiene un recorrido amplio, mientras que la robusta palanca de vuelo con mando giratorio, resistencia ajustable y 8 botones programables lo tiene todo para que un pilotaje avanzado. Dispone de un eficaz software de gestión para crear perfiles para tus simuladores de vuelo.

Thustmaster HOTAS Cougar

249 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Una réplica exacta del mando de control del F-16. La palanca ofrece un control total con elaborados mecanismos de giro y centrado. Dispone de 28 botones programables.



Saitek ST90

19,95 € • Más info.: Corporate PC • Tel.: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Una palanca de vuelo que pone el acento en un sistema de anclaje tan original como infalible y que además destaca por la precisión de su eje de rotación y por la robustez del muelle de centrado. Luego queda recogido en muy poco espacio.



Gamepad

Thrustmaster T-Mini Wireless RumbleForce • Pases

34,90 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Un nuevo gamepad creado por Thrustmaster pensando en los simuladores deportivos porque dispone de zonas de agarre recubiertas de goma para impedir la sudoración y asegurar que la sujeción sea muy cómoda. Todos sus controles tienen una excelente ergonomía y dispone de 12 botones, dos palancas analógicas y un preciso D-Pad de ocho direcciones.



Logitech Rumblepad II

24 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Con un D-Pad diseñado para dar mayor precisión a los movimientos diagonales, dispone de 10 botones, 6 frontales y 4 en los gatillos, sin duda la opción más ergonómica para los simuladores deportivos.



Saitek P990

24 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un gamepad económico creado para simuladores deportivos pero también para juegos de acción porque dispone de un modo que permite emular al ratón con la palanca derecha, y con la izquierda el movimiento.



Volante



Thrustmaster RallyGT Force

129,90 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si aspiras al máximo control de tu bólido de competición aquí tienes el primer conjunto de volante y pedales con 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón como Carlos Sainz. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Logitech G25 Racing Wheel

299 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

El sueño hecho realidad para los aficionados a la velocidad, con calidad y precisión. Tiene un módulo de caja de cambios con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Speed Link 4in1 Force Feedback

67 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com

Si eres piloto de los simuladores de rallies aquí tienes este conjunto con un módulo independiente de freno de mano y palanca de excelente realismo.



Monitores

Benq FP71G+ • Lo verás claro

179 € • Más información: Benq • www.benq.es

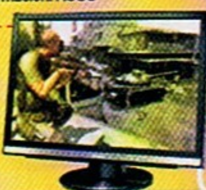
Un monitor LCD que se presenta como una opción muy equilibrada por relación precio/prestaciones, pues tiene 17 pulgadas con una resolución máxima de 1280x1024 píxeles, relación de contraste de 500:1 y un óptimo tiempo de respuesta de 8 ms de gris a gris para que ni los juegos de acción ni de velocidad generen estelas fantasma o ralentizaciones.



ASUS MW221U

499 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Un monitor LCD de 22 pulgadas panorámico con un tiempo de respuesta de 2ms, lo que asegura que ningún juego de acción o velocidad creará estelas.



LG L1960TQ-BF

219 € • Más información: LG • www.lge.es

Un excelente monitor TFT de 19 pulgadas, con un tiempo de respuesta de 5ms. Y tiene una relación calidad/precio que resulta realmente atractiva.



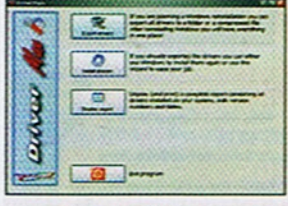
Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

SISTEMA OPERATIVO

Actualizar contoladores

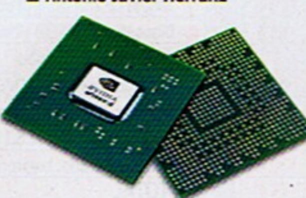
Creo que al disco duro de mi PC ya le toca un formateo y una reinstalación, para librarme de multitud de ficheros inservibles y optimizar su funcionamiento. El caso es que algunos de los componentes son bastante antiguos y no encuentro el CD que instalaba los controladores del sistema. ¿Existe alguna forma de conservar los que tengo ahora? No dispongo de conexión a Internet. ■ Javier García



En un PC que sí tenga Internet, consigue un gestor de controladores como «DriverMax», que está en ***www.innovative-sol.com/drivermax*** Sólo tienes que solicitar una licencia sin coste. Tras instalarlo en el que quieres formatear, activa la opción 4, "exportar todos los controladores". Se iniciará un asistente que mostrará un listado con todos los controladores instalados en tu sistema y te dejará elegir el destino donde se copiarán a un directorio o carpeta comprimida. Luego solo tienes que grabar en un CD esta carpeta de controladores y, por supuesto, el ejecutable de «DriverMax». Nada más reinstalar Windows XP, instala «DriverMax», ejecútalo y activa la opción 5, que es "instalar los controladores".

Liberar memoria RAM

Mi PC es un AthlonXP 3000+, placa base con chipset nForce3, tarjeta gráfica nVidia GeForce 6800 Ultra y 1 GB de memoria RAM. En juegos como «Company of Heroes» o «F.E.A.R.» noto que muchas escenas van a saltos. Creo que no es la tarjeta gráfica, sino el disco duro, cuya luz no para de encenderse. ¿Cómo puedo mejorar el rendimiento del disco duro? ■ Antonio Javier Herranz



Si configuras en niveles gráficos altos los juegos que comentas debes contar con más de 1 GB de memoria RAM o liberar memoria realizando un arranque limpio del sistema, o deshabilitando recursos como el cortafuegos, si no vas a estar conectado a Internet. En cualquier caso, para mejorar el rendimiento del disco duro instala la última versión de los controladores de tu placa base, los nVidia nForce, pues actualizan las prestaciones de la controladora de discos duros IDE y Serial ATA.

Crear carpetas

He instalado el juego «Gothic» de vuestra revista y quisiera saber los pasos que debo seguir para grabar las partidas, ya que no funciona la opción de salvar del menú del programa. También tengo otros problemas de rendimiento y sonido, ¿sabéis la dirección de la página oficial de soporte? ■ Noel Arias



Comprueba si en el directorio donde está el juego existe la carpeta llamada "saves". Si no es así, crea un directorio con ese nombre y asegúrate en sus propiedades que no es "solo lectura". Los foros de soporte de «Gothic» están en ***www.piranha-bytes.com/gothic1/gothic1_faq_eng.html*** y en ***www.rpgdot.com/phpBB2/index.php?c=3***

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Dos en uno

Tengo un portátil de última generación que va de maravilla pero la verdad es que el teclado y el touchpad no dan mucho de sí para controlar los juegos de acción. ¿Podríais decirme si existe algún dispositivo de control que sea teclado y ratón en el mismo módulo y no ocupe mucho? ■ Diego Martín



Hay mandos que integran un buen número de teclas y un D-Pad con ocho direcciones que puede hacer de ratón para controlar la vista. Por ejemplo, tienes el Belkin Nostromo N52 o el Saitek Pro Gamer. Otra opción interesante es un pad como el Saitek P990, pues una de sus palancas analógicas está pensada para actuar como un ratón, mientras que el D-Pad se encargaría del movimiento y tienes múltiples botones para el resto de las acciones, todo es cuestión de acostumbrarse.

Asignación de botones

Tengo un Logitech RumblePad 2 que utilizo para jugar con «Tomb Raider Legend». Funciona bien pero el problema es que cuesta bastante configurar todos los botones y lo peor es que nunca se guarda la asignación de controles. Cada vez que se reinicia el juego debo repetir todo el proceso. ¿Es posible acceder al fichero de configuración de los mandos para guardarlo una vez configurado? ■ Pedro Bernal



El problema que mencionas se ha solucionado con el parche de «Tomb Raider Legend» que actualiza a la versión 1.2. Puedes descargarlo desde la dirección ***www.eidosinteractive.co.uk/support/patchinfo.html?ptid=88*** Es importante también que instales el software «Logitech Gaming» más reciente, que puedes encontrar en ***www.logitech.com***

TARJETAS GRÁFICAS

Problemas con SLI



Tengo dos tarjetas gráficas nVidia GeForce 7800GT en configuración dual SLI, pero con «Tomb Raider: Legend» con las opciones gráficas al máximo tengo problemas y cumplo de sobra con el resto de requisitos de hardware. ■ Davies Saes

Tienes que actualizar tanto el juego como los controladores de la tarjeta gráfica. Concretamente debes instalar el parche que ac-

La pregunta del mes

Jugar a los clásicos

Soy aficionado a coleccionar software y hardware antiguo y recientemente he conseguido en Internet un lote de juegos clásicos para PC, desde las aventuras clásicas de LucasArts al primer «Alone in the Dark» o el «Grand Prix» de Geoff Crammond. Lo que me gustaría saber es si existe alguna forma de hacerlos funcionar en un PC bajo Windows XP. ■ Alejandro Martínez



Hay varias utilidades que emulan MS-DOS bajo Windows XP, pero la mayoría sólo funcionan con algunos títulos y dan problemas con otros. El programa que mejor funciona es DOSBox, está en ***http://dosbox.sourceforge.net*** Su uso es algo complicado si no recuerdas bien MS-DOS, pero a modo de resumen te diremos que "DOSBox" abre dos ventanas, una que carga la configuración de arranque de MS-DOS y la otra para la línea de comandos. Debes montar una unidad virtual de disco duro donde almacenar los juegos, para ello teclea en la línea de comandos de MS-DOS la secuencia: mount c c:\dos\ Luego instala todos tus clásicos allí.



ualiza «Tomb Raider Legend» a la versión 1.2, que está en la web ***www.eidosinteractive.co.uk/support/patchinfo.html?ptid=88.*** Por su parte, los últimos controladores para la GeForce 7800GT corresponden a la versión 93.71, que puedes descargar desde la dirección ***www.nvidia.es***

Nuevo modelo

En la revista de octubre hablabais de una tarjeta gráfica Shappire Radeon X1650 Pro que tiene una versión para AGP, la interfaz que me interesa. El caso es que no encuentro ninguna tienda que la venda y ya tenía reservada una X1600 AGP. ¿Me recomendáis esperarme al nuevo X1650 Pro, y ha mejorado muchas cosas con respecto a la X1600? ■ José Luis Silva



Las diferencia más importante entre el procesador Radeon X1600 AGP y el Radeon X1650 Pro AGP es que se ha optimizado su arquitectura interna para reducir la generación de calor. Además, se ha incrementado de 550MHz a 600 MHz la velocidad de reloj. No obstante, ambos disponen de prestaciones parecidas: 5 motores de sombreados de vértices y 12 de procesado de píxeles, lo que en definitiva implica que no vas a encontrar diferencias apreciables de rendimiento en los juegos. Lo que debes tener en cuenta por tanto es el tiempo que debes esperar y la diferencia de precio.

SONIDO

¿Por qué no suena?

He comprado una tarjeta de sonido SoundBlaster X-Fi xTreme Music y no ha surgido ningún problema durante la instalación, pero en algunos juegos como «Far Cry» o «Doom 3» el sonido no funciona y tampoco puedo acceder a las opciones de audio de ambos títulos. Mi PC es un Athlon XP 2700 con placa base ASUS A8N, 2 GB de memoria RAM y gráfica nVidia GeForce 7600GS. ¿Dónde puede estar el problema? ■ Luis del Val



Primero tienes que deshabilitar el chip de sonido "SoundStorm" que lleva tu placa base, para que no existan conflictos entre dos dispositivos de audio. Para ello debes acceder a panel de control, "agregar o quitar programas" y seleccionar "nvidia drivers". Selecciona la opción de desinstalar sólo los controladores seleccionados y marca la casilla de los controladores nForce Audio. Reinicia y entra en la BIOS pulsando F2 durante la secuencia de inicio. Ve a la opción de control de dispositivos instalados y situa la opción "audio onboard" en "disabled". Tras volver a reiniciar no olvides actualizar los controladores de la tarjeta de sonido X-Fi con la última versión disponible en ***http//es.europe.creative.com***

COMPONENTES

Disco duro afinado

Tengo un disco duro Hitachi TravelStar en formato Serial ATA de 100 GB en mi portátil ASUS F3JA y funciona bien, pero después de desfragmentarlo con Windows XP siempre me aparecen multitud de archivos que no se han podido desfragmentar y el porcentaje de fragmentación no baja del 20% y eso que no tiene ninguna partición extra ni sectores dañados. ¿Cuál es el problema? ■ Antonio López



El desfragmentador integrado en Windows XP es una herramienta útil, pero tiene sus limitaciones. Por eso es recomendable recurrir a utilidades de disco duro específicas para desfragmentar, como por ejemplo «O&O Defrag 8.5», que dispone de una versión de prueba totalmente funcional durante 30 días. Después de usar este programa es importante que utilices un desfragmentador de los archivos de sistema como «PageDefrag», pues los que se ejecutan bajo Windows XP no pueden acceder a los archivos del sistema al estar siendo utilizados por el sistema operativo. Puedes encontrarlo en ***www.sysinternals.com/***

Módulos de memoria

He visto en vuestra lista de PC a la última que 4GB de memoria DDR2 cuestan 450 € y no encuentro módulos por a precio. Además, todos los que veo son de 1 GB, lo cual no entiendo ya que la mayoría de placas base aceptan un maximo de 8GB de memoria. ■ César Casado



Todos los precios de componentes como la memoria o los procesadores que aparecen en nuestra revista están consultados en ***www.alternate.com***, ***www.pcbox.es***, ***www.abyss.es***, ***www.4frags.com*** o ***www.montatupc.com*** entre otras páginas. Ten en cuenta que la venta online casi siempre ofrece mejores precios. Pero es que además la memoria RAN es el componente sujeto a mayores fluctuaciones de precio. Desde luego es recomendable que adquieras módulos de 2GB porque siempre dispondrás de margen para una futura ampliación.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

MEDIEVAL II TOTAL WAR



Para que puedas disfrutar de las épicas batallas de este juego de estrategia con todo el esplendor de sus gráficos en alta resolución necesitas una **tarjeta gráfica de gama media** como la GeForce 7600 o Radeon X1650 Pro con 256 MB de memoria gráfica. Es fundamental también que la **CPU sea de doble núcleo o que supere los 3 GHz** debido al gran número de cálculos con tantas unidades y proyectiles en escena. Además, la memoria **RAM** es recomendable que llegue a los **2 GB**. Una tarjeta de **sonido 3D** es ideal para soportar el sensacional audio envolvente con efecto posicional de «Medieval II».

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Una serie que sigue fiel a su estilo de ser un exponente de lo máximo en tecnología 3D. Y, de hecho, esta nueva entrega recurre al avanzado motor de sombreado Shader Model 3.0 si tienes una tarjeta gráfica que lo soporte, series **GeForce 6 y 7 de y las Radeon X1x**. Soporta modos panorámicos para **monitores 16/9 y 16/10**. La CPU ha de estar en torno a **2,7 GHz y 2 GB de RAM**. Para localizar acústicamente a los enemigos mientras te ocultas te vendrá bien una tarjeta de **sonido 5.1**.



BATTLEFIELD 2142

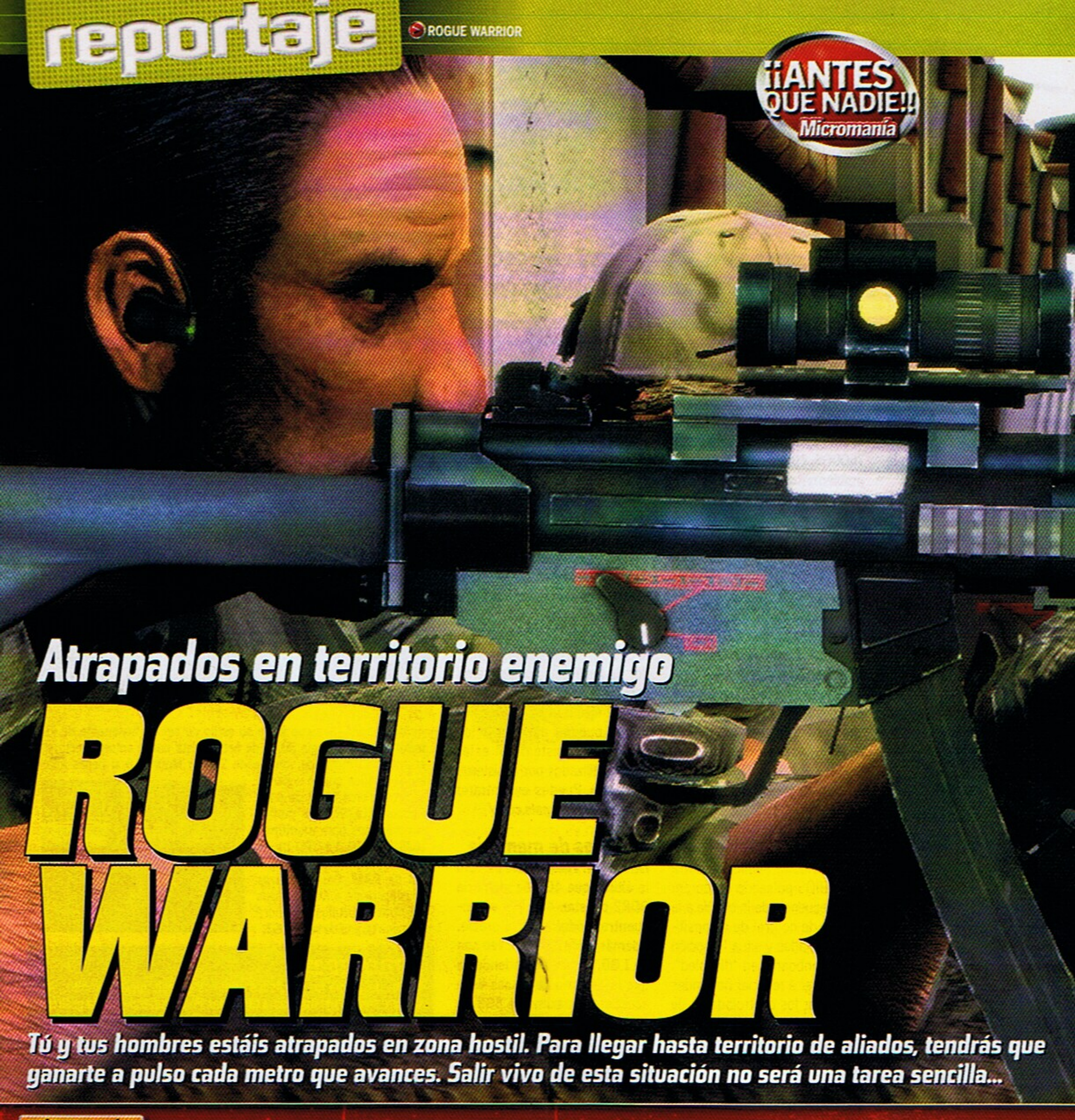
Por desgracia los requisitos mínimos de este juego son altos. Y ojo, que son los mínimos para funcionar. Para empezar, **tarjeta gráfica con 256 MB**. Debe ser compatible con **Pixer Shader 2.0** y soportar DirectX9.0C. Por exigencias de rendimiento con batallas entre de espectaculares efectos es recomendable una tarjeta gráfica de gama alta como la **GeForce 7900 o la Radeon X1900**. La CPU debe superar los **3 GHZ**. Un **ratón** óptico o mejor **láser** asegurarán disparos más certeros.



GUILD WARS NIGHTFALL

Los requisitos no se disparan ni mucho menos, basta con una tarjeta **gráfica de gama básica** como la GeForce 7300 o la Radeon X1300. La CPU que ronde los 1,6 GHz y en cuanto a la memoria RAM lo más aconsejable es disponer de **1 GB**. Por supuesto, **la conexión debe ser de banda ancha** y no olvidéis configurar el cortafuegos para **abrir todos los puertos** que utiliza el juego. Respecto al teclado, recuerda que **ZBoard** tiene una membrana inspirada precisamente en este juego.





Atrapados en territorio enemigo

ROGUE WARRIOR

Tú y tus hombres estáis atrapados en zona hostil. Para llegar hasta territorio de aliados, tendrás que ganarte a pulso cada metro que avances. Salir vivo de esta situación no será una tarea sencilla...

CÓMO SERÁ...

ZOMBIE STUDIOS/BETHESDA · ACCIÓN · OTOÑO 2007

- EL ESCENARIO SERÁ COREA DEL NORTE, con un grupo de hombres atrapados en territorio enemigo.
- LA ACCIÓN NO PODRÍA SER MÁS REALISTA, inspirada y asesorada por Dick Marcinko, fundador y líder del SEAL Team Six, el primer grupo antiterrorista norteamericano.
- ENTORNOS INMENSOS que proporcionarán una acción llena de libertad. Tú decides cómo llegar al final y cumplir los objetivos, las posibilidades serán numerosas y muy diferentes entre sí.
- CIENTOS DE MAPAS MULTIJUGADOR gracias a que cada uno de ellos estará compuesto por una combinación de tres áreas distintas.

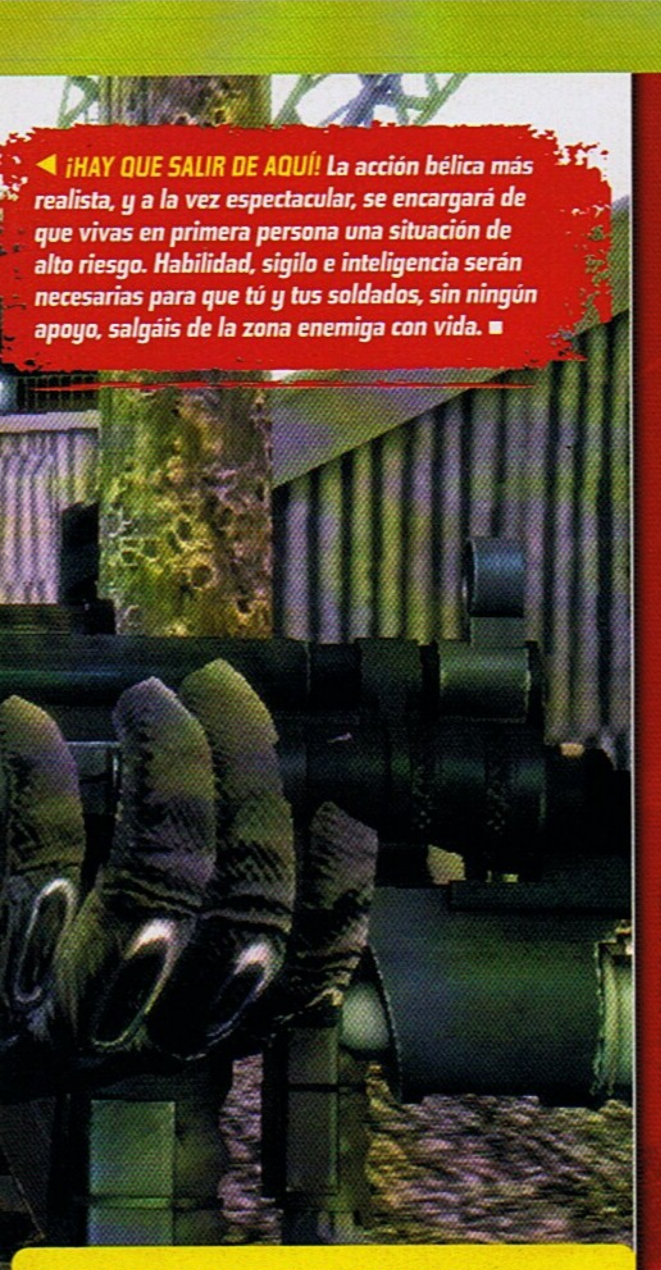
Vamos a contarte una situación peliaguda: un grupo de elite formado por cuatro especialistas se queda atrapado en una zona de Corea del Norte durante una operación. La guerra ha estallado entre las dos Coreas y el objetivo del grupo está claro: abandonar este territorio enemigo vivo y alcanzar un área segura. Sin apoyo de ningún tipo y rodeados por todas partes de fuerzas hostiles. Difícil, ¿verdad? Y muy apetecible.

Tan apetecible que no dudamos ni un segundo en hacer el petate, subirnos al avión y cruzar el charco hasta Las Vegas para comprobar de primera mano la oferta de «Rogue Warrior» y volver enseguida para contártelo.

Y mereció la pena el viaje, vaya si mereció la pena. Porque no sólo es que por lo que hemos visto ya prometa ser demoledor, sino que sus responsables están añadiendo más cosas para convertirlo en ¡todo un bombazo!

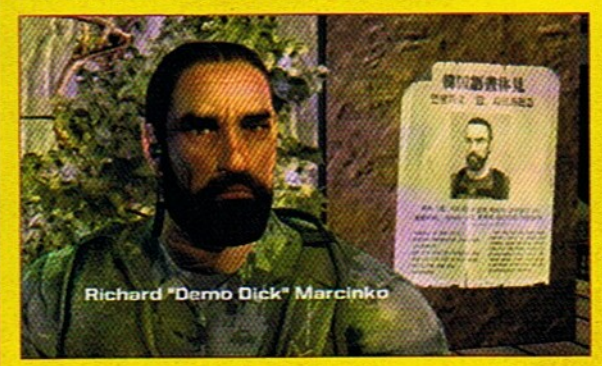
Coge papel y lápiz y empieza a apuntar algunas de las virtudes de «Rogue Warrior». Para empezar, los escenarios. Utilizando la tecnología "streaming" de «Unreal 3.0» recorrerás enormes entornos repletos de detalles y ele- ▸▸

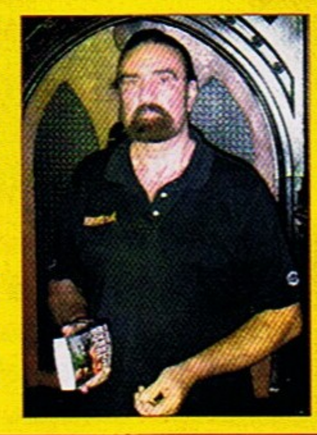
Vive la acción de primer orden con un grupo de élite de los S.E.A.L., que deberá infiltrarse en zona enemiga



◀ ¡HAY QUE SALIR DE AQUÍ! La acción bélica más realista, y a la vez espectacular, se encargará de que vivas en primera persona una situación de alto riesgo. Habilidad, sigilo e inteligencia serán necesarias para que tú y tus soldados, sin ningún apoyo, salgáis de la zona enemiga con vida. ■

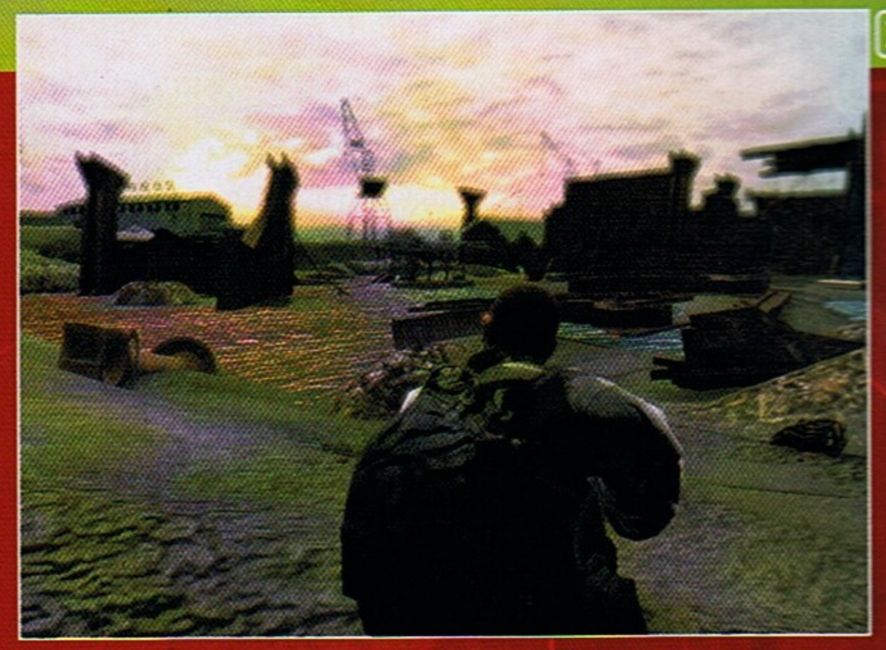
DE LA GUERRA AL JUEGO



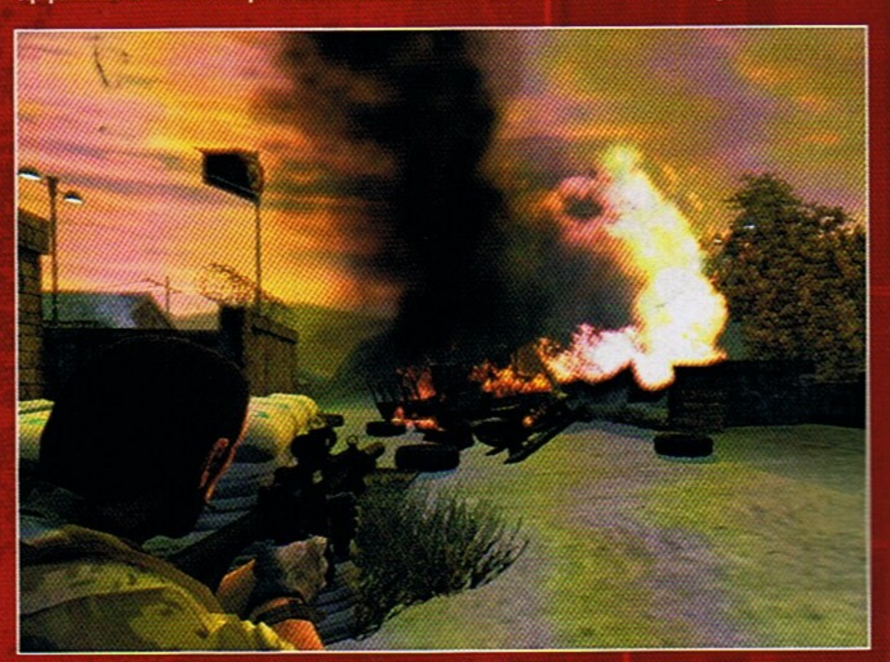


LA INSPIRACIÓN MÁS REAL. Cuando una figura como Richard "Dick" Marcinko, con 30 años de experiencia en la U.S. Navy, asesora y protagoniza un juego de acción bélica, el realismo está más que garantizado.

TODA UNA ESTRELLA. Marcinko es coautor de la popular serie de novelas "Rogue Warrior", millonaria en ventas. Aquí está posando para Micromanía con su autobiografía en la mano durante la presentación del juego en Las Vegas.



▲ EN LA PIEL DE LA ELITE DEL EJÉRCITO. No tienes refuerzos, sólo un puñado de hombres te acompaña y el equipamiento es limitado. Acepta el desafío de las misiones más duras de infiltración en la guerra moderna.



▲ ¡MARCINKO EN ACCIÓN! Los treinta años de experiencia en la guerra y en operaciones antiterroristas hacen de Richard "Dick" Marcinko el protagonista ideal para este emocionante y realista «Rogue Warrior».



▲ ¡ARRASA CON TODO! Los escenarios del juego están repletos de elementos que, con mayor o menor facilidad, pueden ser incendiados o destruidos. A veces, esta destructibilidad será una opción táctica más.



▶ **¡PILLADOS CON TODO EL EQUIPO!** Infiltrado en unas instalaciones de Corea del Norte para recoger información sobre su capacidad nuclear, la guerra entre las dos Coreas estalla de repente y tu grupo se quedará atrapado tras las líneas enemigas. ■

MAPAS SIEMPRE DISTINTOS

VENTAJAS IMPOSIBLES. Se acabarán las ventajas de quienes se conocen los mapas de memoria. En este juego, cada uno de los cientos de mapas multijugador son la combinación de tres mapas más pequeños y, por tanto, jugarás siempre en un entorno desconocido.

ADIÓS A LAS PAUSAS. La tecnología «Unreal 3.0» permitirá que te muevas por enormes escenarios sin notar ninguna pausa al pasar de una a otra zona. ¡La acción no se detiene nunca!

▶▶ mentos destructibles, pero sin transición alguna, porque la tecnología del juego se encarga de ir descargando nuevas partes del mapa a la vez que tú estás jugando.

EMOCIÓN A TOPE

Sigue apuntando más virtudes para este título: lo emocionante del desarrollo. Como el propio Marcinko explicó durante la presentación, «Rogue Warrior» intenta reflejar una situación especialmente tensa y, por tanto, emocionante: un pequeño grupo sin ninguna posibilidad de apoyo o refuerzos, y con un enemigo nada, nada asequible. De hecho, el sigilo se

El único objetivo es salir del territorio enemigo en el que estás. Cómo, cuándo y por dónde, será elección tuya





▲ ¡SE IMPONE EL SIGILO! Avanzar a lo loco no es una buena opción en «Rogue Warrior». Mide cada palmo del terreno y busca enemigos en todas las esquinas. Tu pellejo y el de tus hombres está en juego...



▲ DETALLES DE CERCA Y DE LEJOS. La potencia de los gráficos de «Rogue Warrior» permite que el espectáculo siempre sea brillante, tanto en vistas de primera y tercera persona como en los zooms más detallados.



▲ SUMINISTROS ENEMIGOS. Los cadáveres son una buena fuente de equipamiento, además de un lugar excelente en el que colocar trampas mortales para el resto de enemigos que se acerquen inocentemente.

combina con la acción y el avance cuidadoso se vuelve obligatorio cuando te enfrentas a enemigos que ven, escuchan, se comunican entre sí, piden refuerzos o te flanquean. ¡Lo tendrás muy difícil!

El campo de batalla estará lleno de rincones y posibilidades: destruir o incendiar objetos y vehículos, colocar trampas... y atravesar escenarios tan variados como campos de prisioneros, astilleros, bases submarinas... Gracias a tanta variedad, «Rogue Warrior» destacará por una tremenda libertad de decisiones. No habrá caminos fijados, ni soluciones únicas. Tan sólo debes llegar al final, el cómo y las tácticas a seguir son cosa tuya.

MULTIJUGADOR COOPERATIVO

Las partidas multijugador hospedarán a cuatro jugadores en un sensacional modo cooperativo o bien harán que te enfrentes a otros en modo competitivo. Ambas modalidades se beneficiarán de una fórmula en que «Rogue Warrior» combina tres mapas de forma aleatoria para crear un nuevo mapa enorme con cientos de variantes posibles. ¿Necesitas más razones para entusiasmarte? ¡Nosotros ya estamos impacientes! ■ T.G.G.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

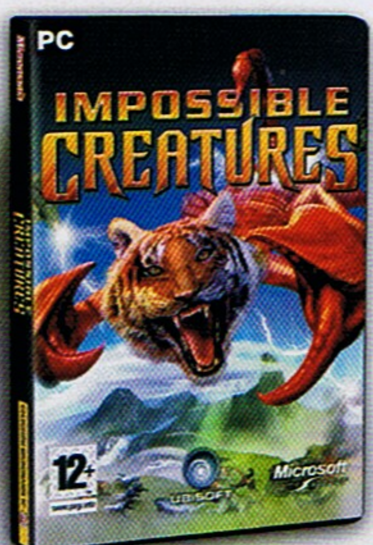
Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

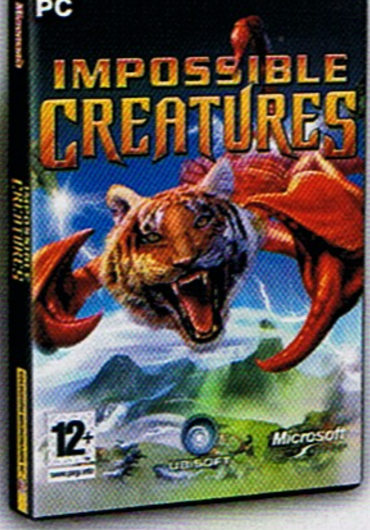
Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

Juego completo

Impossible Creatures

Género: Estrategia · Compañía: Relic Entertainment/Microsoft · Idioma: Inglés · Espacio: 1055 MB





Rex Chance, aventurero y corresponsal de guerra, descubre en un pequeño archipiélago del Océano Pacífico una horda de criaturas mutantes formadas con partes, características y habilidades de varios animales diferentes, y que están bajo el control de un viejo conocido de su padre, al que mantiene prisionero. Rex deberá descubrir y usar la tecnología genética Sigma para crear a todo un ejército de animales mutantes ¿Serás capaz de salvar al mundo de la amenaza mutante y liberar a tu padre?





Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP · CPU: Pentium III 500 MHz · RAM: 128 MB · HD: 1.5 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 16 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromani



Pro Evolution Soccer 6
Un partido de exhibición

Género: Deportivo Compañía: Konami
Distribuidor: Konami Lanzto: Ya disponible
Idioma: Inglés Espacio: 207 MB

¡La última versión de «Pro Evolution Soccer» ya está aquí! En la demo que hemos incluido en el DVD disfrutarás de todo un partido de exhibición para el que podrás escoger entre las selecciones de España, Italia, República Checa y Suecia en cualquiera de los dos bandos. Esta versión demo te permitirá además hacer todo tipo de ajustes en la alineación y estrategia que seguirá tu equipo. Prueba, juega y... ¡que gane el mejor!

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP CPU: Pentium III 800 MHz RAM: 256 MB
HD: 230 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursores: Dirección X: Pase corto D: Disparo



RACE The Official WTCC Game
Una carrera en Inglaterra

Género: Velocidad Compañía: SimBin
Distribuidor: EIDOS/Proein
Lanzamiento: Noviembre 2006
Idioma: Inglés Espacio: 337 MB

SimBin, el estudio responsable de juegos como «GTR», aborda un nuevo concepto en la velocidad con carreras ambientadas en la competición oficial FIA World Touring Car Championship. En la demo podrás acceder a una carrera completa en modalidad de crono en uno de los circuitos ingleses en los que se desarrolla la competición oficial real. Para este reto, la demo te dejará escoger entre un BMW serie 3 coupé o un SEAT León CUPRA.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP
CPU: Pentium 4 1,7 GHz
RAM: 256 MB
HD: 452 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
Tarjeta de sonido: 16 bit
DirectX 9.0

Controles básicos:
Cursor arriba/abajo: Acelerar/frenar
Cursor izq./dcha.: Dirección
Espacio: Freno de mano

Sonic Riders
Una carrera para Sonic

Género: Velocidad Compañía: Sega
Distribuidor: Sega
Lanzamiento: Noviembre 2006
Idioma: Inglés Espacio: 416 MB

Sonic vuelve al PC dispuesto a demostrar que sigue siendo el personaje más veloz que jamás hayas visto en la pantalla de tu ordenador, con un título repleto de carreras de todo tipo en las que participa junto a los distintos personajes que han ido apareciendo en todos los juegos que ha protagonizado. En la demo del DVD disfrutarás de una carrera libre escogiendo entre varios personajes y en la que encontrarás emociones fuertes a bordo de una especie de tabla de surf con la que alcanzarás velocidades de vértigo.

Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP
CPU: Pentium III 1 GHz
RAM: 128 MB
HD: 765 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
Tarjeta de sonido: 16 bit
DirectX 9.0

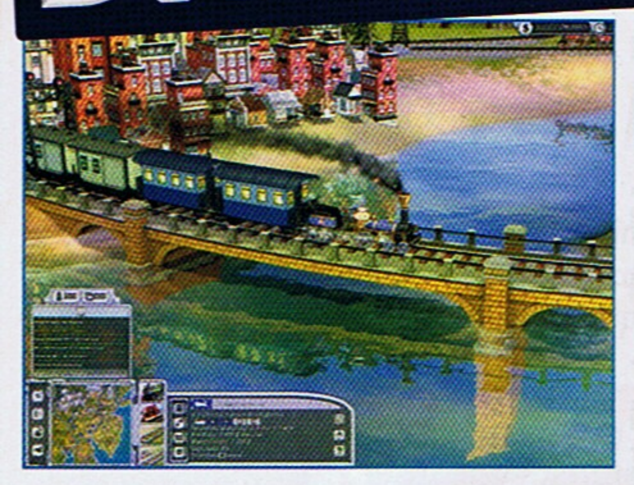
Controles básicos:
Cursores: Dirección
X: Saltar

¡¡Preview!!

World in Conflict
La Guerra Mundial que nunca estalló

Género: Estrategia Compañía: Massive Entertainment Distribuidor: Vivendi Universal Lanzamiento: Primavera 2007 Idioma: Inglés

Los chicos de Massive Entertainment, creadores del recordado «Ground Control», vuelven al género de la estrategia con este «World in Conflict», un título que te propone una escalofriante mirada atrás en una hipotética historia alternativa del siglo XX y te sitúa en "otro" 1989 de una ficción creada por el especialista Larry Bond. En éste, el Muro de Berlín no ha caído, la Guerra Fría que durante casi 50 años ha mantenido al mundo dividido en dos grandes bloques políticos sigue viva y los soviéticos terminan por invadir Europa y Norteamérica, dando así comienzo a la temida tercera guerra mundial. Con este interesante trasfondo, en el anticipo de «World in Conflict» que te ofrecemos descubrirás los primeros síntomas del enorme realismo que promete ofrecer el juego definitivo mientras tomas el control de unidades de todo tipo basadas en vehículos, soldados y armas reales tanto del bando soviético como americano y sus respectivos aliados.



Sid Meier's Railroads!
Un escenario para tus trenes

Género: Estrategia Compañía: Firaxis Games Distribuidor: 2K/Take 2 Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 605 MB

Si te gusta la estrategia y gestión empresarial no puedes pasar por alto la demo de la última creación de Sid Meier, que retoma la idea de uno de sus primeros clásicos, «Railroad Tycoon», para trasladarte de nuevo al universo del ferrocarril. Podrás jugar un escenario en el que tendrás como limitación el número de trenes disponibles, tan sólo cinco modelos distintos, así como el número de mercancías que será de ocho. Igualmente tendrás que cumplir una serie de objetivos marcados, para lo cual dispones de 50 años de juego.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1,4 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 410 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

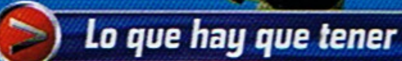
Battlefield 2142
Escenario multijugador

Género: Acción Compañía: Digital Illusions Distribuidor: Electronic Arts Lanzamiento: Ya disponible Idioma de la demo: Inglés Espacio: 1106 MB



Aunque la acción de la nueva entrega de la saga «Battlefield» transcurre en el futuro, se sigue conservando toda la esencia que hizo grande a los predecesores de «Battlefield 2142». En la demo podrás jugar online en uno de los mapas originales del juego llamado Sidi Power Plant, bien en los habituales modos de juego o en el nuevo modo "Titan" que ofrece un diseño de acción impresionante.





Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1.7 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 950 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo

¡¡Preview!!

Bioshock
Debajo del mar...

Género: Acción Compañía: Irrational/2K Distribuidor: Take 2 Lanzamiento: Primavera 2007 Idioma: Inglés

El "heredero" del espíritu de la serie «System Shock» pone de nuevo a Irrational Games de máxima actualidad, ante lo que promete ser un juego realmente original y casi revolucionario en su diseño y acción. El argumento de «Bioshock» se centra en el descubrimiento de una ciudad submarina, con un diseño artístico deslumbrante, llamada Rapture, en la que el caos y la muerte reinan como consecuencia de una guerra entre sus habitantes. Averigua cuáles son los motivos de este conflicto para escapar de allí con vida, lo que será cualquier cosa menos fácil: terribles criaturas mutantes, poderes, habilidades desarrolladas genéticamente y unas extrañas niñas habitan esta ciudad que muy pronto te invitará a descubrir sus secretos.

Made Man
Un nivel completo en la mafia

Género: Acción Compañía: SilverBlack Studios Distribuidor: Nobilis Ibérica Lanzamiento: Noviembre 2006 Idioma: Inglés Espacio: 187 MB

En un siniestro cementerio de Nueva York tiene su comienzo esta demo de «Made Man», en la que se te ofrece asumir el papel de un joven que parte como un criminal de barrio y cuyas aspiraciones son las de llegar a ser uno de los grandes criminales de la mafia. En el nivel que incluimos partirás con un arma en la mano (pero pronto podrás recoger otras en el mismo escenario) en medio de un descomunal tiroteo en el que debes custodiar, junto a otros miembros de tu banda, un gran cargamento de lingotes de oro.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1,7 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 303 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo



¡¡Extras!!

Sid Meier's Railroads!
Pack de trenes

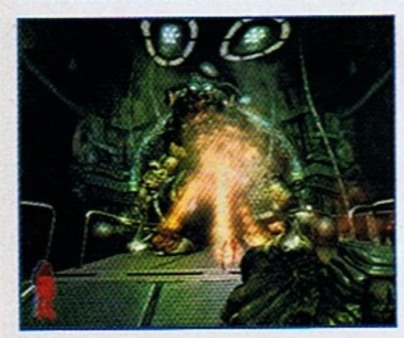
Género: Estrategia · Compañía: Firaxis Games · Distribuidor: 2K/Take 2 · Idioma: Castellano · Tamaño: 3 MB



Este pack de trenes incorpora cuatro máquinas nuevas a «Sid Meier's Railroads!» que se unirán a los ya disponibles en la versión completa del juego y con los que harás tu imperio aún más amplio. Firaxis Games quiere así añadir un aliciente más a todos los jugadores que pretendan lanzarse a la aventura de levantar un imperio ferroviario, ofreciendo nuevas armas comerciales con la que derrotar a todos los competidores en liza.

Prey
Herramientas de desarrollo

Género: Acción · Compañía: Human Head Studios · Distribuidor: Take 2 · Idioma: Inglés · Tamaño: 4 MB



Sin lugar a dudas, uno de los títulos de acción más impresionantes del año. «Prey» aumenta su atractivo para quienes estén acostumbrados a manejar herramientas de desarrollo con un SDK de su juego para hacer nuevos niveles y escenarios. También se puede usar como complemento el SDK de «Doom 3».

Driver Catalyst ATI v.6.8
Controlador y aplicaciones al día

Soporte: Radeon Series 9, y X. · Compañía: ATI · Distribuidor: ATI · Idioma: Inglés · Tamaño: 35 MB

Junto al nuevo driver Radeon, el pack incluye nuevas versiones del Multimedia Center, HydraVision, Remote Wonder, Catalyst Control Center, etc. Entre sus ventajas destaca que incrementan y optimizan el rendimiento del chipset y aumentan la compatibilidad y la estabilidad.

Driver ForceWare NVIDIA v.91.47
Más soporte y compatibilidad

Soporte: Series GeForce2 a GeForce Serie 7 · Compañía: nVidia · Distribuidor: nVidia · Idioma: Español · Tamaño: 61 MB

Esta versión añade multitud de novedades, entre ellas el soporte a GeForce 7950 GX2. Incorpora el nuevo panel de control nVidia, nuevas características y mejoras del sistema nVidia PureVideo y aumenta la compatibilidad con decodificadores MPEG-2.

Driver Xabre v.3.10
Controlador y utilidades

Soporte: Xabre 80/200/400/600 series · Compañía: Xabre · Distribuidor: Xabre · Idioma: Inglés · Tamaño: 18 MB

Además sacar el máximo rendimiento de tu tarjeta, esta aplicación te instalará un conjunto de utilidades para el ajuste de la imagen, la corrección gama, la actualización o backup de la flash-ROM o la configuración de teclas de acceso rápido que te facilitarán diversas operaciones.



Age of Empires III The Warchiefs
Dos misiones para un jugador

Género: Estrategia · Compañía: Ensemble Studios · Distribuidor: Microsoft · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma de la demo: Castellano · Espacio: 516 MB

Tras el merecido éxito de «Age of Empires III» estaba cantado que no tardaría mucho en aparecer su primera expansión, y «The Warchiefs» ya está entre nosotros. Comprueba todo lo que añade al juego original mediante esta versión demo que te ofrece dos misiones completas, una en el modo escaramuza y la otra encuadrada en una campaña. En ella tomarás el control de una de las nuevas facciones que incorpora esta expansión, la de los iroqueses, quienes se involucraron de forma activa en la guerra de la Independencia Americana.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP · CPU: Pentium 4 1,4 GHz · RAM: 256 MB · HD: 845 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles

Actualizaciones

Stronghold Legends
Actualización a la versión 1.11. Este archivo centra la mayor parte de sus mejoras en el modo multijugador del juego, ofreciendo una mejor conectividad en partidas así como una limitación para el número simultáneo de jugadores presentes en un escenario.

F.E.A.R.
Actualización a la versión 1.08. Este archivo de actualización incorpora soporte para las pantallas panorámicas, ofreciendo así una visión completa en estos formatos de pantalla. Igualmente se han mejorado algunas de las opciones de juego referentes al modo multijugador.

Company of Heroes
Actualización a la versión 1.20. Este archivo soluciona algunos problemas de cuelgues inesperados en algunos sistemas. Del mismo modo, soluciona los problemas que se habían detectado con las configuraciones de tarjetas gráficas NVIDIA en SLI.

El Matador
Actualización a la versión 1.1. Este archivo elimina numerosos problemas técnicos encontrados, como los que afectan a configuraciones NVIDIA/OpenGL, problemas de sonido, y problemas detectados con el sistema operativo Windows 2000. Igualmente se ha dado soporte para las pantallas panorámicas.

Splinter Cell: Double Agent
Actualización a la versión 1.01. Con este archivo se soluciona un buen número de problemas detectados con los sistemas antialiasing. Igualmente se han solventado otros problemas de desconexiones que se sufrían durante partidas en el modo multijugador.

No te pierdas...

WARHAMMER MARK OF CHAOS

Warhammer inunda tu PC de estrategia y fantasía. ¡Descúbrelo en el análisis de «Mark of Chaos»!

Y además...



▲ **COMMAND & CONQUER 3** Descubre cómo será el regreso del gran clásico de la estrategia.

▲ **NEED FOR SPEED CARBONO** Vuelven a las carreras callejeras con los cochazos más veloces.

▲ **PC FÚTBOL 2007** ¿Cabe la mejor Liga de Fútbol del mundo en un PC? La respuesta, el próximo mes.

Y en nuestro DVD

XIII

Juego Completo Original para PC

¡Vive la mejor acción en primera persona con la genial adaptación de un clásico del cómic!





◄ La acción más original y explosiva, que recrea el espíritu del cómic original y un guión genial.

◄ Tu identidad es una incógnita que tienes que desvelar. Pero si has perdido la memoria, ¿cómo sabrás en quién confiar?

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

ta: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


OléMovil.com
Poli NACIONAL
0143 Criticar por Criticar
8861 Te entiendo
9051 Muñeca de trapo
8627 Besos
9630 Malabares
8997 Por la boca vive el pez
2984 Paquito Chocolatero
7778 Tu peor error
3227 Salve Rociera
9129 Rebelde
2981 Me voy
9130 Solo quedate en sil...
9551 Gasolina, Sangre y ...
0013 Despertare cuando ...
4936 Oju lo que la quiero
9560 Liberta
6504 Soldadito marinero
2652 Fiesta Pagana
0189 Y Ahora
9853 Aire ke respiro
Poli CINE/TV
0082 La pantera Rosa
4697 CSI Las Vegas
8754 Pesadilla antes de...
6529 El ultimo mohicano
4064 Star Wars
4207 El Padrino
4940 Sexo en Nueva York
4759 Gladiator
0043 Terminator
4937 Kill Bill
0044 Eye of the ...(Rocky)
4966 24 - Serie TV
5606 Vals de Amelie
3883 Fraggle Rock
0017 Mision imposible
3834 La abeja maya
4560 Curro Jimenez
4724 El bueno, feo y malo
4067 El Exorcista
Poli HIMNOS
9029 H. España
5507 Partido Popular
2124 Atletico Madrid
5220 H. de la legión
4855 Amunt Valencia
4490 Asturias patria querida
2123 Athletic Bilbao
4489 Els segadors
3188 Real Madrid
9601 Centenario Sevilla F.C.
4494 La internacional
4362 Champions League
4436 100 Real Madrid
2190 Betis
4094 H. Republicano
4446 Cara al sol
2172 Barcelona
TOP 10
Poli Real Artista Título
90019 9342 Dover Let me out
89798 8997 Maná Labios compartidos
90208 9807 David Bisbal Quien me iba a decir
88416 6134 Nena Daconte En que estrella estara
89075 6622 Shakira Hips dont lie
89502 7553 Kiko y Shara Puede ser
89806 9030 Paulina Rubio Ni una sola palabra
89222 6873 D.Martin y R.del Rosario Dejame verte
90307 9960 Holly Dolly Dolly song (levas polka)
90325 9699 Alejandro Sanz A la primera persona
Ej: Envía SONO 9699 al 5888 para que suene la V.O. de A LA PRIMERA PERSONA cantada por ALEJANDRO SANZ
DOVER
nena daconte
Envía SONO Código POLI, MÚSICA REAL o SONIDO REAL Al 5888
Ej: Envía SONO 89291 al 5888 para escuchar ME VOY
Poli POP/ROCK
84699 Highway to hell
84487 We are the champions
90031 I don't feel like dancing
80111 Sweet Child of Mine
90677 Jump
80217 Satisfaction
80726 No woman no cry
88145 Dont cha
89522 Mas que nada
89377 Dani California
80239 The final countdown
80277 Nothing else matters
Poli REGGAETON
85991 Rakata
89085 Rumbatom pa mi ...
89596 Tu gatita
89514 Angelito
88189 Rompe
86973 Ella y yo
SONIDOS REALES/IMITACIONES
ELCAUDILLO Discurso de Franco: "... España es una nación grande..."
SHINCHAN La famosa risa del niño travieso de la tele
EXORCISTA "Coge el teléfono...!!!Cabrón¡¡¡... ¡Que lo cojas!..."
TELEFONO Para que tu móvil suene como en casa de tus abuelos
ORGASMO Esta chica lo estará pasando muy bien...
LUISMA El inconfundible "...Como el Luisma no se entera..."
GALLINA Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
BEBE Adorable carcajada de un bebe gracioso partiéndose
Ej: Envía SONO ORGASMO al 5888 y te costará no ponerte a 100 cuando te llamen
Poli DISCO
89660 Summerlove
85048 Enjoy the silence 04
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
89626 World hold on
80093 Equador
86041 Love generation
80153 I Will Survive
88731 Satellites
Menú VIVE Opciones 7790
7649
2826
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Envía MAS 7790 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por el CHE
1746
7334
Menú Opciones Ir a
TAMBIÉ puedes elegi
TORO
MANGASEX
GATITO
TIASENBIKI
CABALLO
DALMATA
MEGATETA
DUENDE
ESCOTE
TIOSGUAPO
KAMASUTR
CALAVERA
Ej: Para que los fondos e iconos de tu móvil se cambi por DALMATAS envía MAS DALMATAS al 58
PARA SIEMPRE
41272 37810 38876 37522 36213 39923 38917
35819 42424 41490 41566 36613 47287 36927
41602 39917 37715 37609
Envía FOTO Código FOTO o VIDEO Al 5888
Ej: Envía FOTO 36497 al 5888 para recibir los MONITOS
GRACIAS POR NO FUMAR
41607 41050 39948 41444 41701 36337 46950
LA BRUJA
45557 45544 36170 42292 41047 41137 41691
38882 41890 36497 37842 41604 41609 46626
LUXOR
1523
SONIC THE HEDGEHOG
7741
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 1523 al 5888 para jugar a toda pantalla al LUXO
¿Seguro?
S N
A: Austria
B: Francia
C: EEUU
D: Alemania
50 por 15
1836
2034